

한 줄 정의

Episode Seed(사건 요약)를 입력하면, 4개 커뮤니티(A/B/C/D)에서 페르소나가 글/댓글/추천/신고/제재까지 시뮬레이션하고, 작가가 바로 활용할 Writer Report(장면 후보·갈등 구조·대사 후보·떡밥·검수 포인트)를 출력한다.

목표 / 비목표(고정)

- 목표
- 실존 커뮤니티 복제가 아니라 작품에 이식 가능한 문화·규칙·말투·갈등 구조 재현
- 비목표
- 크롤링 기반 데이터 수집, 원문 복제, 전면 자동 집필(완성 원고 AI 단독 생성)

고정 경계 + 입/출력 계약 + 가드레일

World → Culture → Persona → Simulation → Validation → Report

입력(Episode Seed 필수): 날짜/시점, 사건 요약, 관련 인물(<=8), 공개/숨김 사실, 이해관계, 민감도 태그, 작가 의도(확대/수습/미스터리/코미디), 금지

출력(Writer Report 필수 섹션): 핵심 변화, 커뮤니티별 반응(A/B/C/D), 하이라이트 Top10, 갈등 지도, 대사 후보, 떡밥/후속 시드, 검수 포인트

가드레일: Safety/Similarity/Lore 실패 시 완화·재작성·수정 + 검수 포인트에 경고 기록

Seed 입력 예시(3)

SEED-EX-01

시점: 학기 3주차, 중간고사 2일 전 밤
 요약: 성적 급상승 1학년 '시험 예언(답안 유출)' 의혹 + 익명 캡처 확산
 의도: 확대 + 미스터리
 태그: 학내 규정 / 계급 / 루머

SEED-EX-02

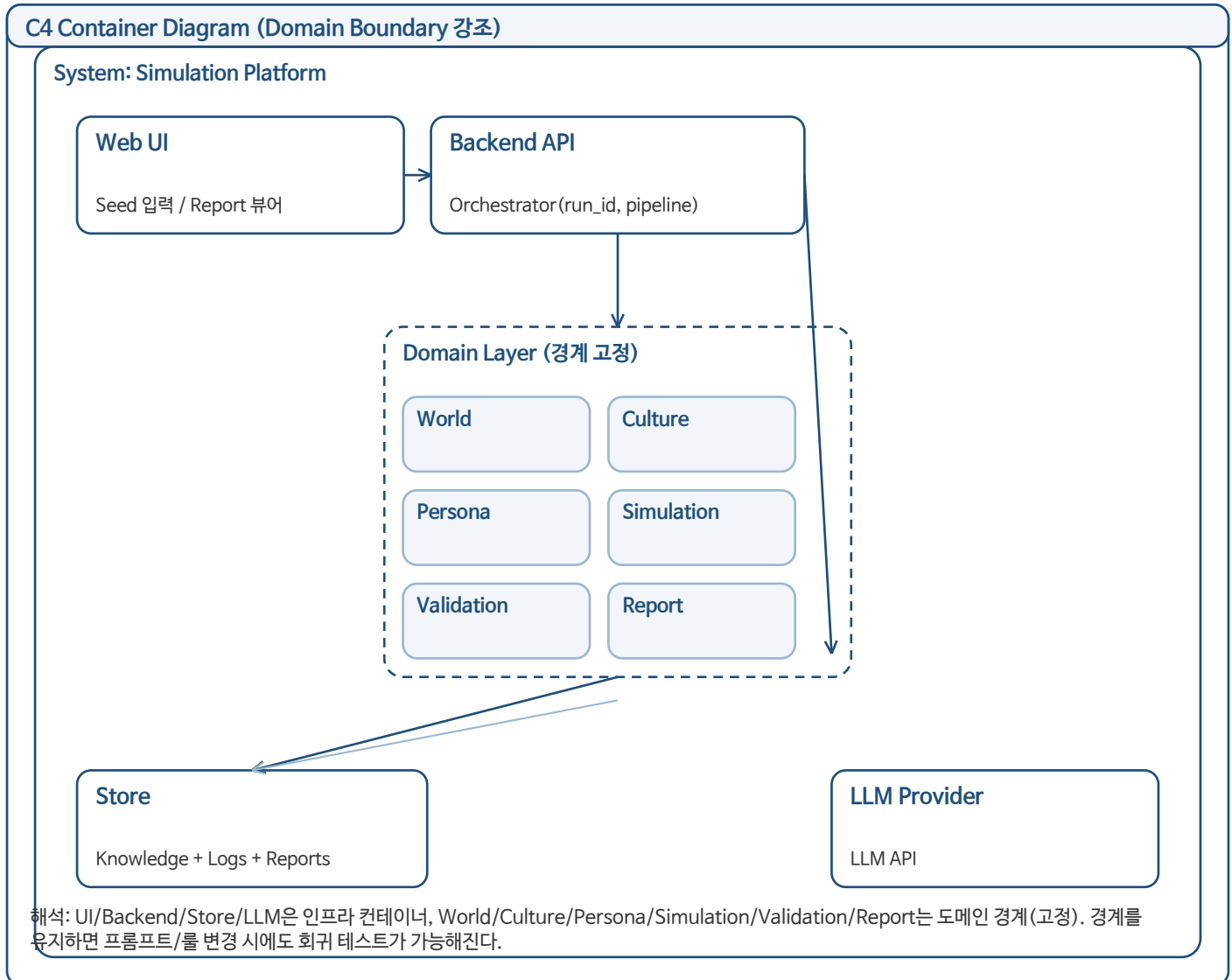
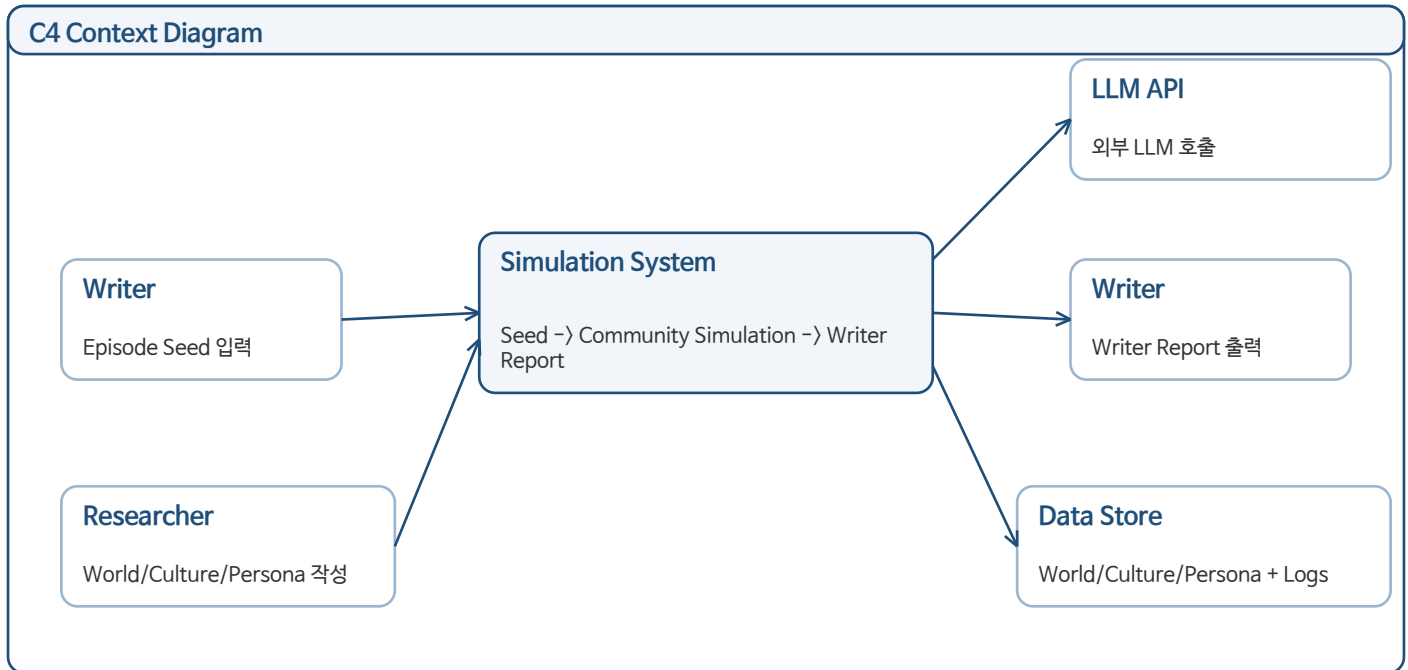
시점: 신입생 환영회 다음날
 요약: 평민 신입생의 귀족 기숙사 '무단 침입' 루머(실은 분실물 반환)
 의도: 확대 -> 부분 수습
 태그: 계급 / 기숙사 / 중재

SEED-EX-03

시점: 실습 던전 원정 당일
 요약: 출처불명 마도구 발견 -> 밀수/거래 의혹, 학생회 통제, 내부자 거래 썰
 의도: 확대 + 후속 떡밥
 태그: 거래 / 권력 / 규정

Writer Report 출력 예시(템플릿, 1개 고정)

- [Writer Report]
- Episode Seed: (ID/요약)
 - 핵심 변화(상태 변화)
 - 커뮤니티별 반응 요약: A / B / C / D
 - 하이라이트(Top 10)
 - 갈등 구조(프레이밍 지도): 주장1 vs 주장2 vs 숨은 이권 vs 운영 개입
 - 캐릭터 대사 후보(3-5개씩)
 - 떡밥/후속 시드
 - 검수 포인트(설정/유해/유사도)



Regression Seed Cards (10)

EVAL-01

시나리오: 시험 예언(답안 유출) 의혹 + 익명 캡처
의도: 확대+미스터리
회귀 포커스: 말투 분화 / 운영개입 떡밥

EVAL-02

시나리오: 평민 신입생 귀족 기숙사 침입 루머(오해)
의도: 확대-)부분 수습
회귀 포커스: 공감 vs 권력게임

EVAL-03

시나리오: 출처불명 마도구 발견 -> 밀수/거래 의혹
의도: 확대+후속 떡밥
회귀 포커스: 과유사/유해 완화

EVAL-04

시나리오: 통금 후 결투 직전 목격 -> 폭력 루머
의도: 확대(공포)
회귀 포커스: Safety(폭력) + 2차 갈등

EVAL-05

시나리오: 장학 내정 설 + 교수 편파 폭로
의도: 정치극
회귀 포커스: 절차/이권 프레임

EVAL-06

시나리오: 귀족 전용 분반 루머 -> 평민 집단 반발
의도: 집단행동
회귀 포커스: 루머 단계 모델

EVAL-07

시나리오: 우승 후보 난조 -> 약물/저주 의혹 + 거래설
의도: 미스터리+코미디
회귀 포커스: Safety(의료/약물)

EVAL-08

시나리오: 금서 유출 의혹 -> 검열/감시 논쟁
의도: 여론전
회귀 포커스: 운영개입-)떡밥

EVAL-09

시나리오: 수업평 조작 의혹 + 고인물 여론
의도: 절차 수습
회귀 포커스: Validation 경고 품질

EVAL-10

시나리오: 학생회 은폐 문서 유출 -> 권력 재편
의도: 대형 떡밥
회귀 포커스: 교차유입 번역 실패

최소 회귀 체크리스트(권장)

- 포맷: Writer Report 섹션 누락/순서 오류 0건
- 분화: A/B/C/D 말투·규범 차이가 눈에 보이는가
- 갈등: 최소 2개 프레임 + 제3 이권/운영 개입이 생성되는가
- 운영 개입: 사건 종료가 아니라 새 떡밥/2차 갈등으로 이어지는가
- Validation: Safety/Similarity/Lore 경고가 '검수 포인트'에 남는가