Q1 (10点)

ID: fpoint/text01/page01/005

10 進数の整数 28 を 2 進数に変換した時の値を選択肢 $a\sim d$ の中から 1 つ選びなさい。

(a)

0b 1001

(b)

 $0b\ 0001\ 1100$

(c)

0b 1101 0000

(d)

0b 1110 0111

Q1 (10 点)

ID: fpoint/text01/page01/005

正解 (b)

【出題意図】

0 以上の 10 進数の整数を 2、16 進数と相互変換することができるかどうかを確かめる問題である。

【重要事項】

極めて基本的な事項なので省略する

【解説】

極めて基本的な事項なので省略する

Q2 (10 点)

ID: fpoint/text01/page01/006

10 進数の整数 28 を 16 進数に変換した時の値を選択肢 a \sim d の中から 1 つ選びなさい。

(a)

0x 1001

(b)

0x F1

(c)

0x 0A

(d)

0x 1C

Q2 (10 点)

ID: fpoint/text01/page01/006

正解 (d)

【出題意図】

0 以上の 10 進数の整数を 2、16 進数と相互変換することができるかどうかを確かめる問題である。

【重要事項】

極めて基本的な事項なので省略する

【解説】

極めて基本的な事項なので省略する

Q3 (10 点)

ID: fpoint/text01/page02/006

10 進数 -28 を 2 の補数を使って 8 ビットの 2 進数に変換した時の値を 選択肢 $a\sim d$ の中から 1 つ選びなさい。

(a)

0b 1110 0100

(b)

0b 0001 1100

(c)

0b 1111 0001

(d)

0b 0F 1A

Q3 (10 点)

ID: fpoint/text01/page02/006

正解 (a)

【出題意図】

10 進数の負を含む整数を 2 の補数を使って 2、16 進数と相互変換することができるかどうかを確かめる問題である。

【重要事項】

変換方法

· 10 進数 $\rightarrow 2$ 進数

ステップ1.0以上の整数の場合はそのまま2進数を求めて終わり

ステップ 2. マイナス符号を取り除いた絶対値の 2 進数を求める

ステップ 3. 長さが指定されたビット数未満の場合は先頭に 0 を追加して指定されたビット数にする

ステップ 4. 各桁の 0 と 1 をひっくり返す

ステップ 5.1 を足す

· 2 進数 → 16 進数

ステップ 1. 4 ビットごとに区切る。4 ビットに満たない所は 0 で埋めるステップ 2. 0~F までの 16 進数を割り当てる

· 2、 16 進数 → 10 進数

ステップ 1. 16 進数の場合は一度 2 進数に戻す

ステップ 2. 先頭ビットが 0 の場合は 0 以上の値なのでそのまま 10 進数を求めて終わり

ステップ 3.1 を引く

ステップ 4. 各桁の 0 と 1 をひっくり返す

ステップ 5. 10 進数を求める

ステップ 6. 先頭にマイナス符号を付ける

【解説】

Q4 (10 点)

ID: fpoint/text01/page03/005

10 進数の小数 0.3 を 2 進数に変換した時の値を選択肢 $a\sim d$ の中から 1 つ選びなさい。小数点以下の有効桁数は n=4 ビットとする。

(a)

0b 1001

(b)

0b 0110

(c)

0b 0101

(d)

0b 0001

Q4 (10 点)

ID: fpoint/text01/page03/005

正解 (c)

【出題意図】

0以上かつ1より小さい 10 進数の小数を 2、16 進数と相互変換することができるかどうかを確かめる問題である。

【重要事項】

極めて基本的な事項なので省略する

【解説】

極めて基本的な事項なので省略する

Q5 (10 点)

ID: fpoint/text02/page01/006

固定小数点数形式で表される 2 進数 0b 1000.0101 を 10 進数 (0 以上の場合) に変換した時の値を選択肢 $a\sim d$ の中から 1 つ選びなさい。

(a)

128.0

(b)

$$5.25 (= 5 + 1/4)$$

(c)

$$1.1875 (= 1 + 3/16)$$

(d)

$$8.3125 (= 8 + 5/16)$$

Q5 (10 点)

ID: fpoint/text02/page01/006

正解 (d)

【出題意図】

10 進数の小数を固定小数点数形式の 2 進数または 16 進数と相互変換することができるかどうかを確かめる問題である。

【重要事項】

変換方法

· 10 進数 → 2 進数

ステップ 1. 整数部と小数部で別々に 2 進数を求める

ステップ 2. 整数部の 2 進数と小数部の 2 進数を足し合わせると固定小数点形式の 2 進数になる

・2 進数 → 16 進数

ステップ 1. 整数部と小数部で別々に 4 bit ごとに区切る。4bit に満たない場合は 0 で埋める

ステップ 2.0~F までの 16 進数を割り当てる

· 2、16 進数 → 10 進数

ステップ 1. 16 進数の場合は一度 2 進数に戻す

ステップ 2. 整数部と小数部で別々に 10 進数を求める

ステップ 3. 整数部の 10 進数と小数部の 10 進数を足し合わせると求める 10 進数になる

【解説】

Q6 (10 点)

ID: fpoint/text03/page01/008

10 進数 -4.28125 を IEEE754(単精度) 形式を使って 2 進数に変換した時の値を選択肢 a~d の中から 1 つ選びなさい。

(ヒント) 0.28125 = 9/32 = 1/4 + 1/32

(a)

0b 1 10000001 000100100000000000000000 (b)

0b 0 11000001 1001000000000000000000000

(c)

0b 1 11100001 1001011000000000000000000 (d)

0b 1 10001011 110100100000000000000111 Q6 (10 点)

ID: fpoint/text03/page01/008

正解 (a)

【出題意図】

10 進数の 0 以上の小数を浮動小数点数形式 (IEEE754、単精度) の 2、16 進数と相互変換できるかどうかを確かめる問題である。

【重要事項】

変換方法

· 10 進数 → 2 進数

ステップ 1. 「符号部」を求める。10 進数の小数が 0 以上なら 0、 負なら 1

ステップ 2. 10 進数の小数の「絶対値」の固定小数点数形式の 2 進数を 求める

ステップ 3. ステップ 2 で求めた 2 進数の小数点を左右に移動して整数 部を 1 桁の 1 だけにする。移動した回数を E とする (右方向がマイナス)。小数部分を M とする。

ステップ 4. 「指数部」(単精度の場合は 8 ビット) を求める。単精度の場合は、ステップ 3 で求めた E に 127 を足して 8 ビットの 2 進数に変換する

ステップ 5. 「仮数部」(単精度の場合は 23 ビット) を求める。単精度の場合は、ステップ 3 で求めた M が 23 ビットよりも長い場合は 24 ビット目が 0 なら 24 ビット目を切り捨て、1 なら 24 ビット目を切り上げる (%)

23 ビットより短い場合は後ろを 0 で埋める ※この方式の事を「最近接偶数丸め」言う。単純に 24bit 目以降を切り捨てる場合もある

ステップ 6. 符号部、指数部、仮数部を繋げ、単精度の場合は 32 bit の 2 進数にする

【解説】

Q7 (10 点)

ID: fpoint/text03/page02/004

IEEE754(単精度) 形式で -0 を表す 2 進数を選択肢 a~d の中から 1 つ選びなさい。

(a)

0b 1 11111111 111111111111111111111 (b)

(c)

 (d)

 Q7 (10 点)

ID: fpoint/text03/page02/004

正解 (b)

【出題意図】

IEEE754 形式における特殊な値を求めることができるかどうかを確かめる問題である。

【重要事項】

女子 "只 "			
値	符号部	指数部	仮数部
+0	0	全て 0	全て 0
-0	1	全て 0	全て 0
+Infinity	0	全て1	全て 0
-Infinity	1	全て1	全て 0
NaN	0または1	全て1	0以外

【解説】

Q8 (10 点)

ID: fpoint/text03/page02/005

IEEE754(単精度) 形式で +Infinity(+無限大) を表す 2 進数を選択肢 a~d の中から 1 つ選びなさい。

(a)

 (b)

(c)

 (d)

0b 1 11111111 111111111111111111111 Q8 (10 点)

ID: fpoint/text03/page02/005

正解 (c)

【出題意図】

IEEE754 形式における特殊な値を求めることができるかどうかを確かめる問題である。

【重要事項】

値	符号部	指数部	仮数部
+0	0	全て 0	全て 0
-0	1	全て 0	全て 0
+Infinity	0	全て1	全て 0
-Infinity	1	全て1	全て 0
NaN	0または1	全て1	0以外

【解説】

Q9 (10 点)

ID: fpoint/text03/page03/003

IEEE754(単精度) 形式における計算で、「近い値の小数同士で引き算をすると仮数部の有効桁数が減る」現象のことを何と呼ぶか選択肢 $a\sim d$ の中から 1 つ選びなさい。

(a)

計算機イプシロン

(b)

桁落ち

(c)

丸め誤差

(d)

アイ・トリプル・イー

Q9 (10 点)

ID: fpoint/text03/page03/003

正解 (b)

【出題意図】

浮動小数点数形式で生じる誤差について理解しているかどうかを確かめる問題である。

【重要事項】

・丸め誤差

小数を含む実数を固定小数点数形式や浮動小数点数形式で 2 進数化する と生じる誤差。

精度を上げたり、計算方法を工夫することである程度防ぐことが出来る。

・ 桁落ち

近い値の小数同士で引き算をすると仮数部の有効桁数が減ることで生じる誤差。

精度を上げたり、計算方法を工夫することである程度防ぐことが出来る。

【解説】

Q10 (10 点)

ID: fpoint/text03/page03/004

IEEE754(単精度) 形式の浮動小数点数に変換したときに丸め誤差が生じる 10 進数の値を選択肢 a~d の中から 1 つ選びなさい。

(a)

-8

(b)

9

(c)

1/4

(d)

0.261

Q10 (10 点)

ID: fpoint/text03/page03/004

正解 (d)

【出題意図】

浮動小数点数形式で生じる誤差について理解しているかどうかを確かめる問題である。

【重要事項】

・丸め誤差

小数を含む実数を固定小数点数形式や浮動小数点数形式で 2 進数化する と生じる誤差。

精度を上げたり、計算方法を工夫することである程度防ぐことが出来る。

桁落ち

近い値の小数同士で引き算をすると仮数部の有効桁数が減ることで生じる誤差。

精度を上げたり、計算方法を工夫することである程度防ぐことが出来る。

【解説】

0.261 を IEEE754(単精度) 形式に変換した後 10 進数に戻すと 0.26100000739097595 になり丸め誤差が生じている。