

Actividad 2 - Introducción a JavaScript y sus funciones

Introducción:

En esta actividad, aplicarán sus conocimientos en JavaScript para construir una página web simple pero interactiva. El objetivo es crear una página web que permita a los usuarios cambiar los estilos de la página con solo hacer clic en diferentes elementos.

Objetivo:

El objetivo principal de esta actividad es desarrollar una página web interactiva que permita a los usuarios cambiar los estilos de diferentes secciones de la página al hacer clic en elementos específicos.

Instrucciones:

- <u>Estructura HTML</u>: Comienza creando un archivo HTML con al menos tres secciones (por ejemplo, encabezado, cuerpo y pie de página).
- Agrega los elementos que se indicarán a continuación dentro de cada sección.

Elementos Requeridos:

- <u>Encabezado (Header)</u>:
 - + Un título principal (<h1>).
 - + Un menú de navegación con al menos dos enlaces (<a>).
- Cuerpo (Main):
 - + Al menos una sección (<section>).
 - + Al menos un párrafo dentro de la sección.
 - + Al menos una imagen dentro de la sección.
- JavaScript (script.js):
 - + Al menos una función asociada a un elemento interactivo en el cuerpo (por ejemplo, el párrafo).
 - + Al menos una función asociada a un enlace del menú que cambie el tamaño del texto de la sección del cuerpo.



Botón de Restaurar:

+ Un botón en el pie de página (<button>) que, al hacer clic, restaure los estilos a los valores iniciales.

- Estilos CSS (styles.css):

+ Establecer estilos al gusto del estudiante para el cuerpo, encabezado y pie de página.

- Funcionalidades:

- + Cambio de Color de Fondo: Al hacer clic en un párrafo dentro de la sección del cuerpo, cambiar dinámicamente el color de fondo.
- + Cambio de Tamaño de Texto: Al hacer clic en los enlaces del menú de navegación, cambia el tamaño del texto en la sección del cuerpo.
- + Restauración de Estilos: Al hacer clic en el botón de restaurar en el pie de página, restablece todos los estilos a los valores iniciales.
- + Interactividad Adicional: Agregar funcionalidades extras, como cambiar la imagen al hacer clic, animaciones o cualquier otra mejora interactiva.

Establecimiento de Estilos Iniciales:

- Utiliza una hoja de estilos CSS para darle un diseño inicial a la página.
- Asegúrate de que cada sección tenga un color de fondo y algún estilo visual.

JavaScript:

- Crea funciones en JavaScript que se ejecuten cuando se haga clic en elementos específicos.
- Por ejemplo, puedes tener una función para cambiar el color de fondo de la sección del encabezado, otra función para cambiar la fuente del cuerpo, etc.

Funciones Interactivas:

- Haz que las funciones sean interactivas y permitan a los usuarios elegir entre varias opciones de estilo.



- Puedes utilizar instrucciones de control para gestionar diferentes casos según el elemento clickeado.

Botón de Restaurar:

- Agrega un botón que restaure los estilos a los valores iniciales. Implementa una función que realice esta acción.

Consideraciones Adicionales (IMPORTANTE):

- Comentarios: Añade comentarios a tu código para explicar el propósito de cada función y cómo interactúan.
- Creatividad: Añade elementos que doten de atractivo de la página.
- Responsividad: Intenta cumplir siempre con los criterios de responsividad web, aunque para está práctica no es un elemento limitante ni imprescindible (se valorará positivamente en la nota en caso de si cumplir los criterios).

Pruebas:

- Realiza pruebas para asegurarte de que los estilos cambian correctamente y que el botón de restaurar funcione como se espera.

Evaluación:

La actividad será evaluada en función de los siguientes criterios:

- Interactividad: Los estilos de la página cambian de acuerdo con las funciones implementadas.
- Uso de Funciones: Se utilizan funciones para modularizar el código. Las funciones son llamadas en el momento adecuado.
- Estilo Visual: Los estilos iniciales de la página son atractivos. Las opciones de estilo añaden variedad y mejoran la apariencia de la página.
- Botón de Restaurar: El botón de restaurar restablece los estilos a los valores iniciales.



Entrega de la Actividad:

Entrega la actividad antes de la fecha límite estipulada. Se deberá entregar un archivo zip del programa con todos sus elementos así como una breve documentación sobre la página explicando sus cambios y funcionalidades.