# Moggi 1991: Notions of computation and monads

Bei Moggi geht es um semantische Analyse.

- ► Partielle Berechnung
- Nicht Determinismus

Haskell implementiert die Monaden:

- Maybe
- ► List

#### Wahrscheinlichkeitsmonade

- ► Lawvere 1962
- Zufallsberechnung
- ▶ liefert keinen festen Wert sondern Verteilung
- Kleisli Pfeil: a -> Dist b
- ▶ liefert die bedingte Wahrscheinlichkeit

#### Markov Kernel

Olav Kallenberg: Foundations of Modern Probability

"Kernels play an important role in probability theory, where they may appear in the guises of random measures, conditional distributions, Markov transition functions, and potentials."

### Komposition

- Analogie zu Maybe (ghci Demo)
- zusammengesetztes Zufallsexperiment
- Mischverteilung
- ▶ wahrscheinlich wahrscheinlich ~> wahrscheinlich
- wahrscheinlich unwahrscheinlich ~> unwahrscheinlich

## Semantik für Probabilistische Programme

- https://arxiv.org/abs/1701.02547
- A Convenient Category for Higher-Order Probability Theory
- "Thus quasi-Borel spaces form semantics for a probabilistic programming language in the monadic style"