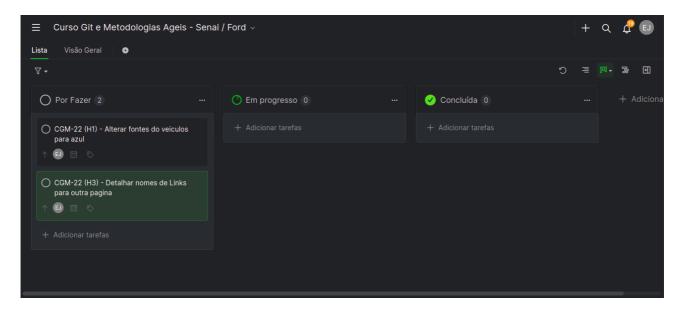
Sprint BackLog

Na Sprint Backlog foi decidida junto com os desenvolvedores, Scrum Master e Product Owner a construção de um kanban para ajudar a organizar as tarefas a serem desenvolvidas nesta Sprint que são as tarefas H1 e H3 do Projeto CGM-22.





PAINEL DE CONTROLE

NOVA RETROSPECTIVA ✓



Summary

Diretiva Primária

"Independentemente do que descobrimos, nós entendemos e acreditamos de verdade que todos fizeram o melhor trabalho que podiam, dado o que se sabia na época, suas habilidades e aptidões, os recursos disponíveis e a situação em questão."

Atividades

1. Deu certo, mais ou menos, não deu certo

Filtering

Votação por pontinhos (usando ⊕ para votar)

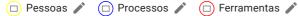
Itens de Ação

Items de Ação serão listados aqui

deu certo:

mais ou menos:

não deu certo:







Activity

deu certo 🖍

mais ou menos

não deu certo 🖍

Companheirismo com e aprendizagem constantes

Mapeamento dos impactos gerados nos commits no repositorio remoto

Não detalhamento da historia para construção da aplicação

Divisão das historias em pequenas tasks 🎤



Blog Sobre nós Condições de uso Políticas de privacidade Perguntas e Respostas

FunRetrospectives © Copyright 2020

Link do Repositorio Git no GitHub

https://github.com/proc-langbr/CursoGit-SenaiFord