Панин Родион и Рахимов Карим

В поисках счастья

В нашей программе есть следующие блоки:

1. Главный блок
2. Блок для движений игрока
3. Блок с вентилятором
4. И другие

\*Не забудем про обучающий файл

Есть стартовый экран, а также финальный.

Суть игры:

Персонаж сможет бегать по карте, думать о вечном…

Есть функции и классы отвечающие за:

1. Движение игрока
2. И другие

Как мы распределили обязанности

* К распределению обязанностей мы подошли ответственно. Во-первых, все картинки мы рисовали вместе, поэтому они вышли на славу. А также писали вместе код, из-за того, что у нас был только один компьютер, и не было интернета. Можно сказать, что мы всё написали в одинаковых пропорциях.

На какие ПК рассчитана игра

* С момента начала проекта было решено ориентироваться на базу людей со слабым ПК (именно такой у нас и был). В данной идее был использован такой прием, как переход в игре через файлы в папке.

Интересный факт

* Существует легенда о том, что один из программистов решил добавить начальное окно в свою игру. Но получилось так, что его игра случайно вылетала. В дань памяти мы решили сделать секретную функцию вылета игры в случайном месте (можно сравнивать с начальным окном). Мы специально не будем говорить, где мы это сделали. Пусть это будет загадкой. Также мы сделали лаконичный дизайн финала (многие люди могут сравнить с пустотой в душе). А главное любой компьютер способен его выдержать.

Зачем нужен крестик?

* Ни одного аргумента не нашлось, поэтому было решено, частично избавиться от этого ненужного атрибута (оставили только его вид).

Добавлена система охлаждения

* Из-за того ,что некоторые люди сильно перегревались, мы были вынуждены добавить вентилятор. К сожалению, с рейтингом наш вентилятор не справился, поэтому мы решили удалить рейтинг (это очень смелый ход, лучше **этого не может быть).**

**\*Хочется добавить, что этот замечательный проект способен на многое, в том числе и на доп. вещи.**