```
.backend .2 data
│   └── images
│   └── lander
│   └── maps
│       └── cave_reversed.json
│       └── flat_surface.json
│       └── level_one_cg.json
├── README.md
├── requirements.txt
└── src
    └── environment
    │   └── action.py
    │   └── entities
    │   │   └── entity.py
    │   │   └── lander.py
    │   └── environment.py
    │   └── surface.py
    │   └── utils
    │       └── constants.py
    │       └── utils.py
    └── game
    │   └── menue.py
    └── gui
    │   └── gui_sr.py
    │   └── gui_trajectory.py
    │   └── log.py
    │   └── utils
    │       └── constants.py
    └── launcher.py
    └── map_path.py
    └── score
    │   └── scoring_manager.py
    │   └── utils
    │       └── constants.py
    └── solutions
        └── abstract_solution.py
        └── examples
        │   └── solution_fall.py
        └── genetic
            └── chromosomes
            │   └── abstract_chromosome.py
            │   └── action_chromosome.py
            └── config.py
            └── genes
                └── abstract_gene.py
                └── action_gene.py
```

```
                │                       │
                │                       │
                │                       ├── genetic_solution.py
                │                       └── population.py
                │               └── manual
                │                       └── manual_solution.py
                └── utils
                        ├── display_map.py
                        ├── function.py
                        ├── point.py
                        ├── segment.py
                        └── utils.py
├── tests
│       ├── data
│       │       ├── free_fall_level_one.jsonl
│       │       └── power_fall_level_one.jsonl
│       ├── environment_test.py
│       ├── environment_test_.py
│       ├── genetic_test.py
│       ├── scoring_test.py
│       └── utils_test.py
└── tree_project.txt
```