

# **PEDOMAN PESERTA**

## **VOCATIONAL SCHOOL GRADUATE ACADEMY**



## KATA PENGANTAR

Saat ini Indonesia masih mengalami permasalahan terutama dalam hal *skills gap* talenta digital, dimana kebutuhan tenaga kerja ahli dalam bidang teknologi masih belum tercukupi. Indonesia diproyeksikan menjadi negara ekonomi terbesar ke-7 tahun 2030. Namun, sejalan dengan revolusi industri 4.0, McKinsey menyebut akan ada 23 juta pekerjaan yang tergantikan oleh otomatisasi dan di saat bersamaan akan ada 46 juta pekerjaan baru yang muncul. Laporan *World Bank* tahun 2016 bahwa saat ini Indonesia mengalami kekurangan tenaga kerja semi terampil dan terampil sebesar 9 juta orang pada tahun 2015-2030.

Selain itu, menurut Sakernas pada bulan Februari 2018, jumlah tingkat pengangguran terbuka di Indonesia mencapai 5.13% di tahun 2018. Tingkat Pengangguran Terbuka untuk Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) sebesar 21% dan Sekolah Menengah Atas (SMA) sebesar 24%. Dengan kata lain, ada penawaran tenaga kerja yang tidak terserap pada tingkat pendidikan SMK dan SMA. Untuk itu kita perlu meningkatkan skill tenaga kerja agar dapat memenuhi permintaan tenaga kerja semi terampil dan terampil sebesar 9 juta orang pada tahun 2015-2030.

Mengetahui perkembangan pesat yang semakin tidak dapat dipungkiri tersebut, sejak tahun 2018, Kementerian Teknologi dan Informatika menginisiasi program Digital Talent Scholarship yang telah berhasil dianugerahkan kepada 1.000 penerima di bidang *Artificial Intelligence, Big Data, Cybersecurity, Cloud Computing*, dan *Digital Business*.

Tahun ini, Program Digital Talent Scholarship memberi kesempatan pelatihan bagi 25.000 penerima beasiswa dalam 4 (empat) akademi yakni *Fresh Graduate Academy, Vocational School Graduate Academy, Coding Teacher Academy*, dan *Online Academy*. Program *Vocational School Graduate Academy* memberikan kesempatan bagi 5.225 orang siswa dan lulusan SMK yang belum bekerja untuk meningkatkan kompetensi di bidang TIK. Program VSGA bertujuan untuk mencetak talenta/SDM level teknisi dalam bidang digital, khususnya dalam bidang *Junior Network Administrator, Junior Graphic Designer, Junior Web Developer, Junior Mobile Programmer*, dan *Intermediate Animator*.

Selamat mengikuti Pelatihan *Vocational School Graduate Academy*, mari persiapkan diri kita untuk menjadi tenaga terampil di bidang teknologi 2015-2030.

Jakarta, Juni 2019  
Kepala Balitbang SDM  
Kementerian Komunikasi dan Informatika  
**Dr. Ir. Basuki Yusuf Iskandar, MA**

# PANDUAN PESERTA

## Informasi Umum

Program *Vocational School Graduate Academy* (VSGA) merupakan program pelatihan bidang TIK yang berfokus untuk meningkatkan kompetensi bagi 5.225 orang lulusan SMK yang belum bekerja. Program VSGA bertujuan untuk mencetak talenta/SDM level teknisi dalam bidang digital, khususnya dalam bidang *Junior Network Administrator, Junior Graphic Designer, Junior Web Developer, Junior Mobile Programmer, dan Intermediate Animator*,

Penyelenggaraan program VSGA berlangsung selama 72 jam pelajaran yang meliputi kegiatan pelatihan tatap muka (*offline*), kelas pendamping atau *add on*, uji kompetensi dan sertifikasi. Dalam penyelenggaraan program *Vocational School Graduate Academy*, Kementerian Komunikasi dan Informatika bekerjasama dengan 23 politeknik negeri yang tersebar di seluruh Indonesia dan Lembaga Sertifikasi Kompetensi (LSP). Politeknik dalam program ini berperan menjadi penyedia sarana dan prasarana serta instruktur pelatihan sesuai skema pelatihan. Pada akhir pelatihan, peserta pelatihan akan disertifikasi kompetensi berbasis SKKNI oleh LSP.

Kelas pendamping atau *add on* yang akan didapat oleh peserta VSGA yaitu Kewirausahaan Digital (*Digipreneur*) dan Professional Skills Development.

*Digipreneur* bertujuan untuk menciptakan tenaga kerja terampil di bidang TIK yang memiliki wawasan kewirausahaan untuk terus berinovasi di industri 4.0. Pelatihan yang akan dilaksanakan secara *online* ini akan menambah pengetahuan dan keterampilan peserta dalam bidang kewirausahaan digital, cara memulai usaha digital, sampai dengan cara mengelola usaha digital. Materi pelatihan akan disampaikan oleh tokoh-tokoh digital dari berbagai bidang seperti bidang kesehatan, makanan, properti, pertanian, transportasi, *games, crowdfunding, e-commerce, dan fintech*.

Sedangkan, *Professional Skills Development* bertujuan agar Peserta Digital Talent Scholarship 2019 menjadi pribadi yang mampu bersaing di era digital, memiliki inisiatif, bertindak secara efektif serta dapat menyesuaikan diri dengan dunia kerja. Pelatihan akan dilakukan secara *online* melalui *platform e-learning*. Materi akan disampaikan oleh tenaga profesional dalam bentuk video dan presentasi.

Diharapkan dengan terselenggaranya program VSGA ini dapat meningkatkan kompetensi lulusan SMK yang akan berdampak untuk mengurangi angka

pengangguran serta mampu memenuhi kebutuhan tenaga terampil di bidang teknologi.

Kementerian Komunikasi dan Informasi dalam hal ini berupaya untuk menciptakan ekosistem seimbang untuk memaksimalkan peran triple helix (instansi pemerintahan, sektor privat, dan institusi pendidikan) untuk menjadi fasilitator dan akselerator pendukung ekonomi digital.

## **Tema Pelatihan**

### **Junior Network Administrator**

Pelatihan ini meliputi unit kompetensi utama sebagai berikut:

- Merancang pengalamatan jaringan
- Memasang jaringan nirkabel
- Mengkonfigurasi switch pada jaringan
- Mengkonfigurasi routing pada perangkat jaringan dalam satu autonomous system
- Mengkonfigurasi routing pada perangkat jaringan antar autonomous system

### **Junior Web Developer**

Pelatihan ini meliputi unit kompetensi utama sebagai berikut:

- Mengimplementasikan user interface
- Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis teks, grafik, dan multimedia
- Menyusun fungsi, file atau sumber daya pemrograman yang lain dalam organisasi yang rapi
- Menulis kode dengan prinsip sesuai guidelines dan best practices
- Mengimplementasikan pemrograman terstruktur
- Menggunakan library atau komponen pre-existing

### **Junior Mobile Programmer**

Pelatihan ini meliputi unit kompetensi utama sebagai berikut:

- Menunjukkan platform operating system dan bahasa pemrograman di dalam perangkat lunak
- Menunjukkan platform operating system dan bahasa pemrograman di dalam perangkat lunak
- Merancang database dan data persistence pada mobile data
- Menyusun mobile location based service, GPS dan mobile navigation
- Merancang mobile interface

- Menjelaskan dasar-dasar mobile security
- Menjelaskan mobile sensor dan spesifikasi teknisnya untuk mobile computing
- Menentukan mobile seluler network

### **Junior Graphic Designer**

Pelatihan ini meliputi unit kompetensi utama sebagai berikut:

- Prinsip dasar desain
- Prinsip dasar komunikasi
- Design brief
- Mengoperasikan perangkat lunak desain
- Menciptakan karya desain

### **Intermediate Animator**

Pelatihan ini meliputi unit kompetensi utama sebagai berikut:

- Membuat Komposisi i Teknik Layer 2 Dimensi (2D Compositing)
- Membuat Aset Visual Berdasarkan Langkah Kerja yang Telah Ditetapkan
- Membuat Gerak Digital Non Character
- Membuat Model Digital Hardsurface 3 Dimensi
- Membuat Pencitraan Gambar Digital (Rendering)
- Membuat Pencitraan Cahaya Digital
- Membuat Pencitraan Sifat Permukaan (Shading)
- Membuat Komposisi Teknik Layer 3 Dimensi (3D Compositor)
- Membuat Sudut Pandang Kamera Digital

### **Peserta VSGA berhak mendapatkan:**

1. Seminar Kit;
2. Uang saku diklat sebesar Rp 750.000,00 (Tujuh ratus lima puluh ribu rupiah) yang akan diserahkan pada akhir pelaksanaan pelatihan sesuai ketentuan dari Kementerian Kominfo;
3. Sertifikat dari Kementerian Kominfo jika telah mengikuti pelatihan dan memenuhi persyaratan yang ditentukan;
4. Kesempatan untuk mengikuti Ujian Sertifikasi dari Lembaga Sertifikasi Profesi jika memenuhi persyaratan yang ditentukan;

5. Kesempatan untuk mengikuti pelatihan online Kewirausahaan Digital dan Soft-Skills Development;
6. Setelah menyelesaikan pelatihan, peserta mendapat kesempatan untuk mengikuti Program Pasca Pelatihan berupa pemagangan dan/atau penempatan kerja bagi peserta yang memenuhi kualifikasi dan belum memiliki pekerjaan penuh waktu.

### **Peserta VSGA berkewajiban:**

1. Mengisi, menandatangani, dan mengunggah Form Komitmen Partisipasi Program Bantuan Pemerintah DTS 2019 [Unduh Disini](#) sebelum pelaksanaan pelatihan;
2. Mengisi dan menyerahkan lembar Kuesioner Monitoring secara online dan/atau offline yang akan diberikan di tengah masa pelaksanaan pelatihan;
3. Menyusun, menandatangani, dan mengunggah Laporan Pertanggungjawaban Peserta Digital Talent Scholarship 2019 [Unduh Disini](#) pada akhir pelaksanaan pelatihan;
4. Menaati seluruh aturan yang telah ditentukan oleh lembaga atau mitra pelaksana pelatihan di mana anda tercatat sebagai peserta;
5. Mengikuti pelatihan pertemuan tatap muka sejumlah 72 Jam Pelajaran yang dilaksanakan dalam rentang waktu 18 hari sesuai dengan jadwal yang ditentukan oleh penyelenggara pelatihan;
6. Menanggung komponen pembiayaan lain selain yang ditanggung oleh Kementerian Kominfo sebagaimana dimaksud pada poin Hak Peserta;
7. Membawa laptop dengan kapasitas sesuai spesifikasi yang telah ditetapkan untuk setiap tema pelatihan;
8. Bersikap jujur, bertanggung jawab serta menghindari segala bentuk kecurangan.

## Tata Tertib Pelatihan

1. Peserta yang terlambat hadir lebih dari 15 menit dari jadwal yang telah ditetapkan dianggap tidak mengikuti 1 (satu) kali pertemuan;
2. Peserta tidak berhak menerima Sertifikat dari Kementerian Kominfo jika:
  - a. Peserta tidak mengikuti pelatihan sebanyak 1 (satu) pertemuan; dan/atau
  - b. Peserta tidak menyelesaikan pelatihan sampai akhir;
3. Peserta yang tersebut pada poin 2a dan 2b akan dikenakan sanksi administrasi berupa:
  - a. Tidak mendapatkan hak-hak yang seharusnya diterima sebagai peserta; dan
  - b. Tidak dapat mengikuti atau diikutsertakan dari semua Program Kementerian Kominfo yang diselenggarakan oleh Badan Litbang SDM;
4. Sanksi administrasi yang tersebut pada poin 3 tidak berlaku jika terjadi *force majeure* atau peserta tidak dapat mengikuti pelatihan karena alasan kesehatan yang dibuktikan dengan Surat Keterangan dari dokter rumah sakit pemerintah;
5. Memakai pakaian bebas, rapi, dan sopan;
6. Mengenakan tanda pengenal peserta selama pelatihan berlangsung;
7. Hal-hal yang belum diatur dalam Pedoman ini akan disampaikan kemudian secara resmi oleh pejabat yang berwenang.

# LOKASI PELAKSANAAN PELATIHAN

## 1. Politeknik Negeri Bandung



Jurusan Teknik Komputer dan Informatika Politeknik Negeri Bandung  
Jl. Gegerkalong Hilir, Ciwaruga, Parongpong, Kabupaten Bandung Barat,  
Jawa Barat 40559

### Tema Pelatihan yang diselenggarakan:

- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer
- Junior Network Administrator
- Intermediate Animator

## 2. Politeknik Negeri Banjarmasin



Jl. Brig Jend. Hasan Basri, Pangeran, Banjarmasin Utara, Kota Banjarmasin,  
Kalimantan Selatan 70124

### Tema Pelatihan yang diselenggarakan:

- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer
- Junior Graphic Designer



### 3. Politeknik Negeri Samarinda



Kampus Gunung Lipan, Jl. DR. Ciptomangunkusumo, Sungai Keledang, Samarinda Seberang, Kota Samarinda, Kalimantan Timur 75131

#### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Network Administrator

### 4. Politeknik Elektronik Negeri Surabaya



Lab di Departemen T. Elektro, T. Informatika dan Multimedia Kreatif  
Politeknik Elektronika Negeri Surabaya  
Kampus ITS, Jl. Raya ITS, Keputih, Sukolilo, Kota SBY, Jawa Timur 60112

#### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Mobile Programmer
- Junior Network Administrator
- Junior Graphic Designer
- Intermediate Animator

## 5. Politeknik Negeri Jember



Lingkungan Panji, Tegalgede, Sumbersari, Kabupaten Jember, Jawa Timur  
68124

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer
- Junior Network Administrator
- Junior Graphic Designer

## 6. Politeknik Negeri Malang



Laboratorium Jurusan Teknologi Informasi, Gedung Teknik Sipil Lantai 6 - 7  
Politeknik Negeri Malang  
Jl. Candi Panggung No.9, Jatimulyo, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa  
Timur 65141

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Mobile Programmer
- Junior Network Administrator
- Junior Graphic Designer
- Intermediate Animator

## 7. Politeknik Negeri Banyuwangi



Kawang, Labanasem, Kabat, Kabupaten Banyuwangi, Jawa Timur 68461

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Network Administrator

## 8. Politeknik Negeri Jakarta



Jl. Prof. DR. G.A. Siwabessy, Kukusan, Beji, Kota Depok, Jawa Barat 16424

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer
- Junior Network Administrator
- Intermediate Animator

## 9. Politeknik Negeri Sriwijaya



Lab. Komputer gedung kuliah VI  
Jl. Sriwijaya Negara Bukit Besar, Bukit Lama, Ilir Bar. I, Kota Palembang,  
Sumatera Selatan 30139

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Mobile Programmer
- Junior Network Administrator
- Intermediate Animator

## 10. Politeknik Negeri Bali



POLITEKNIK NEGERI BALI



Lab. Komputer Gedung EC Jurusan Teknik Elektro  
Jl. Raya Uluwatu No.45, Jimbaran, Kuta Sel., Kabupaten Badung, Bali  
80361

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer
- Junior Network Administrator
- Junior Graphic Designer

## 11. Politeknik Negeri Semarang



Lab. Telekomunikasi Timur, Lab Informatika, dan Lab Komputer Akuntansi,  
Politeknik Negeri Semarang  
Jl. Prof. Soedarto, Tembalang, Kota Semarang, Jawa Tengah 50275

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Network Administrator
- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer

## 12. Vokasi UGM



Departemen Teknologi Elektro dan Informatika Sekolah Vokasi UGM  
Gedung SV UGM, Sekip Unit 1, Blimbing Sari, Caturtunggal, Kec. Depok,  
Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55281

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer
- Junior Graphic Designer
- Intermediate Animator

### 13. Politeknik Negeri Ujung Pandang



Jalan Utama UNHAS, Tamalanrea Indah, Kec. Tamalanrea, Kota Makassar,  
Sulawesi Selatan 90245

#### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Mobile Programmer
- Junior Network Administrator
- Junior Graphic Designer
- Intermediate Animator

### 14. Politeknik Negeri Ambon



Jurusan Teknik Elektro  
Jl. Ir. M. Putuhena, Rumah Tiga, Tlk. Ambon, Kota Ambon, Maluku

#### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer
- Junior Graphic Designer
- Intermediate Animator

## 15. Politeknik Negeri Kupang



GEDUNG ICT Politeknik Negeri Kupang  
Lasiana, Klp. Lima, Kota Kupang, Nusa Tenggara Tim. 85258

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer
- Junior Network Administrator
- Junior Graphic Designer

## 16. Politeknik Negeri Medan



Gedung Z Lt 4 Politeknik Negeri Medan  
Kampus USU, Universitas Sumatera Utara, Jl. Almamater No.1, Padang  
Bulan, Medan Baru, Kota Medan, Sumatera Utara 20155

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer
- Junior Network Administrator
- Junior Graphic Designer

## 17. Politeknik Negeri Batam



Jurusan Teknik Informatika Politeknik Negeri Batam  
Batam Centre, Jl. Ahmad Yani, Tlk. Tering, Batam Kota, Kota Batam,  
Kepulauan Riau 29461

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer
- Intermediate Animator

## 18. Politeknik Negeri Lhoksemauwe



Jurusan Teknologi Informasi dan Komputer Politeknik Negeri  
Lhokseumawe  
Jl. Banda Aceh-Medan Km. 280,3, Buketrata, Mesjid Punteut, Blang  
Mangat, Kota Lhokseumawe, Aceh 24301

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer
- Junior Graphic Designer
- Intermediate Animator



## 19. Politeknik Negeri Padang



Laboratorium Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Padang  
Kampus Limau Manis, Jl. Kampus Limau Manis, Limau Manis, Pauh, Kota  
Padang, Sumatera Barat 25164

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Mobile Programmer
- Junior Network Administrator
- Junior Graphic Designer

## 20. Politeknik Negeri Pontianak



Jurusan Teknik Elektro Polnep. Jalan Jend. Akhmad Yani Pontianak  
Jl. Jenderal Ahmad Yani, Bansir Laut, Pontianak Tenggara, Kota Pontianak,  
Kalimantan Barat 78124

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Network Administrator
- Junior Graphic Designer
- Junior Mobile Programmer

## 21. Politeknik Negeri Manado



Buha, Mapanget, Kota Manado, Sulawesi Utara

### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer
- Junior Network Administrator
- Junior Graphic Designer

## 22. BPPTIK Cikarang



Jl. Sekolah Hijau, Kav No, Jl. Jababeka Raya No.2, Simpangan, Cikarang Utara, Bekasi, Jawa Barat 17530


### **Tema Pelatihan yang diselenggarakan:**

- Junior Web Developer
- Junior Mobile Programmer
- Junior Graphic Designer
- Intermediate Animator

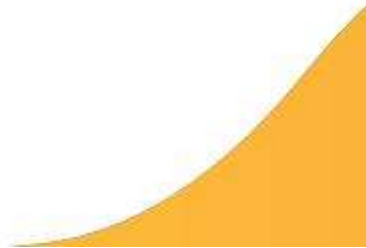
## PIC Politeknik Program Vocational School Graduate Academy (VSGA)

Berikut merupakan daftar kontak setiap penanggung jawab politeknik yang dapat peserta hubungi untuk mendapatkan informasi mengenai pelaksanaan teknis pelatihan (termasuk jadwal penyelenggaraan, pembagian kelas, dan persiapan lainnya).

Mitra Politeknik	Nama	E-mail	No HP
Politeknik Negeri Batam	Muslim Anshori	ansori.wae@gmail.com	081316600400
Politeknik Negeri Lhokseumawe	Muhammad Hatta , SST. MT	hatta.pnl@gmail.com	081360501739
Politeknik Negeri Medan	Bertha Br. Ginting	wadir4@polmed.ac.id	082164991112
Politeknik Negeri Padang	Ronal Hadi , ST, M.Kom	ronalhadi@pnp.ac.id	08126748392
Politeknik Negeri Pontianak	Evi Sofiana, S.E.,MM	evisofiana_76@yahoo.com	82152260796
Politeknik Negeri Kupang	Nikson Fallo, ST., M.Eng.	niksonfallo@yahoo.com	082144952180
Politeknik Negeri Ambon	Fauzia Tutupoho, SE., M.Si.	tutupohof@gmail.com	082197913935
Politeknik Negeri Ujung Pandang	Zaini	zaini@poliupg.ac.id	081342068812
Politeknik Negeri Jakarta	Iwan Sonjaya Defiana	Iwan Sonjaya@pnj.ac.id Defiana @pnj.ac.id	0852136954 8180296476388 0816956829
Politeknik Negeri Sriwijaya	Ir. Ahmad Bahri Joni Malyan, M.Kom	b.joni@polsri.ac.id	081377761960
Politeknik Negeri Bandung	Ade Hodijah	adehodijah@jtk.polban.ac.id	85863388884
Politeknik Negeri Bali	I Nyoman Gede Arya Astawa ST., M.Kom.	arya_kmg@pnb.ac.id	08123814894
Politeknik Negeri Semarang	Dr. Amin Suharjono, ST., MT.	amin@polines.ac.id	08164254883
Vokasi UGM	Dr. Nurulia Hidayah S.Pt., M.P.	nurulia.hidayah@ugm.ac.id	081226463763
Politeknik Elektronika Negeri Surabaya	Aries Pratiarso, ST. MT.	aries@pens.ac.id	082338936934
Politeknik Negeri Malang	Eka Larasati Amalia, S.ST, MT	eka.larasati@polinema.ac.id	81259668854
Politeknik Negeri Jember	Aji Seto Arifianto , S.ST, M.T	ajiseto@polije.ac.id	081232534534
Politeknik Negeri Banyuwangi	Eka Mistiko Rini, S.Kom., M.Kom.	ekamrini@poliwangi.ac.id	081913922224
Politeknik Negeri Banjarmasin	Subandi, ST., M.Kom.	subandi@poliban.ac.id	081348191036
Politeknik Negeri Samarinda	Mulyanto, S.Kom, M.Cs	yanto1294@gmail.com	082158874786



Mitra Politeknik	Nama	E-mail	No HP
Politeknik Negeri Manado	Tony Alalinti, S.Kom., M.Kom.	psi@polimdo.ac.id; bagrenpolimdo@gmail.com	082113321992
BPPTIK	Aji Wirawan	bpptik@kominfo.go.id	08111166784



## Jadwal Pembukaan (*Briefing* Teknis/Orientasi) masing-masing Politeknik

Peserta **wajib hadir di kegiatan pembukaan** (*briefing* teknis/orientasi) di masing-masing kampus pada jadwal dan lokasi yang tertera di bawah ini. **Form komitmen peserta** wajib untuk dibawa pada saat pelaksanaan kegiatan pembukaan (*briefing* teknis/orientasi) dan dikumpulkan melalui penanggung jawab Politeknik.

Mitra Politeknik	Tanggal Pembukaan / <i>Briefing</i>	Lokasi Pembukaan/ <i>Briefing/ Orientasi</i>	Tanggal Mulai Kelas	Jadwal Sertifikasi
Politeknik Negeri Batam	1 Juli 2019	Gedung Auditorium Politeknik Negeri Batam	2 - 25 Juli 2019 BATCH 1	29 - 30 Juli 2019
Politeknik Negeri Lhokseumawe	3 Juli 2019	Gedung Auditorium, Politeknik Negeri, Lhokseumawe	2 - 25 Juli 2019 BATCH 1	29 - 30 Juli 2019
Politeknik Negeri Medan	1 Juli 2019	Gedung Z Lt 5 Politeknik Negeri Medan	2 - 25 Juli 2019 BATCH 1	29 - 30 Juli 2019
Politeknik Negeri Padang	29 Juli 2019	Gedung Pusat Kegiatan Mahasiswa Politeknik Negeri Padang	30 Juli - 23 Agustus 2019 BATCH 2	26 - 27 Agustus 2019
Politeknik Negeri Pontianak	1 Juli 2019	Accounting Hall Politeknik Pontianak	2 - 25 Juli 2019 BATCH 1	29 - 30 Juli 2019
Politeknik Negeri Kupang	29 Juli 2019	Audotorium Politeknik Negeri Kupang	30 Juli - 23 Agustus 2019 BATCH 2	26 - 27 Agustus 2019
Politeknik Negeri Ambon	29 Juli 2019	Gedung Aula Politeknik Negeri Ambon	30 Juli – 23 Agustus 2019 BATCH 2	26 - 27 Agustus 2019
Politeknik Negeri Ujung Pandang	1 Juli 2019	Gedung Aula Politeknik Negeri Ujung Pandang	2 - 25 Juli 2019 BATCH 1	29 - 30 Juli 2019

<b>Mitra Politeknik</b>	<b>Tanggal Pembukaan / Briefing</b>	<b>Lokasi Pembukaan/ Briefing/ Orientasi</b>	<b>Tanggal Mulai Kelas</b>	<b>Jadwal Sertifikasi</b>
Politeknik Negeri Jakarta	29 Juli 2019	Gedung Aula Politeknik Negeri Jakarta	30 Juli - 23 Agustus 2019 BATCH 2	26 - 27 Agustus 2019
Politeknik Negeri Sriwijaya	29 Juli 2019	Gedung Graha Pendidikan Politeknik Negeri Sriwijaya	30 Juli - 23 Agustus 2019 BATCH 2	26 - 27 Agustus 2019
Politeknik Negeri Bandung	5 Juli 2019 dan 1 Agustus 2019	Gedung Pusat Pengembangan Teknologi (P2T) Politeknik Negeri Bandung	8 - 29 Juli 2019 dan 2 - 23 Agustus 2019 BATCH 1 dan 2	30 - 31 Juli 2019 dan 26 -27 Agustus 2019
Politeknik Negeri Bali	1 Juli 2019	Gedung Widya Guna Politeknik Negeri Bali	Pelatihan 2 - 19 Juli 2019, lalu 22 - 26 Juli 2019 libur hari raya galungan, pelatihan dilanjutkan 29 Juli - 1 Agustus 2019 BATCH 1	5 - 6 Agustus 2019
Politeknik Negeri Semarang	29 Juli 2019	Ruang Serba Guna (RSG) Politeknik Negeri Semarang	30 Juli - 23 Agustus 2019 BATCH 2	26 - 27 Agustus 2019
Vokasi UGM	1 Juli 2019	Ruang Hall Gedung Perpustakaan Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada	2 - 25 Juli 2019 BATCH 1	29 - 30 Juli 2019

<b>Mitra Politeknik</b>	<b>Tanggal Pembukaan / Briefing</b>	<b>Lokasi Pembukaan/ Briefing/ Orientasi</b>	<b>Tanggal Mulai Kelas</b>	<b>Jadwal Sertifikasi</b>
Politeknik Elektronika Negeri Surabaya	1 Juli 2019	Ruang Auditorium Gedung Pasca Sarjana Lantai 6	2 - 25 Juli 2019 BATCH 1	29 - 30 Juli 2019
Politeknik Negeri Malang	1 Juli 2019	Aula Pertamina Politeknik Negeri Malang	2 - 25 Juli 2019 BATCH 1	29 - 30 Juli 2019
Politeknik Negeri Jember	8 Juli 2019	Aula Soetrisno Widjaja Politeknik Negeri Jember	9 Juli - 01 Agust 2019 BATCH 1	02 – 03 Agust 2019
Politeknik Negeri Banyuwangi	1 Juli 2019	Aula Politeknik Negeri Banyuwangi	2 - 25 Juli 2019 BATCH 1	29 - 30 Juli 2019
Politeknik Negeri Banjarmasin	1 Juli 2019	Aula Politeknik Negeri Banjarmasin	2 - 25 Juli 2019 BATCH 1	29 - 30 Juli 2019
Politeknik Negeri Samarinda	5 Juli 2019	Gedung Auditorium Politeknik Negeri Samarinda	2 - 25 Juli 2019 BATCH 1	29 - 30 Juli 2019
Politeknik Negeri Manado	3 Juli 2019	Gedung Auditorium Politeknik Negeri Manado	2 - 25 Juli 2019 BATCH 1	29 - 30 Juli 2019
BPPTIK	2 Juli 2019	Gedung Auditorium BPPTIK Kominfo Cikarang	2 - 25 Juli 2019 BATCH 1	29 - 30 Juli 2019



# **JUNIOR WEB DEVELOPER**



INFORMASI UMUM	
Tema Pelatihan	Junior Web Developer
Target Peserta	950 peserta
Jumlah Jam Pelajaran	72 JP (1 JP=50 menit)
Jumlah JP/hari	4 JP/hari
Jumlah Pertemuan	18 hari
Pelaksanaan	Gelombang 1 ( 1 Juli - 31 Agustus 2019) Gelombang 2 (29 Juli - 28 Agustus 2019)
Lokasi Penyelenggaraan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Politeknik Negeri Batam</li> <li>2. Politeknik Negeri Lhokseumawe</li> <li>3. Politeknik Negeri Medan</li> <li>4. Politeknik Negeri Pontianak</li> <li>5. Politeknik Negeri Kupang</li> <li>6. Politeknik Negeri Ambon</li> <li>7. Politeknik Negeri Jakarta</li> <li>8. Politeknik Negeri Bali</li> <li>9. Politeknik Negeri Semarang</li> <li>10. Vokasi UGM</li> <li>11. Politeknik Negeri Jember</li> <li>12. Politeknik Negeri Banyuwangi</li> <li>13. Politeknik Negeri Banjarmasin</li> <li>14. Politeknik Negeri Samarinda</li> <li>15. Politeknik Negeri Manado</li> <li>16. BPPTIK</li> </ol>
Jenis Sertifikasi	Kompetensi berbasis SKKNI oleh Lembaga Sertifikasi Profesi (LSP)
Persyaratan Peserta	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Warga Negara Indonesia</li> <li>2. Usia Maksimal 29 Tahun pada saat mendaftar</li> <li>3. Lulusan atau siswa kelas 12 SMK jurusan terkait TIK</li> <li>4. Menyetujui Surat Pernyataan Peserta DTS 2019</li> <li>5. Menyetujui Syarat dan Ketentuan DTS 2019</li> <li>6. Menyetujui Tata Tertib DTS 2019</li> </ol>

INFORMASI UMUM	
Persyaratan Sarana yang Harus Dimiliki Peserta	Laptop dengan spesifikasi: Sanggup membawa laptop dengan spesifikasi tertentu sesuai dengan persyaratan di masing-masing tema pelatihan

NO	MATA PELATIHAN	UNIT KOMPETENSI ACUAN		PERKIRAAN WAKTU PELATIHAN (JP)		
		UNIT KOMPETENSI	KODE UNIT KOMPETENSI	PENGE-TAHUAN	KETERAM-PILAN	JUMLAH
Mata Pelatihan Prasyarat						
1	Penggunaan Spesifikasi Program	Menggunakan Spesifikasi Program	J.620100.009.01	2	3	5
2	Implementasi Pemrograman Berorientasi Objek	Mengimplementasikan Pemrograman Berorientasi Objek	J.620100.018.02	3	3	6
3	Implementasi Algoritma Pemrograman	Mengimplementasikan Algoritma Pemrograman	J.620100.022.02	3	3	6
4	Penggunaan Struktur Data	Menggunakan Struktur Data	J.620100.004.01	3	3	6
5	Debugging	Melakukan Debugging	J.620100.025.02	3	3	6
Mata Pelatihan Inti						
1	Implementasi User interface	Mengimplementasikan user interface	J.620100.005.01	3	3	6
2	Penerapan Perintah Eksekusi Bahasa Pemrograman Berbasis Teks, Grafik, dan Multimedia	Menerapkan perintah eksekusi bahasa pemrograman berbasis teks, grafik, dan multimedia	J.620100.010.02	3	4	7
3	Penyusunan fungsi, file atau sumber daya pemrograman yang lain dalam organisasi yang rapi	Menyusun fungsi, file atau sumber daya pemrograman yang lain dalam organisasi yang rapi	J.620100.015.01	3	3	6

NO	MATA PELATIHAN	UNIT KOMPETENSI ACUAN		PERKIRAAN WAKTU PELATIHAN (JP)		
		UNIT KOMPETENSI	KODE UNIT KOMPETENSI	PENGE-TAHUAN	KETERAM-PILAN	JUMLAH
4	Penulisan kode dengan prinsip sesuai <i>guidelines</i> dan <i>best practices</i>	Menulis kode dengan prinsip sesuai <i>guidelines</i> dan <i>best practices</i>	J.620100.016.01	3	3	6
5	Implementasi Pemrograman Terstruktur	Mengimplementasikan pemrograman terstruktur	J.620100.017.02	3	3	6
6	Penggunaan <i>library</i> atau komponen <i>pre-existing</i>	Menggunakan <i>library</i> atau komponen <i>pre-existing</i>	J.620100.019.02	3	3	6



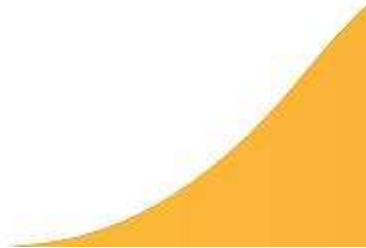
# **JUNIOR NETWORK ADMINISTRATOR**

INFORMASI UMUM	
Tema Pelatihan	Junior Network Administrator
Target Peserta	1250 peserta
Jumlah Jam Pelajaran	72 JP (1 JP=50 menit)
Jumlah JP/hari	4 JP/hari
Jumlah Pertemuan	18 hari
Pelaksanaan	Gelombang 1 ( 1 Juli - 31 Agustus 2019) Gelombang 2 (29 Juli - 28 Agustus 2019)
Lokasi Penyelenggaraan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Politeknik Negeri Medan</li> <li>2. Politeknik Negeri Padang</li> <li>3. Politeknik Negeri Pontianak</li> <li>4. Politeknik Negeri Kupang</li> <li>5. Politeknik Negeri Ujung Pandang</li> <li>6. Politeknik Negeri Jakarta</li> <li>7. Politeknik Negeri Sriwijaya</li> <li>8. Politeknik Negeri Bandung</li> <li>9. Politeknik Negeri Bali</li> <li>10. Politeknik Negeri Semarang</li> <li>11. Politeknik Elektronika Negeri Surabaya</li> <li>12. Politeknik Negeri Malang</li> <li>13. Politeknik Negeri Jember</li> <li>14. Politeknik Negeri Banyuwangi</li> <li>15. Politeknik Negeri Samarinda</li> <li>16. Politeknik Negeri Manado</li> </ol>
Jenis Sertifikasi	Kompetensi berbasis SKKNI oleh Lembaga Sertifikasi Profesi (LSP)
Persyaratan Peserta	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Warga Negara Indonesia</li> <li>2. Usia Maksimal 29 Tahun pada saat mendaftar</li> <li>3. Lulusan atau siswa kelas 12 SMK jurusan terkait TIK</li> <li>4. Menyetujui Surat Pernyataan Peserta DTS 2019</li> <li>5. Menyetujui Syarat dan Ketentuan DTS 2019</li> <li>6. Menyetujui Tata Tertib DTS 2019</li> </ol>

INFORMASI UMUM	
Persyaratan Sarana yang Harus Dimiliki Peserta	Laptop dengan spesifikasi: Sanggup membawa laptop dengan spesifikasi tertentu sesuai dengan persyaratan di masing-masing tema pelatihan

NO	MATA PELATIHAN	UNIT KOMPETENSI ACUAN		PERKIRAAN WAKTU PELATIHAN (JP)		
		UNIT KOMPETENSI	KODE UNIT KOMPETENSI	PENGE-TAHUAN	KETERAM-PILAN	JUMLAH
Mata Pelatihan Prasyarat						
1	Topologi Jaringan	Merancang Topologi Jaringan	J.611000.003.02	2	2	4
2	Kebutuhan Teknis Instalasi Jaringan	Mengumpulkan Kebutuhan Teknis Pengguna yang Menggunakan Jaringan	J.611000.001.01	2	2	4
3	Spesifikasi Perangkat Jaringan	Menentukan Spesifikasi Perangkat Jaringan	J.611000.005.02	2	2	4
Mata Pelatihan Inti						
1	Pengalamatan jaringan	Merancang pengalaman jaringan	J.611000.004.01	3	5	8
2	Jaringan nirkabel	Memasang jaringan nirkabel	J.611000.010.02	3	5	8
3	Konfigurasi Switch	Mengkonfigurasi switch pada jaringan	J.611000.012.02	3	5	8
4	Konfigurasi routing dalam satu autonomous system	Mengkonfigurasi routing pada perangkat jaringan dalam satu autonomous system	J.611000.013.02	5	10	15
5	Konfigurasi routing antar autonomous system	Mengkonfigurasi routing pada perangkat jaringan antar autonomous system	J.611000.014.02	5	10	15

# **JUNIOR MOBILE PROGRAMMER**



INFORMASI UMUM	
Tema Pelatihan	Junior Mobile Programmer
Target Peserta	1525 peserta
Jumlah Jam Pelajaran	72 JP (1 JP=50 menit)
Jumlah JP/hari	4 JP/hari
Jumlah Pertemuan	18 hari
Pelaksanaan	Gelombang 1 ( 1 Juli - 31 Agustus 2019) Gelombang 2 (29 Juli - 28 Agustus 2019)
Lokasi Penyelenggaraan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Politeknik Negeri Batam</li> <li>2. Politeknik Negeri Lhokseumawe</li> <li>3. Politeknik Negeri Medan</li> <li>4. Politeknik Negeri Padang</li> <li>5. Politeknik Negeri Kupang</li> <li>6. Politeknik Negeri Ambon</li> <li>7. Politeknik Negeri Ujung Pandang</li> <li>8. Politeknik Negeri Jakarta</li> <li>9. Politeknik Negeri Sriwijaya</li> <li>10. Politeknik Negeri Bandung</li> <li>11. Politeknik Negeri Bali</li> <li>12. Politeknik Negeri Semarang</li> <li>13. Vokasi UGM</li> <li>14. Politeknik Elektronika Negeri Surabaya</li> <li>15. Politeknik Negeri Malang</li> <li>16. Politeknik Negeri Jember</li> <li>17. Politeknik Negeri Banjarmasin</li> <li>18. Politeknik Negeri Manado</li> <li>19. BPPTIK</li> </ol>
Jenis Sertifikasi	Kompetensi berbasis SKKNI oleh Lembaga Sertifikasi Profesi (LSP)
Persyaratan Peserta	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Warga Negara Indonesia</li> <li>2. Usia Maksimal 29 Tahun pada saat mendaftar</li> <li>3. Lulusan atau siswa kelas 12 SMK jurusan terkait TIK</li> </ol>



INFORMASI UMUM	
	4. Menyetujui Surat Pernyataan Peserta DTS 2019 5. Menyetujui Syarat dan Ketentuan DTS 2019 6. Menyetujui Tata Tertib DTS 2019
Persyaratan Sarana yang Harus Dimiliki Peserta	Laptop dengan spesifikasi: Sanggup membawa laptop dengan spesifikasi tertentu sesuai dengan persyaratan di masing-masing tema pelatihan

NO	MATA PELATIHAN	UNIT KOMPETENSI ACUAN		PERKIRAAN WAKTU PELATIHAN (JP)		
		UNIT KOMPETENSI	KODE UNIT KOMPETENSI	PENGE-TAHUAN	KETERAM -PILAN	JUMLAH
Mata Pelatihan Prasyarat						
1	Pemrograman Jaringan Mobile	Merancang Mobile Network Programming	J.612000.002	2	4	6
Mata Pelatihan Inti						
1	Platform OS dan Bahasa Pemrograman	Menunjukkan platform operating system dan bahasa pemrograman di dalam perangkat lunak	J.612000.001	3	4	7
2	Basis Data Mobile	Merancang database dan data persistence pada mobile data	J.612000.003	3	8	11
3	GPS dan Mobile Navigation	Menyusun mobile location based service, GPS dan mobile navigation	J.612000.006	2	3	5
4	Mobile	Merancang	J.612000.007	1	4	5

NO	MATA PELATIHAN	UNIT KOMPETENSI ACUAN		PERKIRAAN WAKTU PELATIHAN (JP)		
		UNIT KOMPETENSI	KODE UNIT KOMPETENSI	PENGE-TAHUAN	KETERAM-PILAN	JUMLAH
	Interface	mobile interface				
5	Mobile Sensor	Menjelaskan mobile sensor dan spesifikasi teknisnya untuk mobile computing	J.612000.022	1	4	5
6	Mobile Security	Menjelaskan dasar-dasar mobile security	J.612000.008	5	0	5
7	Mobile Cellular Network	Menentukan mobile seluler network	J.612000.025	5	3	8



# **JUNIOR GRAPHIC DESIGNER**

INFORMASI UMUM	
Tema Pelatihan	Junior Graphic Designer
Target Peserta	700 peserta
Jumlah Jam Pelajaran	72 JP (1 JP=50 menit)
Jumlah JP/hari	4 JP/hari
Jumlah Pertemuan	18 hari
Pelaksanaan	Gelombang 1 ( 1 Juli - 31 Agustus 2019) Gelombang 2 (29 Juli - 28 Agustus 2019)
Lokasi Penyelenggaraan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Politeknik Negeri Lhokseumawe</li> <li>2. Politeknik Negeri Medan</li> <li>3. Politeknik Negeri Padang</li> <li>4. Politeknik Negeri Pontianak</li> <li>5. Politeknik Negeri Kupang</li> <li>6. Politeknik Negeri Ambon</li> <li>7. Politeknik Negeri Ujung Pandang</li> <li>8. Politeknik Negeri Bali</li> <li>9. Vokasi UGM</li> <li>10. Politeknik Elektronika Negeri Surabaya</li> <li>11. Politeknik Negeri Malang</li> <li>12. Politeknik Negeri Jember</li> <li>13. Politeknik Negeri Banjarmasin</li> <li>14. Politeknik Negeri Manado</li> <li>15. BPPTIK</li> </ol>
Jenis Sertifikasi	Kompetensi berbasis SKKNI oleh Lembaga Sertifikasi Profesi (LSP)
Persyaratan Peserta	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Warga Negara Indonesia</li> <li>2. Usia Maksimal 29 Tahun pada saat mendaftar</li> <li>3. Lulusan atau siswa kelas 12 SMK jurusan terkait TIK</li> <li>4. Menyetujui Surat Pernyataan Peserta DTS 2019</li> <li>5. Menyetujui Syarat dan Ketentuan DTS 2019</li> <li>6. Menyetujui Tata Tertib DTS 2019</li> </ol>

INFORMASI UMUM	
Persyaratan Sarana yang Harus Dimiliki Peserta	Laptop dengan spesifikasi: Sanggup membawa laptop dengan spesifikasi tertentu sesuai dengan persyaratan di masing-masing tema pelatihan

NO	MATA PELATIHAN	UNIT KOMPETENSI ACUAN		PERKIRAAN WAKTU PELATIHAN (JP)		
		UNIT KOMPETENSI	KODE UNIT KOMPETENSI	PENGE-TAHUAN	KETERAM-PILAN	JUMLAH
Mata Pelatihan Prasyarat						
1	Menerapkan Pengetahuan Produksi Desain	Menerapkan Pengetahuan Produksi Desain	M.74100.003.02	2	2	4
2	Mempresentasikan Karya Desain	Mempresentasikan Karya Desain	M.74100.012.02	3	4	7
Mata Pelatihan Inti						
1	Prinsip dasar desain	Mengaplikasikan prinsip dasar desain	M.74100.001.02	5	6	11
2	Prinsip dasar komunikasi	Menerapkan prinsip dasar komunikasi	M.74100.002.02	5	6	11
3	Design brief	Menerapkan design brief	M.74100.005.02	4	4	8
4	Mengoperasikan perangkat lunak desain	Mengoperasikan perangkat lunak desain	M.74100.009.02	2	3	5
5	Menciptakan karya desain	Menciptakan karya desain	M.74100.010.01	7	8	15







# **INTERMEDIATE ANIMATOR**

INFORMASI UMUM	
Tema Pelatihan	Intermediate Animator
Target Peserta	700 peserta
Jumlah Jam Pelajaran	72 JP (1 JP=50 menit)
Jumlah JP/hari	4 JP/hari
Jumlah Pertemuan	18 hari
Pelaksanaan	Gelombang 1 ( 1 Juli - 31 Agustus 2019) Gelombang 2 (29 Juli - 28 Agustus 2019)
Lokasi Penyelenggaraan	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Politeknik Negeri Batam</li> <li>2. Politeknik Negeri Lhokseumawe</li> <li>3. Politeknik Negeri Ambon</li> <li>4. Politeknik Negeri Ujung Pandang</li> <li>5. Politeknik Negeri Jakarta</li> <li>6. Politeknik Negeri Sriwijaya</li> <li>7. Politeknik Negeri Bandung</li> <li>8. Vokasi UGM</li> <li>9. Politeknik Elektronika Negeri Surabaya</li> <li>10. Politeknik Negeri Malang</li> <li>11. BPPTIK</li> </ol>
Jenis Sertifikasi	Kompetensi berbasis SKKNI oleh Lembaga Sertifikasi Profesi (LSP)
Persyaratan Peserta	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Warga Negara Indonesia</li> <li>2. Usia Maksimal 29 Tahun pada saat mendaftar</li> <li>3. Lulusan atau siswa kelas 12 SMK jurusan terkait TIK</li> <li>4. Menyetujui Surat Pernyataan Peserta DTS 2019</li> <li>5. Menyetujui Syarat dan Ketentuan DTS 2019</li> <li>6. Menyetujui Tata Tertib DTS 2019</li> </ol>
Persyaratan Sarana yang Harus Dimiliki Peserta	<p>Laptop dengan spesifikasi:</p> <p>Sanggup membawa laptop dengan spesifikasi tertentu sesuai dengan persyaratan di masing-masing tema pelatihan</p>

NO	MATA PELATIHAN	UNIT KOMPETENSI ACUAN		PERKIRAAN WAKTU PELATIHAN (JP)		
		UNIT KOMPETENSI	KODE UNIT KOMPETENSI	PENGE-TAHUAN	KETERAM-PILAN	JUMLAH
Mata Pelatihan Inti						
1	Komposisi Teknik Layer 2 Dimensi (2D <i>Compositing</i> )	Membuat Komposisi Teknik Layer 2 Dimensi (2D <i>Compositing</i> )	J.591120.019.01	1	5	6
2	Membuat Aset Visual Berdasarkan Langkah Kerja yang Telah Ditetapkan	Membuat Aset Visual Berdasarkan Langkah Kerja yang Telah Ditetapkan	J.59MTM00.011.1	1	5	6
3	Gerak <i>Digital Non Character</i>	Membuat Gerak <i>Digital Non Character</i>	J.591120.004.01	1	5	6
4	Model <i>Digital Hardsurface</i> 3 Dimensi	Membuat Model <i>Digital Hardsurface</i> 3 Dimensi	J.591120.008.01	2	10	12
5	Pencitraan Gambar <i>Digital (Rendering)</i>	Membuat Pencitraan Gambar <i>Digital (Rendering)</i>	J.591120.012.01	1	6	7
6	Pencitraan Cahaya <i>Digital</i>	Membuat Pencitraan Cahaya <i>Digital</i>	J.591120.020.01	1	5	6
7	Pencitraan Sifat Permukaan ( <i>Shading</i> )	Membuat Pencitraan Sifat Permukaan ( <i>Shading</i> )	J.591120.021.01	1	5	6
8	Komposisi Teknik Layer 3 Dimensi (3D <i>Compositor</i> )	Membuat Komposisi Teknik Layer 3 Dimensi (3D <i>Compositor</i> )	J.591120.022.01	2	10	12
9	Sudut Pandang Kamera <i>Digital</i>	Membuat Sudut Pandang Kamera <i>Digital</i>	J.591120.031.01	1	4	5





-  digitalent.kominfo
-  digitalent.kominfo
-  DTS\_kominfo
-  Digital Talent Scholarship 2019

Badan Penelitian dan Pengembangan  
SDM Kementerian Komunikasi dan  
Informatika Jl. Medan Merdeka Barat No.  
9 Jakarta Pusat, 10110

[digitalent.kominfo.go.id](http://digitalent.kominfo.go.id)