



# UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE JUVENTINO ROSAS.

**Prof. Prof. Luis Rey Lara González**

**Alumna:** Priscila Calderon Paloalto.

Matricula: 316030002

**Materia:** Ingeniería en Software

**Turno:** vespertino

**Trabajo:** proyecto final del 2<sup>do</sup> parcial

**Planeación Página WEB**

**8vo Cuatrimestre**

**Grupo y Grado:** 8°B

Ingeniería en Telemática (ITE).

Enero-Abril 2019



## RESUMEN

Realizar un proyecto mediante métodos de ingeniería en software, Realizar una página web que brinde al encargado del establecimiento un mejor manejo del producto que provee.

## OBJETIVO PARTICULAR

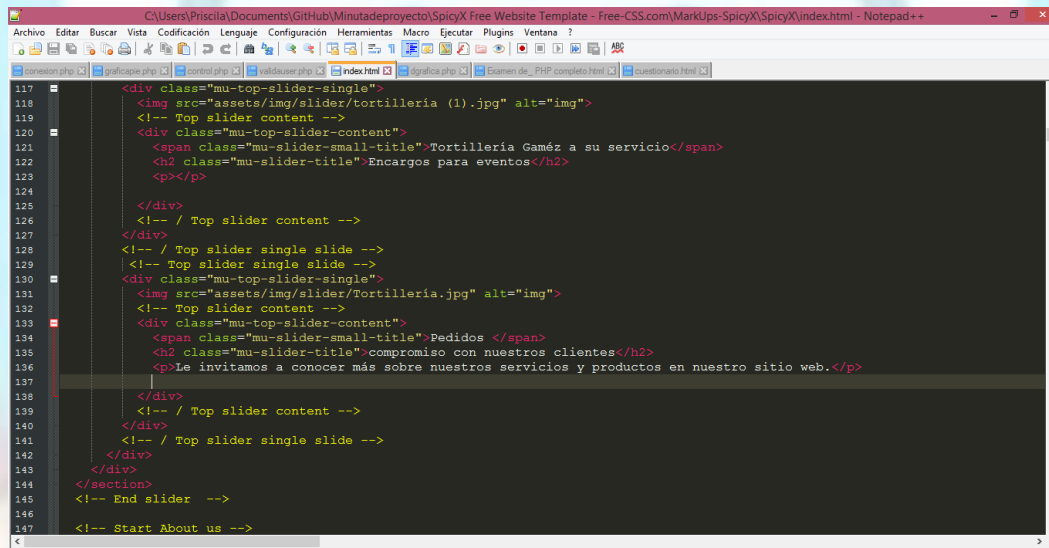
- ✚ Poner en práctica lo aprendido en el aula.
- ✚ Trabajar en software.
- ✚ Obtener respuestas del trabajo manipulado.
- ✚ Observar el funcionamiento.
- ✚ Forjar habilidades (mercadotecnia y programación).
- ✚ Establecer un desarrollo de relación con lo teórico y práctico.
- ✚ Experimentar la utilidad del mismo.

## SOFTWARE UTILIZADOS

**Notepad++**

**Un servidor para ejecutar y mostrar XAP**

**Herramientas HTML, PHP, plantillas C.SS y bootstrap.**



```
117 <div class="mu-top-slider-single">
118
119 
120 <!-- Top slider content -->
121 <div class="mu-top-slider-content">
122 <span class="mu-slider-small-title">Tortilleria Gaméz a su servicio</span>
123 <h2 class="mu-slider-title">Encargos para eventos</h2>
124 <p></p>
125 </div>
126 <!-- / Top slider content -->
127 </div>
128 <!-- / Top slider single slide -->
129 <!-- Top slider single slide -->
130 <div class="mu-top-slider-single">
131
132 
133 <!-- Top slider content -->
134 <div class="mu-top-slider-content">
135 <span class="mu-slider-small-title">Pedidos </span>
136 <h2 class="mu-slider-title">compromiso con nuestros clientes</h2>
137 <p>Le invitamos a conocer más sobre nuestros servicios y productos en nuestro sitio web.</p>
138 </div>
139 <!-- / Top slider content -->
140 </div>
141 <!-- / Top slider single slide -->
142 </div>
143 </div>
144 </section>
145 <!-- End slider -->
146
147 <!-- Start About us -->
```

## **FORMULACION**

### **MÉTODO**

Una metodología de software es un enfoque, una manera de interpretar la realidad o la disciplina en cuestión, que en este caso particular correspondería a la Ingeniería de Software. De hecho, la metodología destinada al desarrollo de software se considera como una estructura utilizada para planificar y controlar el procedimiento de creación de un sistema de información especializada.

Dicho esto, mostramos a continuación cuáles son algunas de las metodologías de desarrollo que te permitirán saber cuál sería la más adecuada para tu negocio.

#### **Modelo de Cascada**

El tipo de método que usamos fue el que se muestra a continuación cabe destacar que en este modelo cada etapa representa una unidad de desarrollo con un pequeño descanso en el medio. Por lo tanto, cada siguiente etapa inicia tan pronto como la anterior haya culminado, y esos descansos son usados para confirmaciones del lado del cliente. De cómo va evolucionando el proyecto dándole así un avance de este.

Adicionalmente, este es considerado como el método tradicional de explicar el proceso de desarrollo de software en ingeniería de software, por lo que actualmente es visto como anticuado. Sin embargo, aún sigue siendo aplicado a proyectos con metas claras y requisitos que demandan hasta 100 horas de desarrollo, sobre todo considerando que este enfoque permite a los negocios deshacerse del papeleo innecesario, reuniones regulares que consumen mucho tiempo y retrasos en sus procesos de negocio.

Es por esto que esta es una gran opción para pequeños proyectos donde todos los aspectos del proceso de desarrollo de software se conocen de antemano, pero una mala solución para proyectos complicados, ya que se trata de un modelo bastante inflexible.

Para mi este fue el método más adecuado y más cómodo para poder llevar a cabo este proyecto que estoy segura que tendrá éxito al cliente y que mejor que conozcan tu trabajo y te contraten después para más trabajos en relación a la carrera.

## Descripción del proyecto

### Descripción

En esta parte del proyecto soy encargada de realizarle a mi cliente una página web realizar previamente un diseño de lo que él quiere para su negocio, re quiere de una página web para dar a conocer sus servicios que ofrece y así darle más publicidad para esto mi trabajo es realizarle un sitio donde lo podrán contactar.

La página web tendrá una dirección donde el cliente podrá acceder a ella como dueño y administrador, al igual que el diseño personalizado que le agregaremos al sitio, seguidamente de la ubicación de donde se encuentra ubicado el negocio, los pedidos que tiene realizar un almacén donde solo el administrador tenga uso de ello y hacer este trabajo más fácil.

Al realizar esta página web se subirá para que el público en general tenga el acceso de los detalles que ofrece la tortillería será viral en internet con sus respectivos cargos y clausulas ya acordadas en el manual por ultimo garantizo seguridad de información, márketing y satisfacción de un buen trabajo de diseño de página web.

### Proyecto en práctica

