



Kompas  
**Perubahan**

# Grand Design Organization

HMIF 2021

# Visi

Menjadi Himpunan Mahasiswa yang progresif, bermartabat dan bermanfaat di tingkat nasional maupun internasional

# Misi

1. Mengorientasikan segala bentuk kegiatan akademik maupun non akademik kepada Tuhan Yang Maha Esa.
2. Menjalin keakraban dan kebersamaan intern mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika dari generasi ke generasi.
3. Membentuk suatu wadah terstruktur secara sistematis, profesional dengan aturan organisasi yang jelas dan bersinergi dengan civitas akademika Ilmu Komputer/Informatika Universitas Diponegoro.
4. Pemberdayaan potensi intelektual mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika yang kompetitif dan kreatif dengan kegiatan – kegiatan bersifat keilmuan maupun keorganisasian berbasis teknologi informasi.
5. Berperan aktif dalam mengembangkan dan memajukan teknologi informasi secara global.
6. Aktif membangun kerjasama dengan kelompok, organisasi, institusi, dan perusahaan yang dapat menunjang dan mendukung aktivitas mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika Universitas Diponegoro.
7. Mengimplementasikan disiplin ilmu yang diperoleh sebagai wujud tanggung jawab moral dan pengabdian diri kepada masyarakat luas.

# Visi “Kompas Perubahan”

Terwujudnya HMIF 2021 yang Kontributif, Kolaboratif dan Kompeten serta mengedepankan PERUBAHAN

## Misi “Kompas Perubahan”

1. Membentuk Iklim Professionalitas yang berlandaskan kekeluargaan dalam lingkungan HMIF.
2. Menjadikan HMIF 2021 sebagai wadah aspirasi dan pusat informasi demi membangun sinergi dalam setiap elemen yang ada pada Informatika di lingkup Internal maupun eksternal.
3. Mewujudkan relasi yang baik antar mahasiswa informatika.
4. Mewujudkan Sumber Daya Manusia yang peka dalam lingkungan sosial dan riset
5. Membentuk HMIF 2021 sebagai Wadah, Pelayanan, dan Penyaluran dalam pelatihan akademik dan non akademik
6. Meningkatkan Jiwa Kewirausahaan, Kreativitas, dan Kompetitif seluruh mahasiswa Informatika

# Nilai Organisasi

Kompeten-Kolaboratif-Kontributif

## Kompeten

Dapat bekerja dengan kapasitas mental dan kemampuan yang maksimal yang menjunjung tinggi profesionalisme

## Kolaboratif

Menciptakan lingkungan yang sinergis di dalam HMIF untuk perubahan iklim yang mengarah kepada pelayanan yang lebih baik

## Kontributif

Memberikan suatu dampak positif ke HMIF yang bermakna sehingga terjadi perubahan positif

## Tagline

Wujudkan Kolaborasi dengan Melayani dan Partisipasi Demi Terciptanya Perubahan

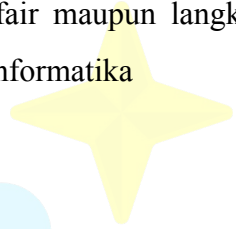
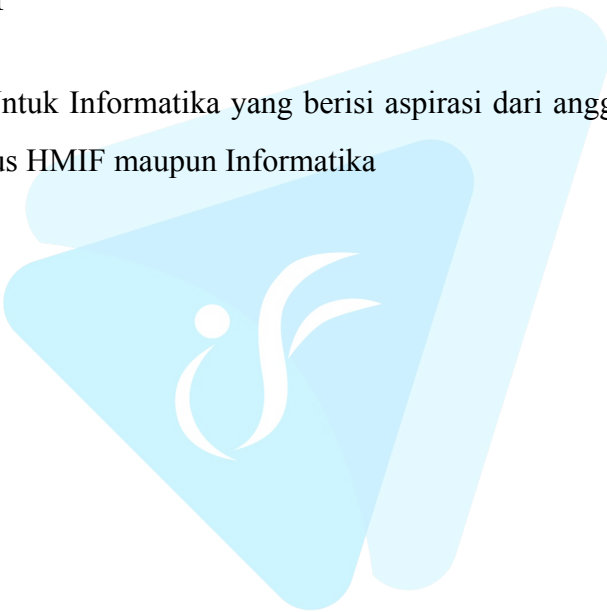
# Program Kerja Unggulan

## Ladif

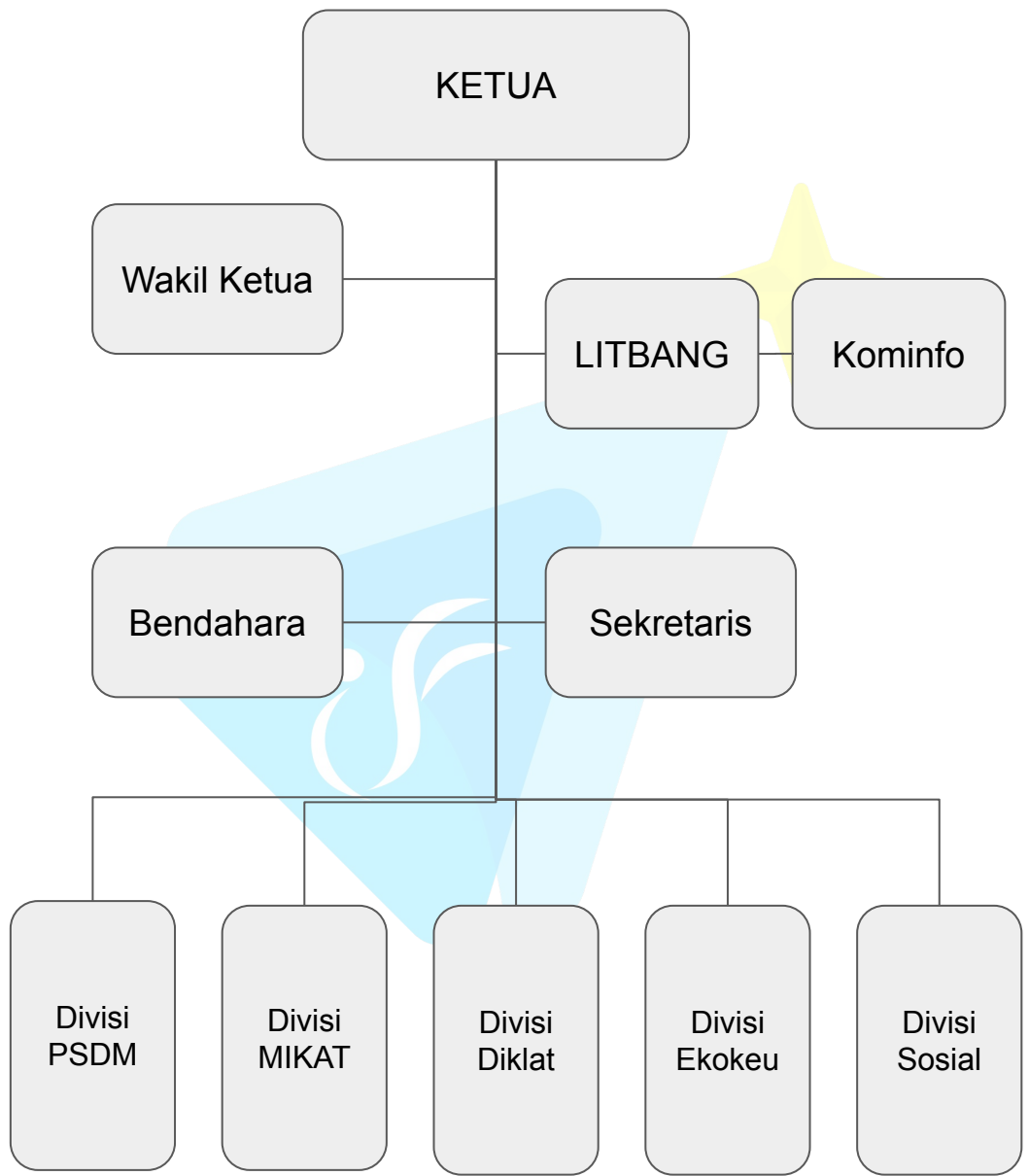
Ladang Diskusi Informatika yang berisi diskusi antar tingkatan maupun alumni yang akan membicarakan mengenai job fair maupun langkah untuk mencari networking dengan alumni alumni Informatika

## Surif

Surat Untuk Informatika yang berisi aspirasi dari anggota umum untuk pengurus HMIF maupun Informatika



# Struktur Organisasi



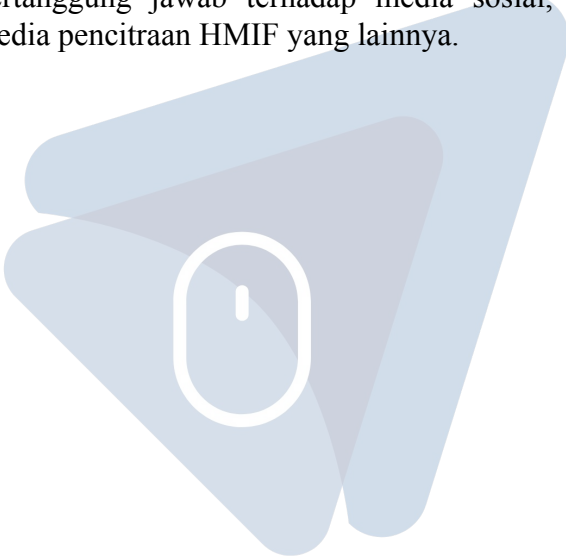


Staf Ahli  
**Kominfo**

# Orientasi Staf Ahli

Himpunan Mahasiswa Informatika Universitas Diponegoro (HMIF Undip) sebagai sebuah organisasi sudah sepatutnya memiliki citra yang baik. Untuk menjaga dan membentuk citra positif HMIF Undip, maka dibentuklah Staf Ahli Komunikasi dan Informasi (Kominfo) sebagai media pencitraan HMIF Undip.

Staf Ahli Komunikasi dan Informasi atau Kominfo merupakan pusat penyebaran informasi serta komunikasi dari HMIF Undip. Kominfo merupakan Staf Ahli yang berfokus dalam hubungan dengan eksternal HMIF yang bertanggung jawab terhadap media sosial, website serta media pencitraan HMIF yang lainnya.





# VISI

Menjalin komunikasi dan kerjasama dengan pihak luar dan dalam untuk membangun citra HMIF Undip yang baik, cerdas, kritis, kreatif, dan proaktif dalam rangka menjaga eksistensi HMIF Undip.

# MISI

1. Membangun pencitraan positif HMIF Undip terhadap lembaga-lembaga kemahasiswaan baik yang ada di dalam ataupun luar HMIF Undip.
2. Membangun dan menjaga proses komunikasi, hubungan dan kerjasama dengan lembaga/instansi internal ataupun eksternal.

# Tujuan

Staf Ahli Kominfo memiliki tujuan dan komitmen untuk membentuk dan menjaga citra positif HMIF Undip, mengemas informasi yang berkualitas, serta berkarya dengan berlandaskan kreativitas yang memiliki kebermanfaatan.

# Program Kerja

1. Roadshow Eksternal

**Roadshow Eksternal** adalah program kerja Kominfo yang berisi kegiatan studi banding antar himpunan diluar Undip. *Roadshow* eksternal diikuti oleh seluruh pengurus HMIF Undip 2020.

2. Roadshow Internal

**Roadshow Internal** adalah program kerja Kominfo yang berisi kegiatan studi banding antar staf ahli/divisi himpunan di Undip. *Roadshow* internal diikuti oleh seluruh pengurus HMIF Undip 2021.

## Agenda

1. IoS(Informatics ongoing story)

**IoS** adalah agenda Kominfo yang berfungsi untuk memberikan informasi seputar teknologi, informatika, dan Departemen Informatika Undip kepada mahasiswa Informatika dan masyarakat umum. IoS dipublikasikan pada website HMIF.

2. IPODS(Informatics Podcast)

**IPODS** atau (*informatics podcast*) adalah agenda Kominfo yang berisi sebuah podcast yang mendatangkan narasumber untuk membagikan informasi dan pengalaman yang bermanfaat bagi mahasiswa Informatika.

3. Company Profile

**Company Profile** adalah agenda Kominfo yang berfungsi sebagai media untuk memperkenalkan HMIF Undip 2020 ke masyarakat umum.

#### 4. Video Profile

**Video Profile** adalah agenda Kominfo yang berisi sebuah video profil untuk memperkenalkan HMIF Undip 2020 ke masyarakat umum.

#### 5. Virtual HMIF

**Virtual HMIF** adalah agenda yang berfungsi sebagai citra HMIF Undip ke dunia luar. Dengan tujuan memberikan segala informasi-informasi dan *event* yang sudah/akan diadakan HMIF Undip maupun kegiatan kampus kepada masyarakat secara *online*.

##### a. Database Organisasi

Agenda **Virtual HMIF** yang berisi tentang info database organisasi semenjak HMIF Undip didirikan hingga sekarang dengan tujuan menyediakan suatu sistem pengarsipan data organisasi yang baik.

##### b. Buku Link

Agenda **Virtual HMIF** yang berisi Informasi mengenai Mahasiswa Informatika Undip, alumni, dosen, dan relasi.

##### c. Media Sosial

**Media sosial** adalah agenda Kominfo HMIF Undip yang bertujuan sebagai media sarana publikasi ke masyarakat umum.

#### 6. Right Now Event

Salah satu agenda kominfo yang bersifat insidental, bertujuan sebagai bentuk kerja sama dengan pihak luar yang ingin mengadakan suatu acara yang berkerjasama dengan HMIF.

#### 7. Pendelegasian

Pendelegasian adalah agenda Kominfo yang bertujuan untuk mencari dan mengirimkan pendelegasian untuk suatu acara tertentu.

8. **IAIF**

Kominfo sebagai salah satu perangkat HMIF yang menjadi penghubung relasi antara HMIF dengan IAIF.

9. **Permikomnas**

Perhimpunan Mahasiswa Informatika dan Komputer Nasional





Divisi  
**Diklat**

# Orientasi Divisi

Himpunan Mahasiswa Informatika sebagai lembaga pengembangan akademik dan pencerdasan masyarakat. Untuk mencapai masyarakat yang cerdas di bidang informasi dan teknologi, HMIF menyediakan wadah di divisi pendidikan dan pelatihan dengan melimpahkan tugas untuk mengadakan program yang berkaitan dengan pencerdasan juga kesuksesan akademis untuk mahasiswa departemen Informatika UNDIP.

Divisi Diklat HMIF untuk menyelesaikan tugas memiliki beberapa program dan agenda untuk menunjang kesuksesan dan kecerdasan masyarakat, yang pertama merupakan wadah untuk menunjang keberlangsungan akademis mahasiswa internal Departemen Informatika, yaitu DMW++. Dengan adanya web ini divisi diklat telah menyediakan sebuah wadah untuk belajar bagi mahasiswa informatika dan bersiap untuk ujian ujian yang akan ditempuh selama perkuliahan. Divisi diklat juga menyediakan pelatihan PKM untuk meningkatkan kecerdasan riset mahasiswa internal informatika, karena dengan bergabung dengan fakultas sains dan matematika, informatika harus dapat menjalankan riset dengan baik.

Untuk dapat mencerdaskan masyarakat umum divisi diklat mengadakan acara paling besar di HMIF yaitu Anforcom untuk mengajak mahasiswa lain atau external UNDIP berlomba dibidang IT dan juga pada acara ini diadakan seminar atau workshop IT yang juga menunjang pengetahuan IT untuk masyarakat umum.

# VISI

Membentuk Mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika Undip menjadi mahasiswa yang terdidik dan terlatih di bidang teknologi informasi

# MISI

1. Menjadikan HMIF Undip sebagai sarana pendukung kegiatan akademis mahasiswa
2. Membekali Mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika Undip dengan berbagai keahlian di bidang teknologi informasi
3. Mengembangkan kemampuan softskill Mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika Undip pada khususnya dan mahasiswa pada umumnya
4. Mencerdaskan Mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika Undip pada khususnya dan mahasiswa pada umumnya

# Tujuan

Tujuan dari Divisi Pendidikan dan Pelatihan adalah menciptakan mahasiswa yang berjiwa ilmiah, inovatif, dan mampu mengaktualisasikan ilmu yang diperoleh demi kemajuan teknologi informasi.

# Program Kerja

1. **Anforcom** (*Annual Informatics Competition*)  
*Anforcom (Annual Informatics Competition)* adalah serangkaian *event* yang terdiri dari *pra-event*, *main event* dan *closing*. Di *pra-event* terdapat pelatihan/ seminar dalam bidang IT yang dapat diikuti masyarakat umum. *Main event* berisi kegiatan lomba, mulai dari penjurian sampai dengan pemberian hadiah kepada juara. *Closing* berisi acara hiburan yang dapat diikuti oleh masyarakat umum.
2. **Points** (*Path of Informatics Research*)  
*Points (Path of Informatics Research)* adalah sebuah kegiatan yang bertujuan untuk mewadahi mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika dalam mengenal Program Kreativitas Mahasiswa (PKM), sehingga dapat meningkatkan iklim riset di lingkup jurusan

## Agenda

1. DMW++  
DMW++ adalah sebuah website yang berisi database soal, pembahasan, modul dan web tutor. Tujuan dari DMW++ adalah untuk memfasilitasi mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika di bidang akademik perkuliahan.





Staf Ahli  
**Litbang**

# Orientasi Staf Ahli

Himpunan Mahasiswa Informatika sebagai media informasi, penyalur aspirasi, dan tempat menempa diri seluruh Mahasiswa Informatika, memegang amanah yang penuh dengan permasalahan-permasalahan. Hal ini disikapi dengan pembentukan struktural kelembagaan yang profesional dan utuh dengan melibatkan Mahasiswa Informatika secara langsung. Berangkat dari tujuan pembentukan HMIF Undip sebagaimana yang tertuang dalam Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga, untuk itu dirasa perlu membentuk sebuah kepengurusan yang solid, profesional, dan bertanggung jawab. Fungsi bidang penelitian dan pengembangan organisasi menjadi hal penting untuk menjawab tantangan tersebut.

Staf Ahli Penelitian dan Pengembangan atau Litbang HMIF Undip merupakan unsur penunjang HMIF Undip di bidang Penelitian dan Pengembangan. Staf Ahli Litbang meliputi segala aktivitas yang berkaitan dengan peneltian, pengkajian, impelemntasi, evaluasi, dan pembenahan kepengurusan HMIF Undip. Litbang merupakan bidang yang berfokuskan untuk bergerak di bagian internal HMIF Undip yang bertujuan untuk meningkatkan keakraban antar pengurus dan juga meningkatkan kinerja dari para pengurus sehingga dapat terciptanya pengurus HMIF Undip tidak hanya solid tetapi juga profesional dan bertanggung jawab. Dalam keberjalan kepengurusannya, tentunya para pengurus HMIF Undip melewati banyak sekali permasalahan hidup, baik itu masalah organisasi, kuliah, atau bahkan masalah pribadi/keluarga. Disitu lah Litbang dibutuhkan. Litbang yang merupakan sahabat dari para pengurus HMIF Undip juga merupakan telinga yang peka dan selalu siap mendengar segala keluh kesah para pengurus HMIF Undip dengan sabar.

# VISI

Terwujudnya bentuk dan struktur Kepengurusan HMIF Undip yang solid dan profesional serta tetap menjunjung tinggi nilai kekeluargaan untuk mendukung HMIF Undip agar dapat menjalankan fungsinya secara optimal.

# MISI

1. Pelaksanaan monitoring dan evaluasi masing- masing Pengurus Harian dan Staf Ahli/ Divisi.
2. Pelaksanaan analisis dan penyehatan Pengurus Harian dan Staf Ahli/ Divisi.
3. Pemberian rekomendasi kegiatan dibidang penelitian dan pengembangan untuk kepengurusan selanjutnya.
4. Pelaksanaan perumusan kebijakan teknis di bidang penelitian dan pengembangan

# Tujuan

Tujuan dari Staf Ahli Penelitian dan Pengembangan HMIF Undip adalah menyelaraskan suatu Kepengurusan HMIF Undip yang sesuai dengan AD/ART dan mampu membentuk HMIF Undip sebagai media yang juga memperhatikan setiap elemen HMIF Undip lainnya secara sinergis dan berkesinambungan.

# Program Kerja

## 1. *Editorial Meeting*

Editorial meeting merupakan kegiatan evaluasi kinerja HMIF Undip setengah periode kepengurusan yang dihadiri oleh anggota bermandat HMIF Undip, anggota umum, dan anggota kehormatan. Kegiatan ini bertujuan untuk mengevaluasi kinerja HMIF Undip selama setengah periode kepengurusan. Selain itu, kegiatan ini juga sebagai sarana tukar pendapat antara anggota bermandat HMIF Undip dengan anggota umum guna menyiapkan kepengurusan selama setengah periode kedepan.

## Agenda

### 1. Penerbitan dan Pengembangan *Standard of Operational Procedure (SOP)*

Kegiatan ini merupakan kegiatan penyusunan SOP oleh Staf Ahli Litbang dan Fungsionaris HMIF Undip. Kemudian, disosialisasikan kepada pengurus dan akan diawasi keberjalanannya. Kegiatan ini bertujuan agar kegiatan HMIF Undip berjalan lancar sesuai prosedur.

### 2. Sahabat Litbang Informatics (Saliti)

Sahabat litbang informatics merupakan kegiatan pengawasan jalannya kepanitiaan dan staf ahli maupun divisi oleh Staf Ahli Litbang. Saliti akan mencatat keaktifan pengurus dalam buku evaluasi. Saliti dilaksanakan untuk meningkatkan motivasi pengurus dalam menjalankan setiap kegiatan di HMIF Undip. Kegiatan ini memiliki 3 tujuan, yaitu

- a. Mengawasi serta mengayomi seluruh anggota bermandat HMIF Undip.
- b. Menjaga semangat anggota bermandat HMIF Undip.
- c. Mengkaji serta menganalisis kinerja anggota bermandat.

#### 4. *Reward and Treatment*

Reward adalah penghargaan yang diberikan kepada pengurus, staf ahli ataupun divisi yang memiliki kinerja yang baik dan berprestasi. Sementara, treatment diberikan kepada pengurus, staf ahli ataupun divisi dengan keaktifan yang kurang serta melanggar SOP HMIF Undip yang berlaku. Kegiatan ini memiliki tujuan memberi reward kepada anggota/staf ahli/divisi yang memiliki kinerja terbaik serta memberi Treatment kepada anggota/staf ahli/divisi yang melanggar SOP.

#### 5. Evaluasi

Evaluasi merupakan kegiatan dengan tujuan mengevaluasi program kerja dan evaluasi pengurus untuk perbaikan di masa mendatang. Kegiatan ini merupakan kegiatan periodik HMIF Undip. Evaluasi program kerja dimulai dari penyebaran form evaluasi atau angket kepada anggota umum setelah terselenggaranya suatu program kerja. Evaluasi pengurus dilakukan melalui forum yang sudah dijadwalkan sebelumnya.

#### 6. Sekolah Pengurus Muda (Sepeda)

Sekolah pengurus muda merupakan kegiatan penyampaian materi tentang kesekretariatan dan kebidhakharaan kepada pengurus muda HMIF Undip. Kegiatan ini bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan pengurus muda tentang kesekretariatan dan kebidhakharaan.

#### 7. Tak Kenal Maka Tak Sayang (Tamasya)

Tamasya merupakan kegiatan yang bertujuan untuk saling mengenal dan meningkatkan keakraban antar pengurus HMIF UNDIP. Tamasya merupakan kegiatan yang dilakukan dengan cara membagi setiap staf ahli/divisi menjadi dua kelompok yang nantinya setiap kelompok akan mengadakan meeting dengan kelompok dari staf ahli/divisi lain. Setelah setengah periode berlangsung, maka akan dilakukan kumpul bersama satu himpunan secara periodik.



Divisi  
**Ekokeu**

# Orientasi Divisi

Sebagai lembaga sentral Kepengurusan HMIF Undip harus memiliki kemandirian dalam bidang ekonomi dan keuangan yaitu dalam hal penggalangan dana untuk kegiatan-kegiatan yang akan dilaksanakan. Kemandirian ini penting untuk menjaga independensi dan kemurnian gerakan kemahasiswaan di Ilmu Komputer/ Informatika Undip. Oleh karena itu Divisi Ekonomi dan Keuangan hadir di HMIF.

Divisi Ekonomi dan Keuangan HMIF Undip merupakan unsur penunjang HMIF Undip di bidang ekonomi yang mencakup kewirausahaan, pengelola dana, penyedia jasa, dan akuntabilitas di lingkungan HMIF Undip.

## VISI

Menjadi divisi yang berorientasi profit yang dapat diandalkan dalam memperoleh keuntungan. Serta berkontribusi dalam mengembangkan bidang wirausaha di lingkungan Informatika.

## MISI

1. Membuat link dengan instansi lain untuk bekerja sama yang sifatnya saling membangun dan menguntungkan.
2. Melaksanakan kegiatan yang berorientasi profit yang berasal dari usaha-usaha yang halal dan dapat dipertanggungjawabkan.
3. Membantu mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika dalam bidang wirausaha.
4. Menyediakan informasi mengenai wirausaha baik dari dalam maupun luar kampus.

# Tujuan

1. Mewujudkan kepengurusan HMIF Undip yang lebih mandiri dalam bidang ekonomi dan keuangan melalui kegiatan yang berorientasi profit.
2. Mewujudkan akuntabilitas keuangan sesuai dengan prinsip *Good Governance* (memberikan bentuk transparansi keuangan yang jelas).
3. Menunjang kebutuhan HMIF Undip terutama dalam permasalahan keuangan melalui profit atau keuntungan yang sudah didapatkan.
4. Menumbuhkan iklim kewirausahaan dalam lingkungan mahasiswa Informatika.

# Agenda

1. *Merchandise Informatics (Matriks)*  
*Matriks* merupakan agenda dari Divisi Ekokeu, yaitu menjual berbagai *merchandise* yang berkaitan dengan Informatika dengan tujuan memperoleh keuntungan.
2. *Informatics Mart (Infomart)*  
*Infomart* merupakan agenda dari Divisi Ekokeu yang menyediakan berbagai kebutuhan mahasiswa. *Infomart* bertujuan untuk mempermudah mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika dalam memperoleh kebutuhan.
3. Klinik Komputer (KK)  
Klinik Komputer merupakan agenda dari Divisi Ekokeu yang menawarkan jasa servis, konsultasi dan konten edukasi mengenai komputer. Klinik Komputer dilatarbelakangi adanya permasalahan mengenai komputer dan kebutuhan peripheral komputer bagi anggota HMIF Undip dan masyarakat.



# Agenda

## 4. Promosi Bisnis (Promis)

Promis merupakan agenda dari Divisi Ekokeu yang memberikan pelayanan kepada mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika untuk mempromosikan wirausaha yang dimiliki, baik berupa barang atau jasa. Selain itu, Promis juga berfungsi untuk mengenalkan Program Mahasiswa Wirausaha (PMW) melalui media sosial HMIF Undip. Dengan tujuan untuk menyebarkan informasi terkait usaha yang dimiliki oleh mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika Undip serta untuk menumbuhkan iklim kewirausahaan mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika.

## 5. Laporan Keuangan Bulanan

Laporan keuangan bulanan merupakan agenda Divisi Ekokeu, sebagai bentuk pertanggungjawaban kepada HMIF Undip. Yaitu berupa publikasi keadaan sebenarnya mengenai keuangan di Divisi Ekokeu.



Divisi  
**Sosial**

# Orientasi Divisi

Mahasiswa sebagai insan akademis dan bermasyarakat dituntut untuk mampu menjadi insan yang bermanfaat dan berguna bagi sesama dalam menerapkan setiap disiplin ilmu yang telah didapatkan. Untuk itu diharapkan Divisi Sosial mampu mengembangkan insan Mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika sehingga dapat mengaktualisasikan dirinya ditengah masyarakat dengan mengedepankan prinsip berguna bagi sesama atas dasar agama dan nilai-nilai sosial budaya.

Divisi Sosial adalah bidang kerja yang meliputi segala bentuk kegiatan pengaktualisasian kesejahteraan mahasiswa dan pengabdian kepada masyarakat dengan menggunakan disiplin ilmu yang dimiliki untuk diterapkan ke dalam praktek kegiatan kemasyarakatan.

## Visi

Menjadikan mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika lebih proaktif terhadap permasalahan sosial yang ada.

## Misi

1. Membuat link dengan instansi lain untuk bekerja sama yang sifatnya saling membangun dan menguntungkan.
2. Melaksanakan kegiatan yang berorientasi profit yang berasal dari usaha-usaha yang halal dan dapat dipertanggungjawabkan.
3. Membantu mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika dalam bidang wirausaha.
4. Menyediakan informasi mengenai wirausaha baik dari dalam maupun luar kampus.

# Tujuan

Tujuan dari divisi sosial ini adalah sebagai berikut :

1. Bentuk pengaktualisasian diri terhadap ilmu yang telah didapatkan untuk diaplikasikan dalam kehidupan bermasyarakat.
2. Ikut serta meringankan beban antar sesama.
3. Membangun kesadaran sosial Mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika Undip terhadap masalah-masalah sosial kemasyarakatan.
4. Memelihara dan peduli dalam kesejahteraan Mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika Undip.

# Program Kerja

## 1. Informatic for the Orphanage

Informatic for the Orphanage merupakan program kerja yang berfungsi untuk meningkatkan kepedulian terhadap sesama dengan melaksanakan kegiatan ringan dan buka bersama yang dilaksanakan di panti asuhan di wilayah Semarang. Program kerja ini bertujuan untuk menanamkan rasa kepedulian terhadap anak yatim/ piatu dan juga menyalurkan bantuan berupa tenaga maupun materi.

## 2. Informatic Care

Informatic care merupakan program kerja yang berfungsi untuk mengumpulkan dan menyalurkan bantuan serta mengedukasi warga desa yang kurang mampu di daerah Semarang dan sekitarnya dari warga Ilmu Komputer/Informatika. Program kerja ini memiliki 3 tujuan, yaitu :

- a. Menyalurkan bantuan dari mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika.
- b. Memberikan edukasi kepada warga desa.
- c. Kepedulian terhadap sesama manusia yang kurang mampu.

# Agenda

## 1. Informatics Helper

*Informatics helper* merupakan kegiatan penyaluran informasi seputar akademik, informasi lowongan pekerjaan, dan Praktek Kerja Lapangan (PKL) dan magang untuk mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika yang sedang mencari informasi mengenai informasi tersebut. Kegiatan ini bertujuan untuk mempermudah mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika dalam mendapatkan informasi seputar akademik maupun kebutuhan lowongan pekerjaan, dan Praktek Kerja Lapangan (PKL) dan magang.

## 2. Scholarship Information for Informatics

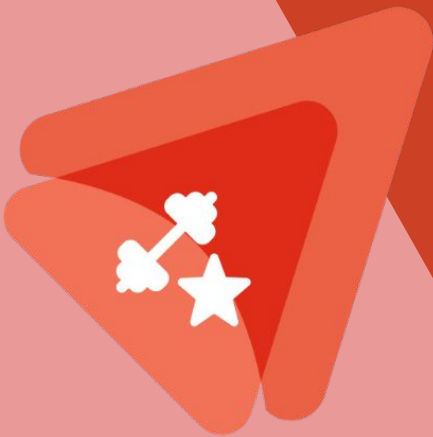
Scholarship Information for Informatics merupakan kegiatan penyaluran informasi beasiswa kepada mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika. Kegiatan ini bertujuan untuk membantu dan mengoptimalkan penyaluran informasi beasiswa kepada mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika.

## 3. Dana Sosial

Dana sosial merupakan kegiatan penghimpunan dana dari mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika yang akan disalurkan kepada mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika yang membutuhkan. Kegiatan ini bertujuan untuk membantu warga Ilmu Komputer/ Informatika yang mengalami masalah sosial maupun musibah.

## 4. Advokesma

Advokesma merupakan sarana penyampaian aspirasi dan permasalahan mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika. Kegiatan ini bertujuan untuk mempermudah mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika dalam menyampaikan aspirasi dan permasalahan, serta membantu mencari solusi atas masalah yang disampaikan.



Divisi  
**Mikat**

# Orientasi Divisi

Kegiatan di kampus akan terasa sangat menjemukan jika hanya melaksanakan kegiatan-kegiatan akademik secara terus menerus. Untuk itu perlu adanya refreshing action sebagai bentuk lain. Disinilah divisi minat dan bakat hadir untuk memajukan serta mewadahi minat dan bakat dalam bidang seni dan olahraga Mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika yang meliputi seni dan olahraga.

Divisi minat dan bakat merupakan divisi yang mewadahi pengembangan minat dan bakat mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika Universitas Diponegoro, serta memberikan pelayanan dalam pengembangan minat dan bakat Mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika Universitas Diponegoro yang meliputi seni dan olahraga.

Divisi minat dan bakat juga berperan untuk menggali minat dan bakat guna pengkayaan mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika Universitas Diponegoro yang kompeten, berprestasi dan mampu bersaing dalam bidang seni dan olahraga.

## Visi

Menjunjung tinggi almamater serta membangun jiwa mahasiswa yang sportif, kreatif, dan kompetitif dalam menghadapi berbagai macam persaingan di bidang seni dan olahraga baik di dalam maupun di luar Jurusan Ilmu Komputer/ Informatika Universitas Diponegoro.

## Misi

1. Mewadahi dan menyalurkan minat dan bakat di bidang seni dan olahraga mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika UNDIP.
2. Menggali potensi-potensi di bidang seni dan olahraga yang dimiliki oleh mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika UNDIP.
3. Memberikan pelayanan terkait pengembangan minat dan bakat di bidang seni dan olahraga mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika UNDIP.
4. Meningkatkan kesadaran akan arti pentingnya olahraga dan seni di lingkup Informatika UNDIP.
5. Aktif dalam kegiatan diluar HMIF khususnya dalam bidang olahraga dan seni.

# Tujuan

1. Sebagai wadah penyaluran dan pelayanan minat dan bakat dalam bidang seni dan olahraga yang dimiliki Mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika sehingga dapat tersalurkan menjadi kegiatan yang positif dan memiliki manfaat yang jelas.
2. Sebagai mediator pendelegasian perorangan/tim dalam *event* lomba tingkat kemahasiswaan atau pun umum dalam bidang seni dan olahraga.

# Program Kerja

1. Pekan Olahraga, Seni dan Kompetisi *Game* Informatika (POSITIF)

Pekan Olahraga, Seni dan Kompetisi *Game* Informatika (POSITIF) merupakan kegiatan kompetisi pekan olahraga tingkat jurusan yang mana cabang olahraga yang dilombakan dalam Pekan Olahraga, Seni, dan Kompetisi Game Ilmu Komputer/Informatika meliputi DotA, catur, Mobile Legends, Valorant, Point Blank, PUBG Mobile, dibidang olahraga. Akustik, Fotografi, Videografi dan TikTok dibidang seni. Direncanakan pada Bulan September 2021.

# Agenda

1. Pemeliharaan Alat

Pemeliharaan Alat merupakan agenda pemeliharaan alat untuk setiap cabang olahraga latihan rutin agar dapat berjalan dengan baik. Agenda ini bertujuan untuk memelihara alat dalam upaya memperlancar kegiatan pengolahan minat dan bakat di HMIF Undip dan juga menjaga serta merawat peralatan yang berkaitan dengan minat dan bakat di HMIF Undip.



## 2. Informatics Music (I-Sic)

Informatics Music (I-Sic) merupakan kegiatan untuk mewadahi mahasiswa Informatika dalam penyaluran minat dan bakat di bidang seni, dengan cara mengunggah hasil video *cover* musik pada OA HMIF. Kegiatan ini bertujuan untuk memberikan fasilitas kepada mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika dalam menyalurkan minat dan bakat di bidang seni.

## 3. Main Bareng Informatics (Matics)

Main Bareng Informatics (Matics) merupakan kegiatan untuk mewadahi mahasiswa Informatika dalam penyaluran minat di bidang olahraga, khususnya esports dengan kegiatan bermain *game* secara bersama-sama. Kegiatan ini bertujuan untuk memberikan fasilitas kepada mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika yang ingin lebih mengasah kemampuan di bidang esports serta untuk mengikuti kompetisi-kompetisi di dalam dan di luar Jurusan Ilmu Komputer/ Informatika.

## 4. Pendampingan Sobat Informatika (Petics)

Pendampingan Sobat Informatika (Petics) merupakan kegiatan untuk menggali minat dan bakat mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika guna pengkayaan mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika pada kompetisi-kompetisi yang ada di ranah UNDIP. Pendampingan Lomba merupakan kegiatan pendelegasian lomba untuk para mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika, dan juga sebagai kegiatan pelayanan dan bantuan administrasi untuk mahasiswa Ilmu Komputer/Informatika yang didelegasikan.



Divisi  
**PSDM**

# Orientasi Divisi

Divisi Pengembangan Sumber Daya Manusia meliputi segala bentuk kegiatan kaderisasi, proses pematangan diri mencapai jati diri, dan pemanfaatan disiplin ilmu yang dimiliki sebagai insan akademis.

Setiap organisasi memerlukan suatu bentuk alur perekrutan mahasiswa untuk melanjutkan tampuk kepengurusan selanjutnya. Alur perekrutan tersebut diatur sebagai bentuk kaderisasi yang memegang pedoman AD/ART HMIF Undip dengan melibatkan secara aktif seluruh mahasiswa Ilmu Komputer/ Informatika Undip. Divisi pengembangan sumber daya manusia memegang peranan disini untuk menjawab tantangan mencetak karakter mahasiswa Informatika sebagai insan akademis yang profesional dan mampu menuangkan setiap idealisme kemahasiswaan dengan cara yang bertanggung jawab dan mengedepankan azas manfaat bagi sesama.

## Visi

TERBENTUKNYA POLA PIKIR MAHASISWA YANG DEWASA DAN BERTANGGUNGJAWAB YANG DIREALISASI DENGAN AKTUALISASI PENGEMBANGAN DIRI PADA POTENSI DAN DAYA KREASI YANG BERWAWASAN SERTA PEMANTAPAN KADERISASI INTERNAL YANG TERINTEGRASI DENGAN NILAI-NILAI KEIMANAN DAN KETAQWAAN TERHADAP TUHAN YANG MAHA ESA.

## Misi

1. Membentuk mahasiswa intelektual yang mampu berpikir strategis, dan konstruktif dengan kesadaran akan nilai-nilai realitas, intelektual, dan moral.
2. Pemberdayaan potensi mahasiswa melalui pembukaan kesempatan seluas-luasnya akan peningkatan kemampuan, daya kreativitas, dan inovasi sebagai aktualisasi pengembangan diri.
3. Membentuk mahasiswa yang berwawasan kemahasiswaan yang luas untuk mewujudkan kesatuan gerak kemahasiswaan.
4. Menjaga keberjalanan jenjang dan alur kaderisasi lembaga.

## Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dari proses Pengembangan Sumber Daya Manusia ini adalah terbentuknya Sumber Daya Manusia yang :

1. Menjadikan nilai-nilai softskill sebagai dasar dalam penyiapan potensi, posisi serta peranannya.
2. Berwawasan kemahasiswaan yang luas dan mampu berpikir strategis dan konstruktif sebagai bekal dalam beraktifitas di dunia kemahasiswaan dan dalam proses menuju perubahan yang lebih baik.
3. Mandiri dalam usaha pembangunan HMIF Undip.
4. Bertanggung jawab terhadap eksistensi HMIF Undip.

# Program Kerja

## 1. Kunjungan Instansi

Kunjungan Instansi bertujuan untuk meningkatkan wawasan dan *softskill* (intuitif, *teamwork*, dan komunikasi) dan kaitannya untuk mengenal kondisi terkini dunia kerja. Kegiatan ini dapat mendorong mahasiswa menambah motivasi pendalaman kompetensi yang dimiliki. Kegiatan ini juga bertujuan untuk membangun suatu relasi dan memajukan HMIF Undip serta Departemen Ilmu Komputer/ Informatika Universitas Diponegoro.

## 2. . Latihan Keterampilan Manajemen Mahasiswa – Pra Dasar (LKMM-PD)

Latihan Keterampilan Manajemen Mahasiswa – Pra Dasar merupakan pelatihan/*training* motivasi dan keorganisasian berupa penyampaian materi, diskusi, dan simulasi oleh *trainer* dengan tujuan sebagai berikut.

- a. Menumbuhkan motivasi berorganisasi terutama di HMIF Undip.
- b. Pintu gerbang bagi anggota untuk menjadi pengurus HMIF Undip.
- c. Menjaring potensi dalam angkatan yang dapat diproyeksikan.
- d. Melatih *softskill* personal dan angkatan.
- e. Sebagai sarana transfer informasi dan pengkaderan untuk anggota baru.

### 3. *Informatics Gathering (I-Gate)*

*Informatics Gathering* merupakan kegiatan penyambutan Mahasiswa tingkatan 2021 serta pengenalan dan pensi setiap tingkatan dengan tujuan sebagai berikut.

- a. Meningkatkan rasa kekeluargaan dan mempererat kebersamaan antar keluarga Informatika Undip.
- b. Meningkatkan tali silaturahmi keluarga besar Informatika Undip.
- c. Mendukung terciptanya suasana yang kondusif dalam keluarga Informatika Undip.

## Agenda

### 1. *Informatics Concept Socialization (I-Console)*

*Informatics Concept Socialization* merupakan pendampingan mahasiswa baru Informatika Undip, PMB Fakultas dan Departemen, sharing-sharing, pelatihan-pelatihan yang berorientasi untuk mahasiswa baru 2021, LKMM Pra Dasar, dan Outbond dengan tujuan sebagai berikut.

- a. Memberikan pembekalan dan pelayanan kepada mahasiswa baru Informatika Undip untuk menuju kehidupan baru di kampus.
- b. Meningkatkan kemampuan sosialisasi bermasyarakat dalam kampus.
- c. Tahap awal proses kaderisasi Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF) Undip.

## 2. Sarasehan Kaderisasi

Sarasehan kaderisasi merupakan pembahasan bersama antara PSDM, anggota umum, dan birokrasi mengenai proses dan alur kaderisasi dengan tujuan sebagai berikut.

- a. Terwujudnya sinergisitas proses kaderisasi antara PSDM, anggota umum, dan birokrasi.
- b. Terciptanya alur kaderisasi, konsep, kurikulum, dan sebagainya yang disetujui bersama.
- c. PSDM mendapat dukungan dari berbagai pihak.
- d. PSDM mempunyai acuan dan pedoman yang jelas dalam pelaksanaan kaderisasi

