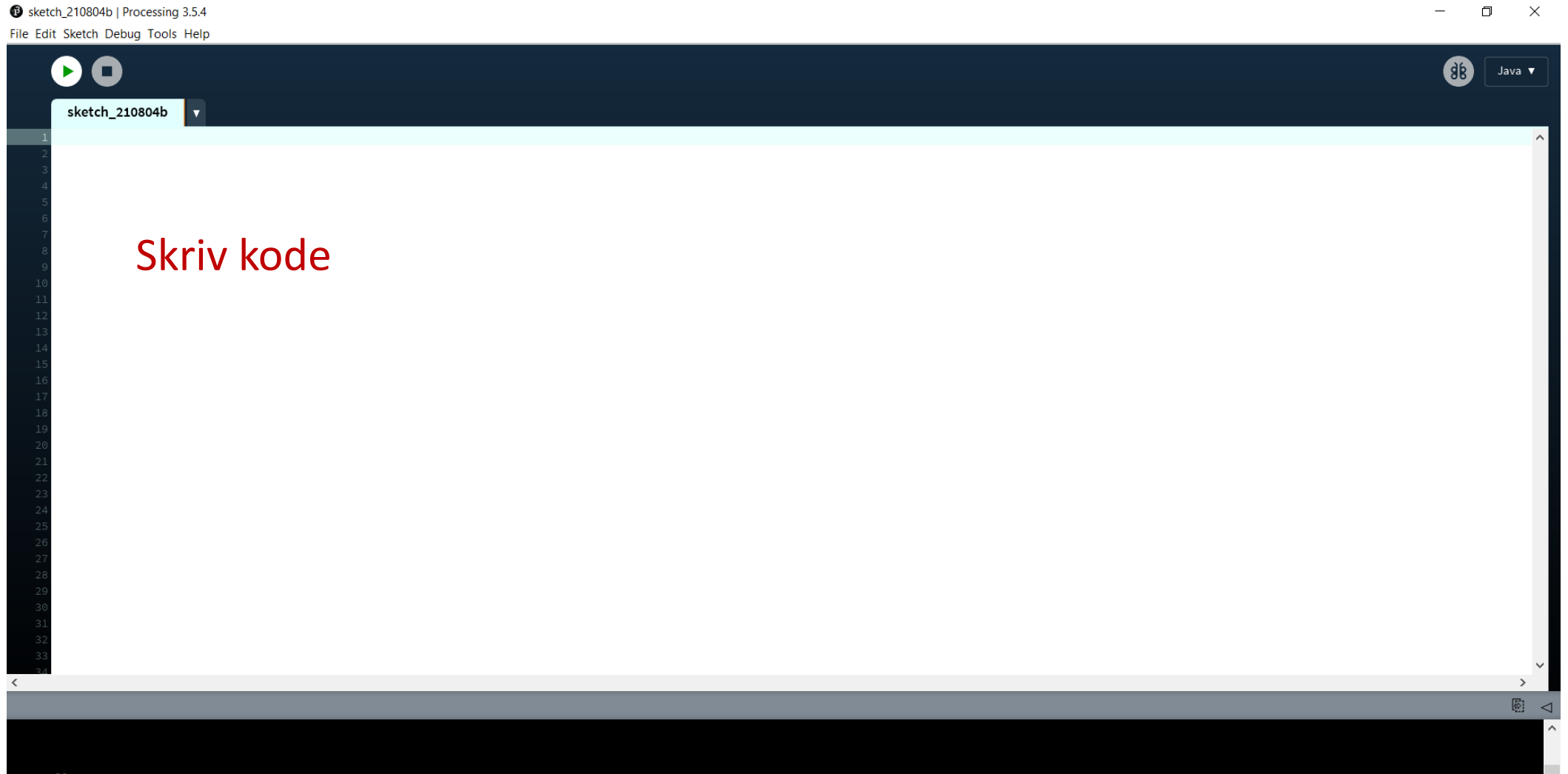


# Intro til Processing

Af Morten Kjærulf

# OM PROCESSING, Processing er bygget på sproget JAVA –

Kør kode



Tjek kodens værdier i konsollen

## **OM PROCESSING,** Processing er bygget på sproget JAVA –

Et stykke software bygget til at gøre indlæringskurven til programmering mindre stejl.

En del detaljer bliver skjult, som man så senere kan dykke ned i.

Processing tilbyder et VISUEL output, som kan gøre kodningen mere konkret.

Processing tilbyder nogle allerede skrevne funktioner, som man kan bruge ganske direkte!

Vi arbejder med nogle Processing-specifikke ting OG elementer som kan bruges i andre sprog – C#, Java, Javascript, Python osv., osv.

### **Prøv fx**

`size(800,600);` - laver output-værdien!

`background(0);` - farver output-skærmen sort!

`rect(100,100, 400,200);` - tegner rektangel på position 100, 100, længde 400 & højde 200

## Prøv fx

`size(800,600);` - laver output-værdien!

`background(0);` - farver output-skærmen sort!

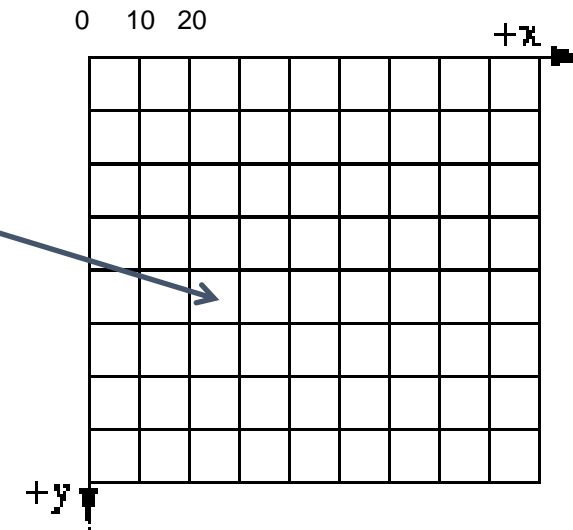
`rect(100,100, 400,200);` - tegner rektangel på position 100, 100, længde 400 & højde 200

- Koordinater i display-vindue (x,y)

- $(x,y)=(25,45)$

- Egenskaber ved vindue

- `size()`,
  - `background()`,



## Prøv fx

- på konsollen
  - `print()`, `println()`
- i display-vinduet (sketch'en)
  - `point()`, `line()`,  
`rect()`, `ellipse()`, ...

### Skriv fx:

```
println("Processing...");  
println(10+20+30);  
print(10);  
println(20);  
println(30);  
println("dette" + " er " + "en prøve");  
ellipse(50,50,50,20);
```

