SKRIV NAVN - PÅ ALLE SIDER:

JAVASCRIPT OG HTML:

- 1. Lav et JavaScript-tag med to variabler: "tal" og "navn".
- 2. Lav kode der bytter om på indholdet af "tal" og "navn".
- 3. Skriv HTML for en liste med tre tilfældige navne.
- 4. Opret JavaScript-funktion "hils" med input variablen til at udskrive eller returnere "Hej med dig, **navn**" hvor du **navn's** plads indsættes værdien af variablen navn.
- 5. Lav en knap, der kalder "hils" ved klik

PROCESSING:

- 6. Lav kode til at ombytte det første og sidste element i et array
- 7. Lav funktion "formueVurdering": Returner "Hej Elon" for formue > 1000000, "Du må få et job" for formue < 0, ellers "Det skal nok gå".
- 8. Lav kode til at finde det største tal i et vilkårligt array og dets plads.
- 9. Skriv kode, der indsætter "0" på hver anden plads, i et array med hundrede tal.

OOP PRINCIPPER:

- Indenfor oop er der et princip kaldet "favor composition over inheritance" eller fordansket "... komposition frem for nedarvning".
 - Prøv at omskrive nedenstående kode ud fra dette princip.
- 11. Tegn et klassediagram den viste kode og for din kode.

```
class Motor{
  int horsepowers;
  Motor(int h){
     horsepowers = h; }
}

class Bil extends Motor{
  color farve;
  Bil(color f, int h){
     super(h); //denne linje manglede i den udleverede test
     farve = f;
     horsepowers = h;
  }
}
```

I alt 15 point - opgaverne 8,9,10 og 11 giver 2 point