

GamInfor

Manual de Uso do Aluno

Ambiente de Aprendizado Utilizando Gamificação

Quer aprender conteúdos de forma dinâmica e divertida?

Experimente o AmbaGame grátis!



Sumário

| | | |
|------------|----------------------------|-----------|
| 1. | Introdução | 2 |
| 2. | Cadastro | 2 |
| 3. | Login | 3 |
| 4. | Menu | 4 |
| 5. | Usuário | 4 |
| 6. | Consultar Curso | 5 |
| 7. | Meus Cursos | 7 |
| 8. | Ver o Meu Andamento | 10 |
| 9. | Minhas Medalhas | 11 |
| 10. | Sobre | 11 |

Manual de Uso do Aluno

1. Introdução

O GameInfor é uma plataforma de ensino que utiliza a gamificação para tornar o conteúdo mais interessante e interativo. A plataforma contém 3 tipos de usuários, o administrador, o professor e o aluno.

O aluno pode ter acesso aos cursos criados pelos professores, os cursos são divididos em etapas. Para avançar para as etapas seguintes, o aluno precisa vencer um jogo escolhido pelo professor na etapa atual. A seguir são descritas as funcionalidades que uma pessoa com o perfil de aluno pode acessar.

2. Cadastro

Ao entrar no endereço <http://www.gameinfor.net>, o aluno poderá se cadastrar na plataforma através do botão .



Ao clicar no botão "Cadastrar" será requisitado o nome, login, email e a senha do aluno que será cadastrado no sistema.

Após informar os dados, o aluno deve clicar em "Cadastrar" para salvar seus dados.



The image shows a login and registration form for the GamInfor platform. The form is set against a green checkered background with various educational and gaming icons. On the right side, there are four input fields labeled 'Nome:', 'Login:', 'Email:', and 'Senha:'. The 'Nome:' field contains 'Maria', the 'Login:' field contains 'maria', and the 'Email:' field contains 'maria@email.com'. The 'Senha:' field contains four dots. Below these fields are two buttons: 'Voltar' (grey) and 'Cadastrar' (orange). On the left side of the form, there is a cluster of icons including a clipboard, a megaphone, a stack of books, a game controller, a world map, a lightning bolt, a bookshelf, and a group of people.

3. Login

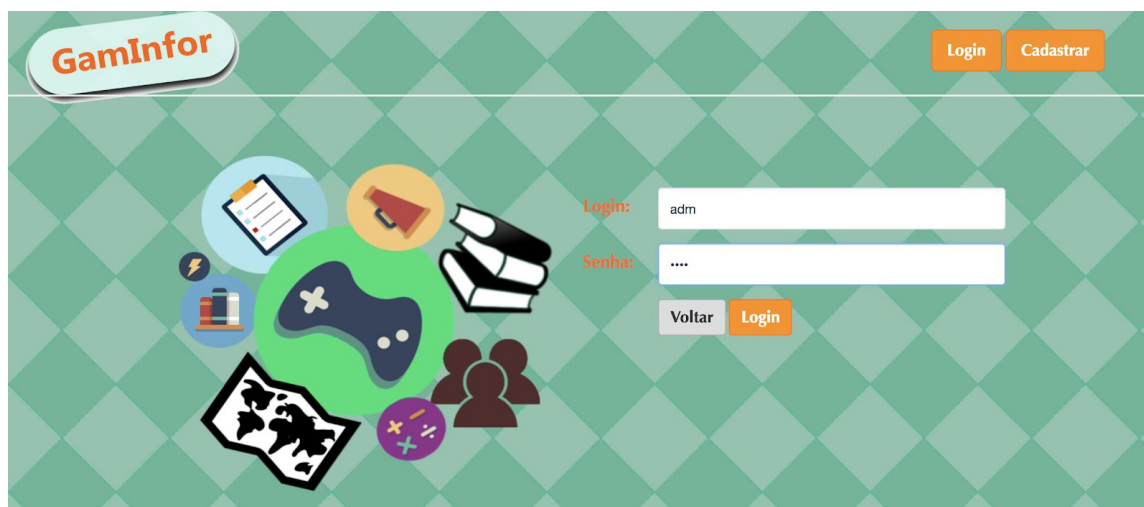
O aluno poderá acessar a plataforma através do botão .



The image shows the GamInfor platform landing page. At the top left is the 'GamInfor' logo. At the top right are 'Login' and 'Cadastrar' buttons. The main heading is 'Ambiente de Aprendizado Utilizando Gamificação', followed by the text 'Quer aprender conteúdos de forma dinâmica e divertida? Experimente o AmbaGame grátis!'. Below this is a cluster of icons similar to the one in the first image. A 'Conheça nossa plataforma' button is positioned below the icons. At the bottom, there are three user role cards: 'Professor' (with a teacher icon), 'Aluno' (with a student icon), and 'Desenvolvedor' (with a developer icon). Each card lists specific actions for that role.

| Professores | Alunos | Desenvolvedores |
|--|---|---|
| <p>Professor</p> <p>Crie cursos Proponha desafios Escolha jogos Ensine conteúdo</p> | <p>Aluno</p> <p>Aprenda e se divirta Jogue ilimitadamente Desafie amigos</p> | <p>Desenvolvedor</p> <p>Crie seu próprio jogo Expand a plataforma Aproveite!</p> |

Ao clicar no botão será requisitado o login e a senha do aluno para acessar o sistema.



4. Menu

Ao acessar o sistema o aluno visualiza a tela inicial abaixo.



5. Usuário

Para editar os seus dados pessoais, o aluno deve ir no menu Usuário, modificar a informação que desejar e apertar o botão salvar.



GamInfor Home Aluno · Usuário Sobre Sair

Login: priAluna **Email:** priAluna@email.com

Nome: Pri Aluna

Senha: 1234

Salvar

6. Consultar Curso

O aluno tem a opção de consultar cursos do sistema, caso deseje fazer essa pesquisa, o aluno deve clicar em "Consultar Cursos" ou ir no menu Aluno>Consultar Cursos como mostrado abaixo:



Ao clicar nessa opção o aluno será redirecionado para tela de Consultar Cursos.

Consultar Cursos

Curso:

Categoria: Q Pesquisar

| Entrar | Curso | Categoria |
|-------------------------|-------|-----------|
| Nenhum curso encontrado | | |

Para realizar uma consulta, é necessário clicar no botão "Pesquisa". Existem também, a opção de informar um filtro que pode ser o nome ou parte do nome do curso e a categoria.

Consultar Cursos

Curso:

Categoria: Q Pesquisar

| Entrar | Curso | Categoria |
|--------|---|-----------|
| ✓ | Lorem Ipsum é simplesmente Lorem Ipsum é simp | Portugues |
| ➔ | Super Simple Lorem Ipsum Manual | Portugues |

« < 1 > »

O ícone ✓ indica que o aluno já faz parte do curso selecionado.

Ao clicar no ícone ➔, o aluno tem a possibilidade de entrar no curso, informando o código de acesso cadastrado pelo professor do curso.

Entrar no curso

Curso: Super Simple Lorem Ipsum Manual

Descricao: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Praesent eget risus vitae massa semper aliquam quis mattis quam. Morbi vitae tortor tempus, placerat leo et, suscipit lectus. Phasellus ut euismod massa, eu eleifend ipsum. Nulla eu neque commodo, dapibus dolor eget, dictum arcu. In nec purus eu tellus consequat ultricies. Donec feugiat tempor turpis, rutrum sagittis mi venenatis at. Sed molestie lorem a blandit congue. Ut pellentesque odio quis leo volutpat, vitae vulputate felis condimentum. Praesent vulputate fermentum lorem, id rhoncus sem vehicula eu. Quisque ullamcorper, orci adipiscing auctor viverra, velit arcu malesuada metus, in volutpat tellus sem at justo.

Professor: Joao

Quantidade de etapas: 2

Código de Acesso:

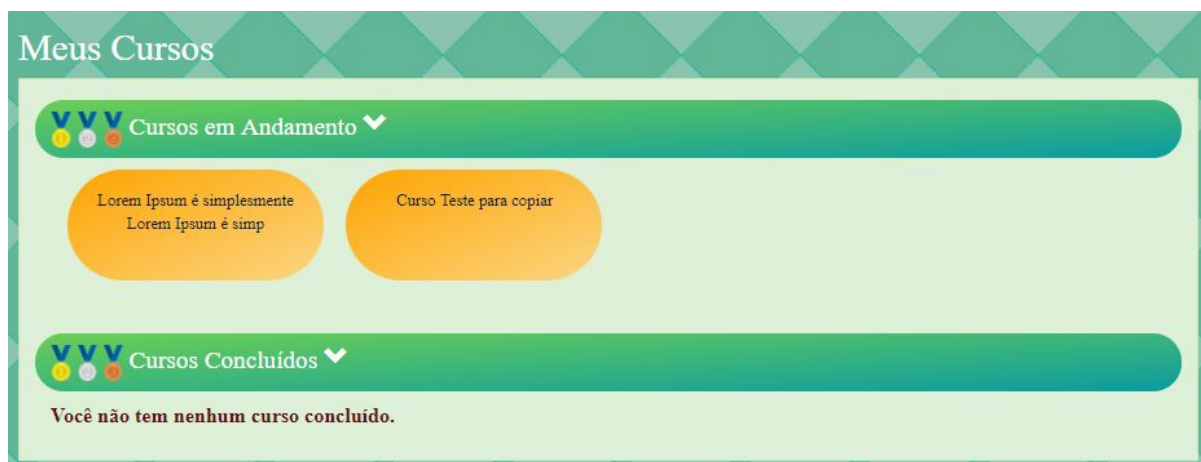
Fechar ➔ Entrar

7. Meus Cursos

O aluno pode verificar os cursos que ele faz parte ao clicar em "Meus Cursos" ou ir no menu Aluno>Meus Cursos como mostrado abaixo:



Ao entrar na tela, o usuário poderá acessar seus cursos em andamento ou os cursos que ele fez mas já concluiu.



Ao selecionar um curso, o aluno será redirecionado para o tabuleiro que mostra o nome do curso, o assunto abordado, os avisos deixados pelos professores aos alunos e as etapas do curso.

Inicialmente, apenas a primeira fase estará disponível para o aluno. Ao concluir uma fase atingindo uma pontuação mínima, a próxima fase será aberta para o aluno acessar. Até ele atingir o final do curso.

Curso: Lorem Ipsum é simplesmente Lorem Ipsum é simp



Assunto:

Lorem Ipsum é simplesmente uma simulação de texto da indústria tipográfica e de impressos, e vem sendo utilizado desde o século XVI, quando um impressor desconhecido pegou uma bandeja de tipos e os embaralhou para fazer um livro de modelos de tipos. Lorem Ipsum sobreviveu não só a cinco séculos, como também ao salto para a editoração eletrônica, permanecendo essencialmente inalterado. Se popularizou na década de 60, quando a Letraset lançou decalques contendo passagens de Lorem Ipsum, e mais recentemente quando passou a ser integrado a softwares de editoração eletrônica como Aldus PageMaker.

Pontuação: 0

Partida




Bloqueada


Bloqueada


Bloqueada


Bloqueada


Bloqueada


Bloqueada


Bloqueada


Bloqueada


Bloqueada


Bloqueada


Bloqueada


Bloqueada


Bloqueada


Bloqueada

Página 1 De 3

Próximo →

Para acessar a fase, basta clicar na nela, cada etapa é composta por um assunto que pode ser texto e foto associado a um jogo que o aluno deve vencer para seguir para próxima fase.

Cada vez que o aluno jogar será gerado um relatório informando como foi o andamento do aluno.

O aluno tem a opção de verificar o seu próprio andamento nos cursos que ele faz parte. Para isso, ele pode clicar em "Meu Andamento" ou ir no menu Aluno>Ver meu Andamento como mostrado abaixo:



Ao clicar no menu o aluno poderá ver uma lista com todos os cursos que ele faz parte. Na lista mostrará os cursos, a etapa que ele parou, a pontuação atual e a colocação dele entre todos o alunos do curso.

| Curso | Etapa | Pontuação | Colocação |
|---|-------|-----------|-----------|
| Lorem Ipsum é simplesmente Lorem Ipsum é simp | 2 | 1024000 | 1º |
| Curso Teste para copiar | 1 | 0 | 1º |

9. Minhas Medalhas

O aluno pode receber medalhas quando acerta perguntas, conclui etapas ou finaliza um curso. Para verificar as medalhas recebidas até o momento é necessário clicar em "Minhas Medalhas" ou ir no menu Aluno como mostrado abaixo:



Ao clicar no menu "Minhas Medalhas" o aluno visualiza a tela abaixo com todas as medalhas recebidas pelo aluno:



10. Sobre

No menu sobre o aluno tem uma breve descrição da missão da plataforma.

Nossa Missão:

-> Auxiliar professores a ensinar o conteúdo de forma dinâmica e atrativa



-> Incentivar os alunos a buscar conhecimento de forma divertida.



-> Aprender! Jogar! Se divertir!

