Q1 (5点)

ID: c-pointer/text01/page01/001

2進数「0b100001」を 10 進数で表すといくつになるのか選択肢 $a \sim d$ の中から1つ選びなさい。

(a)

44

(b)

19

(c)

33

(d)

$\mathbf{Q2}$ $(5$ 点 $)$	ID: c-pointer/text01/page01/002
	といくつになるのか選択肢 a~d の中
(a)	(b)
$0 \mathrm{x} 2 \mathrm{F}$	0x09
(c)	(d)
0x21	0x1C

第1回 「メモリ空間と C 言語のホ	ポインタ」 達成度評価試験 2016/12/5(月)
Q3 (5点)	ID: c-pointer/text $01/page01/003$
16進数「0x32」を2進数で表すとい 1つ選びなさい。	いくつになるのか選択肢 a∼d の中から
(a)	(b)
0b110010	0b100110
(c) 0b111110	(d) 0b101010

Q4 (5点)

ID: c-pointer/text01/page01/004

16 進数「0x22」を 10 進数で表すといくつになるのか選択肢 $a\sim d$ の中から 1 つ選びなさい。

(a)

22

(b)

34

(c)

12

(d)

Q5 (5点)	ID: c-pointer/text $01/page01/006$
10進数「18」を 16 進数で表すといくつになるのか選択肢 a~d の中から 1 つ選びなさい。	
(a)	(b)
0xF1	0x23
(c)	(d)
0x2C	0x12

$\mathbf{Q6}$ $(5 \mathrm{点})$	ID: c-pointer/text01/page02/001	
Q6 (5点) ID: c-pointer/text01/page02/001 8 bit を byte で表すと何 byte になるか選択肢 a~d の中から1つ選びなさい。		
(a)	(b)	
1 byte	4 byte	
(c)	(d)	
2 byte	3 byte	

第 1 回 「メモリ空間と C 言語の i	ドインタ」 達成度評価試験 2016/12/5(月)	
Q7 (5点) ID: c-pointer/text $01/page02/002$		
3 byte を bit で表すと何 bit になさい。	るか選択肢 a~d の中から 1 つ選びな	
(a)	(b)	
3 bit	24 bit	
(c)	(d)	
32 bit	64 bit	

第 1 回 「メモリ空間と C 言語のポインタ」 達成度評価試験 2016/12/5(月) (5点) $\mathbf{Q8}$ ID: c-pointer/text01/page02/004 1 KiB を byte で表すと何 byte になるか選択肢 a∼dの中から1つ選びな さい。 (a) (b) 4096 byte 3072 byte (c) (d) 2048 byte 1024 byte

第1回 「メモリ空間と C 言語のポ	インタ」 達成度評価試験 2016/12/5(月)
Q 9 (5点)	ID: c-pointer/text01/page02/005
4096 KiB を MiB で表すと何 MiB びなさい。	になるか選択肢 a~d の中から 1 つ選
(a)	(b)
1 MiB	3 MiB
(c) 4 MiB	(d) 2 MiB

Q10 (5点)

ID: c-pointer/text01/page05/001

メモリの先頭 (0x00 番地) から 4 byte のデータ A、2 byte のデータ B、2 byte のデータ C を連続して配置した時、データ C のアドレスを選択肢 a~d の中から 1 つ選びなさい。

(a)

0x04 番地

(b)

0x00 番地

(c)

0x06 番地

(d)

0x08 番地

Q11 (5点)

ID: c-pointer/text02/page01/001

sizeof(short) = 2 とする。メモリの先頭 (0x00 番地) から short 型変数 a、 short 型変数 b を連続して配置した時、変数 b のアドレスを選択肢 a~d の中から 1 つ選びなさい。

(a)

0x04 番地

(b)

0x00 番地

(c)

0x06 番地

(d)

0x02 番地

Q12	(5点)
•	(

ID: c-pointer/text03/page01/002

sizeof(short) = 2 とする。メモリの先頭 (0x00 番地) から short 型 の 長 さ 4 の配列 a を配置した時、a+2 の値を選択肢 $a\sim d$ の中から 1 つ選びな さい。

(a)

0x04

(b)

0x00

(c)

0x02

(d)

0x06

Q13	(5	点)
$\boldsymbol{\omega}_{\mathbf{TO}}$	v	///\\ /

ID: c-pointer/text03/page01/003

sizeof(short) = 2 とする。メモリの先頭 (0x00 番地) から short 型 の 長 さ 4 の配列 a を配置した時、&a[0] の値を選択肢 $a\sim d$ の中から 1 つ選び なさい。

(a)

0x04

(b)

0x00

(c)

0x02

(d)

0x06

$\mathbf{Q}14$ $(5$ 点 $)$	ID: c-pointer/text04/page01/001	
int 型変数 a のアドレスを 0xFE 番地とする。 int a = 0x00; int *pa = &a を実行した時、pa の値を選択肢 a~d の中から1つ選びなさい。		
(a)	(b)	
0x01	0x00	
(c)	(d)	
$0 \mathrm{x} 1 \mathrm{F}$	$0 \mathrm{xFE}$	

Q15 (5点)	ID: c-pointer/text04/page01/002	
ID: c-pointer/text04/page01/002 int 型変数 a のアドレスを 0xFE 番地とする。 int a = 0x00; int *pa = &a を実行した時、*pa の値を選択肢 a~d の中から1つ選びなさい。		
(a)	(b)	
0x 0 1	0x00	
(c)	(d)	
$0 \mathrm{x} 1 \mathrm{F}$	0xFE	

(5点) Q16 ID: c-pointer/text05/page01/002 sizeof(int) = 4、int 型配列 a の先頭アドレスを 0x04 番地とする。 int a[3]; a[0] = 0x05;a[1] = 0x1F;a[2] = 0x10;int *pa = a; を実行した時、*(pa+2)の値を選択肢a~dの中から1つ選びなさい。 (a) (b) 0x100x1F(c) (d) 0x050x04

Q17 (5点)

ID: c-pointer/text06/page01/001

次のコードを実行した時、画面に表示される値を選択肢 a~d の中から 1 つ選びなさい。

```
void HOGE( int a){
    a = 2;
}
int main(){
    int a = -1;
    HOGE( a );
    printf("%d", a );
    return 0; }
```

(a)

2

(b)

0

(c)

-1

(d)

Q18 (5点)

ID: c-pointer/text06/page02/002

次のコードを実行した時、画面に表示される値を選択肢 a~d の中から 1 つ選びなさい。

```
void HOGE( int *pa){
  int i; for(i=0; i<3; i++) pa[i] = 2*i;
}
int main(){
  int a[3];
  HOGE( a );
  printf("%d", a[2] );
  return 0; }</pre>
```

(a)

2

(b)

0

(c)

4

(d)

Q19 (5点)

ID: c-pointer/text07/page02/001

次のコードを実行した時、画面に表示される文字列を選択肢 a~d の中から1つ選びなさい。

char a[256] = "hakodate"; a[4] = 'A'; printf("%s", a);

(a)

hakAdate

(b)

hakoAate

(c)

hAkodAte

(d)

hakodAte

```
第1回「メモリ空間と C 言語のポインタ」達成度評価試験 2016/12/5(月)

Q20 (5点) ID: c-pointer/text07/page02/003
次のコードを実行した時、画面に表示される文字列を選択肢 a~d の中から1つ選びなさい。
void HOGE( char *pa) {
    int i; for(i=3; i<6; i++) printf("%c", pa[i]);
    }
    int main() {
        char a[256] = "hakodate";
        HOGE( a );
        return 0; }

(a) (b)
```

