

### Universidad de Murcia - Facultad de Informática

# Propuesta de un sistema para identificar y clasificar ciberataques a través de honeypots SSH

Autor: Pablo José Rocamora Zamora Tutor: Gregorio Martínez Pérez Tutor: Manuel Gil Pérez

18 de septiembre de 2019



## Contexto y problemática

- Sistemas de seguridad actuales basados en firmas son poco eficientes.
- Un honeypot es un software diseñado con el propósito de atraer a atacantes, simulando que es un sistema real y vulnerable a posibles ataques.
- Los honeypot se pueden clasificar según su nivel de interacción.
- Este proyecto resuelve el reto propuesto por INCIBE en el Track de Transferencia de las Jornadas Nacionales de Investigación en Ciberseguridad.
- El objetivo del reto es diseñar e implementar un sistema que permita clasificar las sesiones registradas por el honeypot Cowrie en función de su comportamiento.

### Motivación

- No es posible realizar un análisis manual de los datos.
- Un honeypot solo registra datos.
- Gran cantidad de dispositivos expuestos a internet (Ej: IoT).
- Antecedentes de ataques a IoT (Ej: 2016 Mirai y 2018 Sora).
- Necesidad de sistema capaz de clasificar ataques en base al comportamiento.



### Cowrie

- Es un honeypot SSH de media interacción.
- Es el más usado actualmente.

#### Características

- Shell emulada con múltiples comandos implementados.
- Registro en formato textual y JSON.
- Sistema de archivos falso, similar a Debian 5.
- Almacenamiento de archivos descargados con wget, curl, SFTP o scp.
- Soporte para comandos exec SSH.



### Cowrie

- Es un honeypot SSH de media interacción.
- Es el más usado actualmente.

#### Características

- Shell emulada con múltiples comandos implementados.
- Registro en formato textual y JSON.
- Sistema de archivos falso, similar a Debian 5.
- Almacenamiento de archivos descargados con wget, curl, SFTP o scp.
- Soporte para comandos exec SSH.



# Objetivos principales

#### Fase inicial

- Estudio de los logs generados por Cowrie para analizar cuáles son las características más relevantes de estos.
- Creación de una herramienta capaz de convertir esos datos no estructurados en datos estructurados (formato JSON).

#### Fase de clasificación

- Clasificación manual de los datos almacenados en la base de datos.
- Selección de las features y uso de técnicas Machine Learning para la clasificación de los datos

# Objetivos principales

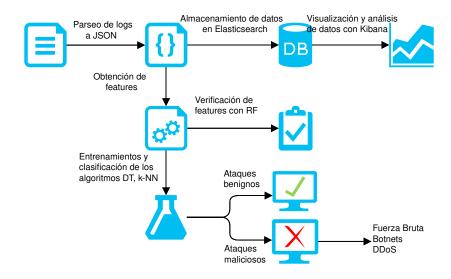
#### Fase inicial

- Estudio de los logs generados por Cowrie para analizar cuáles son las características más relevantes de estos.
- Creación de una herramienta capaz de convertir esos datos no estructurados en datos estructurados (formato JSON).

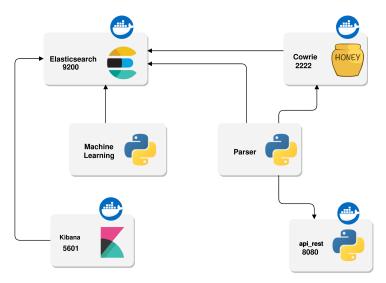
#### Fase de clasificación

- Clasificación manual de los datos almacenados en la base de datos.
- Selección de las features y uso de técnicas Machine Learning para la clasificación de los datos

# Diseño de la solución propuesta



## Arquitectura del escenario diseñado



# Cowrie. Instalación, configuración y logs

#### Eventos registrados

- Inicio de una sesión.
- User-Agent del cliente SSH.
- Dirección IP del atacante.
- Algoritmos de intercambio de claves y algoritmos de cifrado de datos.
- Credenciales con el resultado del login.

- Lista de comandos utilizados con el resultado de la ejecución del comando.
- Lista de descargas realizadas con su hash y ruta de descarga.
- Fin de la sesión con la duración total.

#### Ejemplo de log

#### Parser

#### Características

- Parseo de logs en crudo en formato JSON.
- Recomponer sesiones partidas en ficheros diferentes.
- Obtención de la reputación SSH y geolocalización de las IP registradas.
- Etiquetado de las conexiones usando un sistema experto basado en reglas.
- Script para enviar los datos a Elasticsearch con el mapping necesario para cada tipo de datos.
- Script para convertir logs antiguos de Cowrie en logs actuales y poder parsearlos.

### **API REST**

### Motivación y características

- Limitación peticiones por minuto.
- Conexión con VirusTotal.

- Base de datos local.
- Cola peticiones pendientes.

HTTP	Recurso	Descripción
GET	/analizeHash	Método para analizar un hash
POST	/analizeUrl	Método para analizar una URL
POST	/downloadUrl	Método para descargar el fichero
1031	/ download On	asociado a una URL
POST	/getHash	Método para obtener
F031	/ gethasii	el hash asociado a una URL
GET /getReputationIp		Método para obtener
GET	/getReputationIp	la reputación SSH de una IP

## Elasticsearch y Kibana

#### Motivación

- Orientado a documentos JSON.
- Búsqueda de texto completo.

Optimizado para búsquedas.

#### Configuración

- Indice distinto por cada honeypot.
- Mapping predefinido.



## Análisis de logs generados por Cowrie. Mapa de calor

- 6 honeypots.
- 82 GBs de datos.

- 16.967.189 conexiones.
- 66.209 direcciones IP únicas.



Figura: Mapa de calor de ataques ( ) + ( )

Dirección IP	Frecuencia	País
5.188.86.174	1.128.71	Irlanda
5.188.86.211	1.009.42	Irlanda
5.188.87.53	681.125	Irlanda
5.188.87.55	671.261	Irlanda
5.188.87.51	654.598	Irlanda
5.188.87.52	614.103	Irlanda
5.188.87.54	612.463	Irlanda
5.188.87.49	603.271	Irlanda
109.248.9.102	603.007	UK
109.248.9.101	599.346	UK

Cuadro: Tabla de frecuencia de IPs

#### Whois 5.188.86.174

- inetnum: 5.188.86.0 5.188.87.255
- descr: pool for VPS and Cloud hosting
- mnt-domains: GLOBALLAYER

Global Layer B.V. es una empresa de alojamiento web.

# Análisis de logs generados por Cowrie. Mapa de calor



Figura: Mapa de calor de ataques con IP única

Credenciales	Frecuencia
root/admin	14.161.712
admin/pfsense	25.047
root/changeme	23.025
admin/admin	21.619
admin/password	21.025
nproc/nproc	17.656
root/123456	15.659
root/root	14.221
support/support	10.000

Comandos	Frecuencia	
cat /proc/cpuinfo	22.687	
grep name	19.906	
wc -l	15.837	
/gisdfoewrsfdf	14.753	
uname -a	11.379	
cd	7.819	
cat //.nippon	6.813	
rm -f //.nippon	6.700	
free -m	6.521	

<sup>(</sup>a) Tabla de credenciales

<sup>(</sup>b) Tabla de comandos ejecutados

Clientes SSH	Frecuencia
SSH-2.0-OpenSSH_7.3	7.517.861
SSH-2.0-Go	7.254.738
SSH-2.0-libssh-0.6.3	474.818
SSH-2.0-PUTTY	337.872
SSH-2.0-libssh2_1.7.0	255.016
SSH-2.0-check_ssh_2.2.1	228.501
SSH-2.0-Granados-1.0	95.159
SSH-2.0-libssh-0.2	59.435
SSH-2.0-libssh2_1.4.3	52.652

Clientes SSH	Frecuencia
OpenSSH	7.575.363
Go	7.254.866
libssh	608.540
libssh2	399.261
PUTTY	337.872
check_ssh	228.501
Granados	95.159
PuTTY	46.998
paramiko	33.878

(a) Tabla de clientes SSH

(b) Tabla de clientes SSH sin versión

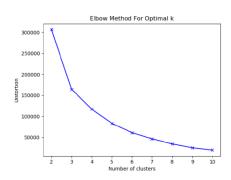
#### Buffer overflow

```
\xspace{100} \xs
MAIL FROM: < Anabelle Darstt@aaifgg.com>
\times 00 \times 00 \times 00 \times 00 = tcpCONNECT 211.231.108.47:25 HTTP/1.0 \times 00
x16x03x01x00x9ax01x00x00x96x03x03xd5
\xfd>@\xd5t\xea'\xd0\xd3
\xc8\xc00\xc00D<\xc7f\xc00\xc00\xe0*E<\xc7f\xc00\xc00\xc98vx
\xfd \sim \xb8c \times df \times 90 \times 0e \times 9f > \xfd \times 00 \times 00 > B \times b6D3
 \xim 1h\xcc\xcd\xf8 | '\xo4e\xd4\xo7\xd1\xob\xbcB\xsf
 \xb1\xc1\&\x0c\xfcq\xf4\xee}\x00\x91;*\x7f'\x18\x95
\xdb\x07\xaa\xc1, \xe6\xa3Y\x9cSSH-2.0-OpenSSH_7.3
\times 00 \times 00 \times 8d \times 00 \times 00 \times 00 Ok, message accepted for delivery
```

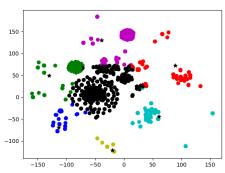
Ficheros descargados	Peligrosidad	Frecuencia
85.159.237.19/bins.sh	5	437
195.22.126.16/ssh1.txt	8	414
185.234.217.21/ssh1.txt	6	357
google.com	0	337
107.174.34.70/Swag.sh	3	313
222.186.139.216:9960/chongfu.sh	2	217
203.146.208.208/drago/images/.ssh/y.txt	9	214
51.15.48.238/armex.sh	1	188
77.247.178.189/bins.sh	3	144
107.174.34.68/Swag.sh	9	127

Cuadro: Tabla de ficheros descargados





(a) Cálculo del *k* óptimo a través del método del codo



(b) Resultado del clustering (k-means) aplicado a las sesiones

#### Aprendizaje supervisado (scikit-learn)

- k-Nearest Neighbors (k-NN)
- Decision Tree (DT)
- 80 % entrenamiento

- Random Forest (RF)
- Support Vector Machines (SVM)
- 20 % evaluación

#### Experimento 1

- Features: comandos ejecutados etiquetado según el nivel de severidad.
- Dataset: propio.
- Precisión<sub>max</sub>: 49 %.
- F1-Score: 47 %.

- Niveles de severidad:
  - Nivel 1: Descarga.
  - Nivel 2: Modificar datos.
  - Nivel 3: Obtener datos.

#### Experimento 2

- Features: comandos ejecutados etiquetado según la acción del comando.
  - Lectura en disco.
  - Escritura en disco.
  - Obtención de información del SO.
  - Conexiones a internet.
- Dataset: propio y scriptzteam.
- Precisión<sub>max</sub>: 82 % y 98 %.
- F1-Score: 82 % y 97 %.

- Compilación o instalación de programas.
- Ejecución de programas.
- Eliminar procesos del SO.

### Experimento 3

- Features: comandos ejecutados etiquetado según la acción del comando.
  - Tiempo total de la sesión.
  - Análisis de ficheros.

- País asociado a la IP.
- Cliente SSH.

- Dataset: scriptzteam.
- Precisión<sub>max</sub>: 99 %, F1-Score: 99 %.

Algoritmo	Precision	Recall	F1-Score	Accuracy
k-NN	0,9666	0,9642	0,9652	0,9775
Decision Tree	0,9968	0,9968	0,9968	0,9979
Random Forest	0,9982	0,9973	0,9977	0,9989
SVM	0,9917	0,9883	0,9900	0,9948

### **Conclusiones**

#### Objetivos conseguidos

- Se ha diseñado un sistema capaz de almacenar sesiones y generar gráficas con los datos.
- Se ha diseñado un sistema capaz de clasificar las sesiones en función del comportamiento.

- El protocolo SSH es el que más ataques recibe.
- Es necesario una configuración correcta y un formato estructurado para los logs.
- Realizar un análisis en tiempo real de los ficheros descargados.
- El 83 % de las sesiones han usado las mismas credenciales.

### Vías futuras

- Usar un honeypot de alta interacción (HIH) que no esté limitado por los comandos programados.
- Cowrie es fácilmente detectable como honeypot.
- Usar herramientas como fail2ban para bloquear aquellas conexiones que están conectándose cada poco tiempo
- Mezclar distintos tipos de honeypots para realizar un análisis de varios protocolos, no centrándose únicamente en uno.



### Universidad de Murcia - Facultad de Informática

# Propuesta de un sistema para identificar y clasificar ciberataques a través de honeypots SSH

Muchas gracias por su atención

18 de septiembre de 2019

### Parser

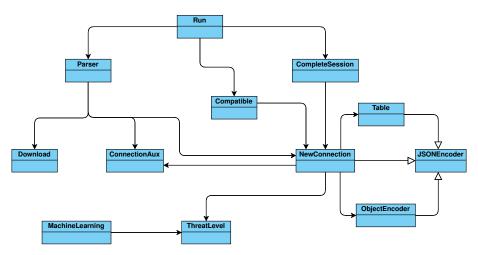


Figura: Diagrama de clases del Parser

### Parser

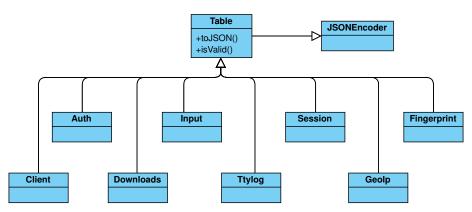


Figura: Diagrama de clases del módulo Tables

### Experimentos

Algoritmo	Precision	Recall	F1-Score	Accuracy
k-NN	0,4991	0,4662	0,4709	0,4698
Decision Tree	0,3287	0,3298	0,3276	0,3312
Random Forest	0,3285	0,3299	0,3275	0,3309
SVM	0,3286	0,3298	0,3276	0,3311

Cuadro: Resultados del experimento 1 con dataset propio

Algoritmo	Precision	Recall	F1-Score	Accuracy
k-NN	0,7674	0,8103	0,7526	0,7515
Decision Tree	0,8297	0,8392	0,8205	0,8609
Random Forest	0,8297	0,8392	0,8205	0,8609
SVM	0,8298	0,8391	0,8204	0,8607

Cuadro: Resultados del experimento 2 con dataset propio

