

28. maj 2019

Gruppe 2
Semesterprojekt 4
Ingeniørhøjskolen Aarhus

Photobook

Accepttestspecifikation

Deltagere		
Navn	Initialer	Studienummer
Andreas Harfeld Jakobsen	AHJ	201608930
Oskar Thorin Hansen	OTH	201700132
Morten Rosenquist	MLR	201706031
Jonas Hingeberg Hansen	JHH	201508749
Troels Østergaard Bleicken	TØB	201705588
Frederik Fuglsang Midtgaard	FFM	201704982
Nina Nguyen	NN	201506554

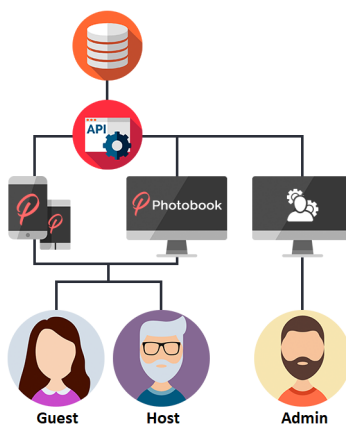
Indhold

1 Funktionelle krav	4
1.1 Opret Bruger	4
1.2 Logge ind - Som Host	4
1.3 Logge ind - Som Guest	4
1.4 Uploade billeder	5
1.5 Tag og Upload billede	5
1.6 Downloade billeder	6
1.7 Oprette event	6
1.8 Slette event	6
1.9 Log ud	7
1.10 Se billeder	7
1.11 Slette billeder	8
1.12 Logge ind - Som Administrator	8
2 Brugergrænseflader	8
3 Ikke-funktionelle krav	8

Indledning

Dette dokument indeholder accepttestspecifikationen for PhotoBook. Specifikationen bliver lavet på baggrund af kravspecifikationen for systemet, der kan ses findes i bilag ??.

Forkortelse:	Forklaring:
PB	Photobook
DAL	Data Access Layer
BLL	Business Logic Layer
PL	Presentation Layer
IF	Interface
EFC	Entity Framework Core
APP	Application
MVVM	Model View View Model
CRUD	Create, Read, Update og Delete
ORM	Object-Relational Mapping
DI	Dependency Injection
Mobilapp	Mobilapplikation
Webapp	Webapplikation
Host	Arrangør
Guest	Gæst
Event	Begivenhed



1 Funktionelle krav

De funktionelle krav er beskrevet ved brug af user stories. Accepttest beskrivelse laves med brug af Gherkin og kan ses nedenfor.

1.1 Opret Bruger

Baggrund:

Givet at “Troels” har hentet MobilApp’en eller tilgået WepApp’en

Og han har følgende nuværende oplysninger

Fornavn: Troels

Rolle: Host

Scenarie: Opret Bruger – WepApp og MobilApp

Når Troels ønsker at oprette en bruger

Så trykker han på 'Opret Bruger' på MobilApp’en eller WebApp’en

Så indtaster han relevante oplysninger

Og trykker på Opret bruger på MobilApp’en eller WebApp’en

1.2 Logge ind - Som Host

Baggrund:

Givet at “Troels” har oprettet en bruger

Og han har følgende nuværende oplysninger

Fornavn: Troels

Rolle: Host

Scenarie: Logge ind som host – WepApp og MobilApp

Når Troels ønsker at tilgå WepApp’en eller MobilApp’en

Så trykker han på log ind i MobilApp’en

Så indtaster han sine personlige oplysninger

Og trykker på log ind

1.3 Logge ind - Som Guest

Baggrund:

Givet at “Geo” har guest pin til eventet

Og har hentet MobilApp’en eller er på en computer med internetforbindelse

Og han har følgende nuværende oplysninger

Fornavn: Geo

Rolle: Guest

Scenarie: Logge ind som guest – WepApp

Når Geo ønsker at tilgå et oprettet event på sin computer

Så åbner han Photobook i sin browser.

Og logger ind på WepApp'en med navn og event pin

Scenarie: Logge ind som guest – MobilApp

Når Geo ønsker at tilgå et oprettet event på sin telefon/tablet

Så åbner han Photobook MobilAppen på sit device

Og logger ind på MobilAppen med navn og event pin

1.4 Uploade billeder

Baggrund:

Givet at “Rolf” er logget ind

Og han har følgende nuværende oplysninger

Fornavn: Rolf

Rolle: Host eller Guest

Scenarie: Uploade billeder – WepApp og MobilApp

Når Rolf ønsker at uploade billeder til et event

Så hvis han har et taget et billede

Så trykker han på upload billede

Så vælger han et billede at uploade

Og trykker på upload

1.5 Tag og Upload billede

Baggrund:

Givet at “Jacob” er logget ind

Og han har følgende nuværende oplysninger

Fornavn: Jacob

Rolle: Host eller Guest

Scenarie: Tag og upload billede – MobilApp

Når Jacob ønsker at tage et billede til et event

Så trykker han på tag billede

Så tager han et billede

Og så vælger han at godkende billedet

1.6 Downloade billeder

Baggrund:

Givet at “Lene” har hentet MobilApp’en eller tilgået WepApp’en

Og hun har følgende nuværende oplysninger

Fornavn: Lene

Rolle: Bruger

Scenarie: Downloade alle billeder fra WepApp’en

Når Lene ønsker at Downloade billeder fra WepApp’en

Så trykker hun på det event hun vil downloade fra

Og trykker på download alle billeder.

Scenarie: Downloade alle billeder fra MobilApp’en

Når Lene ønsker at Downloade billeder fra MobilApp’en

Så trykker hun på det event hun vil downloade fra

Så trykker hun på se billeder

Og trykker på download alle billeder

1.7 Oprette event

Baggrund:

Givet at “Rolf” er logget ind som host på MobilApp’en eller WepApp’en

Og han har følgende nuværende oplysninger

Fornavn: Rolf

Rolle: Host

Scenarie: Oprette event - MobilApp og WepApp

Når Rolf ønsker at oprette et event, hvor billederne fra et event skal ligge

Så trykker han på “Nyt event”

Så udfylder han de nødvendige oplysninger

Og trykker på “Opret event”.

1.8 Slette event

Baggrund:

Givet at “Le Nin” har oprettet et Photobook event

Og er logget ind på WepApp eller MobilApp

Navn: Le Nin

Rolle: Host

Scenarie: Slette Event - MobilApp og WebApp

Når Le Nin ønsker at slette et event

Så Vælges det specifikke event

Så Vælges funktionen slet event

Og Sletningen Bekræftes

1.9 Log ud

Baggrund:

Givet at “Mbakka” er logget ind

Og han har følgende nuværende oplysninger

Og Mbakka er logget ind på et event på MobilApp eller WepApp.

Fornavn: Mbakka

Rolle: Host eller Guest

Scenarie: Logge ud af event – WepApp og MobilApp

Når Mbakka ønsker at logge ud af et Event.

Så trykker han på log ud

Og returnere til startside

1.10 Se billeder

Egenskab: Se billeder der er taget til eventet

Som en bruger

Ønsker jeg at kunne

Således at jeg kan se de billeder som er taget til eventet

Prioritet: *Must*

Baggrund:

Givet at “Mbakka” er logget ind

Og Mbakka er logget ind på et event på MobilApp eller WepApp.

Og han har følgende nuværende oplysninger

Fornavn: Mbakka

Rolle: Host eller Guest

Scenarie: Se billeder fra eventet – WepApp og MobilApp

Når Mbakka ønsker at se billeder fra eventet

Så trykker han på se billeder

Og alle billeder fra eventet vises

1.11 Slette billeder

Baggrund:

Givet at “Ingrid” er logget ind

Og hun har følgende nuværende oplysninger

Fornavn: Ingrid

Rolle: Host

Scenarie: Slette billeder som host– WepApp og MobilApp

Når Ingrid ønsker at slette et billede fra eventet

Så trykker hun på slet billeder

Så vælger hun et billede

Og trykker på slet

1.12 Logge ind - Som Administrator

Baggrund:

Givet at “admin” er en admin bruger

Og han har følgende nuværende oplysninger

Bruger Navn: "admin"

Rolle: Administrator

Scenarie: Logge ind som admin - Admin side

Når "admin" ønsker at få adgang til admin siden

Så går han ind på admin siden

Så indtaster brugernavn og kode

Og trykker på log ind

2 Brugergænseflader

Der observeres om brugergænsefladerne stemmer overens med billederne illustreret i kravspecifikationen.

3 Ikke-funktionelle krav

Der er stillet krav til brugervenligheden og ydeevnen af systemet. Der kan på tabel 1 ses test beskrivelserne af de ikke funktionelle krav. Tabellen viser hvilket krav der testes, hvordan det testes og det forventede resultat. Når der refereres til stopur, så er ethvert stopur på en smartphone tilstrækkeligt.

Tabel 1: Accepttest beskrivelse af ikke-funktionelle krav

Nr.	Krav	Test/Udførsel	Forventet Resultat	Faktiske sultat	Re-	Vurdering
1	Synkronisering gennem systemet (MobilApp til WebApp) skal tage 1 minut +/- 5 sek	Der logges ind på samme bruger på mobil- og webapp. Der oprettes et event og stopur startes. Siden/appen refreshes efter 60 sek.	Eventet er tilgængeligt			
2	Starttid af MobilApp skal tage 30 sek +/- 1 sek	MobilApp startes på smartphone. Stopur startes. Der observeres om applikationen er startet efter 30 sek.	Applikationen er startet på telefonen			
3	Start af WebApp skal tage 30 sek +/- 1 sek	WebApp åbnes i en browser. Stopur startes. Der observeres om siden er loadet efter 30 sek.	Siden er loadet på browseren.			
4	Når der er uploadet et billede skal det være tilgængeligt under event efter max. 30sek +/- 1 sek	Der logges ind på samme event og uploades et billede. Stopur startes. Der ses om billedet er under eventet efter 30 sek.	Billedet kan ses.			
5	Når man vil se alle billeder på Mobil- og WebApp, så må det maks tage 5 sek +/- 1 sek inden du ser det første billede	Der logges ind på et event på mobil-/webApp. Stopur startes. Der observeres om alle billeder er vist efter 5 sek.	Der ses om alle billeder er vist.			
6	WebAppen skal have et responsivt design fra opløsningerne: (375 x 667 til 1080 x 1920)	WebAppen åbnes i en browser og størrelsen ændres til hhv. (375 x 667) og (1080 x 1920)	Webapplikationen har et responsivt design			
7	MobilAppen skal have et responsivt design til/fra landscape mode	MobilAppen åbnes på en telefon. Telefon ligges ned.	MobilAppen har et responsivt design			
8	WebAppen skal virke på forskellige browsers	WebAppen åbnes i Chrome og Microsoft Edge	WebAppen virker i begge browsers			
9	Web- og MobilApplikationen skal kunne bruges af en person, der ser den for første gang	En førstegangsb bruger prøver Mobil-/WebAppen	Brugeren mener at de begge er intuitive			
10	MobilAppen skal kunne opere på forskellige OS'er	MobilAppen hentes ned på Android og IOS og afprøves	MobilAppen virker på begge OS'er			