

Q1 (10 点)

ID: c-pointer/text01/page01/001

2 進数「0b101011」を 10 進数で表すといくつになるのか選択肢 a~dの中から 1 つ選びなさい。

(a)

9

(b)

20

(c)

37

(d)

43

Q2 (10 点)

ID: c-pointer/text01/page01/002

2 進数「0b101011」を 16 進数で表すといくつになるのか選択肢 a～dの中から 1 つ選びなさい。

(a)

0x2B

(b)

0x1F

(c)

0xF1

(d)

0x33

Q3 (10 点)

ID: c-pointer/text01/page01/003

16 進数「0x2B」を 2 進数で表すといくつになるのか選択肢 a～d の中から 1 つ選びなさい。

(a)

0b101111

(b)

0b101011

(c)

0b111101

(d)

0b110000

Q4 (10 点)

ID: c-pointer/text01/page01/004

16 進数「0x2B」を 10 進数で表すといくつになるのか選択肢 a~dの中から1つ選びなさい。

(a)

20

(b)

31

(c)

43

(d)

51

Q5 (10 点)

ID: c-pointer/text01/page01/005

10 進数「43」を 2 進数で表すといくつになるのか選択肢 a~d の中から 1 つ選びなさい。

(a)

0b101011

(b)

0b101110

(c)

0b110101

(d)

0b101100

Q6 (10 点)

ID: c-pointer/text01/page01/006

10 進数「43」を 16 進数で表すといくつになるのか選択肢 a～dの中から1つ選びなさい。

(a)

0x1F

(b)

0x32

(c)

0x1E

(d)

0x2B

Q7 (10 点)

ID: c-pointer/text01/page02/001

32 bit を byte で表すと何 byte になるか選択肢 a~dの中から1つ選びなさい。

(a)

1 byte

(b)

2 byte

(c)

3 byte

(d)

4 byte

Q8 (10 点)

ID: c-pointer/text01/page02/002

2 byte を bit で表すと何 bit になるか選択肢 a～d の中から 1 つ選びなさい。

(a)

8 bit

(b)

16 bit

(c)

24 bit

(d)

32 bit

Q9 (10 点)

ID: c-pointer/text01/page02/003

1024 byte を KiB で表すと何 KiB になるか選択肢 a~d の中から 1 つ選びなさい。

(a)

1 KiB

(b)

2 KiB

(c)

3 KiB

(d)

4 KiB

Q10 (10 点)

ID: c-pointer/text01/page02/004

2 KiB を byte で表すと何 byte になるか選択肢 a~dの中から1つ選びなさい。

(a)

1024 byte

(b)

2048 byte

(c)

3072 byte

(d)

4096 byte

Q11 (10 点)

ID: c-pointer/text01/page02/005

2048 KiB を MiB で表すと何 MiB になるか選択肢 a～d の中から 1 つ選びなさい。

(a)

1 MiB

(b)

2 MiB

(c)

3 MiB

(d)

4 MiB

Q12 (10 点)

ID: c-pointer/text01/page02/006

4 MiB を KiB で表すと何 KiB になるか選択肢 a~d の中から 1 つ選びなさい。

(a)

1024 KiB

(b)

2048 KiB

(c)

3072 KiB

(d)

4096 KiB

Q13 (10 点)

ID: c-pointer/text01/page05/001

メモリの先頭 (0x00 番地) から 2 byte のデータ A、6 byte のデータ B、4 byte のデータ C を連続して配置した時、データ B のアドレスを選択肢 a～dの中から1つ選びなさい。

(a)

0x00 番地

(b)

0x02 番地

(c)

0x08 番地

(d)

0x10 番地

Q14 (10 点)

ID: c-pointer/text02/page01/001

`sizeof(int) = 4` とする。メモリの先頭 (`0x00` 番地) から `int` 型変数 `a`、`int` 型変数 `b` を連続して配置した時、変数 `b` のアドレスを選択肢 `a~d` のの中から 1 つ選びなさい。

(a)

`0x00` 番地

(b)

`0x04` 番地

(c)

`0x08` 番地

(d)

`0x10` 番地

Q15 (10 点)

ID: c-pointer/text02/page01/002

`sizeof(int) = 4` とする。メモリの先頭 (`0x00` 番地) から `int` 型変数 `a`、`int` 型変数 `b` を連続して配置した時、`&b` の値を選択肢 `a~d` の中から 1 つ選びなさい。

(a)

`0x00`

(b)

`0x04`

(c)

`0x08`

(d)

`0x10`

Q16 (10 点)

ID: c-pointer/text03/page01/001

`sizeof(int) = 4` とする。メモリの先頭 (`0x00` 番地) から `int` 型の長さ 3 の配列 `a` を配置した時、`a[1]` のアドレスを選択肢 a~dの中から1つ選びなさい。

(a)

`0x00` 番地

(b)

`0x04` 番地

(c)

`0x08` 番地

(d)

`0x10` 番地

Q17 (10 点)

ID: c-pointer/text03/page01/002

`sizeof(int) = 4` とする。メモリの先頭 (`0x00` 番地) から `int` 型の長さ 3 の配列 `a` を配置した時、`a+1` の値を選択肢 `a~d` の中から 1 つ選びなさい。

(a)

`0x00`

(b)

`0x04`

(c)

`0x08`

(d)

`0x10`

Q18 (10 点)

ID: c-pointer/text03/page01/003

`sizeof(int) = 4` とする。メモリの先頭 (`0x00` 番地) から `int` 型の長さ 3 の配列 `a` を配置した時、`&a[1]` の値を選択肢 a~d の中から 1 つ選びなさい。

(a)

`0x00`

(b)

`0x04`

(c)

`0x08`

(d)

`0x10`

Q19 (10 点)

ID: c-pointer/text04/page01/001

int 型変数 a のアドレスを 0x10 番地とする。

```
int a = 0x04;
```

```
int *pa = &a;
```

を実行した時、pa の値を選択肢 a～dの中から 1 つ選びなさい。

(a)

0x04

(b)

0x08

(c)

0x10

(d)

0x1F

Q20 (10 点)

ID: c-pointer/text04/page01/002

int 型変数 a のアドレスを 0x10 番地とする。

```
int a = 0x04;
```

```
int *pa = &a;
```

を実行した時、*pa の値を選択肢 a～dの中から1つ選びなさい。

(a)

0x04

(b)

0x08

(c)

0x10

(d)

0x1F

Q21 (10 点)

ID: c-pointer/text05/page01/001

sizeof(int) = 4、int 型配列 a の先頭アドレスを 0x04 番地とする。

```
int a[3];
```

```
a[0] = 0x01;
```

```
a[1] = 0x02;
```

```
a[2] = 0x03;
```

```
int *pa = a;
```

を実行した時、pa の値を選択肢 a～dの中から1つ選びなさい。

(a)

0x01

(b)

0x02

(c)

0x03

(d)

0x04

Q22 (10 点)

ID: c-pointer/text05/page01/002

sizeof(int) = 4、int 型配列 a の先頭アドレスを 0x04 番地とする。

```
int a[3];
```

```
a[0] = 0x01;
```

```
a[1] = 0x02;
```

```
a[2] = 0x03;
```

```
int *pa = a;
```

を実行した時、*(pa+1) の値を選択肢 a～dの中から1つ選びなさい。

(a)

0x01

(b)

0x02

(c)

0x03

(d)

0x04

Q23 (10 点)

ID: c-pointer/text05/page01/003

sizeof(int) = 4、int 型配列 a の先頭アドレスを 0x04 番地とする。

```
int a[3];
```

```
a[0] = 0x01;
```

```
a[1] = 0x02;
```

```
a[2] = 0x03;
```

```
int *pa = a;
```

を実行した時、pa[2] の値を選択肢 a～dの中から1つ選びなさい。

(a)

0x01

(b)

0x02

(c)

0x03

(d)

0x04

Q24 (10 点)

ID: c-pointer/text06/page01/001

次のコードを実行した時、画面に表示される値を選択肢 a～d の中から 1 つ選びなさい。

```
void HOGE( int a){  
    a = 1;  
}  
int main(){  
    int a = 2;  
    HOGE( a );  
    printf( "%d", a );  
    return 0; }
```

(a)

0

(b)

1

(c)

2

(d)

3

Q25 (10 点)

ID: c-pointer/text06/page01/002

次のコードを実行した時、画面に表示される値を選択肢 a～d の中から 1 つ選びなさい。

```
void HOGE( int *pa){
    *pa = 1;
}
int main(){
    int a = 2;
    HOGE( &a );
    printf( "%d", a );
    return 0; }
```

(a)

0

(b)

1

(c)

2

(d)

3

Q26 (10 点)

ID: c-pointer/text06/page02/001

次のコードを実行した時、画面に表示される値を選択肢 a～d の中から 1 つ選びなさい。

```
void HOGE( int *pa){
    int i; for(i=0; i<3; i++) *(pa+i) = i+1;
}
int main(){
    int a[3];
    HOGE( a );
    printf( "%d", a[1] );
    return 0; }
```

(a)

0

(b)

1

(c)

2

(d)

3

Q27 (10 点)

ID: c-pointer/text06/page02/002

次のコードを実行した時、画面に表示される値を選択肢 a～dの中から 1 つ選びなさい。

```
void HOGE( int *pa){
    int i; for(i=0; i<3; i++) pa[i] = i+1;
}
int main(){
    int a[3];
    HOGE( a );
    printf("%d", a[1] );
    return 0; }
```

(a)

0

(b)

1

(c)

2

(d)

3

Q28 (10 点)

ID: c-pointer/text07/page02/001

次のコードを実行した時、画面に表示される文字列を選択肢 a～dの中から1つ選びなさい。

```
char a[256] = "abcd";  
a[1] = 'e';  
printf( "%s", a );
```

(a)

abcd

(b)

abcde

(c)

aecd

(d)

ebcd

Q29 (10 点)

ID: c-pointer/text07/page02/002

次のコードを実行した時、画面に表示される文字列を選択肢 a～dの中から1つ選びなさい。

```
char a[256] = "abcd";  
printf( "%s", a+1 );
```

(a)

abcd

(b)

bcd

(c)

cd

(d)

d

Q30 (10 点)

ID: c-pointer/text07/page02/003

次のコードを実行した時、画面に表示される文字列を選択肢 a～dの中から1つ選びなさい。

```
void HOGE( char *pa){
    int i; for(i=2; i<4; i++) printf("%c", pa[i]);
}
int main(){
    char a[256] = "abcd";
    HOGE( a );
    return 0; }
```

(a)

abcd

(b)

bcd

(c)

cd

(d)

d