

JavaScript - JS

- Es un lenguaje de programación interpretado
- Sirve para programar el comportamiento de las páginas
- Funciona junto con HTML y CSS

Consola

La consola es un panel que muestra la información de la web. Tiene una línea para ejecutar las instrucciones que le daremos a la computadora con nuestro código.

console.log ()

El método para imprimir mensajes en la consola. Imprime lo que esté entre ()

```
console.log('Hi there!');  
// Prints: Hi there!
```

Comentarios

Sirven para explicar un bloque de código, ordenarlo o hacer aclaraciones al respecto sin afectar el código.

De una línea se crean con dos barras diagonales consecutivas //

```
// This line will denote a comment
```

De párrafo /* para abrir

y para cerrar */

```
/*  
The below configuration must be  
changed before deployment.  
*/
```

Tipos de Datos

1. **number**: cualquier número, incluidos los números con decimales.

```
let amount = 6;  
let price = 4.99;
```

2. **String**: cadenas, son agrupación de caracteres. Pueden ser letras, números, espacios, símbolos, etc. Se usan con comillas simples: '...'

```
let single = 'Wheres my bandit hat?';  
let double = "Wheres my bandit hat?";
```

3. **boolean**: solo tiene dos valores posibles: TRUE (verdadero) o FALSE (falso).

```
let lateToWork = true;
```

4. **null**: ausencia intencional de un valor.

```
let x = null;
```

5. **undefined**: representa la ausencia de un valor, no se ha definido un valor. Las variables no inicializadas tendrán este valor.

```
var a;  
  
console.log(a);  
// Prints: undefined
```

6. **simbol**: símbolos, son identificadores únicos, útiles en codificaciones más complejas.
7. **object**: colecciones de datos relacionados.

Variables

Las variables se utilizan para almacenar valores de datos.

Utilizamos la palabra clave **var** para declarar variables. El signo = asigna el valor a la variable.

En el ejemplo se define x como la variable. Luego a la variable x se le asigna el valor 6.

```
var x;  
  
x = 6;
```

Tener en cuenta que JavaScript es Case Sensitive, VAR o Var no es lo mismo que la palabra clave es **var**.

Operadores de Asignación

asignan valores: (+ , - , * , / , %)

```
// Addition
5 + 5
// Subtraction
10 - 5
// Multiplication
5 * 10
// Division
10 / 5
// Modulo
10 % 5
```

% es Modulo, devuelve el resto de una división, el número de la derecha se divide en el número de la izquierda tantas veces como sea posible.

```
// calculates # of weeks in a year, rounds down to
nearest integer
const weeksInYear = Math.floor(365/7);

// calculates the number of days left over after 365 is
divided by 7
const daysLeftOver = 367 % 7 ;

console.log("A year has " + weeksInYear + " weeks and "
+ daysLeftOver + " days");
```

Un operador de asignación asigna un valor a su operando izquierdo basado en el valor de su operando derecho.

(+= , -= , *= , /=)

```
let number = 100;

// Both statements will add 10
number = number + 10;
number += 10;

console.log(number);
// Prints: 120
```

Operadores de Comparación

****resumen en progreso CONTINUARÁ****