

# JavaScript - JS

- Es un lenguaje de programación interpretado
- Sirve para programar el comportamiento de las páginas
- Funciona junto con HTML y CSS

## Consola

La consola es un panel que muestra la información de la web. Tiene una línea para ejecutar las instrucciones que le daremos a la computadora con nuestro código.

## console.log ()

El método para imprimir mensajes en la consola. Imprime lo que esté entre ( )

```
console.log('Hi there!');  
// Prints: Hi there!
```

## Comentarios

Sirven para explicar un bloque de código, ordenarlo o hacer aclaraciones al respecto sin afectar el código.

De una línea se crean con dos barras diagonales consecutivas //

```
// This line will denote a comment
```

De párrafo /\* para abrir

y para cerrar \*/

```
/*  
The below configuration must be  
changed before deployment.  
*/
```

## Tipos de Datos

1. number: cualquier número, incluidos los números con decimales: 4, 8, 1516, 23,42.
2. String: cadenas, son agrupación de caracteres. Pueden ser letras, números, espacios, símbolos, etc. Se usan con comillas simples: '...'
3. boolean: solo tiene dos valores posibles: TRUE (verdadero) o FALSE (falso).
4. null: ausencia intencional de un valor.
5. undefined: representa la ausencia de un valor, no se ha definido un valor.
6. simbol: símbolos, son identificadores únicos, útiles en codificaciones más complejas.
7. Objects: colecciones de datos relacionados.

**\*\*resumen en progreso CONTINUARÁ\*\***