

Lista 01

MEC 2403 - Otimização e Algoritmos para Engenharia Mecânica

Pedro Henrique Cardoso Paulo

pedrorjpaulo.phcp@gmail.com

Professor: Ivan Menezes



Departamento de Engenharia Mecânica
PUC-RJ Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro
abril de 2023

Lista 01

MEC 2403 - Otimização e Algoritmos para Engenharia Mecânica

Pedro Henrique Cardoso Paulo

abril de 2023

1 Introdução

1.1 Objetivos

Esse é o entregável da Lista 01 da disciplina MEC 2403 - Otimização e Algoritmos para Engenharia Mecânica. Esse trabalho tem como objetivos:

1. Implementar os principais métodos para cálculo de ponto de mínimo em funções de uma variável
2. Aplicar esses métodos em funções 2D ao longo de uma dada direção
3. Exercitar a linguagem de programação e as ferramentas de visualização gráfica

1.2 Links úteis

Nesta seção são listados alguns links e referências úteis para se entender o trabalho desempenhado.

1. [Apostila de programação matemática da disciplina](#)
2. [GitHub usado para essa disciplina](#)
3. [Notebook com o código para as figuras desse relatório](#)
4. [Pasta com os códigos a serem aproveitados em todas as listas](#)

2 Questão 01

2.1 Enunciado

Implementar, usando o MATLAB ou Python, os seguintes métodos para cálculo do ponto de mínimo de funções de uma única variável:

- Passo constante (com $\Delta\alpha = 0.01$)
- Bisseção (usando o Passo Constante para obtenção do intervalo de busca)
- Seção Áurea (usando o Passo Constante para obtenção do intervalo de busca)

2.2 Solução

De modo a garantir o reaproveitamento do código para tarefas futuras, os três métodos foram implementados como classes Python, garantindo a possibilidade de herança entre classes. Um esquemático das 3 classes implementadas é mostrado na Figura 1, onde nota-se que foi convencionado ter como classe-pai das demais a classe do passo constante. Esse arranjo foi considerado adequado uma vez que o passo constante é o método básico do qual todos os demais métodos partem para refinar a estimativa inicial de passo.

O código completo das classes implementadas pode ser visto no arquivo adicionado ao GitHub [steps.py](#), onde a implementação completa das 3 classes está armazenada. Abaixo, para fins de exemplo, é mostrada a implementação da classe de passo constante, da qual todas as demais herdam.

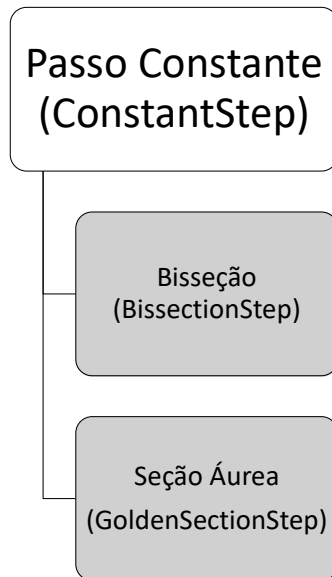


Figura 1: Estrutura de classes implementada e heranças

```

class ConstantStep:

    def __init__(self, da):

        self.da = da
        self.aL = None
        self.aU = None
        self.fL = None
        self.fU = None

        self.reset_step()

    def reset_step(self):

        self.aL = 0
        self.aU = self.da
        self.fL = 0.0
        self.fU = -1.0

    def calculate_bounds(self, p_initial, direction, function):

        self.fL = function(*(p_initial + self.aL*direction))
        self.fU = function(*(p_initial + self.aU*direction))

    def __call__(self, p_initial, direction, function):

        self.reset_step()
        self.calculate_bounds(p_initial, direction, function)
        while self.fL > self.fU:
            self.aL = self.aU
            self.aU += self.da
            self.calculate_bounds(p_initial, direction, function)
        pend = p_initial + self.aL*direction
        return self.aL, pend
  
```

A usabilidade das classes de passo implementadas é feita de forma similar à de uma função graças à implementação de um método `__call__` em seu corpo. Dessa forma, uma vez declarado o step com seus parâmetros, uma quantidade infinita de passos podem ser dados fornecendo-se como entrada a função, ponto inicial e direção. Um exemplo do uso dessa classe pode ser visto abaixo.

```

import numpy as np
import steps
  
```

```

# Funcao a ser otimizada
def f(x1, x2):
    return np.sin(x1 + x2) + (x1 - x2)**2 - 1.5*x1 + 2.5*x2

# Ponto inicial e direcao
p_inicial = np.array([-2, 3])
d = np.array([1.453, -4.547])

# Instanciando o passo
stp = steps.ConstantStep(da = 0.01)

# Dando o passo
ak, p_final = stp(p_inicial, d, f)

```

3 Questão 02

3.1 Enunciado

Utilizando os métodos implementados na questão anterior, testar a sua implementação encontrando o ponto de mínimo das seguintes funções:

(a) Primeiro Exemplo:

$$f(x_1, x_2) = x_1^2 - 3x_1x_2 + 4x_2^2 + x_1 - x_2$$

Ponto inicial: $\mathbf{x}^0 = [1, 2]^T$, Direção: $\mathbf{d} = [-1, -2]^T$

(b) Função de McCormick:

$$f(x_1, x_2) = \sin(x_1 + x_2) + (x_1 - x_2)^2 - 1.5x_1 + 2.5x_2$$

Ponto inicial: $\mathbf{x}^0 = [-2, 3]^T$, Direção: $\mathbf{d} = [1.453, -4.547]^T$

(c) Função de Himmelblau:

$$f(x_1, x_2) = (x_1^2 + x_2 - 11)^2 + (x_1 + x_2^2 - 7)^2$$

Ponto inicial: $\mathbf{x}^0 = [0, 5]^T$, Direção: $\mathbf{d} = [3, 1.5]^T$

Para cada função acima, utilize o MATLAB para desenhar (na mesma figura): as curvas de nível e o segmento de reta conectando o ponto inicial ao ponto de mínimo. Adotar tolerância de 10^{-5} para verificação da convergência numérica.

3.2 Solução

Para executar esse exercício, serão usadas as classes já descritas na Questão 01 (seção 2). A biblioteca `matplotlib` do Python será novamente usada para gerar os gráficos necessários. Para facilitar a visualização, será gerado um gráfico para cada método de cálculo do passo, sendo que cada gráfico deverá conter, pelo menos:

- As curvas de nível da função a ser estudada
- Os pontos iniciais e finais do passo
- A direção esperada do passo
- Uma seta ou linha ligando os pontos iniciais e finais
- O tamanho do passo α_k e coordenadas do ponto final no título do gráfico

Um exemplo simples do código que foi usado para gerar os gráficos apresentados neste relatório é apresentado abaixo. Em seguida, são apresentadas as seções que mostram os resultados obtidos e alguns comentários a respeito destes.

```

step_list = [steps.ConstantStep(da = 0.01), steps.BisectionStep(da = 0.01, tol = 1e-5),
              steps.GoldenSectionStep(da = 0.01, tol = 1e-5)]

item = 'a'
x = np.linspace(-3.3, 0.1, 50)
y = np.linspace(3, 5.1, 50)
X, Y = np.meshgrid(x, y)
Z = f(X, Y)

i = 0

```

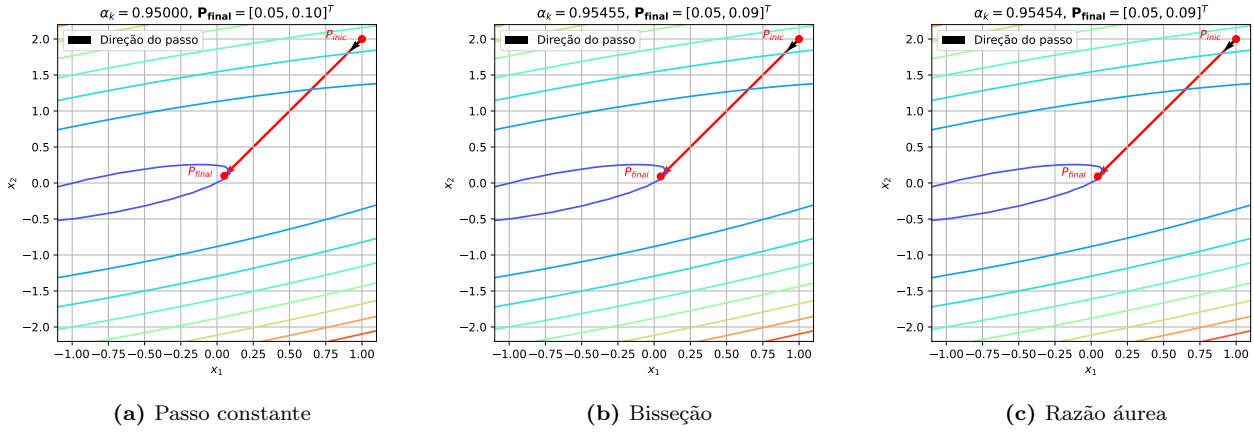


Figura 2: Resultados para a função (a) caso com diferentes métodos

```
for step in step_list:
    i += 1
    t_init = datetime.datetime.now()
    ak, p_final = step(p_inicial, d, f)
    t_final = datetime.datetime.now()
    print(f'Final do passo {i}: ak = {ak}, p_final = [{p_final[0]}, {p_final[1]}].T. Execucao: {t_final - t_init}')

    fig, ax = plt.subplots(1,1, figsize=(5, 5))
    ax.contour(X, Y, Z, cmap='rainbow')
    ax.plot(*p_inicial, 'ro')
    ax.text(p_inicial[0]-0.25, p_inicial[1]+0.04, '$P_{inic}$', color='red')
    ax.plot(*p_final, 'ro')
    ax.text(p_final[0]-0.25, p_final[1]+0.04, '$P_{final}$', color='red')
    ax.quiver(p_inicial[0], p_inicial[1], p_final[0]-p_inicial[0], p_final[1]-p_inicial[1],
              color='red', angles='xy', scale_units='xy',
              scale=1)
    ax.quiver(p_inicial[0], p_inicial[1], d[0], d[1], color='black', angles='xy', label='Direcao do passo')

    ax.grid()
    ax.legend()
    ax.set_xlabel('$x_1$')
    ax.set_ylabel('$x_2$')
    ax.set_title(f'$\alpha_k = {ak:.5f}$, $\mathbf{P}_{\{final\}} = [{p_final[0]:.2f}, {p_final[1]:.2f}]^T$')

    fig.savefig(f'images/q2{item}_{i}.pdf')
```

3.2.1 Resultados para a função (a)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

3.2.2 Resultados para a função (b)

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

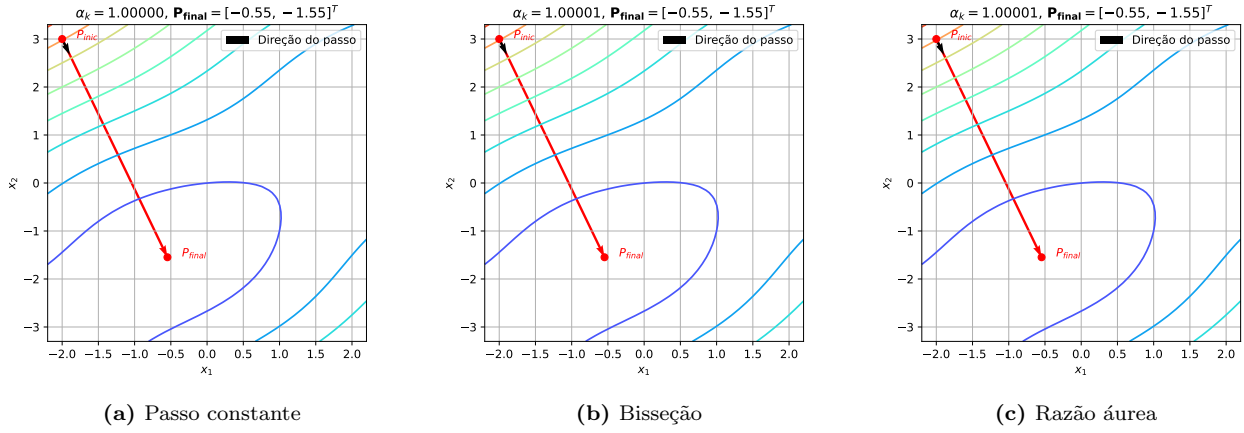


Figura 3: Resultados para a função (b) com diferentes métodos

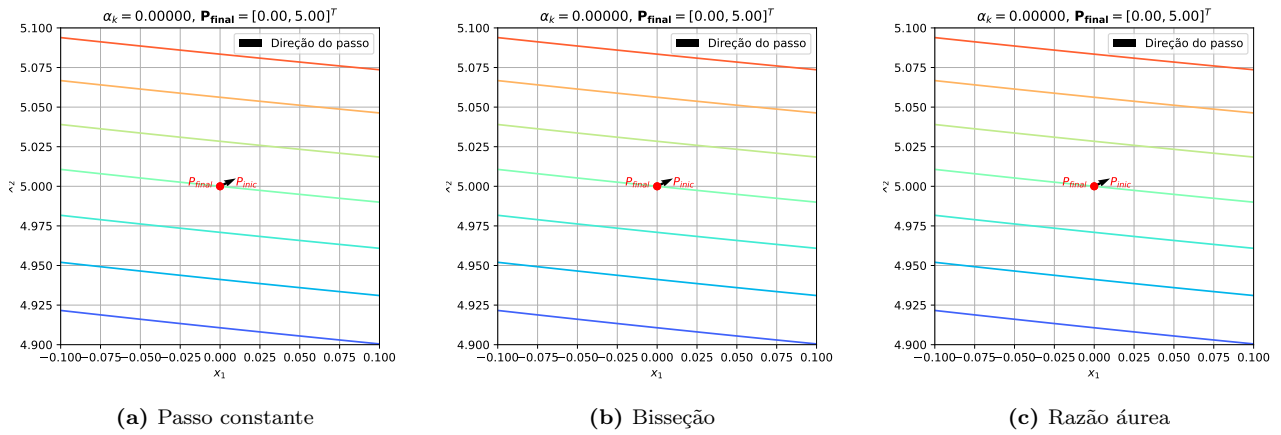
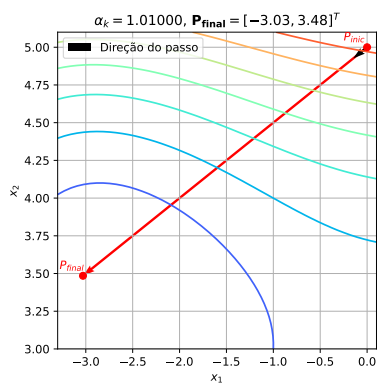


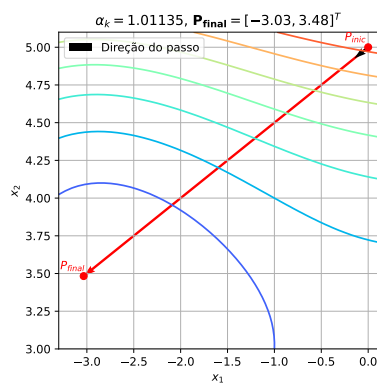
Figura 4: Resultados para a função (c) com diferentes métodos

3.2.3 Resultados para a função (c)

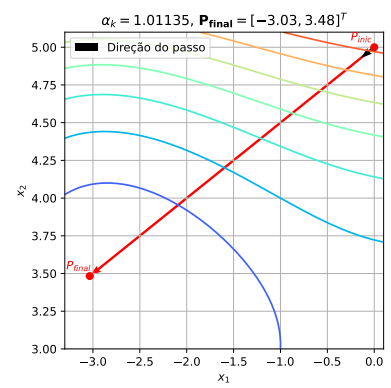
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.



(a) Passo constante



(b) Bisseção



(c) Razão áurea

Figura 5: Resultados para a função (c) com diferentes métodos (revertendo a direção)