### Previa Clase5

#### April 9, 2021

#### 0.0.1 Seminario de Lenguajes - Python

#### 0.1 Cursada 2021

#### 0.1.1 Previa Clase 5

## 1 Manejo de archivos

- Usamos archivos cuando necesitamos una estructura de datos que permita que los mismos puedan **persistir** cuando la ejecución del programa finalice.
- En Python los archivos se manejan como objetos que se crean usando la función open.

## 2 Algunos ejemplos

```
[]: archi1 = open('archivo.txt', 'w')
[]: archi2 = open('archivo.txt', 'x')
[]: archi3 = open('archivo.txt', 'r')
```

# 3 ¿Cómo guardamos datos en un archivo?

• El caso más sencillo: guardanto texto en un archivo.

```
[]: f = open('archivo.txt', 'w')
  f.write('Hola, ')
  f.write('Mundo!')
  f.close()
```

- write(cadena): escribe cadena en el archivo y retorna cantidad de caracteres escritos.
- close(): cierra el archivo.

# 4 ¿Cómo leemos los datos guardados?

```
[]: f = open('archivo.txt', 'r')
  print(f.read(4))
  print(f.read())
```

- read(cantidad\_bytes): lee cantidad\_bytes del archivo.
- Si cantidad bytes es <0 o no está, lee hasta fin de archivo.
- Retorna "" si EOF.
- Tarea: probar el siguiente ejemplo que muestran otras formas de leer caracteres desde un archivo de texto.

```
[]: def leo_caracteres():
         f = open("imagine.txt","r")
         for x in f.read():
             print(x)
             f.close()
     def leo_lineas():
         f = open("imagine.txt","r")
         print(f.readlines())
         f.close()
     def otra_forma():
         f = open("imagine.txt","r")
         for linea in f:
             print(linea)
         f.close()
     def main():
         print('Leo caracteres')
         leo_caracteres()
         print('-' * 20)
         print('Leo lineas')
         leo_lineas()
         print('-' * 20)
         print('Otra forma')
         otra_forma()
     if __name__ == "__main__":
         otra_forma()
```

# 5 ¿Qué pasa si necesito guardar información que tiene una estructura?

- Pensemos en estos ejemplos:
  - Los puntajes cada vez que juego a un juego. Información tipo: nombre jugador, puntaje, fecha.
  - El banco de preguntas: tema, enunciado, respuesta correcta.
  - Los Python Plus de los estudiantes por turnos: turno, nombre, apellido, num\_alumno, cantidad\_puntos, etc.

• En estos casos también podría usar un archivo de texto: ¿cómo se les ocurre?

## 6 Algunas posibilidades

```
'equipo: Astralis - e-sport: CSGO - pais: Dinamarca'
---
equipo:Astralis
e-sport:CSGO
pais:Dinamarca
---
'Astralis-CSGO-Dinamarca'
'Astralis*CSGO*Dinamarca*'
• ;Pros y contras?
```

## 7 Hay otras formas mejores...

# 8 JSON (JavaScript Object Notation)

• Es un formato de intercambio de datos muy popular. Por ejemplo:

```
{"equipo": "Astralis",
  "e-sport": "CSGO",
  "pais": "Dinamarca"}
o
[{"equipo": "Astralis",
  "e-sport": "CSGO",
  "pais": "Dinamarca"},
  {"equipo": "Nz",
  "e-sport": "CSGO",
  "pais": "Argentina"}]
```

- +Info
- ¿Conocen la central meteorológica de la facultad? Miremos estos datos

# 9 Módulo json

- Python tiene un módulo que permite tabajar con este formato.
- Para usarlo, debemos importarlo.

### []: import json

• Permite serializar objetos.

- serializamos con: dumps() y dump().
- desserializamos con: loads() y load().
- Más info en: https://docs.python.org/3/library/json.html

#### 9.0.1 Veamos este ejemplo

- Generamos un archivo con bandas de distintas ciudades:
  - Tenemos: nombre de la banda, ciudad en la que se generó y una referencia a su trabajo.
  - Empecemos por La Plata...

• ¿De qué tipo es la variable datos?

```
[]: # Ahora accedemos a los datos guardados
import json

archivo = open("bandas.txt", "r")
datos = json.load(archivo)

datos_a_mostrar = json.dumps(datos, indent=4)
print(datos_a_mostrar)
archivo.close()
```

- ¿De qué tipo de datos? ¿Y datos\_a\_mostrar?
- 9.1 ¿Qué tipo de archivos manejamos hasta ahora?
- 9.2 Hasta ahora todos los archivos de nuestros ejemplos son archivos de texto.

# 10 El módulo pickle

- Es un protocolo binario para serializar objetos.
- El formato de datos que utiliza pickle es **específico de Python**.
- Se usan las funciones load() y dump().
- También existen loads() y dumps().
- Más info en: https://docs.python.org/3/library/pickle.html
- Veamos el ejemplo anterior, pero con este formato:

• Accedemos a los datos guardados:

```
[]: import pickle
archivo = open("bandas.dat", "rb")
datos = pickle.load(archivo)

for item in datos:
    for item, valor in item.items():
        print(f"{item}: {valor}")
        print("-"*30)
archivo.close()
```

- ¿De qué tipo de datos?
- ¿De qué forma estamos abriendo el archivo?

# 11 json vs. pickle

- ¿Qué consideraciones deberíamos analizar en cada caso?
- ¿Ventajas y desventajas?
- Si queremos interactuar con aplicaciones externas, ¿qué formato les parece mejor?
- Ambos nos permiten serializar-desserializar objetos.
- pickle:
  - Formato específico de Python. ¿Qué problema podría traer esto?¿Qué ventaja?
  - Tiene una advertencia de seguridad.
  - Genera archivos binarios.
- json:
  - Notación muy popular.
  - No dependemos de Python.
  - Genera archivos de texto.

## 12 Pensemos en las siguientes situaciones:

¿Qué hacemos si queremos:

- agregar nuevos datos a los datos ya existentes?;
- modificar el puntaje de un jugador específico en un juego?;
- agregar una nueva pregunta la banco de preguntas del juego de repaso?;
- incrementar los Python Plus de un estudiante determinado?

¿Qué tienen todas estas situaciones en común?

#### 13 Acceso aleatorio

- Si el valor **desde** donde no está, se asume 0.
- Si el archivo es de texto, solamente se considera desplazar desde el comienzo del archivo, es decir el valor **desde\_donde** es 0.

## 14 Veamos el siguiente ejemplo

```
[]: archivo = open("ejemplos/clase5/imagine.txt","rb")

archivo.seek(-18, 2)  #Esto da error si el archivo se abre en modo"r"

print(archivo.read().decode('UTF-8'))

print("*"*30)

archivo.seek(0, 0)

print(archivo.read().decode('UTF-8'))

archivo.close()
```

```
[]: archivo = open("ejemplos/clase5/imagine.txt","rb+")

archivo.seek(0, 2) #Esto da error si el archivo se abre en modo"r"

archivo.write(bytes("John Lennon", 'UTF-8'))
archivo.close()
```

• ¿Por qué convierto a bytes?

```
[]: archivo = open("ejemplos/clase5/imagine.txt","rb")
  print(archivo.read().decode('UTF-8'))
  archivo.close()
```

- Probemos esto mismo abriendo trabajando con archivos de texto.
- ¿archi.read(4).decode('UTF-8')?

# 15 ¿Dónde estamos?

• tell(): retorna la posición actual.

```
[]: archivo = open("ejemplos/clase5/imagine.txt","rb")
    archivo.seek(0,2)
    print(archivo.tell())
    archivo.close()
```

## 16 Entrada y salida estándar

- Tres archivos estándares: stdin, stdout, stderr.
- Usados por el intérprete como entrada, salida y error estándar.
- Se los accede a través del módulo sys.

```
[]: import sys
    sys.stdout.write("Hola \n\n que tal")

[]: nombre = input()

[]: import sys
    nombre = sys.stdin.readline()
    nombre
```

#### 17 Retomamos los módulos estándares

#### 17.1 Módulo OS

- Incluye funciones para:
  - Procesamiento de archivos.
  - Directorios.
  - Permisos.
- Más info: http://docs.python.org/library/os.html#module-os

```
[]: import os

#os.rename('ejemplos/clase5/imagine.txt','ejemplos/clase5/COPIA.TXT')

#os.remove('bandas.dat')
```

Veamos estos otros ejemplos

```
[]: lista = os.listdir("/home/claudia/git/")
  print(lista)
  print(os.sep)
```

```
[]: import os
print(os.access("/home/claudia/git/", os.W_OK))
```

# 18 Módulo os.path

• Provee algunas funciones útiles: exists(), isdir(), isfile()

```
[]: import os.path

print(os.path.exists("/home/claudia/git/"))
print(os.path.isdir("/home/clau/git/"))
```