

Programmers in the Age of AI

<https://product.kyobobook.co.kr/detail/S000214043614>

추상화

프로그래밍 언어의 진화

1940 : 기계어 → 어셈블리어

1950 : 고급어

1970 : 절차적 프로그래밍

1980 : 객체 지향 프로그래밍

1990 : 스크립팅 언어 및 웹 개발

2010 : 머신러닝 및 AI

2020 : AI 어시스턴트 프로그래밍

생성형 AI

- 일상적인 작업 간소화
- 보다 원활한 코드 초안 작성
- 수월한 기존 코드 개선
- 개발자의 새로운 시도 확대
- 여러 도구의 활용
- 조언
- IDE 통합
- 코드베이스 반영
- 코드 무결성
- AI 기반 문서 생성기
- 현대화 “소프트웨어가 세상을 먹어치우고 있다”
- 환각 문제 ~ RLHP

- 지적 재산권 문제
- 개인정보보호 문제
- 보호 문제
- 학습데이터 문제
- 편향 문제

10x 개발자

AI 어시스턴트와 컴파일러 비교

- 어휘분석 (토큰화)
- 구문 분석
- 의미 분석
- 중간 코드 생성
- 코드 최적화
- 코드 생성
- 링킹 및 로딩

변이형 오토인코드 (VAE)

생성적 적대 신경망 (GAN)

<https://platform.openai.com/docs/overview>

FMTI

BERTScore

Perplexity

BLEU

ROUGE

MBXP

HumanEval

프롬프트 엔지니어링

제로샷 러닝

퓨샷 러닝

생각의 사실 (CoT) 프롬프트

Github Copilot

- AMD
- 쇼피파이
- 액센츄어

아마존 Q 디벨로퍼

제미나이 코드 어시스턴트

탭나인

리플릿

코디

코드WP

워프

비토 AI

커서

코드 라마

스테이블코드

알파코드

폴리코더

코드T5

코드 빌더

빌드 코드

스타코더 LLM

정규식

스타터 코드

README 파일

크로스 브라우저 호환성

배시 명령

깃허브 액션

TAM

PRD (제품 요구사항 정의서)

SRS (소프트웨어 요구사항 명세서)

TDD (테스트 주도 개발)

- GWT

- AAA

- SEVT

화이트 보딩

프로토타입

와이어프레임

닌자 코드

데드 코드

젠페스크

프레시데스크

드리프트

세인즈포스