

PRIVACY RANKING

Wahlprojekt SS 2017

Letztes Update: 22. August 2017



Studienbereich Informatik Hochschule RheinMain

GLIEDERUNG

Gliederung

- 1. Einleitung
- 2. Die Anwendung
- 3. Webservice
- 4. Datenbeschaffung und Verarbeitung
- 5. Projektmanagement

Projektmanagement



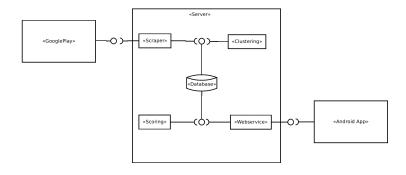
EINLEITUNG

- ► Anforderungen an das Projekt
- ► Architektur (App Web Datenbank)
- ► Live-Demo der App

ANFORDERUNGEN AN DAS PROJEKT

- ► Kategorisierung und Bewertung der Berechtigungen
- ► Erstellung einer Applikation zur Darstellung der Ergebnisse

ARCHITEKTUR



LIVE-DEMO



WIE WURDE DIE APP ERSTELLT

- Android Studio ist eine freie Integrierte
 Entwicklungsumgebung
 (IDE)
- ► von Google entwickelt
- offizielle
 Entwicklungsumgebung für
 Android



WIE WURDE DIE APP ERSTELLT

- ▶ bla
- ▶ bla
- ▶ bla

APP BEISPIEL

Gliederung

Die Daten werden vom Server mit Hilfe der JSON geholt

```
// Making a request to url and getting response
String jsonStr = sh.makeServiceCall("http://privacyranking.cs.hs-rm.de/app/"+AppID);
if (jsonStr != null) {
    try {
        JSONObject c = new JSONObject(jsonStr);

        // adding contact to contact list
        String title = c.getString("title");
        String title_en = c.getString("title_en");

        AppContact tempAppContact = new AppContact();
        tempAppContact.title = title;
        tempAppContact.title_en = title_en;
```



WEBSERVICE

- ► Was ist ein Webservice?
- ▶ Warum wird er in diesem Projekt benötigt?
- ► Representational State Transfer (REST)

SLIM FRAMEWORK

- ► Was ist Slim?
- ► Warum nicht from scratchselbst coden?
- ► Hat das auch Nachteile?

DATENBANKVERBINDUNG

```
$config['db']['host'] = "localhost";
$config['db']['user'] = "XXXXXXXXXXXXXXXXX;
$config['db']['pass'] = "XXXXXXXXXXXXXXXXX;
$config['db']['dbname'] = "privacy_ranking";
$app = new \Slim\App(["settings" => $config]);
$container = $app->getContainer();
```

DATENBANKVERBINDUNG

```
$container['db'] = function ($c) {
    $db = $c['settings']['db'];
    $pdo = new PDO("mysql:host=" . $db['host']
       . ":dbname=" .
       $db['dbname'].":charset=utf8".
        $db['user'], $db['pass']);
    $pdo->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE.
       PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
    $pdo->setAttribute(
    PDO::ATTR_DEFAULT_FETCH_MODE,
       PDO::FETCH_ASSOC);
    return $pdo;
};
```

BEISPIEL ANFRAGE

```
$app->get('/perm/[{id}]', function ($request,
   $response, $args) {
    try
        $sth = $this->db->prepare("SELECT name,
           Permission_id, weight FROM Apps
           NATURAL JOIN App_permissions NATURAL
           JOIN Permissions WHERE App_id=:id");
        $sth->bindParam("id", $args['id']);
        $sth->execute();
```

BEISPIEL ANFRAGE

```
$category = $sth->fetchAll();
    if($category) {
        return $this->response->withJson(
        $category, 200);
    } else {
        throw new PDOException('"No
           Permissions needed."');
} catch(PDOException $e) {
      echo '[{"name":'. $e->getMessage()
         .'}]';
```

BEISPIEL ANFRAGE

- Anfrage an http://privacyranking.cs.hs-rm.de/perm/com.tinder wird gestellt.
- nginx leitet an Slim weiter
- ► Slim ruft get('/perm/[id]'... auf
- DB Anfrage wird vorbereitet und ausgeführt
- ► Ergebnis wird als JSON gepackt zurückgegeben

BEISPIEL ANFRAGE ANTWORT

```
[{"name":"In-App-K\u00e4ufe","Permission_id":"0",
"weight":"0.1"},
{"name":"Ger\u00e4te- &
        App-Verlauf","Permission_id":"1",
"weight":"0.7"},
{"name":"Standord","Permission_id":"6",
"weight":"1"},
{"name":"Telefon","Permission_id":"8",
"weight":"0.7"},
(...)]
```

Gliederung

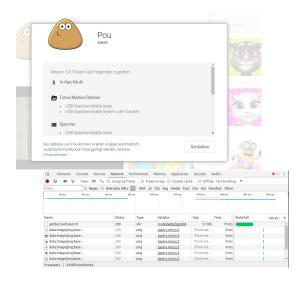
The OpenAPI Specification (OAS)[formerly known as the Swagger Specification defines a standard, language-agnostic interface to RESTful APIs which allows both humans and computers to discover and understand the capabilities of the service without access to source code, documentation, or through network traffic inspection. When properly defined, a consumer can understand and interact with the remote service with a minimal amount of implementation logic."

SWAGGER

swagger bilder hinzufügen TODO

DATENBESCHAFFUNG UND VERARBEITUNG

WEBSITE GOOGLE PLAYSTORE



SCRAPING DER DATEN

Einleitung

- ► Zugriff auf den Webservice von Google
- ► https://play.google.com/store/xhr/getdoc?authuser=0
- ▶ POST (ids=app_id, xhr=1)

```
[["gdar",1,[["me.pou.app","me.pou.app",1,3,
"/store/apps/details?id\u003dme.pou.app",
"/store/apps/details?id\u003dme.pou.app",
"https://play.google.com/store/apps/details
?id\u003dme.pou.app","https://market.android
.com/details?id\u003dme.pou.app","Pou",...
```

EXTRAHIEREN DER DATEN

- Schreiben eines Wrappers in Python
- ► Lokalisieren der nötigen Informationen

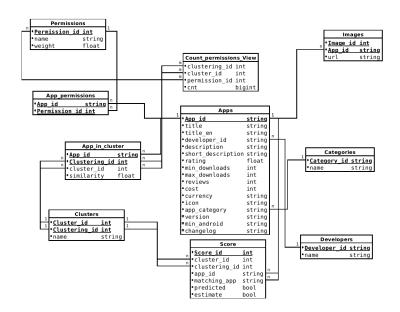
```
def extract_title(data):
    return _remove_emojis(data[0][2][0][8])

def extract_description(data):
    return _remove_emojis(data[0][2][0][9])

def extract_rating(data):
    return data[0][2][0][23]
```

MARIADB DATENBANK

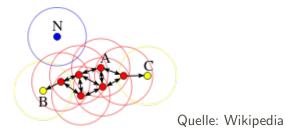
Einleitung



DATAMINING

- ► Kategorisierung mithilfe von Clustering
- ► Auswahl zwischen den einzelnen Algorithmen
 - K-Means
 - Anzahl Cluster muss bekannt sein
 - Affinity propagation
 - Terminiert nicht
 - ▶ Mean-Shift
 - ► Terminiert nicht
 - Ward hierarchical clustering
 - ► Terminiert nicht
 - DBSCAN
 - Rauschen

DBSCAN



- ► Density-based spatial clustering of applications with noise
- ► Abstand (Epsilon) muss gut gewählt werden

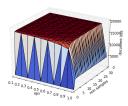
TF-IDF

Gliederung

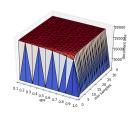
► Clustering-Algorithmen funktionieren nur mit numerischen Werten

- Text frequenzy
 - ► Je häufiger Wort in Text enthalten ⇒ bedeutend
 - ▶ Wert für *min-df* muss gut gewählt werden
- ► Inversed document frequenzy
 - ▶ Je häufiger Wort in allen Dokumenten enthalten ⇒ unbedeutend
 - ► Wert für *max-df* muss gut gewählt werden
- ▶ Dadurch entsteht Documents × Features Matrix
- ▶ Max. Feautures werden bestimmt.

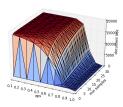
GUTE METRIC FINDEN



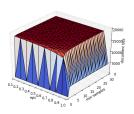
Euclidian



L2

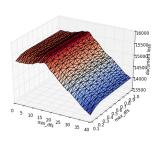


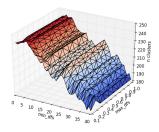
Cosine

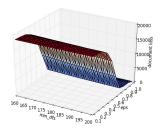


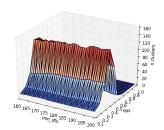
Minkowski

GUTE PARAMETER FINDEN - TESTDATEN

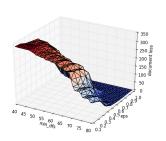


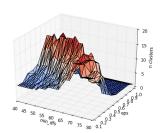


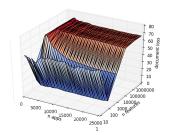


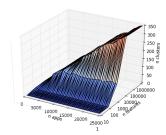


GUTE PARAMETER FINDEN - GOOGLE PLAY DATEN









▶ max-df: 0.01

▶ min-df: 0.005

► eps: 0.45

Gliederung

▶ min-samples: 30

► features: 1500

- ⇒ 42 Cluster
- ⇒ Mehr als 50% Rauschen
- ⇒ 1 Cluster viel zu groß

KOMBINATION MIT ANDEREN AI GORITHMEN

- K-Means
 - ► Anzahl Cluster aus DBSCAN → mäßiger Erfolg
 - ► Anzahl GP Kategorien → mäßiger Erfolg
- Classifier
 - ▶ DecisionTree → miserabler Erfolg
 - ▶ BernoulliNB → miserabler Erfolg
 - ightharpoonup MLP ightharpoonup miserabler Erfolg
 - ▶ AdaBoost → miserabler Erfolg
 - ► KNeighbors → akzeptabler Erfolg
- ⇒ Kein Verlust mehr durch Rauschen
- ⇒ Zu großer Cluster wurde noch größer
- ⇒ Cluster beinhaltet mehr als 50% Apps

Gliederung

Aufteilung von zu großen Clustern in kleinere.

⇒ Sprengt den Arbeitsspeicher.

Dies liegt an der mieserablen Implementierung in SKLearn. Es ist besser, wenn du's selbst implementierst.

- Viele Leute bei Stackoverflow

Eigene Variante in Kombination mit KNeighbors:

- Zu große Cluster werden erneut mit DBSCAN geclustert (kleineres Epsilon)
- ► Dabei entstandendes Rauschen wird mithilfe KNeighbors neu verteilt
- ⇒ Clusterqualität wurde schlechter, kein guter Erfolg

Einleitung

Gliederung

Die Apps werden nach dem Einfluss auf die Privatsphäre bewertet.

1. Sammeln der Berechtigungen innerhalb eines Clusters

Permissions								
0)	4	9	10	11	12		

Mit den Berechtigungen:

ID	Name
0	In-App-Purchases
4	Calender
9	Pictures/Media/Files
10	Storage
11	Camera
12	Microphone

2. Berechnung der Gewichtung

Besteht aus zwei Teilen:

▶ Relative Häufigkeit von Apps die diese Berechtigung nicht haben

0.4	8.0	0.6	0.2	0.0	0.6

► Bosheit der Berechtigungen

0.1	0.6	0.1	0.1	0.9	0.9

Gliederung

Diese werden miteinander multipliziert.

Permissions

0	4	9	10	11	12
0.04	0.48	0.06	0.02	0.0	0.54

3. Füllen der Matrix

Permissions

	ID	0	4	9	10	11	12
	14	0.04	0.0	0.0	0.02	0.0	0.54
pps	42	0.0	0.48	0.06	0.0	0.0	0.0
Į.	145	0.04	0.0	0.0	0.02	0.0	0.0
	465	0.04	0.0	0.06	0.02	0.0	0.54
	1010	0.0	0.0	0.0	0.02	0.0	0.0

4. Aufsummieren der Werte

Permissions

ID	0	4	9	10	11	12	\sum
14	0.04	0.0	0.0	0.02	0.0	0.54	0.6
42	0.0	0.48	0.06	0.0	0.0	0.0	0.54
145	0.04	0.0	0.0	0.02	0.0	0.0	0.06
465	0.04	0.0	0.06	0.02	0.0	0.54	0.66
1010	0.0	0.0	0.0	0.02	0.0	0.0	0.02
	14 42 145 465	14 0.04 42 0.0 145 0.04 465 0.04	14 0.04 0.0 42 0.0 0.48 145 0.04 0.0 465 0.04 0.0	14 0.04 0.0 0.0 42 0.0 0.48 0.06 145 0.04 0.0 0.0 465 0.04 0.0 0.06	14 0.04 0.0 0.0 0.02 42 0.0 0.48 0.06 0.0 145 0.04 0.0 0.0 0.02 465 0.04 0.0 0.06 0.02	14 0.04 0.0 0.0 0.02 0.0 42 0.0 0.48 0.06 0.0 0.0 145 0.04 0.0 0.0 0.02 0.0 465 0.04 0.0 0.06 0.02 0.0	14 0.04 0.0 0.0 0.02 0.0 0.54 42 0.0 0.48 0.06 0.0 0.0 0.0 145 0.04 0.0 0.0 0.02 0.0 0.0 465 0.04 0.0 0.06 0.02 0.0 0.54

Gliederung

5. Aufteilen in 3 Gruppen mithilfe K-Means

	ID	\sum
10	14	0.6
bps	42	0.54
⋖	145	0.06
	465	0.66
	1010	0.02

- ► Gut Grün
 - ▶ 80 120 degree
- ► Mittel Gelb
 - ▶ 30 79 degree
- ► Schlecht Rot
 - ▶ 0 29 degree

```
# 0 - 100
value = 100 - ((app_values[i] - min_value) *
    100.0) / (max_value - min_value)
# min_range - max_range
value = (value * (color_range[1] -
    color_range[0]) / 100) + color_range[0]
```



Gliederung

Aufteilung der Arbeit

- ► Projektleiter: George
- ► Tech-Support: Rodion
- ► App-Erstellung: George, Viktor und Rodion
- ▶ Webservice: Simon
- ▶ Data-Mining, GoogleScraper, Scoring, Datenbank: Robert

Zeitmanagement

- ► Teamtreffen jede Woche montags um 9:30 Uhr
- ► Treffen mit Herrn Igler mittwochs um 10:00 Uhr
- ► Meilensteine wurden festgelegt

Meilensteine

- ► 10.05.2017 Vorstellung Grob-Entwurf und Einigung auf Projektziel
- ▶ 24.05.2017 Grundgerüst der App ist fertig
- ▶ 21.06.2017 Erste funktionierende Version fertig
- ▶ 25.08.2017 App ist final und voll funktionsfähig

Meilensteine



privacy ranking			
PERMISSION	NS I	MIN/MA	Х
FLAS	HLIG	нт	
FLASH	ILIGH	IT X	
FL	ASH		
С	AT4		
С	AT5		
С	AT6		
С	AT7		
С	АТ8		
С	AT9		
CA	AT10		
categorie	Q	42	***

Meilensteine





Kommunikation und Dokumentation

- ► Telegramm (Kommunikation)
- Slack(Jibble) (Zeiterfassung der Arbeitszeit)
- ► Wiki (Dokumentation des Projektes)
- ► Github (Repository mit all unseren Daten)

Probleme im Projekt

- Mussten anfangs mit Dummy Daten arbeiten
- Daten und Webservice standen am Anfang noch nicht zur Verfügung
- ► Clustering war noch nicht optimiert und hat zu große Cluster generiert
- ► Clustering- und Scoring-Algorithmus musste angepasst werden
- ► Cluster wurden verkleinert, leider mit Qualitätseinbußen

Gliederung **FAZIT**

Haben wir das Projekt erfolgreich umgesetzt?

- ► Daten abgerufen √
- ▶ Daten gespeichert √
- ► Daten geclustert √
- ► Daten bewertet √
- ► Verbindungsmöglichkeit von App zu Daten √
- ▶ Nutzbares Endprodukt √

Gliederung FAZIT

Was hätten wir besser machen können?

- App-Design
- ► Performance von der App
- ► Leicht um neue Datensätze erweiterbar
- ► Nicht nur auf GooglePlay Store beschränkt (Bspw. F-Droid)

ENDE

Fragen?

Link zur App:

