

LF09:09:Layer II/II: IPv4-Adressen und -Netze**ÜBUNG LF09:09:IPv4-Adresses:01**

- ☐ Ermitteln Sie die IP-Adresse Ihres Rechners.
 - ☐ Vergleichen Sie die mit Ihren Mitschülern.
 - ☐ Welche Zusammenhänge erkennen Sie?
-

ÜBUNG LF09:09:IPv4-Adresses:02

- ☐ Analysieren Sie das Programm auf [→ ZP:Sheet:09]
 - ☐ Was tut es und wie?
-

ÜBUNG LF09:09:IPv4-Adresses:03

- ☐ Schreiben Sie bitte eine Klasse, die
 - ☐ IPv4-Adresse und die Subnetzmaske im Konstruktor als Strings in Dotted-Notation nimmt und als Eigenschaften abspeichert
 - ☐ die gegebenen IPv4-Strings in Integers umwandelt und als Eigenschaften abspeichert
 - ☐ die aus den Integers die Netzadresse, die Broadcastadresse und eine der üblichen Gatewayadressen mittels Bitweiser Operatoren berechnet
 - ☐ die über getter die Ergebnisse ausgibt
 - ☐ Fügen Sie eine Methode `isMember` zur Klasse hinzu, die eine fremde IPv4-Adresse als String nimmt und `true` oder `false` zurückgibt, je nachdem, ob die übergebene IPv4-Adresse zu dem Netz gehört oder nicht
 - ☐ Erlauben Sie im Main-Teil Ihres Programms, dass die drei IPv4-Strings (IPv4-Adresse, Subnetzmaske und Test-IPv4-Adresse) über die Kommandozeile an Ihr Programm übergeben.
 - ☐ Implementieren Sie im Main-Teil einen Test mit Referenzwerten.
-