



I wrote 20 short programs in Python yesterday. It was wonderful. Perl, I'm leaving you.

6. Bildschirmausgabe

Neben dem Turtle-Modul möchten wir uns Schritt-für-Schritt auch andere Bereiche anschauen, welche nichts mit der Turtle zu tun haben. Folgende Ziele erreichen Sie nach diesem Kapitel:

- Sie erstellen ein Programm, welches eine Ausgabe produziert.

6.1 Hello, World!

Wir beginnen damit, ein „Hello, World!-Programm“ zu erstellen. Dies ist fast schon eine Tradition, wenn man eine neue Programmiersprache erlernt¹. Holen wir dies also nach! Listing 6.1 zeigt dieses Programm in Python.

```
1 print("Hello, World!")
```

Listing 6.1: Quellcode aus `hello_world.py`.

Wenn wir dieses Programm abtippen und ausführen, dann wird der Text Hello, World! am Bildschirm angezeigt. Die Ausgabe erfolgt standardmässig im Konsolenfenster (kurz Konsole genannt).

6.2 Wie funktioniert der `print`-Befehl?

- Alles, was **zwischen** den runden Klammern steht, wird in der Konsole ausgegeben.
- Der Text `"Hello, World!"` ist das Argument für den `print`-Funktionsaufruf.
- Die geraden, doppelten Anführungszeichen werden benötigt, wenn wir in Python Text verwenden möchten. Die Anführungszeichen tauchen jedoch bei der Ausgabe **nicht** auf. Sie markieren nur den Anfang und das Ende des Textes.

Man kann den `print`-Funktionsaufruf beliebig oft benutzen. Pro `print`-Funktionsaufruf wird standardmässig eine Zeile in der Ausgabe erzeugt.

Wichtig! Der Funktionsaufruf von `print` erfolgt **ohne** ein davor notierter Modulname. Wir müssen auch kein Modul importieren, um den Funktionsaufruf einzusetzen. `print` ist eine

¹https://en.wikipedia.org/wiki/%22Hello,_World!%22_program

eingebaute Funktion (eng. built-in function). Diese Funktionsaufrufe sind **immer** und **überall** (ohne Import) durchführbar. ■

■ **Beispiel 6.1** Listing 6.2 benutzt den `print`-Funktionsaufruf zweimal.

```
1 print("Wie geht es dir?")
2 print("Mir geht es gut.")
```

Listing 6.2: Quellcode aus `print_bsp.py`.

Wie geht es dir?
Mir geht es gut.

Listing 6.3: Ausgabe in der Konsole.

H Die `print`-Funktion ermöglicht es dem **Benutzer** (\neq Programmierer) des Programms etwas mitzuteilen. Es findet also eine Kommunikation vom Computer zum Menschen statt. Der Benutzer des Programms hat typischerweise nicht Zugriff auf den Quellcode. Deshalb kann er den Text der `print`-Funktion nicht aus dem Quellcode lesen. Sie nehmen hier nun eine Doppelrolle ein. Sie sind Benutzer und Programmierer gleichzeitig!

6.3 Aufgaben

In den folgenden Aufgaben setzen Sie sich mit der `print`-Funktion auseinander.

6.3.1 Aufgabe 1

Lesen Sie den Comic oberhalb der Kapitelüberschrift. Finden Sie den „Fehler“ im Comic und korrigieren Sie den Fehler. Es ist ein „Programmierfehler“.

6.3.2 Aufgabe 2

Wie muss das Python-Programm aussehen, welches folgende Ausgabe in der Konsole erzeugt?

Brauchen wir Marmelade?
Nur wenn uns die Hexe Toast serviert.

Listing 6.4: Ausgabe in der Konsole.

Notieren Sie den passenden Code hier.

[illegible]