Undervisningsbeskrivelse

Stamoplysninger til brug ved prøver til gymnasiale uddannelser

Termin(er)	2021/22 - 2022/23
Institution	TEC
Fag og niveau	Programmering B
Lærer(e)	Anders Juul Refslund Petersen
Hold	2020 Li Pro (L2i Pro, L3i Pro)

Oversigt over gennemførte forløb

Titel A	#1 Opstart 21/22
Titel B	#2 Creatur Walk 20/21
Titel C	#3 Bouncing Ball 21/22
Titel D	#3 Firkantkunst 21/22
Titel E	#4 Tegn 21/22
Titel F	#5 Slange (arrays) 21/22
Titel G	Funktioner
Titel H	Stepwise Improvement
Titel I	OOP intro
Titel J	Udvikling og anvendelse af et GUI bibliotek
Titel K	Design Patterns - composition vs. inheritance
Titel L	Algoritmer
Titel M	Repetition
Titel N	Eksamensprojekt

Beskrivelse af de enkelte forløb (1 skema for hvert forløb)

Titel A	#1 Opstart 21/22
	Det faglige indhold i programmering B:####################################
Indhold	Kernestof: Pensum Programmering B Welcome to Processing! Learning Processing 2nd Edition Learning Processing Youtube Brug af GitHub og GithubDesktop GitHub - ajrpTec/2iTegning

Omfang	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 2 moduler		
Særlige fokuspunkter			
Væsentligste arbejdsformer			
Titel B	#2 Creatur Walk 20/21		
	1.) Kendskab til processings "system metoder" setup og draw 2.) Kendskab til variabler og enkelete primitive typer 3.) Korrekt terminologi ved brug af variabler ////////////////////////////////////		
Indhold	Kernestof:		
	Lektion 1 Agenda: Java Tutorial fra w3schools		
	Exercise v3.0 fra w3 schools		
	processing Reference		
Omfang	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 2 moduler		
Særlige fokuspunkter			
Væsentligste arbejdsformer			
Titel C	#3 Bouncing Ball 21/22		
Indhold	Kernestof:		
	Java If Else		
	Java Switch		
	Java Exercises		
	Agenda:		
	Lav følgende opgaver		
	Repetition, læs nedenfor		
	Processing struktur : Hvordan virker setup og draw		
	Processing struktur : Hvordan virker size()		
	Assignment operator		
	Variabler og datatyper: Vi kender int, float og boolean		
	Matematiske operationer: plus og minus		
	Controls : if, else, switch, logiske operatorer og sammenligning		
	2D tegning - mest circle, rect, fill, noFill og stroke Baggrundsfarve		
	ExcBetingelserOgFunktioner1.pde		
	Reference: for-loop		
Omfang	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler		
Særlige fokuspunkter			
Væsentligste arbejdsformer			
Titel D	#3 Firkantkunst 21/22		
Indhold	Kernestof:		
	Reference: for - loop		
	Reference: while		
	Opgaver i for og while loop:		
	Reference: Random		

Vascatiligate arbeidsformer	Omfang	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 2 moduler		
Titel E #4 Tegn 21/22 Indhold Kernestof: repetition for-loops Allowinger og gennemgået pesum. Ind® nu Ovelsor: tot / Reference	Særlige fokuspunkter			
Indhold Kernestof: repetition for-loops Alleveringer og gennemgået pesum. Indtil nu Ovelser: text / Reference key/Pressed / Reference key/Pressed / Reference key/Pressed / Reference mouse/Pressed / Reference Bartinge fokuspunkter Vasantitigste arbejdsformer Titel F #5 Slange (arrays) 21/22 Indhold Kernestof: Reference : Arrays Reference : for (se syntax) Java Exercises (se arrays) Opgaver: Dagens loktie læs.Reference - Arrays Omfang Estimeret: likke angivet Dæsker over: 6 moduler Saartigs fokuspunkter Vasantitigste arbejdsformer Titel G Funktioner Indhold Kernestof: Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing docx pdf Learning/Processing, Functions, Methods, Chapter/.pdf ØVELSE I FUNKTIONER docx pdf s. 110 opgaver 74, 75, 76, s. 117 opgaver 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programmingr? 7.2. Functions Basics - Processing Tutorial Nederifor ses hvordan en metode er optygget-returtype navn(eventuelt input)(Opgaver: Opgaver: En belge Opgaver: En belge Opgaver: En belge Opgaver: Timeduler Omfang Estimert: Likke anglyet Dæsker over: 7 moduler	Væsentligste arbejdsformer			
Affeveringer og gennemgået pesum. Indtil nu Ovelser. Laxt / Raference keyPressed / Reference keyPressed / Reference keyPressed / Reference mousePressed / Reference - Arrays Omfand Estimeret: Ikke angivet Daskker over: 6 moduler Serrige fokuspunkter Væsentligste arbojdsformer Titel G Funktioner Indhold Kernestor: Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing docx pdf LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf OVELSE I FUNKTIONER docx.pdf s.110 opgave 74, 75, 76, 31, 117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming / Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input) in Opgaver: Opgave: En balge Opgaver: En ba	Titel E	#4 Tegn 21/22		
Afleveringer og gennemgået pesum. Indtil nu Ovelser: text / Reference key/resed / Reference key/resed / Reference key/resed / Reference mousePressed / Reference Særtige fokuspunkter **Titel F	Indhold			
Ovelsear Lext / Reference ReyPressed / Reference Refe				
text / Reference keyPressed / Reference keyPressed / Reference key / Raference mousePressed / Reference mousePressed / Re				
keyPressed / Reference keyPressed () Reference mousePressed / Reference mousePressed / Reference mousePressed / Reference mousePressed / Reference Estiment: Ikka angivet Dækker over: 2 moduler Særlige fokuspunkter Væsentligste arriegldsformer Titel F #5 Slange (arrays) 21/22 Indhold				
keyPressed() /Reference key / Reference mousePressed() /Reference mousePressed() /Reference Desker over: 2 moduler Særlige fokuspunkter Væsentligste arbejdsformer Titol F #5 Slange (arrays) 21/22 Indhold Kernestof: Reference : Arrays Reference : For (se syntax) Java Exercises (se arrays) Opgaver: Dagens lektie læs:Reference - Arrays Omfang Estimeret: likke angivet Daskker over: 6 moduler Væsentligste arbejdsformer Titol G Funktioner Indhold Kernestof: Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing docx pdf LeamingProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE i FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tuorial Nedenfor ses hovdan en metode er opbyggetreturtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgaver: En holige Opgaver: En holige Opgaver: En holige Opgaver: En bildige Opgaver: Ritoliger Daskker over: 7 moduler				
key / Reference mousePressed / Reference mousePressed / Reference mousePressed / Reference Demand				
mousePressed / Reference mousePressed Reference				
Omfang Estimeret: Ikke angivet Daskker over: 2 moduler Særlige fokuspunkter Vasentligste arbejdsformer Titel F #5 Slange (arrays) 21/22 Indhold Kernestof: Reference : Arrays Refere				
Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 2 moduler Særlige fokuspunkter Væsentligste arbejdsformer Titel F #5 Slange (arrays) 21/22 Indhold Kernestof: Reference: Arrays Reference: Arrays Reference: for (se syntax) Java Exercises (se arrays) Opgaver: Dagens lektie læs:Reference - Arrays Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 8 moduler Særlige fokuspunkter Væsentligste arbejdsformer Titel G Funktioner Indhold Kernestof: Test nummer 1 - Test i bæsal programmering med Processing.docx.pdf LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Bæsics - Processing Tutorial Nederfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input)(Opgaver: Opgaver: En bølge Opgaver: En bølge Opgaver: En bølge Opgaver: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler				
Særlige fokuspunkter Væsentligste arbejdsformer Titel F #5 Slange (arrays) 21/22 Indhold Kemestof: Reference: Arrays Reference: For (se syntax) Java Exercises (se arrays) Opgaver: Dagens lektie læs:Reference - Arrays Særlige fokuspunkter Væsentligste arbejdsformer Titel G Funktioner Titel G Funktioner Indhold Kemestof: Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing.docx.pdf LearningProcessing. Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf 8.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input)(Opgaver: Opgaver: En ret linje Opgaver: En ret linje Opgaver: En ret linje Opgaver: Søljedidigram og histogram Omfang Estimeret: likke angivet Dækker over: 7 moduler		mousePressed() /Reference		
Særlige fokuspunkter Vassentligsto arbejdsformer Titel F #5 Slange (arrays) 21/22 Indhold	Omfang			
Vasentligste arbejdsformer Titel F #5 Slange (arrays) 21/22 Indhold	Smrlige fokuenunkter	Dærkel over. 2 moduler		
Titel F #5 Slange (arrays) 21/22 Indhold				
Indhold Kemestof: Reference: for (se syntax) Java Exercises (se arrays) Opgaver: Dagens lektle læs:Reference - Arrays Omfang Estimeret: lkke angivet Dækker over: 6 moduler Sæntligs fokuspunkter Væsentligste arbejdsformer Titel G Funktioner Indhold Kemestof: Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing.docx.pdf LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgaver 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgave: En ret linje Opgaver: En belige Opgaver: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: lkke angivet Dækker over: 7 moduler				
Reference : Arrays Reference : for (se syntax) Java Exercises (se arrays) Opgaver: Dagens lektie læs:Reference - Arrays Omfang Estimeret: lkke angivet Dækker over: 6 moduler Særlige fokuspunkter Væsentligste arbejdsformer Titel G Funktioner Indhold Kemestof: Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing.docx.pdf LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgaver: En hølge Opgaver: En bølge Opgaver: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: lkke angivet Dækker over: 7 moduler	Titel F	#5 Slange (arrays) 21/22		
Reference : for (se syntax) Java Exercises (se arrays) Opgaver: Dagens lektie læs:Reference - Arrays Dækker over: 6 moduler Særlige fokuspunkter Væsentligste arbejdsformer Titel G Funktioner Indhold Kernestof: Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing.docx.pdf LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgaver: En ret linje Opgaver: En ret linje Opgaver: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler	Indhold	Kernestof:		
Java Exercises (se arrays) Opgaver: Dagens lektie læs:Reference - Arrays		· ·		
Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 6 moduler Særlige fokuspunkter Væsentligste arbejdsformer Titel G Funktioner Indhold Kemestof: Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing.docx.pdf LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgaver: en ret linje Opgaver: En ret linje Opgaver: Sejlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler		Reference : for (se syntax)		
Dagens lektie læs:Reference - Arrays Dagens lektie læs:Reference - Arrays		Java Exercises (se arrays)		
Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 6 moduler Særlige fokuspunkter Væsentligste arbejdsformer Titel G Funktioner Indhold Kernestof: Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing.docx.pdf LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En bølge Opgaver: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler		Opgaver:		
Dækker over: 6 moduler Særlige fokuspunkter Væsentligste arbejdsformer Titel G Funktioner Indhold Kernestof: Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing.docx.pdf LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgave: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler		Dagens lektie læs:Reference - Arrays		
Væsentligste arbejdsformer Titel G Funktioner Indhold Kernestof: Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing.docx.pdf LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgave: Opgave: legn huse og en by Opgave: En ret linje Opgave: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler	Omfang			
Titel G Funktioner Indhold Kernestof: Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing.docx.pdf LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En bølge Opgave: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler	Særlige fokuspunkter			
Indhold Kernestof: Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing.docx.pdf LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En bølge Opgave: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler				
Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing.docx.pdf LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En ret linje Opgaver: Søjlediagram og histogram Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler	Titel G	Funktioner		
Test nummer 1 - Test i basal programmering med Processing.docx.pdf LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En ret linje Opgaver: Søjlediagram og histogram Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler	Indhold	Kernestof:		
LearningProcessing_Functions_Methods_Chapter7.pdf ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En bølge Opgave: Søjlediagram og histogram Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler				
ØVELSE I FUNKTIONER.docx.pdf s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8 Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En bølge Opgave: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler				
Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24 What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgaver: egn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En bølge Opgave: Søjlediagram og histogram Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler				
What is a Function in Programming? 7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En bølge Opgave: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler		s.110 opgave 7-4, 7-5, 7-6, s.117 opgave 7-8		
7.2: Functions Basics - Processing Tutorial Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En bølge Opgave: Søjlediagram og histogram Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler		Computer Programming for Beginners Functions, Parameters & Arguments Ep24		
Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){ Opgaver: Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En bølge Opgave: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler		What is a Function in Programming?		
Opgaver: Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En bølge Opgave: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler		7.2: Functions Basics - Processing Tutorial		
Opgaver: Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En bølge Opgave: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler		Nedenfor ses hvordan en metode er opbygget:returtype navn(eventuelt input){		
Opgave: tegn huse og en by Opgaver: En ret linje Opgaver: En bølge Opgave: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler				
Opgaver: En ret linje Opgaver: En bølge Opgave: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler		Opgave: tegn huse og en by		
Opgaver: En bølge Opgave: Søjlediagram og histogram Omfang Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler				
Opgave: Søjlediagram og histogram Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 7 moduler				
Dækker over: 7 moduler				
	Omfang			
transportation and the second	Særlige fokuspunkter			

Væsentligste arbejdsformer			
Titel H	Stepwise Improvement		
Indhold	Kernestof: Læs dette inden timen: Se disse videoer, hvis du har s	vært ved funktione	r:
Omfang	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 2 moduler		
Særlige fokuspunkter			
Væsentligste arbejdsformer			
Titel I	OOP intro		
Indhold	Kernestof: OOP paratviden Exercises: classes and objects PabloOgKevin.pde Læs dette inden timen:Learnin Teams Kanal : Torsdag d16 de	g Processing - Obje	ects.pdf
Omfang	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 4 moduler		
Særlige fokuspunkter			
Væsentligste arbejdsformer			
Titel J	Udvikling og anvendelse a Udvikling af et Graphical User Inte se: https://prog3i.github.io/		ek
Indhold	Kernestof: SOP med Prog B Hej Venner. Her er jeres nye website:Programmering B - 3i prog3i.github.io/forlob2.md at main · prog3i/prog3i.github.io Dagens opgave: Forløb 6 : arbejd selv med dette Forløb 7 : Aflevering af GUI bibliotek Forløb 8 : JAR filen!!! AnvendelseAfUkendtJAR_v3.txt		
	Skriftligt arbejde:		
	Titel	Afleveringsdato	
	Link til logbog	16-08-2022	
	Knap hieraki	28-08-2022	
	GUI-lib med dokumentation 1.afl		
	GUILib final aflevering	25-10-2022	
	Anvendelse af JAR GUI bibliotek og readme - tilrettet	26-10-2022	
		27-10-2022	
Omfang	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 30 moduler		
Særlige fokuspunkter			
Væsentligste arbejdsformer			

Titel K	Design Patterns - composition vs. inheritance	
	Design Patterns - composition vs. inheritance se : https://prog3i.github.io/	
Indhold	Kernestof: TigerEksempel.pde TigerEksempel2.pde forløb 10:	
Omfang	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 15 moduler	
Særlige fokuspunkter		
Væsentligste arbejdsformer		
Titel L	Algoritmer Algoritmer. Se: https://prog3i.github.io/	
Indhold	Kernestof: Programmering B - 3iForløb 13 - 3.Del	
Omfang	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 9 moduler	
Særlige fokuspunkter		
Væsentligste arbejdsformer		
Titel M	Repetition Repetition Se: https://prog3i.github.io/	
Indhold		
Omfang	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 8 moduler	
Særlige fokuspunkter		
Væsentligste arbejdsformer		
Titel N	Eksamensprojekt	
	Eksamensprojektet Se: https://prog3i.github.io/	
Indhold	Kernestof: Se alle disse videoer inden timen : ca. 30 minutter TAVLE OPGAVER:vi fortsætter ligesom i går	
Omfang	Estimeret: 30,00 moduler Dækker over: 26 moduler	
Særlige fokuspunkter		
Væsentligste arbejdsformer		

☐ Vis samlet undervisningsbeskrivelse samt elevtilknytning til forløb