

28. maj 2019

Gruppe 2
Semesterprojekt 4
Ingeniørhøjskolen Aarhus

Photobook

Kravspecifikation

Deltagere		
Navn	Initialer	Studienummer
Andreas Harfeld Jakobsen	AHJ	201608930
Oskar Thorin Hansen	OTH	201700132
Morten Rosenquist	MLR	201706031
Jonas Hingeberg Hansen	JHH	201508749
Troels Østergaard Bleicken	TØB	201705588
Frederik Fuglsang Midtgaard	FFM	201704982
Nina Nguyen	NN	201506554

Indhold

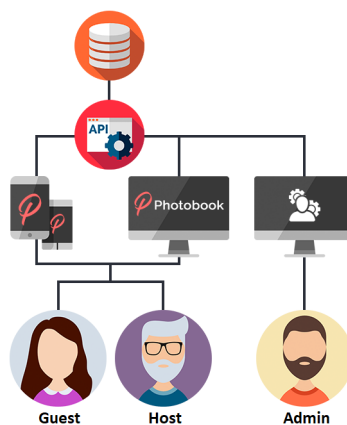
1 Funktionelle krav	4
1.1 Aktørbeskrivelse	4
1.2 User Stories	4
2 Brugergrænseflader	6
2.1 MobilApplikation	7
2.2 Webapplikation	11
2.3 AdminWebApp	13
3 Ikke-funktionelle krav	17

Indledning

Dette dokument indeholder kravspecifikationen for projektet. De Funktionelle krav bliver beskrevet i form af user stories. De ikke-funktionelle krav bliver beskrevet ud fra de resterende relevante punkter i FURPS+.

Ordforklaring

Forkortelse:	Forklaring:
PB	Photobook
DAL	Data Access Layer
BLL	Business Logic Layer
PL	Presentation Layer
IF	Interface
EFC	Entity Framework Core
APP	Application
MVVM	Model View View Model
CRUD	Create, Read, Update og Delete
ORM	Object-Relational Mapping
DI	Dependency Injection
Mobilapp	Mobilapplikation
Webapp	Webapplikation
Host	Arrangør
Guest	Gæst
Event	Begivenhed



1 Funktionelle krav

De funktionelle krav er beskrevet ved brug af user stories. Der er tre forskellige aktører i systemet host, guest og admin.

1.1 Aktørbeskrivelse

Host

Host'en er en primær aktør. Personens mål er at kunne oprette sig som bruger i systemet og oprette events, som han kan dele med andre. Han kan derefter tilgå sit oprettede event, og dele billeder som han ønsker. Nævnte mål kan opnå ved at tilgå hhv. web- og mobilapplikationen.

Guest

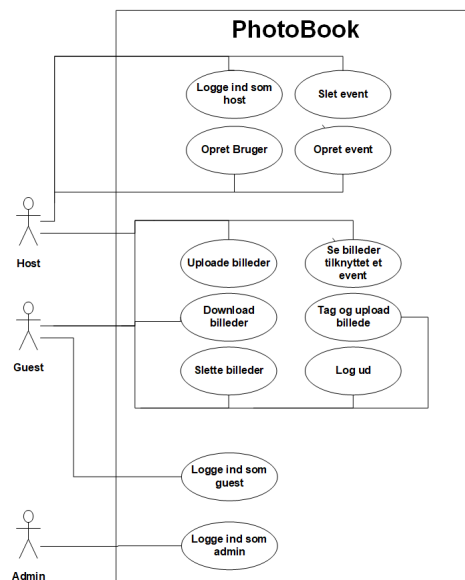
Guest er en primær aktør. Hans mål er at kunne tilgå et event som en host har oprettet. Han kan ligeledes se/dele billeder tilhørende events. Det kan ligeledes opnåes både igennem web- og mobilapplikationen.

Admin

Admin er en primær aktør. Hans mål er at kunne tilgå adminWebApplikationen, hvor han kan se og manipulere data gemt i databasen.

1.2 User Stories

Der kan på figur 1 ses et diagram, der viser hvilke aktører, der bruger hvilke user stories. Der er valgt at bruge et use case diagram selvom der er brugt user stories.



Figur 1: Use story(case) diagram over systemet

Egenskab: Opret Bruger

Som en host

Ønsker jeg at lave en bruger som host

Således at jeg kan oprette et event

Prioritet: *Must*

Egenskab: Logge ind som host

Som en host

Ønsker jeg at kunne logge ind på Wepapplikation/ Mobilapplikation som host

Således at jeg kan tilgå et event, hvor der er mulighed for at samle billeder.

Prioritet: *Must*

Egenskab: Logge ind som guest

Som en guest

Ønsker jeg at kunne logge ind på WepApp'en / MobilApp'en som guest

Således at jeg kan tilgå et event, hvor der er mulighed for at samle billeder.

Prioritet: *Must*

Egenskab: Uploadede billeder

Som en guest/host

Ønsker jeg at kunne uploade et billede der er taget i forvejen ved vha. WepApp'en/MobilApp'en

Således at jeg kan dele billedet med de andre guest's

Prioritet: *Must*

Egenskab: Tag og upload billede

Som en host/guest

Ønsker jeg at kunne tage et billede med MobilApp'en og uploade det til et event.

Således at jeg kan dele billedet med de andre guests

Prioritet: *Must*

Egenskab: Download billeder

Som en guest/host

Ønsker jeg at kunne downloade billeder fra event.

Således at jeg kan beholde billederne selv.

Prioritet: *Must*

Egenskab: Opret event

Som en host

Ønsker jeg at kunne oprette et event

Således at jeg kan samle alle billeder fra eventet det samme sted

Prioritet: *Must*

Egenskab: Slet event

Som en host

Ønsker jeg at kunne slette et event

Således at billederne ikke længere ligger i Photobook

Egenskab: Log ud

Som en host/guest

Ønsker jeg at kunne logge ud

Således at jeg kan logge ind på en anden bruger

Prioritet: Must

Egenskab: Se billeder tilknyttet et event

Som en host/guest

Ønsker jeg at kunne tilgå et event

Således at jeg kan se de billeder som er taget til eventet

Prioritet: *Must*

Egenskab: Slette billeder

Som en host

Ønsker jeg at kunne slette et billede fra eventet

Således at jeg kan fjerne et uønsket billede fra eventet

Prioritet: *Should*

Egenskab: Logge ind som admin

Som en admin

Ønsker jeg at kunne logge ind på adminWebApplikation

Således at jeg kan tilgå data der er gemt på databasen samt få adgang til at se Swagger dokumentation og

Log over alle kald til web API'et

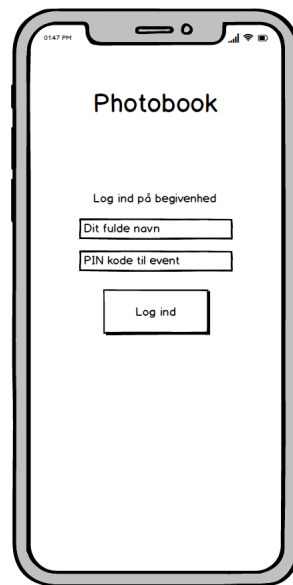
Prioritet: *Must*

2 Brugergrænseflader

Systemet består af tre brugergrænseflader. Der er en web- og en mobilapplikation som en guest og en host kan tilgå. Derudover er der en adminWebApplikation som en admin kan tilgå.

2.1 MobilApplikation

Guest

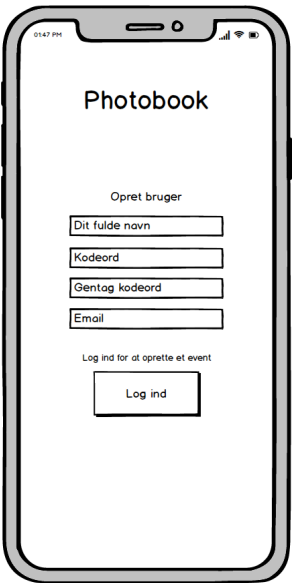


Figur 2: Log ind som guest

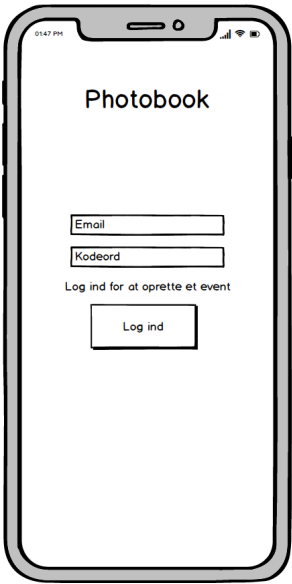
Host



Figur 3: Log ind som menu for host



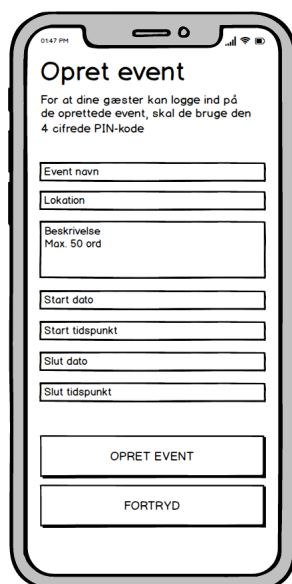
Figur 4: Opret bruger som host



Figur 5: Log ind som eksisterende bruger



Figur 6: Host menu



The image shows a mobile application interface for creating an event. The screen is titled "Opret event" (Create event). Below the title, there is a note: "For at dine gæster kan logge ind på de oprettede event, skal de bruge den 4 cifrede PIN-kode" (For your guests to be able to log in to the created event, they must use the 4-digit PIN code). The form consists of several input fields: "Event navn" (Event name), "Lokation" (Location), "Beskrivelse" (Description) with a sub-label "Max. 50 ord" (Max. 50 words), "Start dato" (Start date), "Start tidspunkt" (Start time), "Slut dato" (End date), and "Slut tidspunkt" (End time). At the bottom of the form, there are two buttons: "OPRET EVENT" (Create event) and "FORTRYD" (Cancel).

Opret event

For at dine gæster kan logge ind på de oprettede event, skal de bruge den 4 cifrede PIN-kode

Event navn

Lokation

Beskrivelse
Max. 50 ord

Start dato

Start tidspunkt

Slut dato

Slut tidspunkt

OPRET EVENT

FORTRYD

Figur 7: Opret event

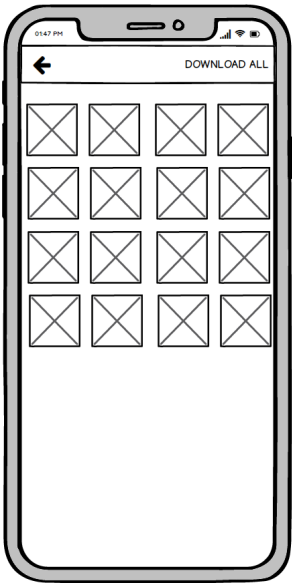
Host/Guest



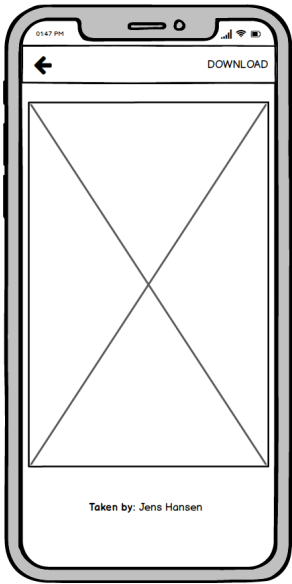
Figur 8: Startskærm



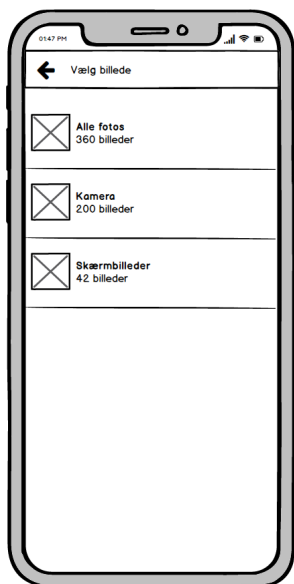
Figur 9: Event menu



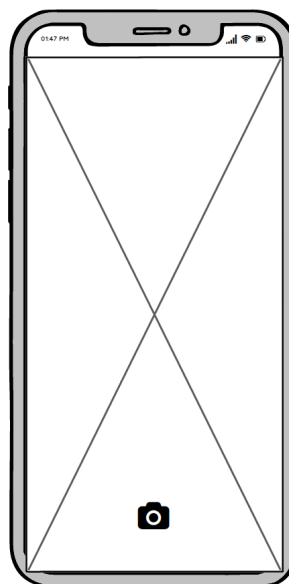
Figur 10: Se alle billeder fra et event



Figur 11: Se enkelt billede fra et event



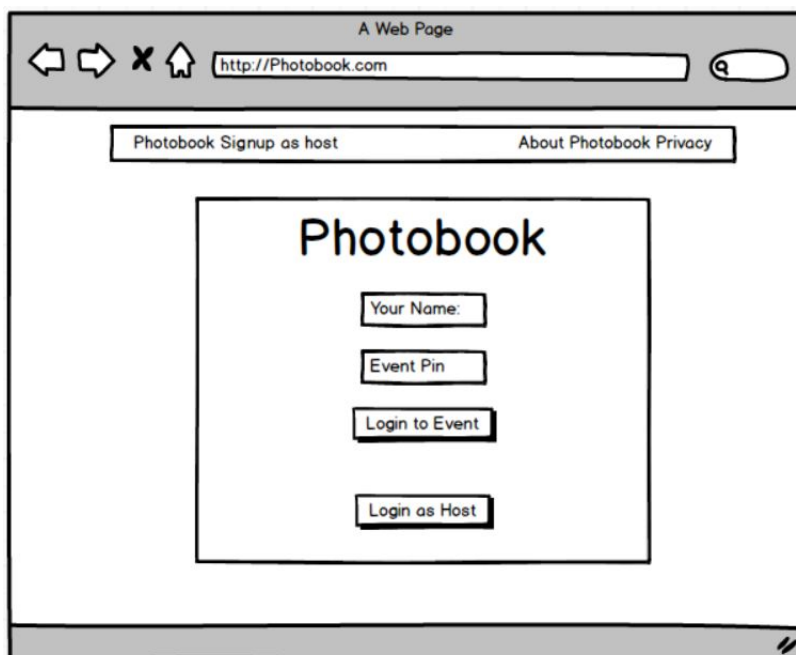
Figur 12: Upload billede til event



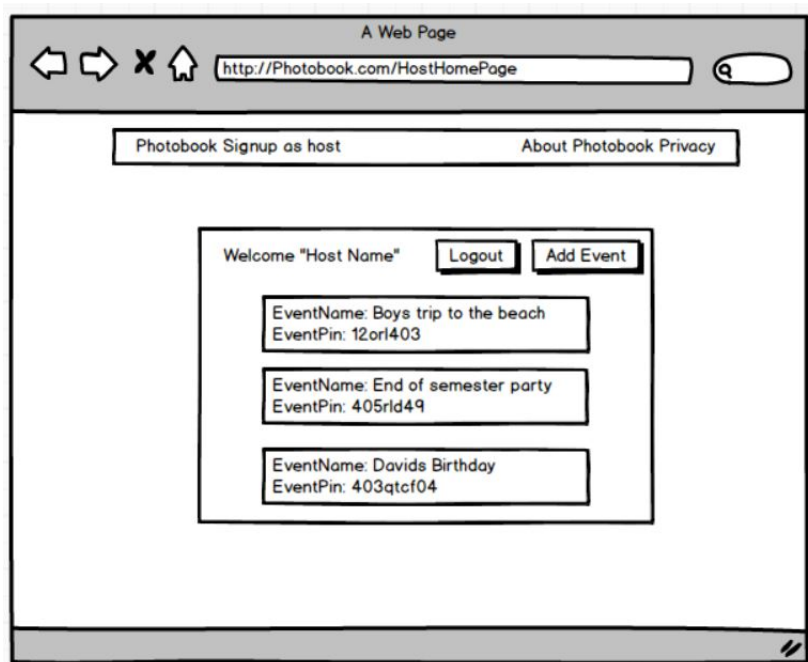
Figur 13: Tag et billede i et event

2.2 Webapplikation

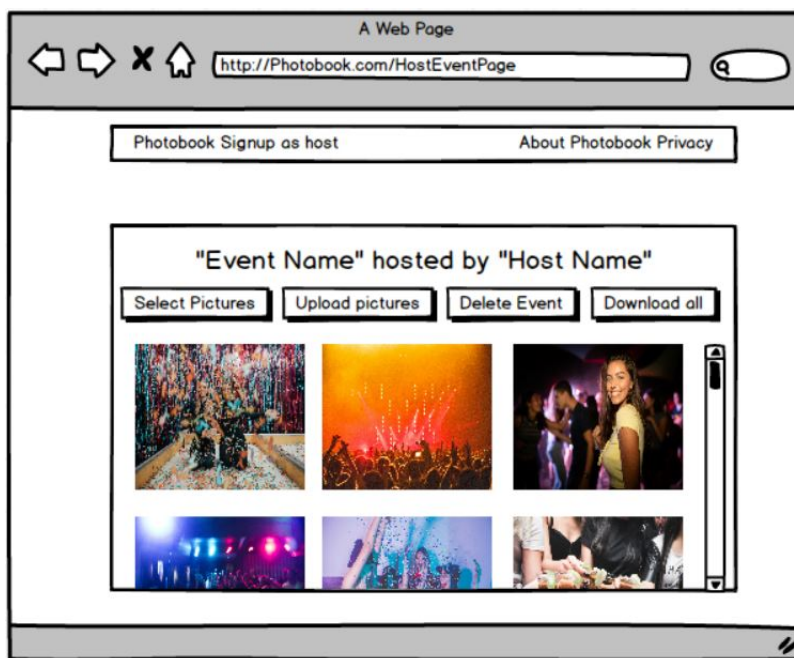
Herunder ses skitser for photobook webapplikation. Der er kun lavet skitser for Host side af webapplikationen. Guest delen af photobook.com er identisk til host delen, blot uden delete funktionaliteterne. Desuden er en række sider til eks. add event og signup as host ikke skitseret, disse vil ligne forsiden meget i fremtoning.



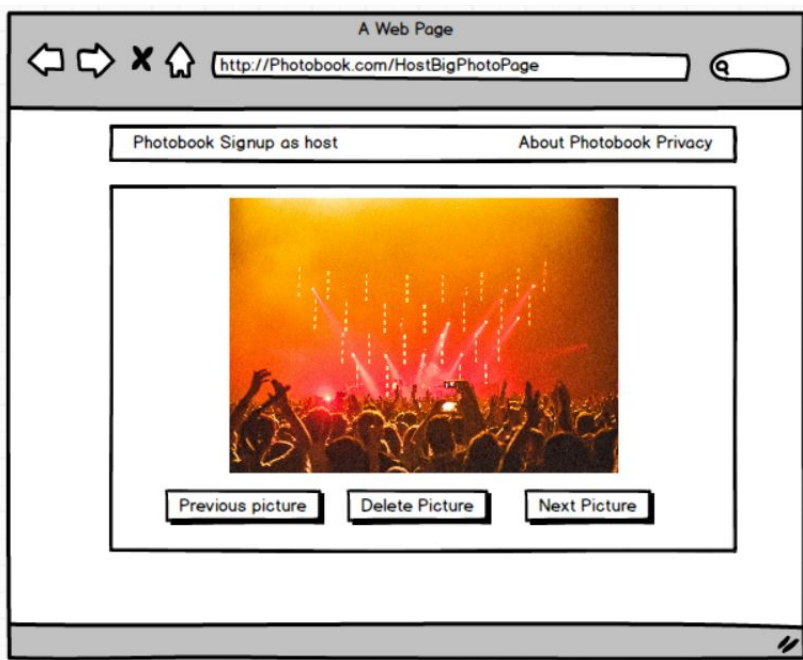
Figur 14: Forside på Photobook.com



Figur 15: Hosts home page, her kan de events en host har oprettes ses



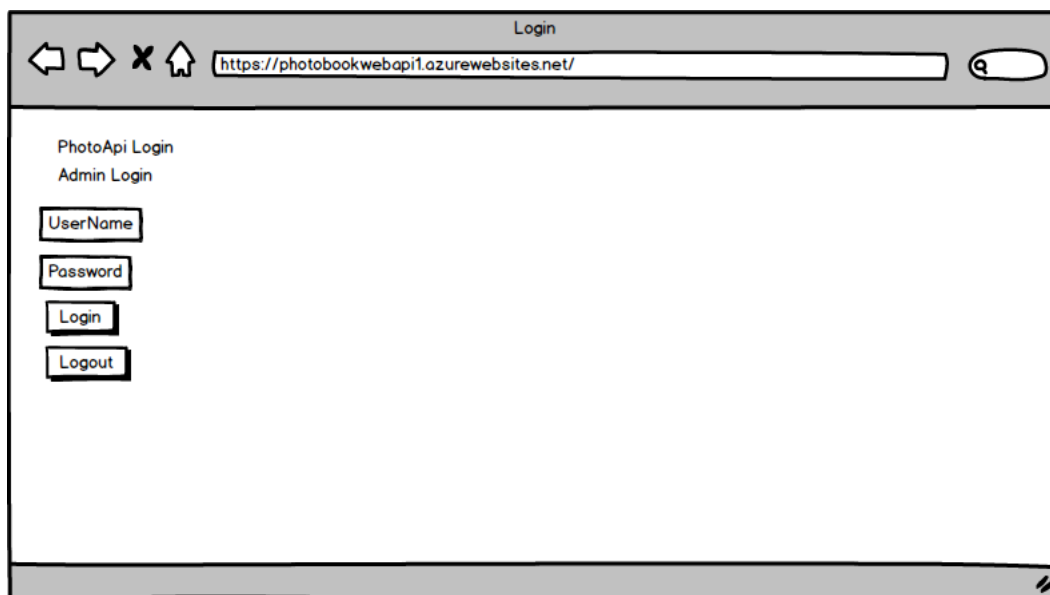
Figur 16: Host Event Page, her kan billeder fra et event ses



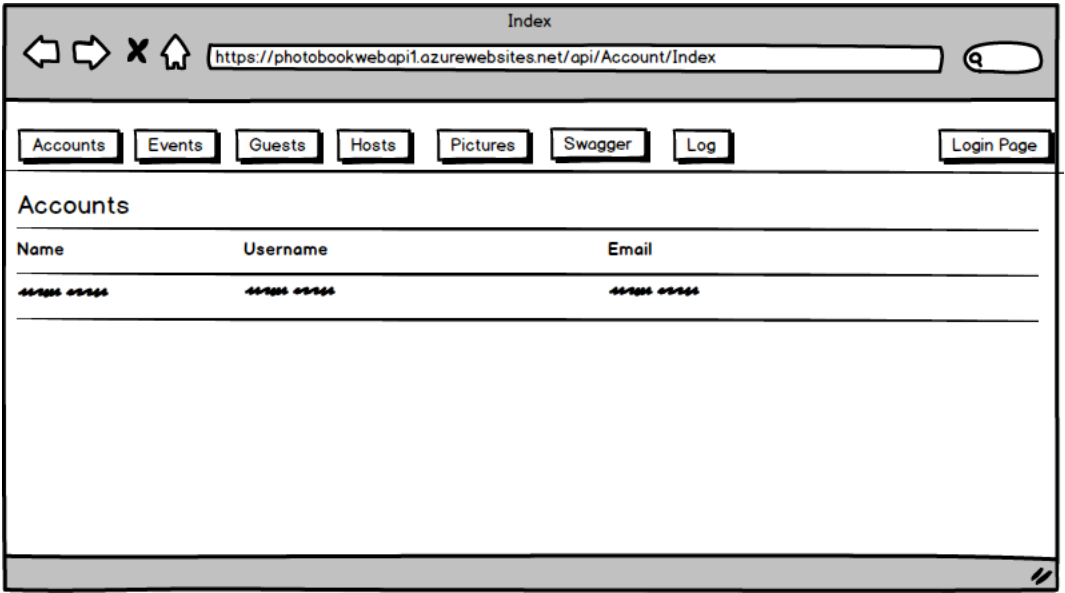
Figur 17: Visning af billeder i stort format

2.3 AdminWebApp

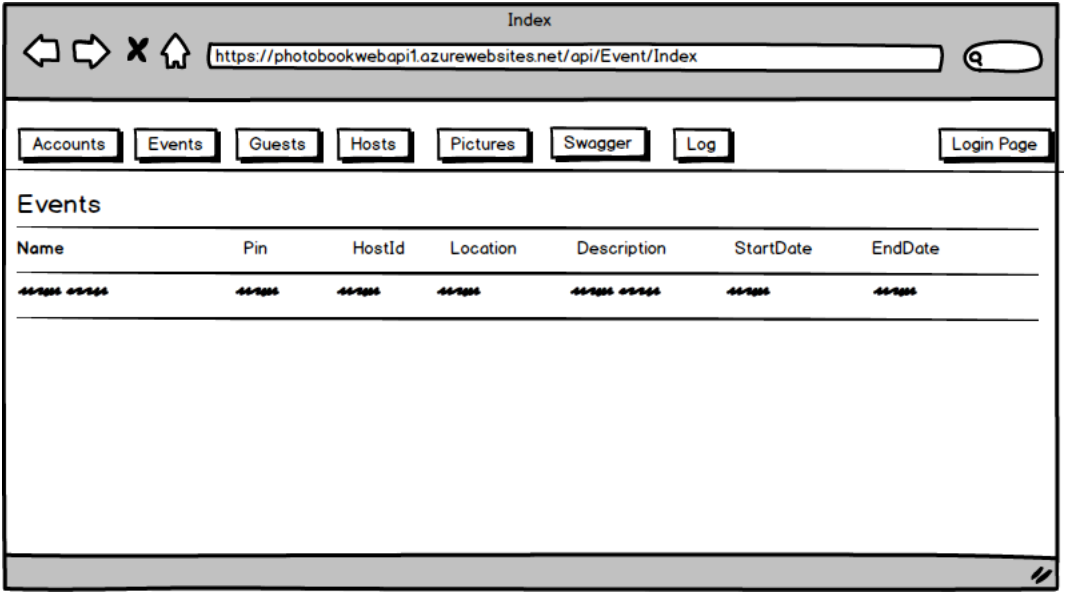
Nedenfor ses alle views der er tilgængelige på administrator siden.



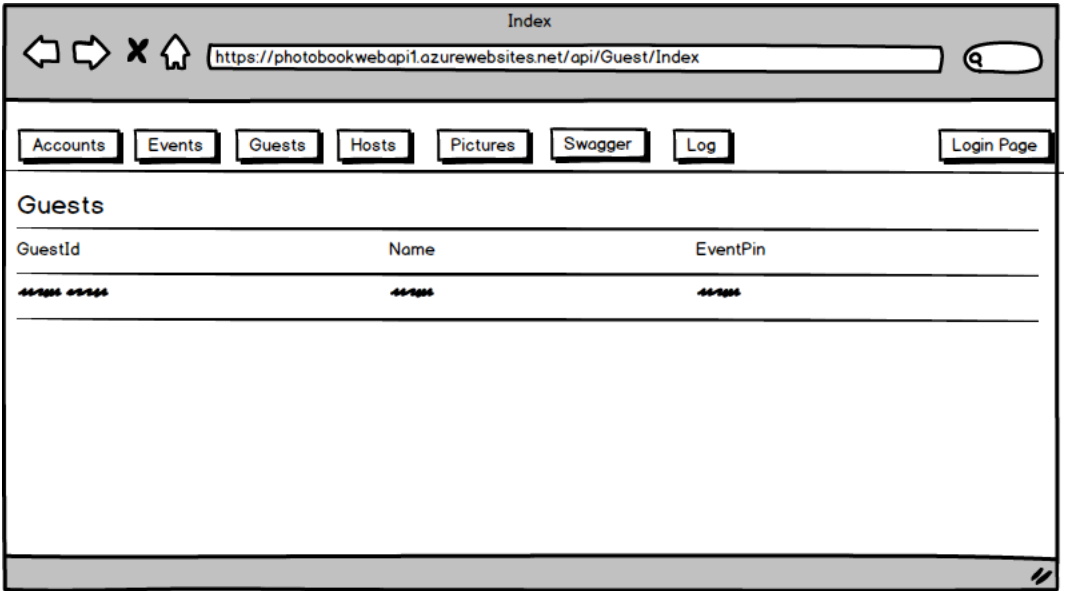
Figur 18: Login



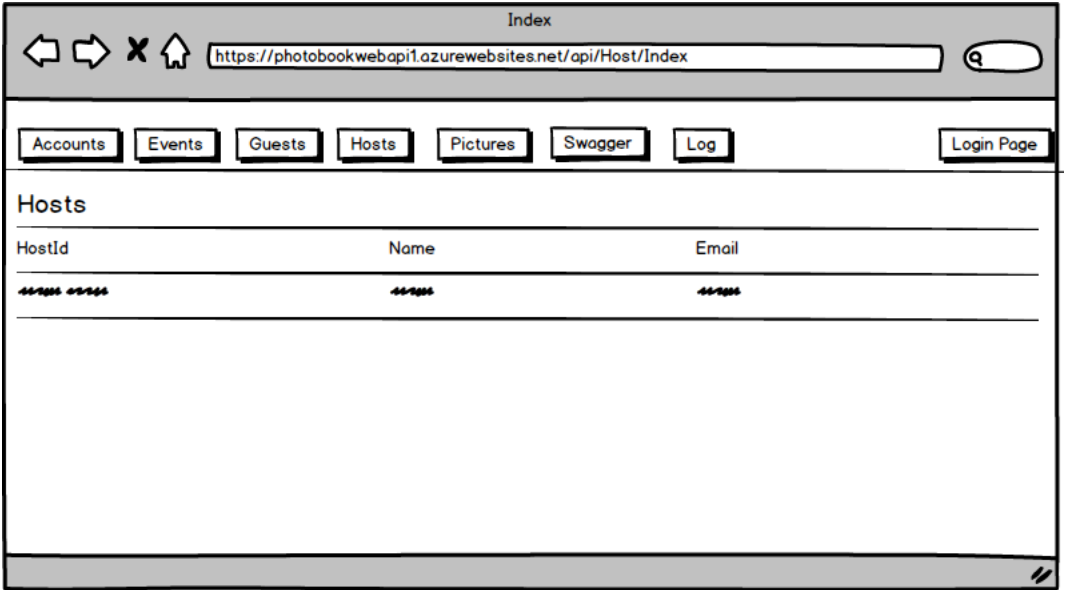
Figur 19: Accounts



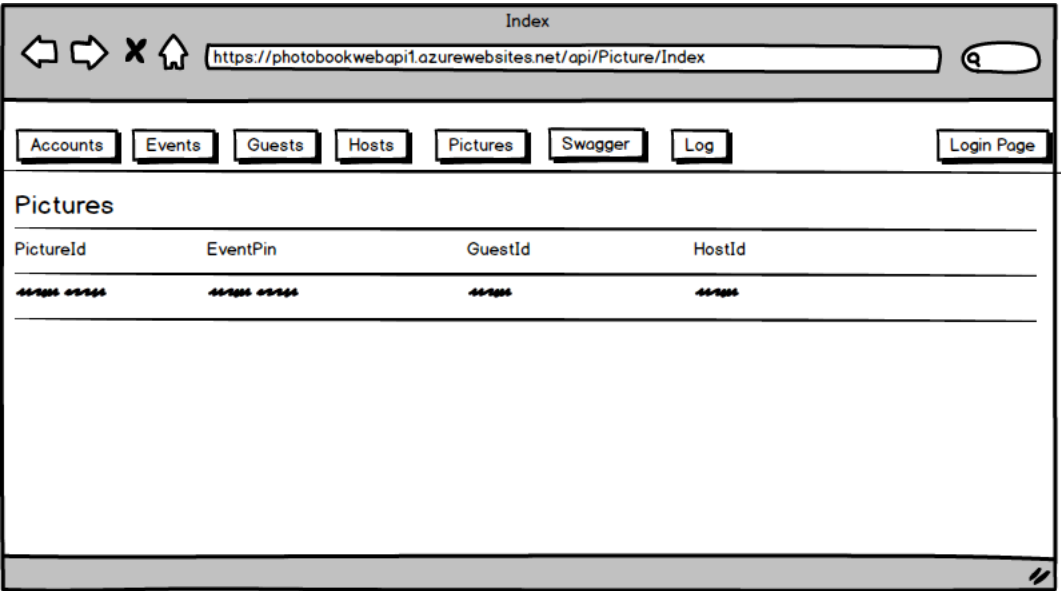
Figur 20: Events



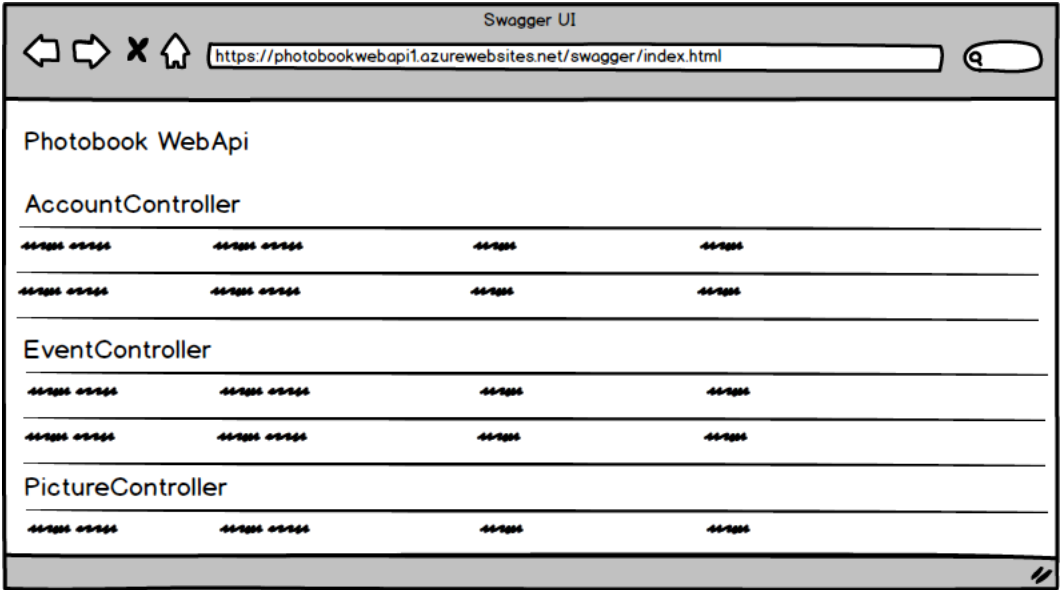
Figur 21: Guests



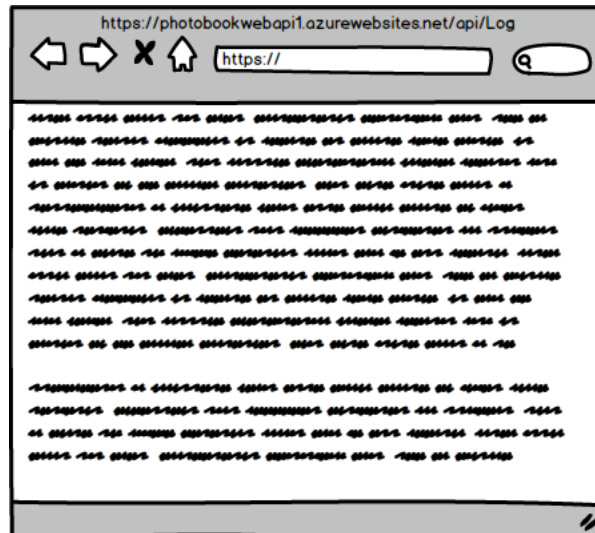
Figur 22: Hosts



Figur 23: Pictures



Figur 24: Swagger



Figur 25: Log

3 Ikke-funktionelle krav

Usability:

- MobilApplikation skal kunne operere på flere OS'er.
- WebApplikationen skal have et responsivt design fra opløsningerne: (375 x 667 til 1080x1920).
- MobilApplikationen skal have et responsivt design til/fra landscape mode.
- WebApplikation skal virke på forskellige browsers
- Web- og mobilapplikationen skal kunne bruges af en person, der ser grænsefladen første gang.

Performance:

- Synkronisering gennem systemet (Mobilapplikation til Webapplikation) skal tage 1 minut $\pm 5sek$
- Starttid af MobilApp skal tage 30 sek $\pm 1sek$.
- Start af WebApp skal tage 30 sek $\pm 1sek$.
- Når der er uploadet et billede skal det være tilgængeligt under event efter max. 30sek $\pm 1sek$.
- Når man vil se alle billeder på mobil- og webapplikation, så må det maks tage 5 sek $\pm 1sek$ inden du ser det første billede.