

# New methods

## 1. RoPE → Position Embedding

相対位置を絶対位置エンコーディングの代替

## 2. RMSNorm → Layer Normalization

従来のLayerNormの計算を簡略化

## 3. SwiGLU → Activation Functions

従来のGELU/ReLU活性化関数の代替

## 4. Flash Attention → Multi-head Attention Implementation

従来のマルチヘッドアテンションのメモリ使用と計算効率を最適化