

Growing Together

<https://product.kyobobook.co.kr/detail/S000001033071>

야생 학습 - 협력적, 비순차적, 자료의 한정 없음, 명확한 평가 없음, 정답 없음, 목표의 불분명성과 변화 가능성

전문가와 비/준전문가의 차이

: 문제를 이해하는 데 더 많은 시간과 노력 기울임

1만 시간 법칙

: 1만 시간 = 자신의 기량을 향상 시킬 목적으로 반복적으로 하는 수련 / 그냥 경험이 아닌 매우 특수한 형태의 수련 방법, 회사 업무 시간은 포함되지 않음

지식이나 능력은 복리로 이자가 붙는다.

뭔가를 뒤로 남겨두고 앞으로 나아간다는 뜻의 진포라고 하는 치명적 메타포는 성장이라는 진짜 아이디어를 완전히 가려버렸는데, 성장은 우리 안에 뭔가를 남겨두고 커진다는 뜻이다.

- G.K. 체스터تون

== 부트스트래핑

자신이 이미 갖고 있는 것들을 잘 활용하라.

외부 물질을 체화하라.

자신을 개선하는 프로세스에 대해 생각해 보라.

피드백을 자주 받아라.

자신의 능력을 높여주는 도구와 환경을 점진적으로 만들어라.

학습 프레임과 실현 프레임

컴퓨터로 대체하기 힘든 일

: 독창성, 사회적 민감성, 협상, 설득, 타인을 돋고 돌보기

암묵지와 직관의 학습과 수련하는 방법 학습

꾸준한 반복으로 달인이 되려면,

실력을 개선하는 동기와 구체적인 피드백을 적절한 시기에 받아야한다.

적절한 나이도의 중요성 - 지루함과 불안감

튜토리얼을 읽을 때 뭘 만들지 생각하고 읽기 == 적극적 읽기

공부 할 때 표준 라이브러리 소스 코드 읽기

공부 중 다른 사람의 코드에 내가 필요한 기능 추가하기

TDD

어떤 기술적 지식을 전달한다고 해도 그것을 사회적 맥락 속에서 가르치고 경험하게 하려고 노력해야 한다.

개발팀 평가항목

커뮤니케이션과 협력

추상화의 중요성

짝 프로그래밍

신뢰 자산이 높은 조직은 커뮤니케이션 효율이나 생산성이 높다

- 투명성과 (복수)공유, 인터랙션

객관성이 주관성

품질의 상대적

감정의 배제 불가

- 결국 결정하는 것은 사람이다.

KAI의 성향

- I(nnovation) / A(daption)

탑다운 / 바텀업

삼투압적 의사소통

구글

팀에 누가 있는지 보다 팀원들이 서로 어떻게 상호작용하고 자신의 일을 바라보는지가 중요하다.

심리적 안전감은 팀 토론 등으로 개선할 수 있다.

애자일은 좋은 일에 대해서는 '그리고' 확률을 '또는' 확률로 바꾸고, 나쁜 일에 대해서는 '또는' 확률을 '그리고' 확률로 바꾸는 경향이 있다.