// ---------initialization------------

1. **Blackjack** начинается

2. **Blackjack** создаёт **Dealer**

3. **Blackjack** создаёт **Player**(присоединяется к игре (параметры игрока, откуда у игрока деньги??))

4. **Blackjack** формирует **DeckPile**

// ------Round Distribution--------

5. **Dealer** начинает **Round**

6. **Player** делает **Bet**

7. **Player** получает **Card** в **Hand**

8. **Dealer** сдаёт **Card** себе

9. **Player** получает **Card** в **Hand**

10. **Dealer** даёт закрытую карту себе

// ----- Action--------

10 **Player** делает ход ( стоп/ещё - в дальнейшем включить возможные варианты : страховка, сплит, double , здесь также фильтруется ситуация с **bust**)

11 **Dealer** ходит ( Выполняет требования игроков, потом кладёт себе карты).

// ------------------------

12 **Dealer** подводит итоги (опрашивает руки: очки, перебор, Blackjack)

13 **Dealer** производит выплаты

14 По кругу с пункта 5 пока не закончится **Shoe**. Как только закончится **Shoe**, то с пункта 4.