Title: Comandos Wireshark Date: 2015-09-7 14:02 Modified: 2015-09-7 14:02 Category: Pentesting Tags: wireshark, sniffer Slug: wireshark Authors: procamora Summary:

Concatenadores y Operadores

```
Concatenadores
```

```
&& -> AND lógico (y)
|| -> OR lógico (ó)
Operadores

contains -> Contener (se usa cuando no sabemos exáctamente todo)
== -> Comparación (igual)
!= -> Comparación (desigual)
```

Nota: Cuando se trata de igualdades, siempre hay dos símbolos. Si la igualdad es un número, se pone este directamente. Si es una cadena de texto, se ha de poner con comillas.

Protocolos

```
ssl -> Protocolo SSL (capa segura).
telnet -> Telnet.
dns -> DNS.
msnms -> Mensajería Instantánea (Messenger).
ftp -> Protocolo FTP (podriamos ver el nombre de usuario y contraseña).
ftp-data -> Nos permite ver los datos del protocolo FTP.
ip -> Protocolo IP.
ip.src==192.168.1.1 -> Dirección IP de Origen.
ip.dst==192.168.1.1 -> Dirección IP de Destino.
tcp -> Protocolo TCP
tcp.port==80 -> Indicamos los paquetes con el puerto deseado.
tcp.srcport==80 -> Indicamos el puerto de origen.
tcp.dstport==80 -> Indicamos el puerto de destino.
http -> Protocolo HTTP
http.host=="www.google.com" -> Queremos ver los paquetes que tengan a Google como host.
http.date=="Wed, 30 Mar 2011 22:40:55 GMT" -> Paquetes con respecto a una fecha
http.content_type=="application/json" -> Según el tipo. Hay más tipos
http.content_type=="image/png" -> Imágenes PNG
http.content_type=="image/gif" -> Imagenes GIF
http.content_type=="image/jpeg" -> Imágenes JPEG
http.content_type=="text/html" -> Archivos HTML
http.content_type=="text/css" -> Hojas de estilo CSS
http.content_type=="video/quicktime" -> Videos
http.content_type=="application/zip" -> Archivos ZIP
http.request.method=="GET" -> Tipo de Petición GET
http.request.method=="POST" -> Tipo de Petición POST
http.user_agent contains "Mozilla" -> Navegador Mozilla
http.request.uri!=*-> Con esto me libro de los paquetes "NOTIFY * HTTP..."
http.request.uri matches "[0-9]" -> Uso de expresiones regulares.
```