**입 사 지 원 서**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **응시부문** | 자바 개발자 | **희망연봉** | 2,600만원 | **입사구분** | 신입 |
| **휴대폰** | 010-3657-2868 | | **이메일** | uruha2@naver.com | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **한글) 권구현** | **영문) KWON GU HYUN** | |
| **생 년 월 일** | **1986년 4월 5일** | **성 별** | 남 |
| **주 소** | 경기도 수원시 장안구 이목로24  수원SK스카이뷰아파트 107동 2605호 (자취 가능) | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **학**  **력**  **사**  **항** | **입학년월** | **졸업년월** | **출신학교 및 전공** | **구분** |
| 2002년 3월 | 2005년 2월 | 백운고등학교 | 졸업 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **병**  **역** | 필 | **복무기간** | 2006년 9월 ~ 2008년 12월 |
| **군별** | 보충역 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자**  **격**  **증** | **자격면허** | **취득년월** | **발행처** |
| 운전면허(1종보통) | 2004년 11월 | 서울지방경찰청 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **교**  **육**  **사**  **항** | **기간** | **교육기관** | **교육과목** | **출석률** | **교육내용** |
| 2019년  09월 27일  ~  2020년  05월 01일 | KH  정보교육원 | 자바(JAVA)  프레임워크  개발자  양성과정 | 취업담임이 작  성 | ● ORACLE  SQL Programming  ● JAVA  Servlet / JSP, jdbc  Spring Framework,  Mybatis, Ajax  ● HTML / CSS / JavaScript |

**상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함.**

**2020년 4월 19일 권구현 서명(인)**

**직 무 능 력 소 개 서**

|  |  |
| --- | --- |
| **지식**  **(Knowle-dge)** | **지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오.**  **(분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)** |
| 처음 프로그래밍을 접한 것은 19년 여름이었습니다. 개발자인 친구가 노트북으로 잠깐 코드를 치는 것을 보고 궁금해져 이것저것 물어보다 보니, 개발이라는 것에 흥미를 갖게 된 것이 시작이었습니다. 개발자가 되고 싶어 고민하던 중, 국비로 관련 교육을 받을 수 있다는 것을 알게 되어, 학원 공부를 시작했습니다.  학원 면접 전부터 친구의 추천으로 ‘자바의 정석’ 책을 소개받아 개강 전까지 매일매일 책과 유튜브를 통해 미리 자바를 공부하였습니다. KH정보교육원에서 ‘자바프레임워크 개발자 과정’을 수료하면서 처음에는 이해가 가지 않는 부분도 많았습니다. 하지만 이를 보완하기 위해 집에서는 꾸준히 복습하였고, 주말에는 친구와 함께 공부하였습니다. 리턴과 매개변수에 대해서 이해하게 되었을 때는 정말 기뻤습니다. 그 후 JSP-Servlet 기반으로 세미 프로젝트를 구현할 때는 팀원을 도와줄 정도로 실력이 늘었고, 파이널 프로젝트 때는 팀장이 되어서 프로젝트를 수행할 수 있을 정도가 됐습니다.  처음에는 별 찍기조차 몰라서 헤맸었지만, 꾸준히 노력한다면 할 수 있다는 것을 느꼈고, 앞으로 우수한 개발자가 되어야겠다고 생각했습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기술(Skill)** | **가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.** |
| 자신 있는 기술은 JSP/Servlet전반입니다. 세미프로젝트 때 ADMIN 페이지를 맡아서 했고, 데이터 대부분을 가져와서 보여주고 수정하는 CRUD를 하게 되면서 계속해서 연결하여 보여주는 것을 반복했습니다.  API를 연결하는 것도 자신 있습니다. 지도 API를 연결할 때 조원을 도와서 네이버 지도를 연결했고, x, y 좌표를 표현하려고 다음 API를 추가로 연결해서 주소만 넣고 버튼을 누르면 x, y 좌표를 DB에 저장한 뒤 그 정보를 바탕으로 주소의 지도위치를 보여주는 것을 도와주었습니다. 그 외에 datatables와 summernote 등 라이브러리를 사용하면서 웹상에는 수많은 라이브러리, 플러그인 등이 있고 잘 활용하면 개발이 좀 더 쉬워진다는 것을 느꼈습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **태도(Attitude)** | **본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)** |
| 세미 프로젝트를 시작하고서 필요한 기능을 구현할 때, 수업시간에 배운 것만으로는 조금 힘들다고 느낀 적이 있습니다. 데이터값을 Servlet에서 가져와서 JavaScript에 값을 집어넣은 후, 그래프를 표현하는 방법이었는데 여러 방법으로 해 보아도 값을 불러올 수 없었습니다. 수업시간에 배운 것뿐만 아니라, 구글에서도 검색을 해보았더니 ajax를 사용하거나 input에 hidden 타입으로 값을 넣은 후, value값을 가져오는 방법으로 사용하면 된다는 것을 알고 적용해서 문제를 해결했습니다.  그 이후로 오류, 문제해결능력 등은 구글 등 인터넷에서 찾으면 많은 정보가 나온다는 것을 알았습니다. 검색능력을 향상시켰고, 그것을 바탕으로 많은 기능을 좀 더 빠르게 구현할 수 있게 되었습니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **목표(Goal)** | **입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.** |
| 저에게 부족한 부분을 채워 나가고 싶습니다. 취업 후 업무에 어느 정도 익숙해진 다음 개인 공부를 할 시간이 생긴다면, 학점은행이나 사이버대학 등을 통해 학위를 취득하고 싶습니다. 학위 없이 고등학교 졸업으로 취업할 때 조금 아쉬웠던 부분이 있어서 그 부분을 보완하고 싶습니다. 또한, 학위를 취득한 후, 경력을 쌓고 응시요건을 갖추게 된 후에는 정보처리기사 취득에 도전하여 전문성을 향상하기 위해 노력하겠습니다. |

**지원자 권구현을 소개합니다.**

|  |  |
| --- | --- |
| **자기소개** | **본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.** |
| 호기심이 많습니다. 웹에 대해서 배우면서 어떤 구조로 만들어야 사이트가 깔끔해지는가 궁금해하기도 하고, 유명한 사이트가 어떤 코드로 되어있나 확인할 때도 있습니다.  한 일례로, 쿠팡 마이페이지를 보고 ‘페이지가 깔끔하구나’하고 생각해서 크롬 관리자 도구로 보니까, 대부분 테이블 태그로 만들어져 있는 것을 보고 놀랐습니다. 기존에 제가 사용하던 방법은 보통 div 태그를 여러 개 사용했었습니다. 그런데 쿠팡 마이페이지에는 테이블 태그 속 td태그 안에 또다시 테이블 태그도 있었고, tr〮th〮td 태그를 사용하니 줄도 잘 맞고 괜찮다는 걸 알아서 혼자서 카피페이지를 만들어 본 적도 있습니다.  그 외에 체크 시 ‘오늘은 이 팝업창을 열지 않습니다. ’와 같은 코드, 메인 화면에서 이미지가 변경될 때 어떤 방식으로 바뀌는지 등 여러 가지 코드를 보고 어떤 방식으로 동작하는지 살펴보면서 제 역량으로 향상하기 위해 노력하겠습니다. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **성격의**  **장단점** | | | **성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오.**  **(단점 작성 시, 보완 노력 포함)** | | |
| 둥글둥글한 성격이 장점이라고 생각합니다. 학원에서는 누구와도 무난하게 지냈고 타인의 의견을 듣고 이견을 조율하는 데 무리 없습니다. 학원에서는 미니, 세미, 파이널 세 번의 프로젝트가 있었는데, 세미 때는 의견 충돌이 있던 팀원 사이에서 중간다리 역할을 하며 서로의 의견을 원만하게 전달하고자 했고, 이러한 노력으로 팀원 간 불화를 조금씩 없애가면서 프로젝트를 구현해 나갔습니다. 미니와 파이널에선 팀원들의 추천으로 팀장을 맡았는데 세미 프로젝트를 하면서 쌓은 실력과 성격을 좋게 인정받았기 때문이라 생각합니다. 이러한 기대에 힘입어, 큰 문제 없이 파이널 프로젝트를 마무리할 수 있었습니다.  반면에 단점으로, 좋아하는 부분에만 몰두하는 경향이 있습니다. 늦게 진입한 개발이라는 분야인 만큼 더 관심도 가고, 재미도 있지만, 가끔 몰두한 나머지 새벽 늦게까지 복습을 하기도 했습니다. 오래 앉아서 컴퓨터를 하면 몸에 좋지 않다는 주변인의 권유에 따라 최근에는 시간 날 때마다 스트레칭 등의 운동도 조금씩 하고 있습니다. 건강과 개발 등의 자기관리를 통하여 워라밸을 맞춰 갈수 있도록 노력하겠습니다. | | |
| **수행프로젝트** | **구분** | | **항목** | **주요내용** | |
| **세미**  **프로젝트** | | **프로젝트 명** | 페트너 (반려동물을 위한 호텔, 미용, 병원 등의 중개 사이트) | |
| **수행기간** | 2020년 01월 27일 ~ 2020년 02월 21일 | |
| **개발 목표** | 반려동물과 함께하는 사람들이 늘어남에 따라 반려동물들을 위해 호텔, 병원, 미용 등 반려동물에게 필요한 것들을 제공해주는 기능을 구축한다. | |
| **개발 환경** | 운영체제 : Windows 10 OS  개발도구 : Eclipse, Visual Studio Code  DBMS : Oracle DB - sqldeveloper  Server : Apache Tomcat 8.5  Language : Java, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, JSP  디자인 틀 : Bootstrap | |
| **구현 기능** | \* 회원서비스  - 로그인, 회원가입, 비밀번호 찾기, 회원탈퇴, 마이페이지(회원 정보 수정, 호텔 예약 조회, 1:1문의 내역 조회, 자신의 PET등록)  \* 전체 기능  - 호텔, 병원, 미용의 지역/매장 이름 검색 기능  - 최근 등록순, 평점 순, 후기군 정렬기능  - 지도 API 기능, 별점 기능, 댓글 기능, 답글 기능  - 결제(아임포트) API 구현 기능  - 게시판 공지사항, FAQ, QNA 페이징 처리 기능, 검색 기능  \* 관리자  - 접속자 수 현황, 매장 추가 기능, 매장 목록 조회, 유저 목록 조회, 예약 목록 조회, 게시글 목록 조회, PET목록 조회 | |
| **DB 설계** |  | |
| **담당 역할** | ADMIN 페이지 | |
| **참여도**  **/기여도** | 총 6명 참여  참여도: 100% / 기여도: 20% | |

|  |  |
| --- | --- |
| **세미 프로젝트 내용(개인개발화면)** | |
|  | **구현기능설명**  매장 수, 회원 수, 게시글 수 등 SELECT 문으로 가져와서 화면에 출력  BAR 그래프와 DONUT 그래프는  JavaScript Plugin을 사용해서 출력  접속자 수는 SessionListener를 사용  로그인이 성공될 때 execute()가 실행되면서 VISIT 테이블에 현재 날짜를 추가  SELECT 문으로 총 개수와 날짜별 카운트 수를 가져온 후 BAR 그래프에 입력 |
| **화면설명: ADMIN PAGE 메인화면** |
|  | **구현기능설명**  SELECT 문으로 리스트 불러오기  매장, 유저, 펫, 각종 게시글, 예약목록 등을 불러올 수 있습니다.  매장추가 가능  매장정보 수정 가능  매장 세부내용 추가 가능 |
| **화면설명: 홈페이지 내 정보 리스트 출력** |
|  | **구현기능설명**  매장 추가 기능  매장 정보 입력 기능  다음 지도 API를 사용해서 실제 주소를 입력한 뒤 좌푯값 검색 버튼을 누르면 X, Y 좌표를 가져옵니다.  이후 그 좌표를 활용하여 지도를  직접 보여줍니다. |
| **화면설명: 매장 Detail 내용 입력 (매장추가, 매장 Detail추가)** |
| **[참여 소감]**  프로젝트를 진행하면서 그동안 이론으로만 배웠던 것들이 머릿속에 정리가 되었다. MVC2모델을 완벽하게 이해했다고는 할 수 없지만, View-Controller-Service-Dao-DB를 계속 왔다 갔다 하면서 조금씩 이해해갔다. 필요한 기능들을 인터넷을 통해 찾아보고 API와 라이브러리를 가져다 쓸 수 있게 되었다. 기획의 어려움을 느꼈고, 개발표준을 잘 정리하고 시작해야 한다는 것을 느꼈다. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **구분** | **항목** | **주요내용** |
| **파이널**  **프로젝트** | **프로젝트 명** | DOIT |
| **수행기간** | 2020년 04월 1일 ~ 2020년 5월 1일 |
| **개발 목표** | IT스터디를 하고 싶은 사람들에게  스터디에 대한 정보를 제공하고 중개해주며 편리하게 이용하고  IT관련 정보와 커뮤니티를 운영하는 사이트 |
| **개발 환경** | 운영체제 : Windows 10 OS  개발도구 : Eclipse, Visual Studio Code  DBMS : Oracle DB - sqldeveloper  Server : Apache Tomcat 8.5  Language : Java, HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, JSP  Framework : Spring 3.9.11  디자인 틀 : Bootstrap |
| **구현 기능** | \* 회원서비스  - 로그인, 회원가입, 비밀번호 찾기, 회원탈퇴, 마이페이지(회원 정보 수정, 마일리지 결제, 가입된 스터디 조회, 위시리스트, 게시글 조회)  \* 전체 기능  - 스터디 개설, 스터디 리스트 Select 검색 기능  - 캘린더를 통한 일정 관리  - 디테일 : 출석기능, 지도API사용, 위시리스트(좋아요) 기능  - 프리미엄 게시판 : 자료실, 갤러리 – 다중 업로드 기능  - 게시판 : 공지사항, 자유게시판, 책나눔, 질문게시판 –  페이징 처리 기능, 검색 기능, 게시물 신고하기  이벤트&정보 게시판 – 페이징, 태그, 검색, 최근에 올라온 게시물 보기 기능  \* 관리자  - 회원관리, 스터디관리, 게시물관리, 신고관리, 신고받은 유저&게시물 삭제신고받은 유저 – 블랙리스트로 로그인금지 기능 |
| **DB 설계** |  |
| **담당 역할** | Book-Share, QNA, Event게시판 / 형상관리 / 팀장 |
| **참여도**  **/기여도** | 총 6명 참여  참여도: 100% / 기여도: 20% |

|  |  |
| --- | --- |
| **파이널 프로젝트 내용** | |
|  | 메인화면  일반적인 홈페이지 메인 화면입니다  메뉴는 홈, 어바웃, 스터디, 커뮤니티, 이벤트, 쪽지, 마이페이지, 로그아웃으로 되어 있습니다.  쪽지는 읽지 않은 새로운 쪽지가 있을 경우 붉은색으로 표시되게 되어 있습니다. |
| **화면설명 : 메인화면** |
|  | 쪽지 기능  쪽지 보내기, 새로운 쪽지, 받은 쪽지함, 보낸 쪽지함  ↓화살표를 누르면 자신이 가입한 스터디그룹의 멤버들이 표시된다  쪽지를 확인하면 New에서 사라지고 받은쪽지함에는 남아있다  답장, 삭제 가능 |
| **화면설명 : 쪽지 기능** |
|  | 리스트 화면  SELECT 에 따른 검색기능  INSERT한 내용들을 보여줌 |
| **화면설명: 스터디 리스트 화면** |
|  | 스터디 개설 후 디테일 화면  스터디 가입, 탈퇴 기능  캘린더로 일정 관리가 가능합니다  보증금을 설정할 수 있습니다.  참석자 프로필사진을 볼 수 있습니다  마일리지를 이용하여 프리미엄 게시판(자료실, 갤러리)을 오픈할 수 있습니다.  좋아요(하트)를 누르면 위시리스트에 추가하고, 마이페이지에서 볼 수 있습니다 |
| **화면설명 : STUDY DETAIL 화면** |
|  | 게시판(커뮤니티)은 공지사항, 자유게시판, BookShare게시판, 질문게시판, EVENT게시판으로 나눠집니다.  공지사항은 관리자권한을 가진 유저만 글을 쓰게 되고 나머지 게시판은 누구나 가능합니다.  Book-Share는 IT공부중 필요없는 책을 무료나눔하자는 취지로 만들었습니다.  질문게시판은 에러코드나 모르는 사항을 질문하는 게시판입니다.  Event는 세미나등 정보교류 페이지로 관리자만 작성 가능하고, 최근게시물 태그, 전체검색 기능이 가능합니다 |
| **화면설명 : 각종 게시판** |
|  | 마이페이지는 마일리지충전, 개인정보 수정, 가입한 스터디, 위시리스트, 자신이 쓴 글 보기 등으로 나뉩니다.  마일리지 충전은 아임포트API를 사용해서 카카오페이로 충전할 수 있도록 해 놓았습니다.  아이디찾기, 비밀번호 찾기 기능이 되어있고 비밀번호 찾기는 아이디와 가입시 입력한 이메일을 넣으면 이메일로 인증번호가 전송되고 인증번호를 입력하면 새로운 비밀번호를 쓸 수 있습니다. |
| **화면설명 : 마이페이지** |
| **[참여 소감]**  미니를 빼면 두 번째 프로젝트. 그리고 첫 번째 스프링 프로젝트.  세미 프로젝트를 생각하면 조금은 수월한 프로젝트 인 듯했다. 팀원 간의 소통도 좀 더 원활했고 개발하고자 하는 의욕도 좀 더 높았다. 팀장을 맡아서 진행하게 되었는데 처음에는 나도 좀 더 많은 기능을 구현해보고 싶었는데 일정관리나 형상관리, 발표준비 등 부가적인 업무도 맡게 되면서 할 일이 조금 줄어든 건 아쉬웠다. 다만 친구로부터 ‘다른 사람이 할 수 있는 걸 너도 할 줄 알면 괜찮다’는 말 한마디로 조금은 아쉬움을 달래게 되었다.  스프링과 마이바티스를 사용하면서 처음 세팅 부분에서 좀 어려운 점이 많았던 것 같다. Pom.xml이나 web.xml같은 설정파일에서 조금 헤매기도 했고 Git과 같은 부분에서도 조금 어려웠다. 다만 Service, Dao같은 비즈니스 로직에서는 좀 더 수월해진 느낌이었다.  처음에는 단순히 아는 것만 써 나간다는 느낌이었다면 프로젝트를 구현하면서 좀 더 깔끔한, 좀 더 효율성 있는 코드를 추구하게 되었다. 공통으로 사용하는 부분을 클래스로 빼서 구현하기도 하고 메소드를 새로 만들고 재사용하는 방법을 적용해가면서 OOP란게 이렇게 하는 건가 생각해보게 되었다.  Ajax와 Json은 역시 어렵다. JavaScript까지 좀 더 공부해야겠다. | |