

**GamInfor**

# Manual de Uso do Professor

Ambiente de Aprendizado Utilizando Gamificação

Quer aprender conteúdos de forma dinâmica e divertida?

Experimente o AmbaGame grátis!



# Sumário

<b>1.</b>	<b>Introdução</b>	<b>3</b>
<b>2.</b>	<b>Login</b>	<b>3</b>
<b>3.</b>	<b>Menu</b>	<b>4</b>
<b>4.</b>	<b>Usuário</b>	<b>4</b>
<b>5.</b>	<b>Pergunta</b>	<b>5</b>
<b>5.1.</b>	<b>Cadastrar</b>	<b>6</b>
<b>5.2.</b>	<b>Consultar</b>	<b>6</b>
<b>5.3.</b>	<b>Editar</b>	<b>7</b>
<b>5.4.</b>	<b>Excluir</b>	<b>8</b>
<b>6.</b>	<b>Curso</b>	<b>8</b>
<b>6.1.</b>	<b>Cadastrar</b>	<b>8</b>
<b>6.2.</b>	<b>Etapa</b>	<b>9</b>
<b>6.3.</b>	<b>Concluir</b>	<b>12</b>
<b>6.4.</b>	<b>Dados Gerais do Curso</b>	<b>12</b>
<b>6.5.</b>	<b>Abrir o curso para os alunos</b>	<b>13</b>
<b>6.6.</b>	<b>Associar Aluno ao Curso</b>	<b>14</b>
<b>6.7.</b>	<b>Encerrar Curso</b>	<b>15</b>
<b>6.8.</b>	<b>Aviso</b>	<b>15</b>
<b>6.8.1.</b>	<b>Cadastrar</b>	<b>15</b>
<b>6.8.2.</b>	<b>Consulta</b>	<b>15</b>

6.8.3.	Editar	15
6.8.4.	Excluir	16
6.9.	Consulta	16
6.10.	Editar	
6.11.	Excluir	
6.12.	Cópiar	
7.	Simular Jogos	
8.	Tabuleiro	
9.	Sobre	

# Manual de Uso do Professor

## 1. Introdução

O GamInfor é uma plataforma de ensino que utiliza a gamificação para tornar o conteúdo mais interessante e interativo. A plataforma contém 3 tipos de usuários, o administrador, o professor e o aluno. Neste manual vamos abordar as funcionalidade do ponto de vista do professor.

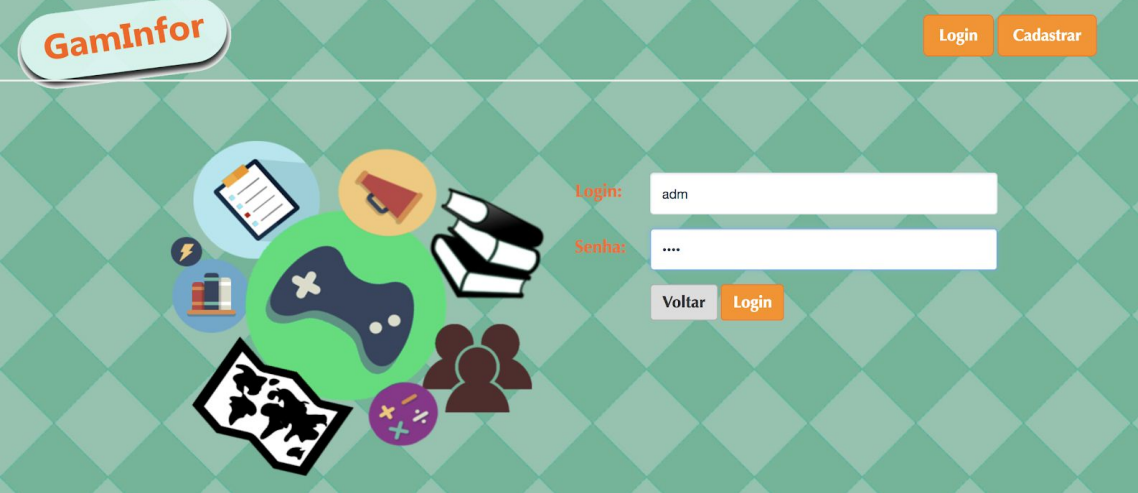
O professor tem como função manter (criar, editar, excluir, consultar) perguntas e cursos; acompanhar os cursos, associando alunos aos cursos, criando avisos e acompanhando o andamento do aluno no curso. A seguir são desenvolvidos em detalhes o perfil do professor.

## 2. Login

A entrar no endereço <http://www.gaminfor.com.br>, o professor poderá acessar a plataforma através do botão "Login". O professor não pode se cadastrar no sistema, caso deseje entrar na plataforma como professor será necessário entrar em contato com o administrador da plataforma que criará seu login, ao entrar ele pode alterar seus dados pessoais (nome, senha).



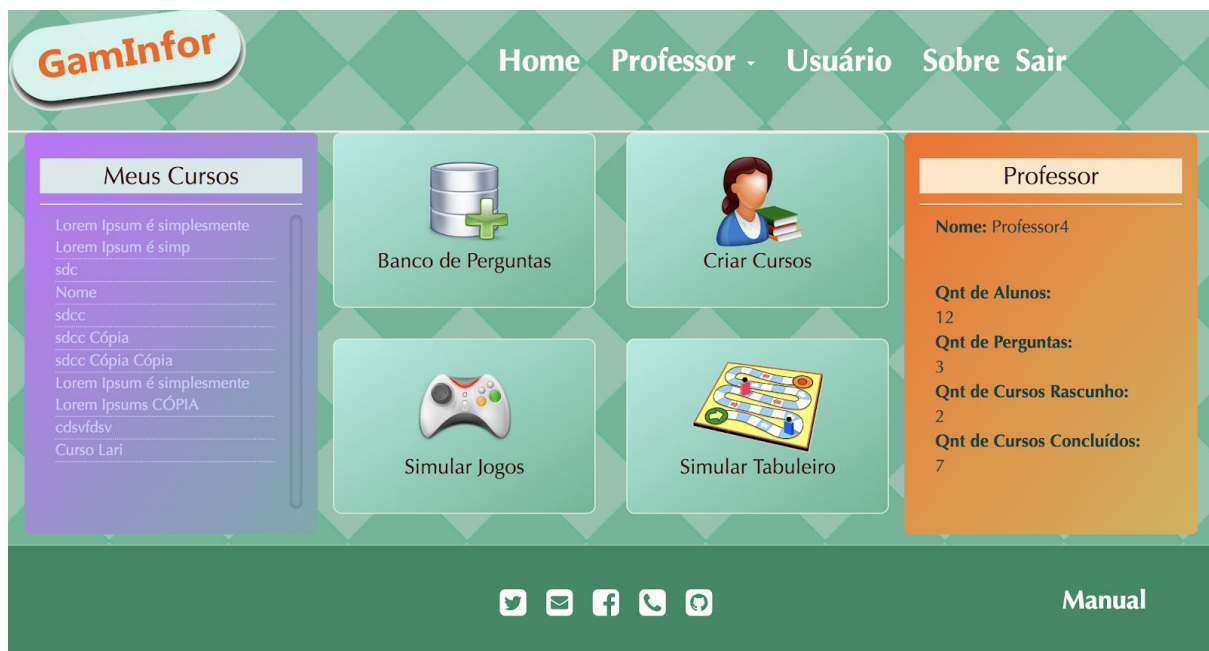
Ao clicar no botão "Login" será requisitado o login e a senha do professor para acessar o sistema.



The login screen for GamInfor features a green diamond-patterned background. On the left, there is a cluster of colorful icons representing various educational and gaming elements: a clipboard, a book, a game controller, a world map, a group of people, and a puzzle. In the top left corner, the 'GamInfor' logo is displayed in a rounded orange box. In the top right corner, there are two orange buttons labeled 'Login' and 'Cadastrar'. The login form itself is positioned in the center-right, with labels 'Login:' and 'Senha:' in orange text. The 'Login' input field contains the text 'adm', and the 'Senha' input field contains four dots. Below these fields are two buttons: a grey 'Voltar' button and an orange 'Login' button.

### 3. Menu

Ao acessar o sistema o professor visualiza a tela inicial abaixo.



### 4. Usuário

Para editar os seus dados pessoais, o professor deve ir no menu Usuário, modificar a informação que desejar e apertar o botão salvar.

Home Professor - **Usuário** Sobre Sair

Joao

**Login:** joao123 **Email:** joao@email.com

**Nome:**

**Senha:**

Row of 5 avatars: 1. Grey silhouette, 2. King, 3. Queen, 4. Man in hat, 5. Woman in hat.

Salvar

## 5. Pergunta

O professor tem a opção de manter (criar, editar, excluir, consultar) as perguntas do sistema, caso deseje fazer alguma das operações acima, o professor deve clicar em "Banco de Perguntas" ou ir no menu Professor->Pergunta como mostrado abaixo:

**GamInfor**

Home Professor - **Usuário** Sobre Sair

**Meus Cursos**

- Lorem Ipsum é simplesmente
- Lorem Ipsum é simp
- sdc
- Nome
- sdc
- sdc Cópia
- sdc Cópia Cópia
- Lorem Ipsum é simplesmente
- Lorem Ipsums CÓPIA
- cdsvfdsv
- Curso Lari

**Banco de Perguntas**

**Criar Cursos**

**Simular Jogos**

**Simular Tabuleiro**

**Professor**

Nome: Professor4

Qnt de Alunos: 12

Qnt de Perguntas: 3

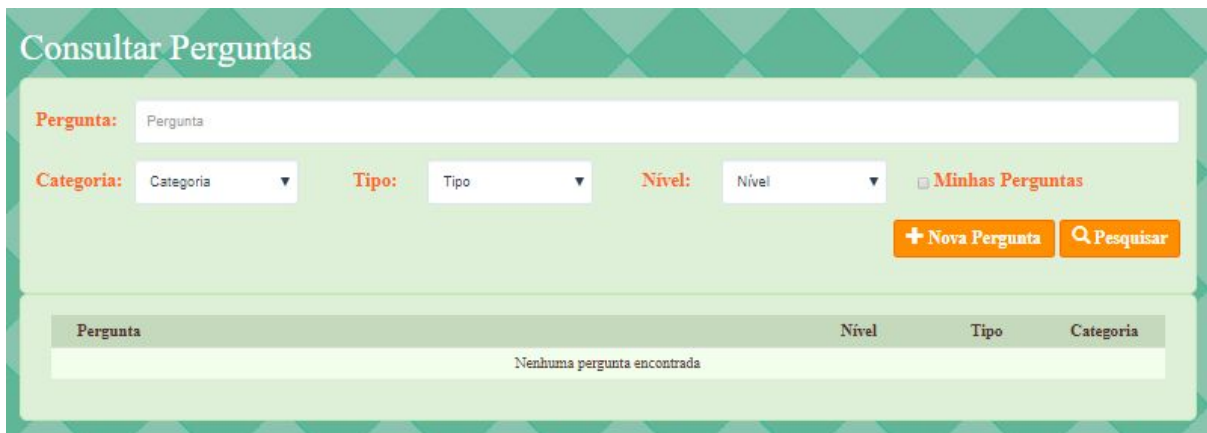
Qnt de Cursos Rascunho: 2

Qnt de Cursos Concluídos: 7

Menu: Pergunta, Criar Curso, Cursos que Criei, Jogos, Tabuleiros

Manual

Ao clicar nessa opção o professor será redirecionado para tela de Perguntas.



**Consultar Perguntas**

Pergunta:

Categoria:  Tipo:  Nível:  [Minhas Perguntas](#)

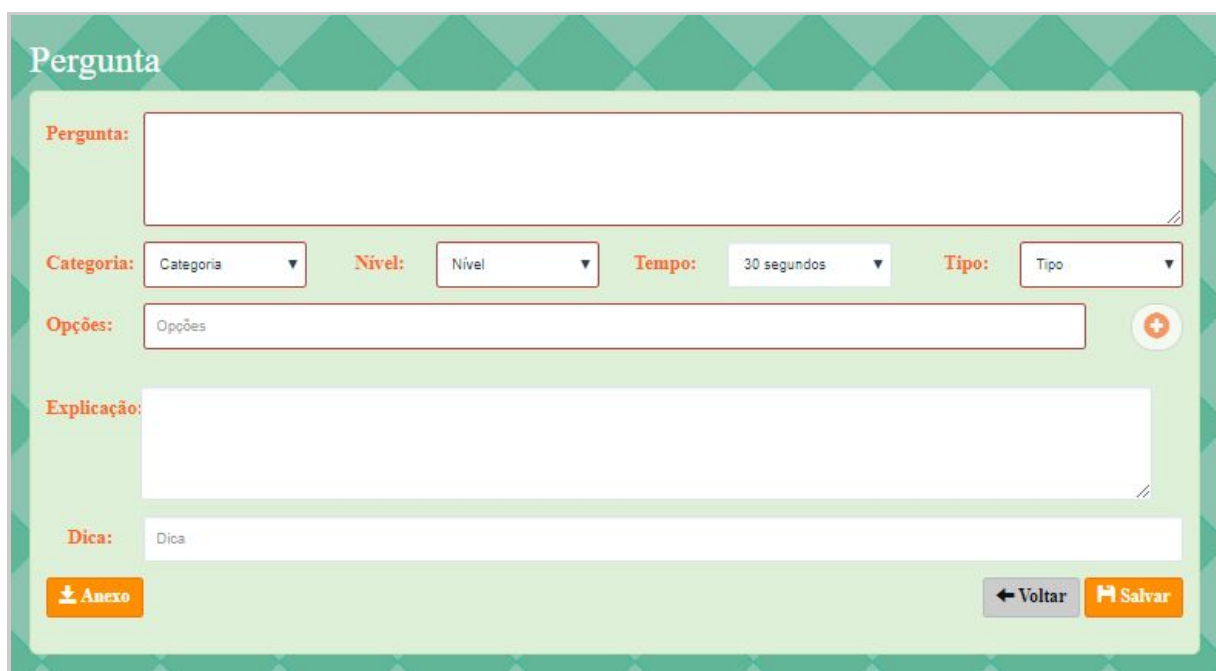
[+ Nova Pergunta](#) [Pesquisar](#)

Pergunta	Nível	Tipo	Categoria
Nenhuma pergunta encontrada			

### 5.1. Cadastrar

Para cadastrar uma pergunta é necessário clicar no botão "+ Nova Pergunta" e o sistema será direcionado para tela de cadastro.

A seguir será necessário inserir as informações obrigatória e clicar no botão "Cadastrar".



**Pergunta**

Pergunta:

Categoria:  Nível:  Tempo:  Tipo:

Opções:  [+](#)

Explicação:

Dica:

[Anexo](#) [Voltar](#) [Salvar](#)

### 5.2. Consultar

Para consultar professores, é necessário clicar na "Pesquisa". Existem também, a opção de informar um filtro que pode ser a pergunta ou parte da pergunta, categoria, tipo, nível de dificuldade e selecionar apenas as perguntas criadas pelo professor logado no sistema no momento.



### Consultar Perguntas

**Pergunta:**


**Categoria:**  **Tipo:**  **Nível:**  [Minhas Perguntas](#)

[+ Nova Pergunta](#) [Pesquisar](#)

Pergunta	Nível	Tipo	Categoria
✕ ✎ Pergunta 1	Múltiplas Escolhas	Fácil	Portugues
✕ ✎ Pergunta 2	Múltiplas Escolhas	Difícil	Portugues
✕ ✎ Pergunta 3	Múltiplas Escolhas	Fácil	Portugues
✕ ✎ Pergunta 4	Múltiplas Escolhas	Difícil	Portugues
✕ ✎ Pergunta 5	Múltiplas Escolhas	Fácil	Portugues
✕ ✎ Pergunta 6	Múltiplas Escolhas	Difícil	Portugues
✕ ✎ Pergunta 7	Múltiplas Escolhas	Fácil	Portugues
✕ ✎ Pergunta 8	Múltiplas Escolhas	Difícil	Portugues
✕ ✎ Pergunta 9	Múltiplas Escolhas	Fácil	Portugues
✕ ✎ Pergunta 10	Múltiplas Escolhas	Difícil	Portugues

« < 1 2 > »

### 5.3. Editar

A edição das perguntas pode ser realizada através do símbolo  na tela de consulta. Ao clicar no lápis a plataforma carregará as informações pergunta e essas poderão ser alterados ao clicar o botão "Alterar".

O professor só pode editar perguntas criadas por ele mesmo, as demais perguntas ele pode visualizar e utilizar nos seus cursos, mas não pode editar ou excluir.

### Pergunta

**Pergunta:**

**Categoria:**  **Nível:**  **Tempo:**  **Tipo:**

**Opções:**  [+](#)

Opção	Resposta correta
✕ Jânio Quadros	<input type="radio"/>
✕ Jacinto Anjos	<input type="radio"/>
✕ Getúlio Vargas	<input type="radio"/>
✕ João Figueiredo	<input type="radio"/>
✕ João Goulart	<input checked="" type="radio"/>


**Explicação:**

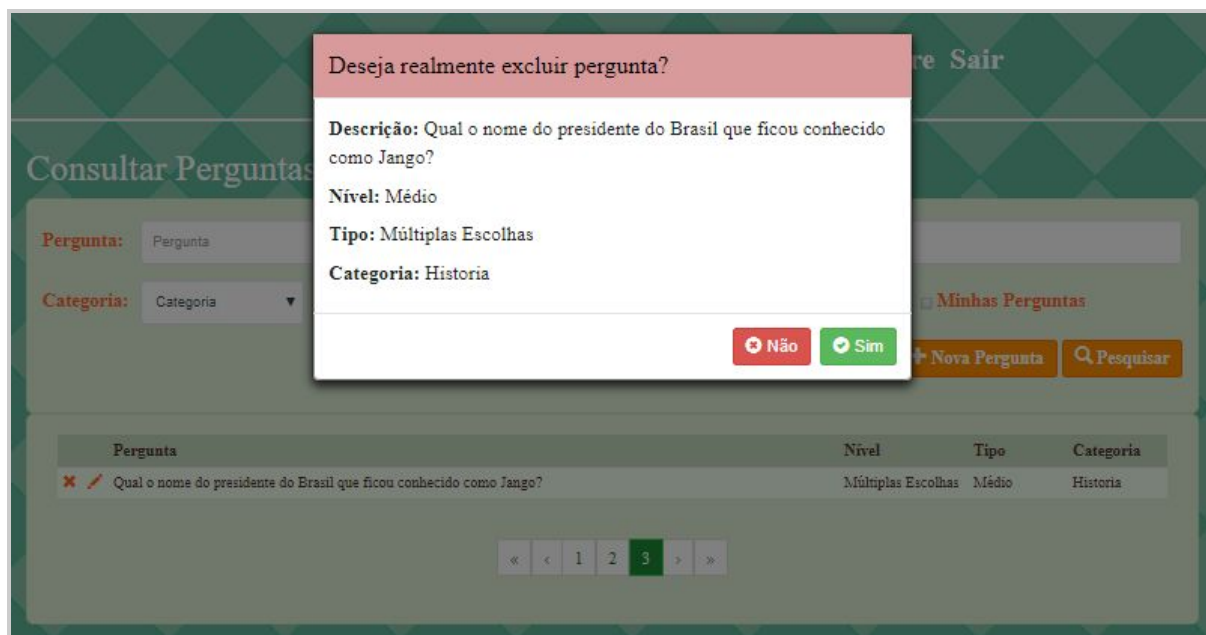
**Dica:**

[Anexo](#) [Voltar](#) [Salvar](#)



## 5.4. Excluir

A exclusão das perguntas podem ser realizada através do símbolo  na tela de consulta. Ao clicar no "X" a plataforma exibirá uma mensagem de confirmação de exclusão da pergunta. Se o professor clicar no botão "Não" a operação será cancelada, caso clique no botão "Sim" a pergunta será excluído do sistema.



## 6. Curso

O professor tem a opção de manter (criar, editar, excluir, consultar) os seus cursos do sistema.

### 6.1. Cadastrar

Caso deseje cadastrar um curso, o professor deve clicar em "Criar Cursos" ou ir no menu Professor->Criar Curso como mostrado abaixo:



Ao acessar a tela de criação de curso o professor deve preencher as informações iniciais do curso: Nome do Curso, Categoria, Código de Acesso que será disponibilizado aos alunos que poderão entrar no curso e Descrição. O professor pode também colocar uma imagem apertando o botão Anexo.

Após informar os dados acima, é necessário apertar o botão “Próximo” para cadastrar as etapas do curso.

## 6.2. Etapa

Para cada etapa, o professor deve informar o assunto, podendo também acrescentar um anexo; o jogo de perguntas que o aluno deverá jogar para avançar para a próxima etapa e adicionar as perguntas desse jogo.

**Etapa 1**

**Assunto:**

**Anexo** 

---

**Jogo:**

**+ Adicionar Perguntas**


---

**← Voltar** **Próximo Etapa** **✓ Concluir**

Atualmente, as opções de jogos são: Apostas (Perguntas de Múltiplas Escolhas), Força (Perguntas de Preencher Lacunas), Caça Palavras (Perguntas de Preencher Lacunas), Quiz (Perguntas de Múltiplas Escolhas), Jogo da Velha (Perguntas de Múltiplas Escolhas ou Preencher Lacunas).

**Etapa 1**

**Assunto:**

**Anexo** 

---

**Jogo:**

**+ Adicionar Perguntas**

---

**← Voltar** **Próximo Etapa** **✓ Concluir**

Ao selecionar o jogo o professor poderá adicionar perguntas do tipo permitido pelo jogo (Perguntas de Múltiplas Escolhas ou Preencher Lacunas) clicando no botão “+ Adicionar Perguntas”.


Ao clicar no botão, é possível pesquisar perguntas pelos filtros informados, selecionar as perguntas que deseja acrescentar ao curso e apertar o botão “Adicionar”.

### Adicionar Perguntas a Etapa

**Pergunta:**

**Nível:**  ☒ **Minhas Perguntas**

Pergunta	Nível
<input checked="" type="checkbox"/> Pergunta 1	Fácil
<input checked="" type="checkbox"/> Pergunta 2	Difícil
<input type="checkbox"/> Pergunta 3	Fácil
<input type="checkbox"/> Pergunta 4	Difícil
<input checked="" type="checkbox"/> Pergunta 5	Fácil


Ao adicionar as perguntas é possível ver elas na página principal. Se desejar visualizar a pergunta com detalhes basta apertar no botão  ao lado de cada pergunta.


### Etapa 1

**Assunto:**

---

**Jogo:**

Pergunta	Dados
<input checked="" type="checkbox"/> Pergunta 1	
<input checked="" type="checkbox"/> Pergunta 2	
<input checked="" type="checkbox"/> Pergunta 5	

Ao clicar no botão  abrirá um tela com a pergunta completa (nome, opções, resposta, dica, justificativa e anexo (se tiver sido inserido)).

Pergunta

Pergunta: Pergunta 1

Respostas

(1)Opções 1 Pergunta 1

(2)Opções 2 Pergunta 1

(3)Correta - Opções 3 Pergunta 1

(4)Opções 4 Pergunta 1



(5)Opções 5 Pergunta 1

Dica: Dica 1

Justificativa: Justificativa 1

Fechar

### 6.3. Concluir

Após cadastrar todos os dados da etapa o professor pode cadastrar nova etapa clicando o botão , ou informar que o curso termina na etapa atual, clicando no botão .

Ao concluir o curso o usuário irá visualizar a tela abaixo com as informações gerais do curso.

Curso: Super Simple Lorem Ipsum Manual

Situação: Concluído

Disponibilidade: Fechado

Categoria: Portugues

Código de Acesso: AAAAAA12345

Dados Gerais do Curso ^

Alunos ^

Avisos ^


Abri o curso para os alunos

### 6.4. Dados Gerais do Curso

Ao clicar em “Dados Gerais do Curso” o usuário poderá ver a descrição do curso, o anexo, e as informações de cada etapa, como mostrado abaixo:

**Dados Gerais do Curso** ▼

**Descrição:**  
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Praesent eget risus vitae massa semper aliquam quis mattis quam. Morbi vitae tortor tempus, placerat leo et, suscipit lectus. Phasellus ut euismod massa, eu eleifend ipsum. Nulla eu neque commodo, dapibus dolor eget, dictum arcu. In nec purus eu tellus consequat ultricies. Donec feugiat tempor turpis, rutrum sagittis mi venenatis at. Sed molestie lorem a blandit congue. Ut pellentesque odio quis leo volutpat, vitae vulputate felis condimentum. Praesent vulputate fermentum lorem, id rhoncus sem vehicula eu. Quisque ullamcorper, orci adipiscing auctor viverra, velit arcu malesuada metus, in volutpat tellus sem at justo.



**Etapa 1**  
**Assunto:**  
Etapa 1 Fusce non fermentum mi. Praesent vel lobortis elit. Nulla sodales, risus quis sollicitudin iaculis, felis dolor aliquet purus, eget elementum velit nunc eu dolor. Curabitur elit tellus, dictum non sem sit amet, viverra lobortis velit. Quisque facilisis, neque cursus ullamcorper ornare, dolor metus aliquam lacus, pharetra porttitor massa neque ut ligula. Vivamus laoreet nulla diam, eget adipiscing felis scelerisque sit amet. Mauris egestas, nisi vitae cursus tincidunt, urna ipsum facilisis eros, ut venenatis dui tellus sit amet orci. Nullam a rhoncus diam, eget tristique felis. Nulla egestas adipiscing fermentum. Aenean sagittis libero at eros ornare molestie. Morbi convallis ornare imperdiet. Mauris convallis tristique erat ac eleifend.

**Pergunta 1:**  
Pergunta 1  
**Justificativa:** Justificativa 1  
**Dica:** Dica 1  
**Respostas**  
(F) Opções 1 Pergunta 1

## 6.5. Abrir o curso para os alunos

Ao concluir o curso, o professor só informou que aquele curso foi está completo, mas ele ainda não disponibilizou o curso para os alunos possam visualizar e entrar.

Para abrir o curso, basta clicar no botão

 **Abri o curso para os alunos**

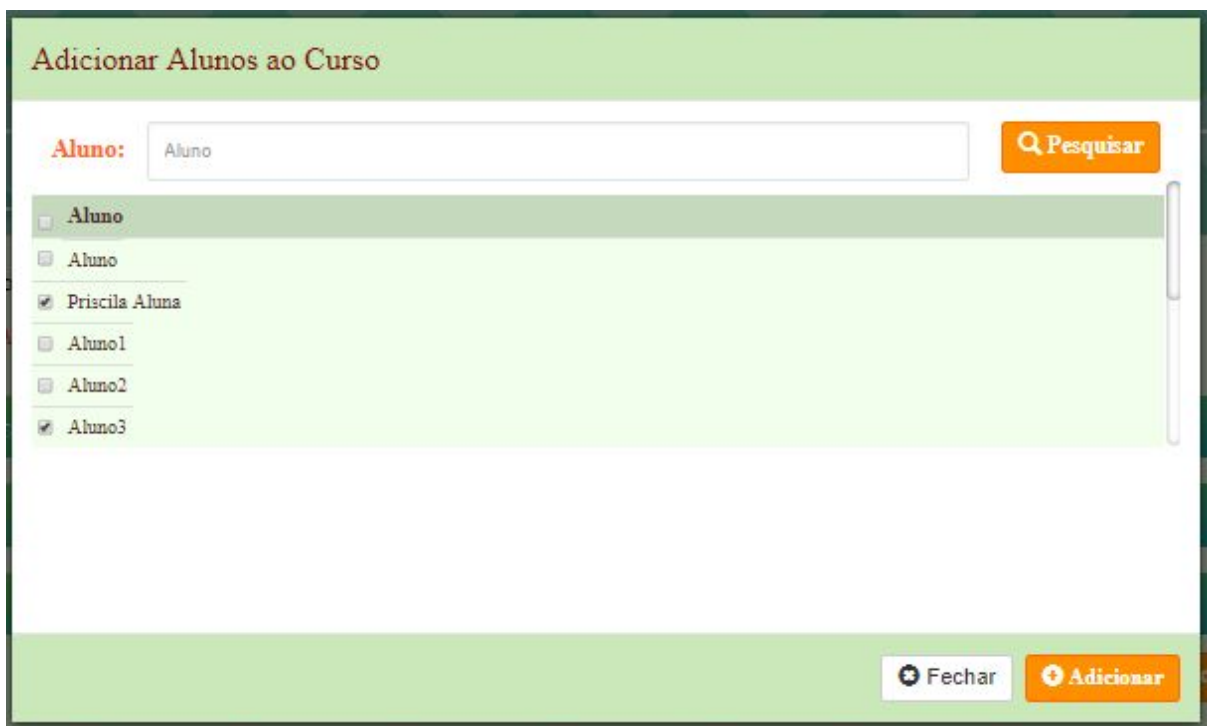
. Após abrir o curso, o professor poderá adicionar alunos e avisos ao curso, como mostrado abaixo:





## 6.6. Associar Aluno ao Curso


Ao clicar no botão **+ Adicionar Alunos ao Curso** o professor pode adicionar alunos ao curso. O sistema abrirá uma tela em que o professor pode pesquisar alunos pelos nome, selecionar os alunos e apertar o botão **+ Adicionar**.



É possível visualizar todos os alunos (com seu andamento) do curso clicando em “Alunos”.

Alunos ▾			
Aluno	Etapas	Pontuação	Situação
Priscila Aluna	1	0	Em Andamento
Aluno3	1	0	Em Andamento



## 6.7. Encerrar Curso

Quando o curso for encerrado (não ficar mais disponível para os alunos acessarem) o professor pode clicar no botão .

## 6.8. Aviso

O professor também pode deixar avisos para os alunos que estão participando do curso.

### 6.8.1. Cadastrar

Ao clicar no botão  o professor pode adicionar avisos ao curso. O sistema abrirá uma tela em que o professor deve informar o título e a descrição do aviso e apertar no botão .

Adicionar Avisos aos Alunos

Título:



Descrição:

Fechar


Salvar

### 6.8.2. Consulta

É possível visualizar todos os aviso do curso clicando em “Avisos”.

Avisos ▾	
Título	Data
  Aula Extra	05/06/2018 11:17


### 6.8.3. Editar

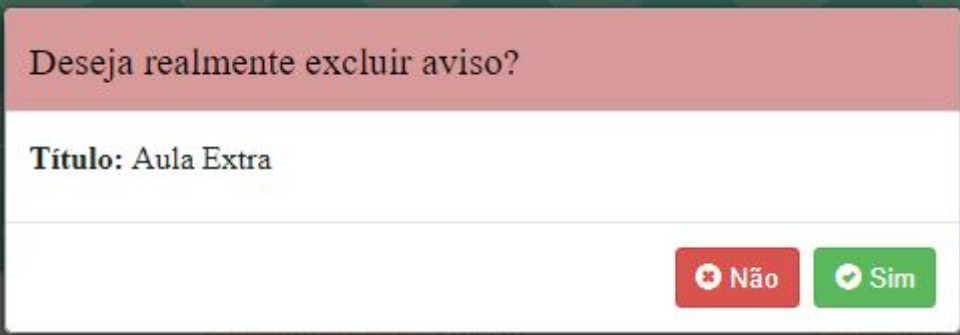
A edição dos avisos podem ser realizadas através do símbolo . Ao clicar no lápis a plataforma carregará o aviso e o professor poderá alterar clicando no botão "Salvar".



The form is titled "Avisos aos Alunos" in a green header. It contains two input fields: "Título:" with the value "Aula Extra" and "Descrição:" with the value "Dia 5 teremos aula extra.". At the bottom right, there are two buttons: "Fechar" (with a close icon) and "Salvar" (with a save icon).

### 6.8.4. Excluir

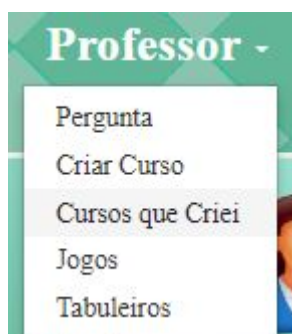
A exclusão pode ser realizada através do símbolo . Ao clicar no "X" a plataforma exibirá uma mensagem de confirmação de exclusão. Se o professor clicar no botão "Não" a operação será cancelada, caso clique no botão "Sim" o aviso será excluído do sistema.



The dialog has a red header with the text "Deseja realmente excluir aviso?". Below it, the title "Título: Aula Extra" is displayed. At the bottom right, there are two buttons: "Não" (with a close icon) and "Sim" (with a checkmark icon).

## 6.9. Consulta

Para consultar os seus cursos será necessário clicar no menu Professor -> Cursos que Criei. Assim o professor será redirecionado a tela de consulta.



Para consultar curso será necessário clicar na "Pesquisar". Existem também a opção de informar um filtro que pode ser o nome ou parte do nome, categoria e situação do curso.

### Consultar Cursos

Curso:

Categoria:































Categoria ▼

Situação:

Situação ▼


+ Nova Curso



Q Pesquisar

Curso	Situação	Disponibilidade	Categoria
   Lorem Ipsum é simplesmente Lorem Ipsum é simp	Concluído	Aberto	Portugues
   Curso Teste para copiar	Concluído	Fechado	Portugues
   Teste Excluir Etapa	Concluído	Fechado	Portugues
   Teste Excluir Etapas	Concluído	Fechado	Portugues
   Curso1	Rascunho	Fechado	Portugues
   Curso2	Rascunho	Fechado	Portugues
   Curso3	Rascunho	Fechado	Portugues
   Curso4	Rascunho	Fechado	Portugues
   Curso5	Rascunho	Fechado	Portugues
   Curso6	Rascunho	Fechado	Portugues

« < 1 2 > »

## 6.10. Editar

A edição podem ser realizadas através do símbolo  na tela de consulta. Ao clicar no lápis a plataforma carregará os dados do curso.

Se o curso estiver em rascunho, mostrará a última etapa criada até momento. O professor pode editar essa ou outras etapa clicando no botão . Também é possível excluir a etapa no botão .

## Etapa 2

**Assunto:** Fusce non fermentum mi. Praesent vel lobortis elit. Nulla sodales, risus quis sollicitudin iaculis, felis dolor aliquet purus, eget elementum velit nunc eu dolor. Curabitur elit tellus, dictum non sem sit amet, viverra lobortis velit. Quisque facilisis, neque cursus ullamcorper ornare, dolor metus aliquam lacus, pharetra porttitor massa neque ut ligula. Vivamus laoreet nulla diam, eget adipiscing felis scelerisque sit amet. Mauris egestas, nisi vitae cursus tincidunt, uma ipsum facilisis eros, ut venenatis dui tellus sit amet orci. Nullam a rhoncus diam, eget tristique felis. Nulla egestas adipiscing fermentum. Aenean sagittis libero

**Anexo**

**Jogo:** Aposta **Adicionar Perguntas**

Pergunta	Dados
✖ Pergunta 4	
✖ Pergunta 5	
✖ Pergunta 3	

**Voltar** **Excluir** **Próximo Etapa** **Concluir**

Se o curso estiver concluído e com disponibilidade fechada, só será possível abrir o curso e visualizar as informações dele.

## Curso: Curso Teste para copiar

**Situação:** Concluído **Disponibilidade:** Fechado **Categoria:** Portugues

**Código de Acesso:** AAAAAA12345

**Dados Gerais do Curso** ^

**Alunos** ^


**Avisos** ^

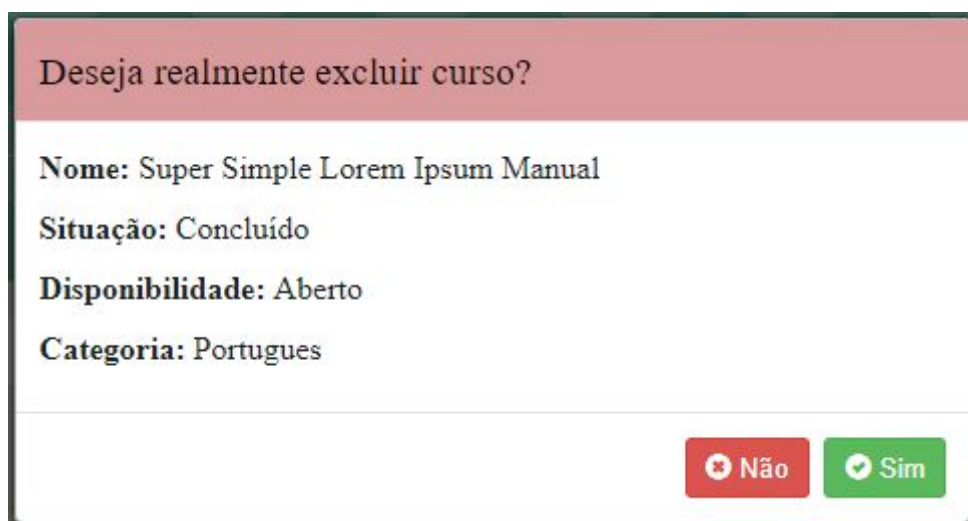
**Abri o curso para os alunos**

Se o curso estiver concluído e com disponibilidade fechada, só será possível adicionar alunos, manter (adicionar, editar, excluir, consultar) avisos, encerrar cursos e visualizar as informações do curso.





### 6.11. Excluir

A exclusão pode ser realizada através do símbolo . Ao clicar no "X" a plataforma exibirá uma mensagem de confirmação de exclusão. Se o professor clicar no botão "Não" a operação será cancelada, caso clique no botão "Sim" o curso será excluído do sistema.



### 6.12. Cópiar

A cópia pode ser realizada através do símbolo . Ao clicar no símbolo será requisitado o nome do curso que será criado. Ao clicar em  o sistema criará um curso em rascunho igual ao curso copiado.



Fazer cópia do curso

Nome do Curso:

Super Simple Lorem Ipsum Manual

Fechar

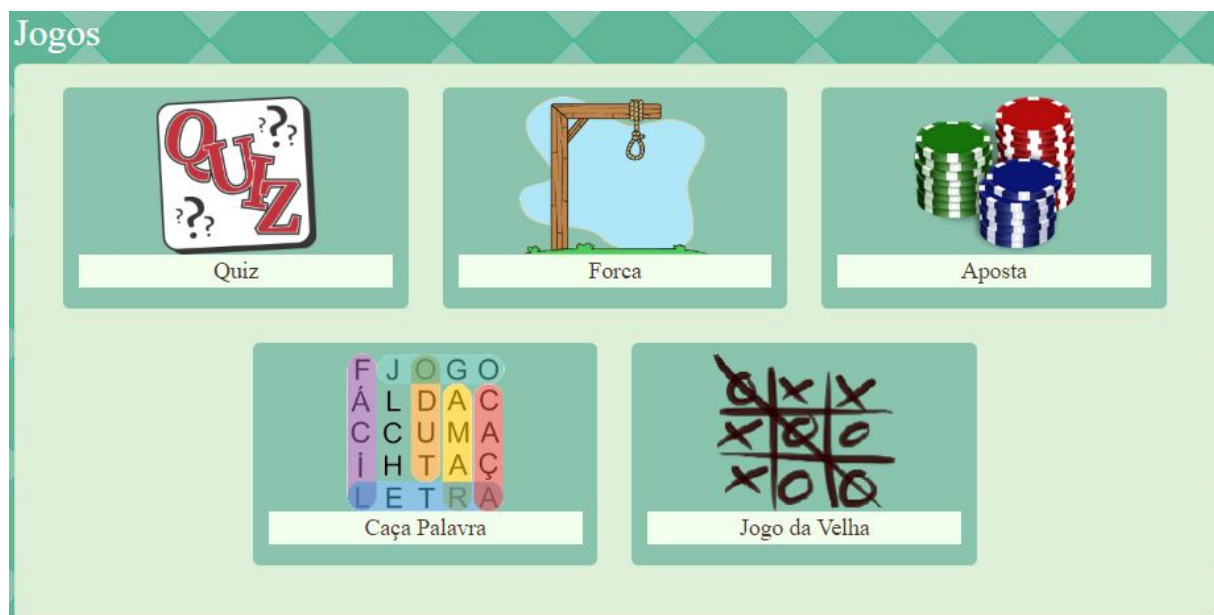
Copiar

## 7. Simular Jogos

O professor pode ver os jogos que podem ser colocados no curso. Para isso ele deve acessar o menu Professor -> Jogos ou ir na página inicial e clicar no botão “Simular Jogos”.



Ao acessar uma dessas opções o professor verá a tela com todos os jogos existentes no sistema.



## 8. Tabuleiro

O professor pode visualizar o modelo do tabuleiro que será colocado no curso. Para isso ele deve acessar o menu Professor -> Tabuleiro ou ir na página inicial e clicar no botão "Simular Tabuleiro".



## 9. Sobre

No menu sobre o administrador tem uma breve descrição da missão da plataforma.

