<u>Librerias o Bibliotecas en Lenguaje C</u>

Prof. Luís E. Aponte I.

LIBRERIAS EN LENGUAJE C

#in	പ	ahııl	<stdio< th=""><th>h></th></stdio<>	h>
π	u	luuc	\sim 5 μ 0	

clearerr	fclose	feof	ferror	fflush	fgetc	fgetpos
fgets	fopen	formato	fprintf	fputc	fputs	fread
freopen	fscanf	fseek	fsetpos	ftell	fwrite	getc
getchar	gets	perror	printf	putc	putchar	puts
remove	rename	rewind	scanf	setbuf	setybuf	sprintf
sscanf	tmpfile	tmpnam	ungetc	vfprintf	vprintf	vsprintf
#include <	tdlih h					

#include <stdlib.h>

abort	abs	atexit	atof	atoi	atol	bsearch
calloc	div	exit	free	getenv	labs	ldiv
malloc	mblen	mbstowcs	mbtowc	qsort	rand	Realloc
srand	strtod	strtol	strtoul	system	wctomb	

#include <string.h>

memchr	memcmp	memcpy	memmove	memset	strcat	strchr
strcmp	strcoll	strcpy	strcspn	strerror	strlen	strmcat
strmcmp	strmcpy	strpbrk	strrchr	strspn	strstr	strtok
strxfrm						

#include <ctype.h>

tolower toupper		
-----------------	--	--

#include <locale.h>

localeconv	setlocale			

#include <math.h>

Acos	Asin	atan	atan2	ceil	cos	cosh
Exp	Fabs	floor	fmod	frexp	ldexp	log
log10	modf	pow	sin	sinh	sqrt	tan
tanh						

#include <setjmp.h>

#include <signal.h>

i
i
i
i
l

#include <time.h>

asctime	clock	ctime	difftime	Gmtime	localtime	mktime

Otras librerias que no tienen funciones asociadas. Pero tienen macros constantes y/o estructuras.

- #include <assert.h>
- #include <errno.h>
- #include <float.h>
- #include imits.h>
- #include <stdarg.h>
- #include <stddef.h>

RESUMEN DE LIBRERIAS

- ➤ assert.h Contiene una macro para el diagnóstico dentro de los programas.
- ctype.h Contiene varias funciones para comprobación de tipos y transformación de caracteres.
- rrno.h Contiene varias macros usadas para informar de errores.
- ➤ limits.h Contienen varias macros que definen constantes para el tamaño de tipo enteros.
- Float.h Contienen varias macros que definen constantes para el tamaño de tipo flotante.
- locale.h Contienen varias macros, funciones y tipos para unidades locales, como unidad monetaria, tiempo, dígitos, etc.
- > math.h Contiene una macro y varias funciones matemáticas.
- > setjmp.h Contienen declaraciones que proporcionan una forma de evitar la secuencia normal de llamada y regreso de funciones.
- ➤ signal.h Contiene un tipo, dos funciones y varias macros para manejar condiciones excepcionales que aparecen durante la ejecución, tal como una señal de interrupción de una fuente externa o un error en la ejecución.
- > stdarg.h Contiene un tipo y tres macros que proporcionan recursos para recorrer una lista de argumentos de función de tamaño y tipo desconocido.
- > stddef.h Contiene varios tipos y macros que también están definidas en otras librerías, como size t.
- > stdio.h Contiene tipos, macros y funciones para la realización de tareas de E/S.
- ➤ stdlib.h Contiene tipos, macros y funciones para la conversión numérica, generación de números aleatorios, búsquedas y ordenación, gestión de memoria y tareas similares.
- > string.h Contiene tipos, macros y funciones para la manipulación de cadenas de caracteres.
- time.h Contiene tipos, macros y funciones para la la manipulación de información sobre fechas y horas.

Tipos: char, int, float, long, long long, short, double, void.

CADENAS DE FORMATO

d, i	entero decimal con signo					
o	entero octal sin signo					
u	entero decimal sin signo					

x	entero hexadecimal sin signo (en minúsculas)
Х	entero hexadecimal sin signo (en mayúsculas)
f	Coma flotante en la forma [-]dddd.dddd
е	Coma flotante en la forma [-]d.dddd e[+/-]ddd
g	Coma flotante según el valor
E	Como e pero en mayúsculas
G	Como g pero en mayúsculas
С	un carácter
s	cadena de caracteres terminada en '\0'
%	imprime el carácter %
р	puntero

SECUENCIA DE ESCAPE

\a	Alerta
\b	Espacio atrás
\f	Salto de página
\n	Salto de línea
\r	Retorno de carro
\t	Tabulación horizontal
\v	Tabulación vertical
\\	Barra invertida
١'	Comilla simple
\"	Comillas dobles
/000	Visualiza un <u>carácter</u> cuyo <u>código ASCII</u> es OOO en octal
∖хННН	Visualiza un carácter cuyo código ASCII es HHH en hexadecimal