

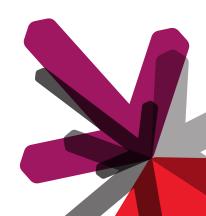
PRIVACY RANKING

Wahlprojekt SS 2017

Letztes Update: 22. August 2017



Studienbereich Informatik Hochschule RheinMain



GLIEDERUNG

- 1. Einleitung
- 2. App Beispielcode
- 3. Webservice
- 4. Datenbeschaffung und Verarbeitung



EINLEITUNG

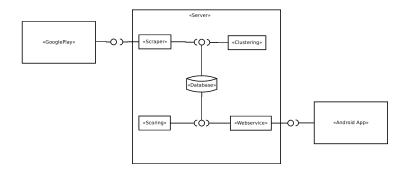
- ► Ziel des Projekts?
- ► Architektur (App Web Datenbank)
- ► Live-Demo der App

ZIEL DES PROJEKTS?

- Scraper
- ▶ Database
- Clustering
- Scoring
- ► Webservice
- ► App Erstellung

ARCHITEKTUR

Gliederung



Webservice

LIVE-DEMO



Webservice

Unsere App halt



WEBSERVICE

- ► Was ist ein Webservice?
- ► Warum wird er in diesem Projekt benötigt?
- ► Representational State Transfer (REST)

SLIM FRAMEWORK

- ► Was ist Slim?
- ► Warum nicht from scratchselbst coden?
- ► Hat das auch Nachteile?

DATENBANKVERBINDUNG

```
$config['db']['host'] = "localhost";
$config['db']['user'] = "XXXXXXXXXXXXXXXX;
$config['db']['pass'] = "XXXXXXXXXXXXXXXXX;
$config['db']['dbname'] = "privacy_ranking";
$app = new \Slim\App(["settings" => $config]);
$container = $app->getContainer();
```

Webservice

DATENBANKVERBINDUNG

```
$container['db'] = function ($c) {
    $db = $c['settings']['db'];
    $pdo = new PDO("mysql:host=" . $db['host']
       . ":dbname=" .
       $db['dbname'].":charset=utf8".
        $db['user'], $db['pass']);
    $pdo->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE.
       PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
    $pdo->setAttribute(
    PDO::ATTR_DEFAULT_FETCH_MODE,
       PDO::FETCH_ASSOC);
    return $pdo;
};
```

BEISPIEL ANFRAGE

```
$app->get('/perm/[{id}]', function ($request,
   $response, $args) {
    try
        $sth = $this->db->prepare("SELECT name,
           Permission_id, weight FROM Apps
           NATURAL JOIN App_permissions NATURAL
           JOIN Permissions WHERE App_id=:id");
        $sth->bindParam("id", $args['id']);
        $sth->execute();
```

Webservice

BEISPIEL ANFRAGE

```
$category = $sth->fetchAll();
    if($category) {
        return $this->response->withJson(
        $category, 200);
    } else {
        throw new PDOException('"No
           Permissions needed."');
} catch(PDOException $e) {
      echo '[{"name":'. $e->getMessage()
         .'}]';
```

BEISPIEL ANFRAGE

- Anfrage an http://privacyranking.cs.hs-rm.de/perm/com.tinder wird gestellt.
- nginx leitet an Slim weiter
- ► Slim ruft get('/perm/[id]'... auf
- ► DB Anfrage wird vorbereitet und ausgeführt
- ▶ ergebniss wird als JSON gepackt zurückgegeben

BEISPIEL ANFRAGE ANTWORT

```
[{"name":"In-App-K\u00e4ufe","Permission_id":"0",
"weight":"0.1"},
{"name":"Ger\u00e4te- &
    App-Verlauf","Permission_id":"1",
"weight":"0.7"},
{"name":"Standord","Permission_id":"6",
"weight":"1"},
{"name":"Telefon","Permission_id":"8",
"weight":"0.7"},
(...)]
```

SWAGGER

The OpenAPI Specification (OAS)[formerly known as the Swagger Specification] defines a standard, language-agnostic interface to RESTful APIs which allows both humans and computers to discover and understand the capabilities of the service without access to source code, documentation, or through network traffic inspection. When properly defined, a consumer can understand and interact with the remote service with a minimal amount of implementation logic."

SWAGGER

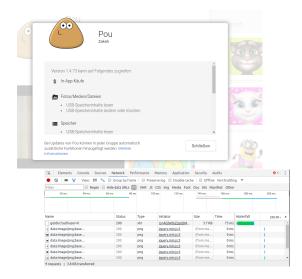
Gliederung

swagger bilder hinzufügen TODO

DATENBESCHAFFUNG UND

VERARBEITUNG

WEBSITE GOOGLE PLAYSTORE



SCRAPING DER DATEN

- ► Zugriff auf den Webservice von Google
- ► https://play.google.com/store/xhr/getdoc?authuser=0
- ► POST (ids=app_id, xhr=1)

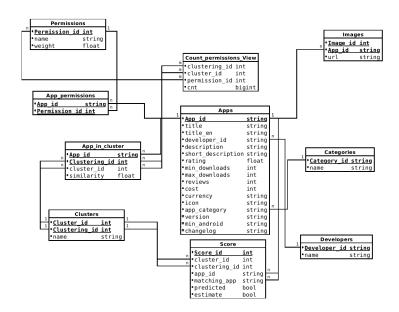
```
[["gdar",1,[["me.pou.app","me.pou.app",1,3,
"/store/apps/details?id\u003dme.pou.app",
"/store/apps/details?id\u003dme.pou.app",
"https://play.google.com/store/apps/details
?id\u003dme.pou.app","https://market.android
.com/details?id\u003dme.pou.app","Pou",...
```

Gliederung

- Schreiben eines Wrappers in Python
- ► Lokalisieren der nötigen Informationen

```
def extract_title(data):
    return _remove_emojis(data[0][2][0][8])
def extract_description(data):
    return _remove_emojis(data[0][2][0][9])
def extract_rating(data):
    return data[0][2][0][23]
```

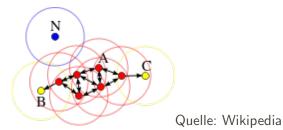
MARIADB DATENBANK



DATAMINING

- Kategorisierung mithilfe von Clustering
- ► Auswahl zwischen den einzelnen Algorithmen
 - K-Means
 - ► Anzahl Cluster muss bekannt sein
 - Affinity propagation
 - ► Terminiert nicht
 - ► Mean-Shift
 - ► Terminiert nicht
 - Ward hierarchical clustering
 - ► Terminiert nicht
 - ► DBSCAN
 - ▶ Rauschen

DBSCAN



- ► Density-based spatial clustering of applications with noise
- ► Abstand (Epsilon) muss gut gewählt werden

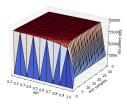
TF-IDF

- ► Clustering-Algorithmen funktionieren nur mit numerischen Werten
- ▶ Text frequenzy
 - ► Je häufiger Wort in Text enthalten ⇒ bedeutend
 - ► Wert für *min-df* muss gut gewählt werden
- ► Inversed document frequenzy
 - ▶ Je häufiger Wort in allen Dokumenten enthalten ⇒ unbedeutend
 - ► Wert für *max-df* muss gut gewählt werden
- ▶ Dadurch entsteht Documents × Features Matrix
- ▶ Max. Feautures werden bestimmt.

10000

GUTE METRIC FINDEN

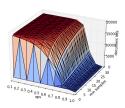
Gliederung



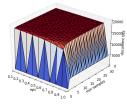
Euclidian



0.1 _{0.2 0.3} 0.4 0.5 0.6 0.7 0.8 0.9 1.0 0



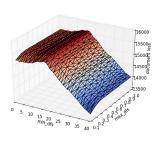
Cosine

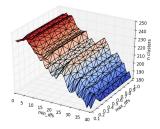


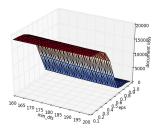
Minkowski

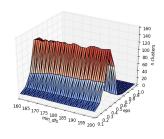
L2

GUTE PARAMETER FINDEN - TESTDATEN

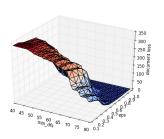


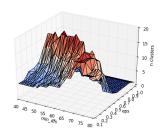


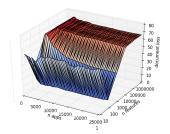


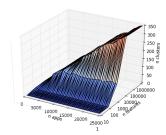


GUTE PARAMETER FINDEN - GOOGLE PLAY DATEN









GUTE PARAMETER FINDEN

▶ max-df: 0.01

▶ min-df: 0.005

► eps: 0.45

► min-samples: 30

► features: 1500

- ⇒ 42 Cluster
- ⇒ Mehr als 50% Rauschen
- ⇒ 1 Cluster viel zu groß

KOMBINATION MIT ANDEREN ALGORITHMEN

- K-Means
 - ► Anzahl Cluster aus DBSCAN → mäßiger Erfolg
 - ► Anzahl GP Kategorien → mäßiger Erfolg
- Classifier
 - ▶ DecisionTree → miserabler Erfolg
 - ▶ BernoulliNB → miserabler Erfolg
 - ► MLP → miserabler Erfolg
 - ▶ AdaBoost → miserabler Erfolg
 - ► KNeighbors → akzeptabler Erfolg
- ⇒ Kein Verlust mehr durch Rauschen
- ⇒ Zu großer Cluster wurde noch größer
- ⇒ Cluster beinhaltet mehr als 50% apps

HIERARCHICAL DBSCAN

Gliederung

Aufteilung von zu großen Cluster in kleinere.

⇒ Sprengt den Arbeitsspeicher.

Dies liegt an der mieserablen Implementierung in SKLearn. Es ist besser, wenn du's selbst implementierst.

- Viele Leute bei Stackoverflow

Eigene Variante in Kombination mit KNeighbors:

- Zu große Cluster werden erneut mit DBSCAN geclustert (kleineres Epsilon)
- ▶ Dabei entstandendes Rauschen wird mithilfe KNeighbors neu verteilt
- ⇒ Clusterqualität wurde schlechter, kein guter Erfolg

Die Apps werden nach dem Einfluss auf die Privatsphäre bewertet.

1. Sammeln der Berechtigungen innerhalb eines Clusters

Permissions					
0	4	9	10	11	12

Mit den Berechtigungen:

ID	Name
0	In-App-Purchases
4	Calender
9	Pictures/Media/Files
10	Storage
11	Camera
12	Microphone

2. Berechnung der Gewichtung

Besteht aus zwei Teilen:

 Relative häufigkeit von App die diese Berechtigung nicht haben

► Bösheit der Berechtigung

0.1	0.6	0.1	0.1	0.9	0.9

Diese werden miteinander multipliziert.

Permissions

0	4	9	10	11	12
0.04	0.48	0.06	0.02	0.0	0.54

3. Füllen der Matrix

Permissions

ID 12 0 4 10 11 14 0.02 0.54 0.04 0.0 0.0 0.0 42 0.0 0.48 0.06 0.0 0.0 0.0 145 0.04 0.0 0.0 0.02 0.0 0.0 465 0.04 0.0 0.06 0.02 0.54 0.0 1010 0.0 0.0 0.0 0.02 0.0 0.0

Gliederung

4. Aufsummieren der Werte

Permissions

ID 0 4 9 10 11 12 14 0.04 0.0 0.02 0.0 0.54 0.6 0.0 Apps 42 0.54 0.0 0.48 0.06 0.0 0.0 0.0 145 0.04 0.0 0.0 0.02 0.0 0.0 0.06 465 0.04 0.0 0.06 0.02 0.0 0.54 0.66 1010 0.0 0.0 0.0 0.0 0.02 0.0 0.02

5. Aufteilen in 3 Gruppen mithilfe K-Means

S	ID	\sum
10	14	0.6
bps	42	0.54
⋖	145	0.06
	465	0.66
	1010	0.02

- ► Gut Grün
 - ▶ 80 120 degree
- ► Mittel Gelb
 - ▶ 30 79 degree
- ► Schlecht Rot
 - ▶ 0 29 degree

```
# 0 - 100
value = 100 - ((app_values[i] - min_value) *
    100.0) / (max_value - min_value)
# min_range - max_range
value = (value * (color_range[1] -
    color_range[0]) / 100) + color_range[0]
```

Aufteilung der Arbeit

- ► Projektleiter George
- ► Tech-Support Rodion
- ► George, Viktor und Rodion waren für die App zuständig
- ► Simon war für den Webservice zuständig
- Robert hat das Data-Mining, GoogleScraper, Scoring und die Datenbank aufgebaut

Zeitmanagement

- ► Teamtreffen jede Woche montags um 9:30 Uhr
- ► Treffen mit Herrn Igler mittwochs um 10:00 Uhr
- ► Meilensteine wurden festgelegt

Kommunikation und Dokumentation

- ► Telegramm (Kommunikation)
- Slack(Jibble) (Zeiterfassung der Arbeitszeit)
- ► Wiki (Dokumentation des Projektes)
- Github (Repository mit all unseren Daten)

Meilensteine

- ▶ 24.05.2017 Grob-Entwurf unserer App vorstellen
- ▶ 21.06.2017 App sollte lauffähig sein und mit dem Server funktionieren
- App ist final und voll funktionsfähig

Probleme im Projekt

- ► Mussten anfangs mit Dummy Daten arbeiten
- Daten und Webservice standen am Anfang noch nicht zur Verfügung
- Clustering war noch nicht optimiert und hat zu große Cluster generiert
- ► Algorithmus musste angepasst werden
- ► Cluster wurden verkleinert, leider mit Qualitätseinbußen

Vergleich urpsrung Anforderung mit Ergebnis

- ► tetststts
- ► testtt
- ▶ testtt
- ► testttt
- XXXXXXX

Werdegang der App



	1944					
privacy r	anking					
PE	RMISSIONS	MIN/MA	X			
	FLASHLIGHT					
	FLASHLIGHT X					
	FLASH					
	CAT4					
	CAT5					
CAT6						
CAT7						
CAT8						
CAT9						
	CAT1	0				
catego	Q	43	***			

Gliederung

Werdegang der App



