

Title: Compilar C++ con Sublimetext 2 Date: 2015-12-23 2:46 Modified: 2015-12-23 2:46 Category: Software Tags: software, sublimetext, c++ Authors: procamora Slug: compilar_c++_sublimetext Summary: En esta entrada veremos como configurar Sublime Text 2 para que al presionar `ctrl + b` se compile y ejecute nuestra aplicación en C++. Status: published

En esta entrada veremos como configurar Sublime Text 2 para que al presionar `ctrl + b` se compile y ejecute nuestra aplicación en C++.

Lo primero que debemos hacer es iniciar Sublime Text, una vez lo hallamos hecho, vamos a `Tools -> Build System -> New Build System...` Esto abrirá un pequeño archivo con unas líneas escritas en JSON, de modo que debemos copiar el siguiente código y pegarlo en este archivo.

En mi caso la ruta es: `%AppData%\Sublime Text 2\Packages\User`

```
//Windows
{
    "cmd" : ["g++", "-Wall", "$file_name", "-o", "${file_base_name}.exe", "&&", "${file_base_name}.exe"],
    "selector": "source.c++",
    "shell" : true,
    "working_dir" : "$file_path"
}

//Linux
{
    "cmd" : ["g++", "-Wall", "$file_name", "-o", "${file_base_name}", "&&", "${file_base_name}"],
    "selector": "source.c++",
    "shell" : true,
    "working_dir" : "$file_path"
}
```

Cuando lo hallamos hecho, guardamos dicho archivo en la carpeta donde nos sugiere Sublime Text, y le ponemos un nombre descriptivo como por ejemplo `C++.sublime-build`, **ten cuidado que la extensión del archivo sea `.sublime-build`**.

Y con eso ya hemos terminado, para compilar y ejecutar nuestros programas en C++ tan solo debes ir a `Tools -> Build System` y elegir el nombre del archivo que has modificado ante.

Fuentes: 1