

Datos que tenemos: operando1, operando2, operación

Menú: A. Efectuar cálculos

B. Emitir informes

C. Salir

Elegir opción: (leo una variable opción)

Repetición: Mientras....

```
// mostrar menú
scanf ("%c", &opcion);
while (opcion != 'C')
{
    switch(opcion)
    {
        'A': .... break;
        'B': ... break;
    }
    // mostrar menú
    scanf ("%c", &opcion);
}
```

Máquina registradora: main

Ope1 Ope2 arit i

10	5	's'	0
----	---	-----	---

Vopec1

0 1 2 ... 49

[illegible]

Voipe2

0 1 2 ... 49

0	0	0	0	...					0
----------	----------	----------	----------	------------	--	--	--	--	----------

Varit

0 1 2 ... 49

[illegible]

void cargar_datos (float operando1, float operando2, char operacion, float *v1, float *v2, char *vop, int j)

```
{ // guardar los 3 datos en los 3 vectores

*(v1+j)=operando1; // en v1+j guardo el valor de operando1

*(v2+j)=operando2;

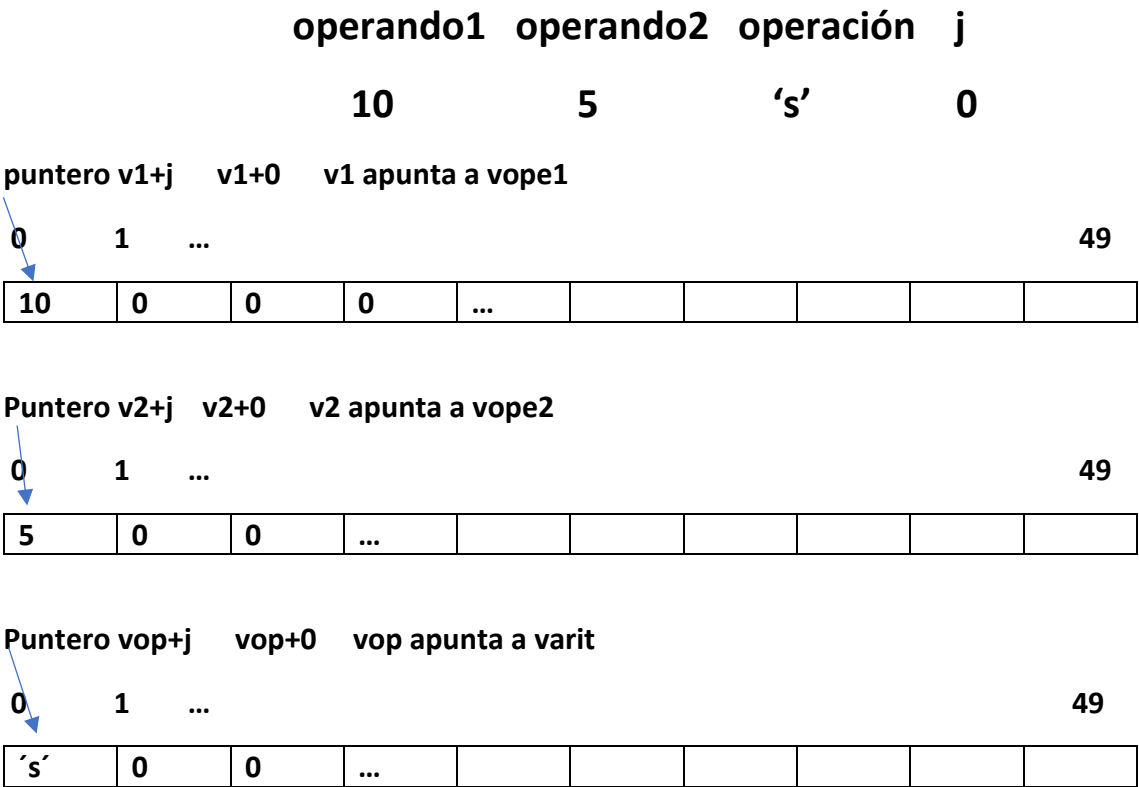
*(vop+j)=operacion;

}
```

Si la llamo en el main: invocación: con argumentos del main:

```
cargar_datos (ope1, ope2, arit, vope1, vope2, varit, i);

i=i+1; // Sumo 1 a i para la próxima operación.
```



Si la llamo en el main nuevamente

```
cargar_datos (ope1, ope2, varit, vope1, vope2, varit, i);
```

```
i=i+1; // Sumo 1 a i en el main para la próxima operación.
```

operando1	operando2	operación	j
15	7	'r'	1

puntero v1+j v1+1

0	1	2.....								49
10	15	0	0							

Puntero v2+j v2+1

0	1								49
5	7	0	..							

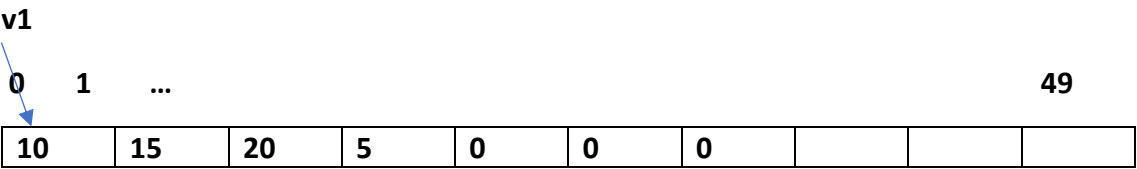
Puntero vop+j vop+1

0	1								49
's'	'r'	0	..							

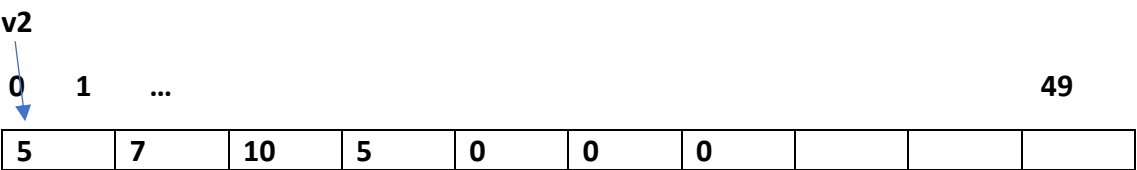
Opción B: Emitir reportes

```
void emitir_reportes (float *v1, float *v2, char *vop)
```

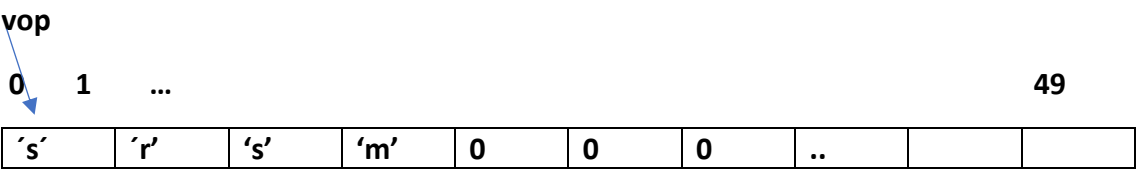
Vopec1



Vopec2



varit



contsuma: contar la cantidad de 's' 2

contresta 1

contmult 1

contdivi 0