Presentación

March 15, 2021

1 Seminario de Lenguajes - Python

1.1 Cursada 2021

2 Información de la cátedra

2.1 Plantel docente

- **Prof.**: Claudia Banchoff y Viviana Harari.
- JTP: Sofía Martin y Federico Otarán
- Ayudantes y colaboradores: Tomás Barbieri, Facundo Díaz Gira, Juan Pablo Martinez, Julian Pasquale, Ulises Cura Jauregui, Agustín Genoves, Mateo Durante, Yanina Echevarría, Marianela Gauto, Dolores García, Carolina Hoffer, Andrés MIlla y Leonel Mandarino.

3 Horarios de Teoría

- Martes 8:30 hs. (turno mañana)
- Martes 15 hs. (turno tarde)

4 Horarios de Prácticas

- Jueves de 9 a 11:30 hs. (turno mañana)
- Miércoles de 17 a 19:30 hs. (turno tarde)

5 Información de la cátedra

- Materiales y comunicaciones a través del entorno catedras.linti
- También se creará un espacio en Discord.
 - Aquellos que utilicen este servicio, deben cambiarse el alias por su nombre real para poder asignarles el rol adecuado.

6 Comunicación con la cátedra

- Deben utilizar el foro de la cátedra SÓLO para las consultas de interés general.
- También van a tener canales específicos con cada ayudante.
- Consultas administrativas y/o personales dirigirse a los JTPs. o a las profesoras por mensaje directo a través de cátedras.linti

7 Objetivo general de la materia

• Aprender el lenguaje Python a través del desarrollo de una aplicación lúdica sencilla.

7.1 Objetivos secundarios

- Conocer, respetar y utilizar estándares de programación.
- Trabajar con software libre.
- Aprender a documentar y presentar un proyecto de software.
- Trabajar en equipo, utilizando herramientas de versionado de código.

8 Metodología de trabajo

- Actividades individuales y grupales.
- Se trabajará en grupos de hasta 3 personas.
- Se realizará un trabajo integrador a lo largo de la cursada.
- Se utilizará la aplicación GitLab.

9 Organización de la cursada

- En ambos turnos se dará el mismo contenido.
- Se respetarán los horarios de inscripción.
- Cada grupo estará guiado por uno o más ayudantes.
- Deben registrar su grupo en el recurso Armado de grupos de estudiantes

10 Pautas de evaluación

- Las actividades individuales tendrán asignadas cierta cantidad de puntos.
- Para aprobar la materia deberán obtener:
 - al menos 300 puntos de un total de 400, de los cuales al menos 120 deben ser de teorías y 120 de prácticas.
 - el trabajo integrador **aprobado**.
- Para completar la nota final de la materia:
 - Presentación final del trabajo integrador.

11 Trabajo integrador

- El trabajo estará dividido en tres módulos que deberán aprobarse en tres etapas.
- Luego de aprobar la cursada:
 - Hay una fecha adicional para completar y/o mejorar el trabajo (opcional).
 - Se debe exponer el trabajo en un día y hora a acordar.

- Se entrega un informe de acuerdo a las pautas que se darán oportunamente.

12 Nota final de la materia

- La **nota final** se obtiene de:
 - la nota de la **última versión entregada** del trabajo integrador,
 - +
 - la nota de la exposición e informe correspondiente.

13 Los Python-plus

- Algunas actividades cotidianas durante la cursada tienen un reconocimiento o **Python-plus** que luego pueden canjearse por beneficios.
- Hay 500 Python-plus en juego.
- El cronograma y tabla de actividades que suman Python-plus sestará publicado en el entorno del curso.

14 Los Python-plus

Los Python-plus pueden canjearse por los siguientes beneficios:

- Una fecha extra de evaluación individual.
- Una reentrega extra del trabajo.

La tabla de puntos para canjes estará publicado en el entorno del curso.

15 Cronograma tentativo

• El cronograma de actvidades está disponible en catedras.linti

16 ¿Dudas antes de arrancar?

17 Completemos la encuesta inicial

encuesta inicial