AlgoBox: 5

Code de l'algorithme

```
FONCTIONS UTILISEES
1
2
   VARIABLES
3
     n EST DU TYPE NOMBRE
4 DEBUT ALGORITHME
5
   n PREND LA VALEUR 0
6
     //n=0
7
    AFFICHER "ecrire un nombre entre 1 et 3"
     //affichage d'un message pour savoir ce que l'on doit faire
8
9
    TANT QUE (n<1 ou n>3) FAIRE
10
      DEBUT_TANT_QUE
11
      LIRE n
      //lire la valeur n
12
13
      SI (n<1 OU n>3) ALORS
       DEBUT_SI
AFFICHER "erreur"
14
15
        FIN_SI
16
17
      FIN_TANT_QUE
     //le bloc permet de rejeter les valeurs proposées en dehors de 1 et 3 avec le message
18
erreur et ne dit rien quand c'est bon
19 FIN_ALGORITHME
```

Résultats

Généré par AlgoBox