

Datos que tenemos: min **c1**, hora **c2**, velocidad **c3**, camión **c4**, de cada registro de velocidad.

Datos (se va a repetir el ingreso de datos)

c1	c2	c3	c4
10	00	120	1
10	30	130	1
10	00	90	2
11	30	90	1

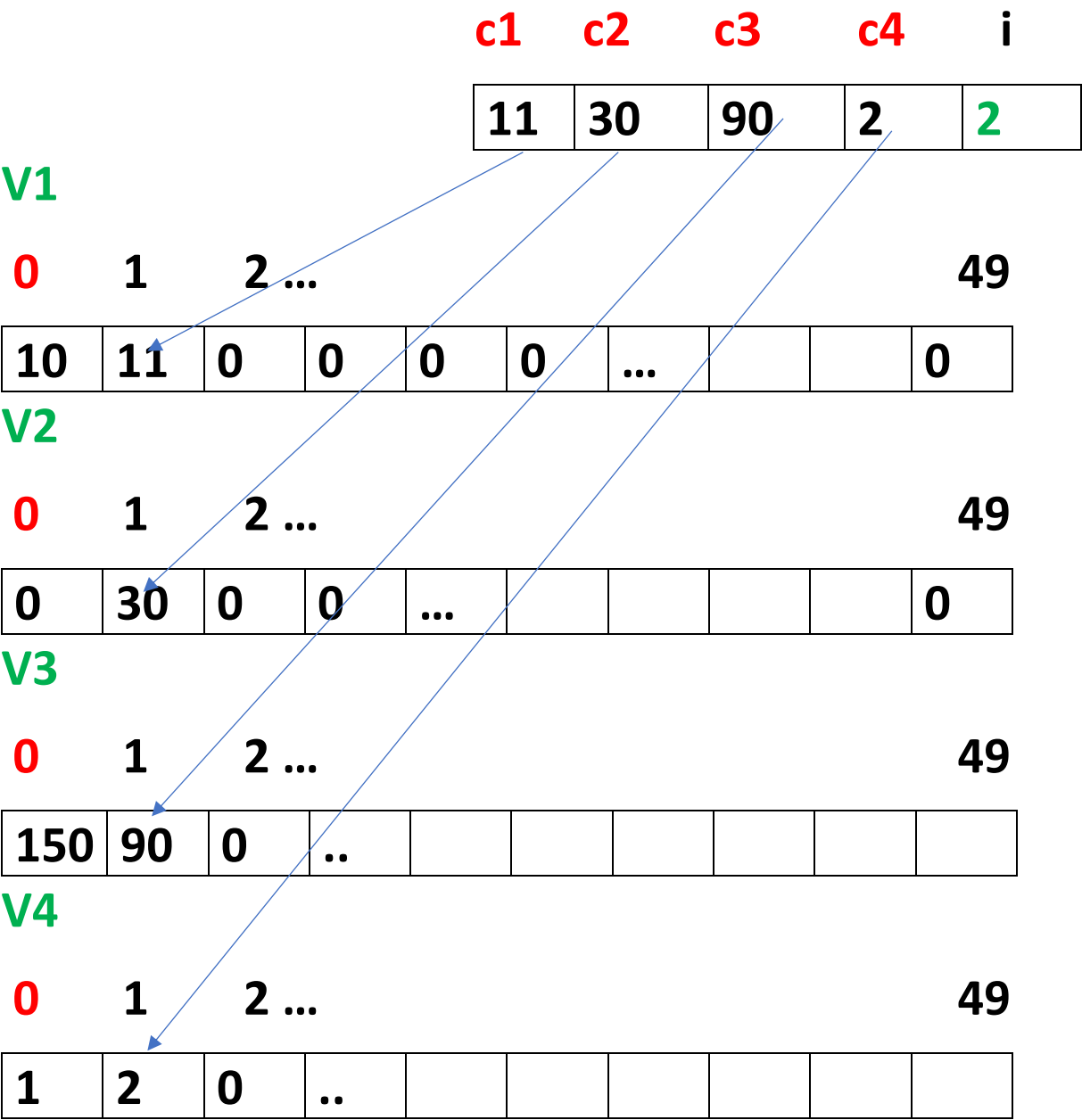
Menú: 1. **Ingresar datos y cargar vectores**
2. **Emitir reportes**
3. **Salir**

Elegir opción: (leo una variable **opción**)

Repetición: Mientras....

```
// mostrar menú
scanf ("%c", &opcion); // elige usuario
while (opcion != 3)
{
    switch(opcion)
    {
        case 1: // leer datos
            cargar_vector(...);
            i=i+1; break;
        case 2: ...    break;
    }
    // mostrar menú
    scanf ("%c", &opcion);
}
```

Control de velocidades: main



```
void cargar_vector ( int c1, int c2, int c3, int c4, int *v1, int *v2, int *v3,
int *v4, int i)
{ // guardar los 4 datos en los 4 vectores

*(v1+i)=c1;

*(v2+i)=c2;

*(v3+i)=c3;

*(v4+i)=c4;

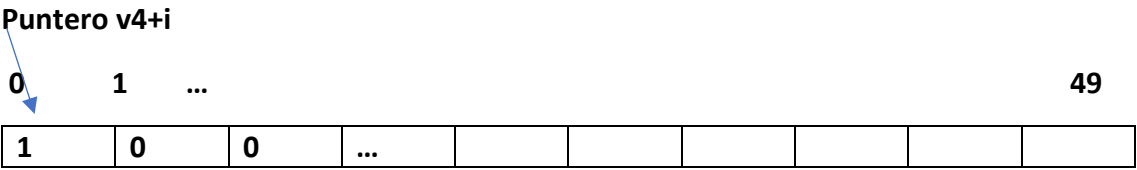
}
```

Si la llamo en el main: invocación: con argumentos del main:

```
cargar_vector (c1, c2, c3, c4, v1, v2, v3, v4, i);

i=i+1; // Sumo 1 a i para la próxima operación.
```



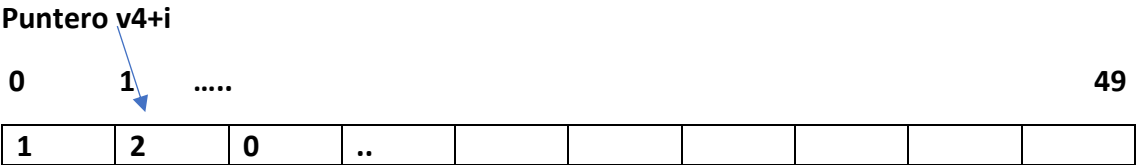
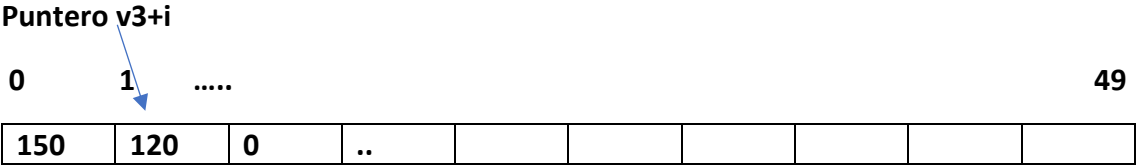
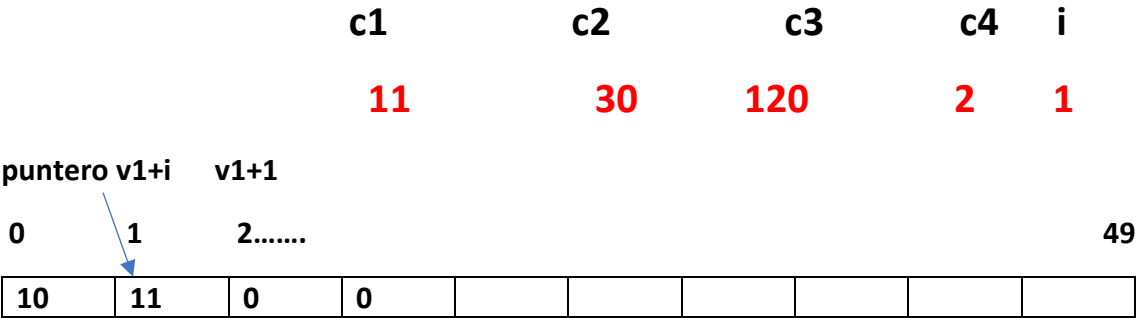


Si la llamo nuevamente:

Si la llamo en el **main**: invocación: con argumentos del **main**:

cargar_vector (c1, c2, c3, c4, v1, v2, v3, v4, i);

i=i+1; // Sumo 1 a i para la próxima operación. **I vale 2 en el main.**



Opción B: Emitir reportes

void emitir_reportes (int *v1, int *v2, int *v3, int *v4)

v1

0 1 ... 49

10	11	20	0	0	0	0			
----	----	----	---	---	---	---	--	--	--

v2

0 1 ... 49

0	30	10	0	0	0	0			
---	----	----	---	---	---	---	--	--	--

v3

0 1 ... 49

150	120	90	0		0	0	..		
-----	-----	----	---	--	---	---	----	--	--

v4

0 1 ... 49

1	2	2	0	0	0	0	..		
---	---	---	---	---	---	---	----	--	--

Evaluar, de los vectores, los datos donde $*(v4+i) == 2$, donde i varíe de 0 a 49: Mostrar por pantalla y hallar la máxima velocidad (que está en $*(v3+i)$).

Recorro con for.