

Ejemplo de while

```
#include <stdio.h>  /*incluye informacion acerca de la biblioteca estandar*/
#include <stdlib.h>  /*incluye informacion acerca de la biblioteca estandar*/

/*Programa que muestra numeros del 1 al 10 utilizando la estructura de iteracion while*/

int main()          /*se define una funcion llamada main que no recibe valores de
argumentos*/
{
    /*comienzo de la funcion main*/

    int i=1;        /*bloque declarativo de variables. Se declara la variable i como entera y se
inicializa con el valor 1*/

    while (i<=10)    /*Se evalua la condicion logica, si es verdadera se ejecutan las sentencias
del bucle, si es falso se abandona el ciclo. Mientras el valor de la variable i sea igual o menor a
10 entra al ciclo iterativo While*/
    {
        /*comienzo del ciclo iterativo*/
        printf("%d\n", i); /*imprime en pantalla el valor de la variable i*/
        i++;              /*se incrementa el valor de la variable i en uno*/
    }                    /*cierre del ciclo iterativo*/

    system("pause");    /*realiza una pausa en el programa hasta que el usuario presione
alguna tecla para continuar*/

    return 0;          /*se informa al sistema operativo que el programa finalizo correctamente*/

}                      /*fin de la funcion main*/
```

Ejemplo de for:

```
#include <stdio.h>  /*incluye informacion acerca de la biblioteca estandar*/
#include <stdlib.h>  /*incluye informacion acerca de la biblioteca estandar*/
```

/*Programa que muestra numeros del 1 al 10 utilizando la estructura de iteracion for*/

```
int main()          /*se define una funcion llamada main que no recibe valores de
argumentos*/

{                  /*comienzo de la funcion main*/

    int i;          /*bloque declarativo de variables. Se declara la variable i como variable
entera*/

    for (int i=1;i<=10;i++) /*Entra al ciclo iterativo for. Asigna el valor inicial a la variable de
control i con el valor uno y determina cuando finaliza el ciclo iterativo con el valor i<=10. La
expresion i++ define como cambia la variable de control cada vez que se repite el bucle. */

    {              /*cominzo del ciclo iterativo*/

        printf("%d\n", i); /*imprime en pantalla el valor de la variable i*/

    }              /*cierre del ciclo iterativo*/

    system("pause"); /*realiza una pausa en el programa hasta que el usuario presione
alguna tecla para continuar*/

    return 0;        /*se informa al sistema operativo que el programa finalizo
correctamente*/

}                  /*fin de la funcion main*/
```

Ejemplo de switch

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
/*programa dias de la semana Ejemplo de switch */
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int dia; // se declara variable tipo entero
```

```
    printf("Ingrese dia de la semana\n"); // se escribe unmensaje enpantalla
```

```
    scanf("%d", &dia); //se ingresa el valor por teclado y se lo asigna a la variable
```

```

while (dia != 0) //comienza ciclo de iteracion indefinida
{

switch (dia) { // comienza sentencia condicional multiple
    case 1: printf("Lunes\n"); // en caso que el valor sea 1 muestra lunes por pantalla
        break; //termina la estructura multiple, sale de la misma en este punto.
    case 2: printf("Martes\n"); // en caso que el valor sea 2 muestra Martes por pantalla
        break; //termina la estructura multiple, sale de la misma en este punto.
    case 3: printf("Miercoles\n");
        break;
    case 4: printf("Jueves\n");
        break;
    case 5: printf("Viernes\n");
        break;
    case 6: printf("Sabado\n");
        break;
    case 7: printf("Domingo\n");
        break;
    default: printf("Error\n"); //en caso que se haya ingresado un valor distinto de 1 a 7
        }

    printf("Ingrese dia de la semana\n"); // se solicita un nuevo valor para la variable dia, si es 0
termina

    scanf("%d", &dia); //se asigna nuevo valor a la variable dia y vuelve al comienzo de la
iteracion

}

    system("pause"); //Si la variable dia es =0 sale del ciclo de iteracion y hace una pausa
esperando que el usuario oprima la tecla enter.

}

```