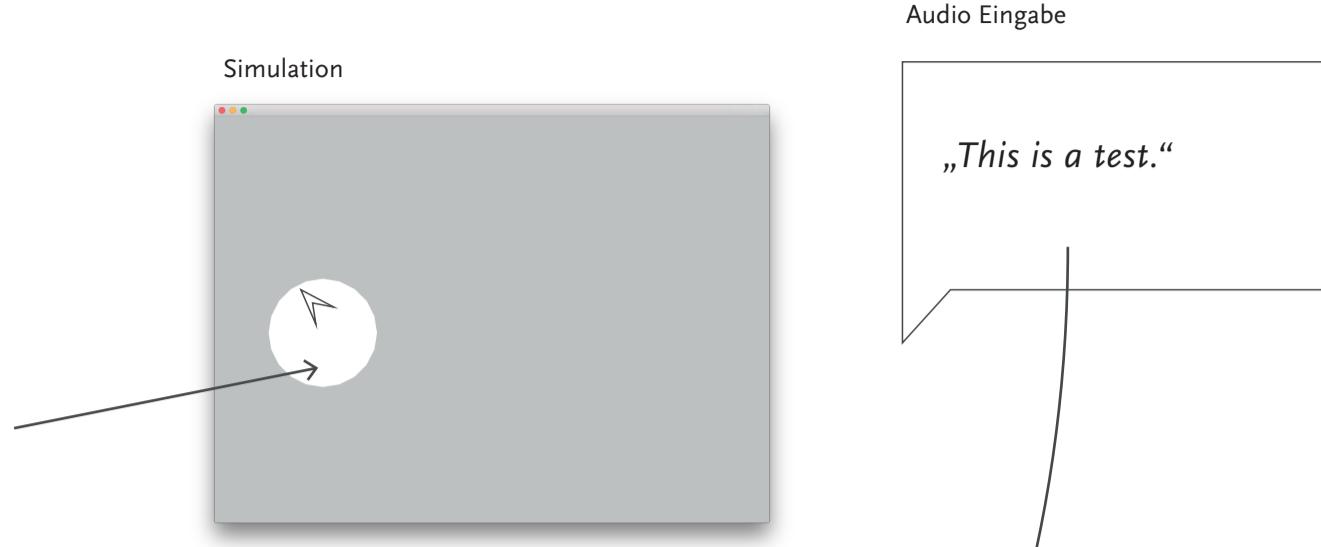


08. September 2015

1. Prototyp

Simulation eines physischen Objekts (gezeichnet) in Open Frameworks.

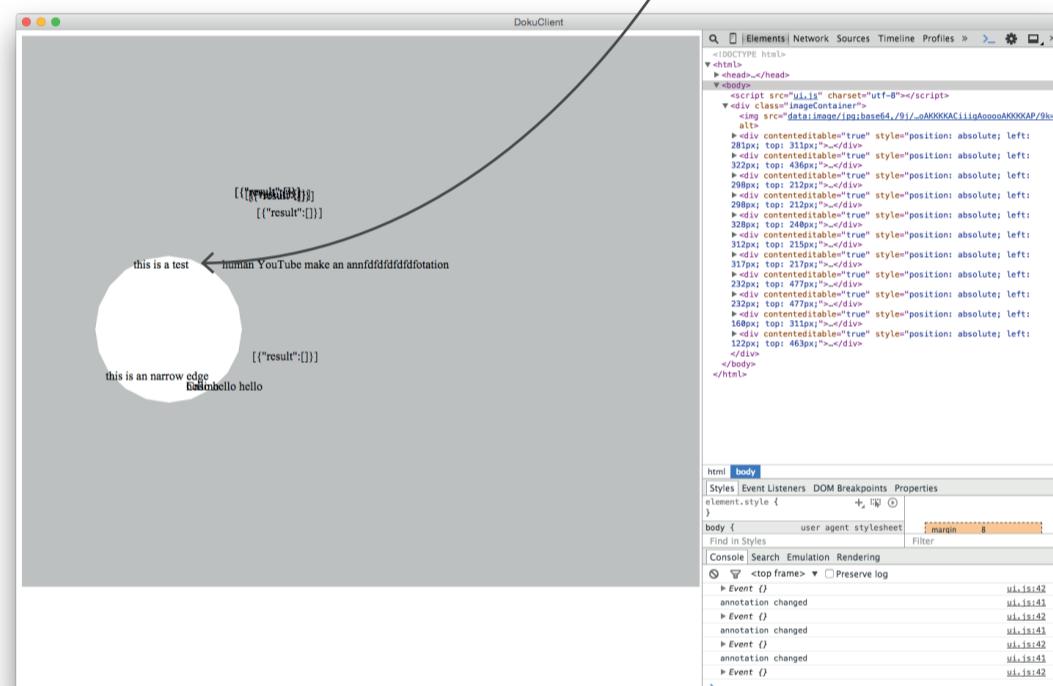
AKTION:
Mit dem Cursor auf Position des OBJEKTS gehen und mit „A“ die Annotations-Aufnahme starten.



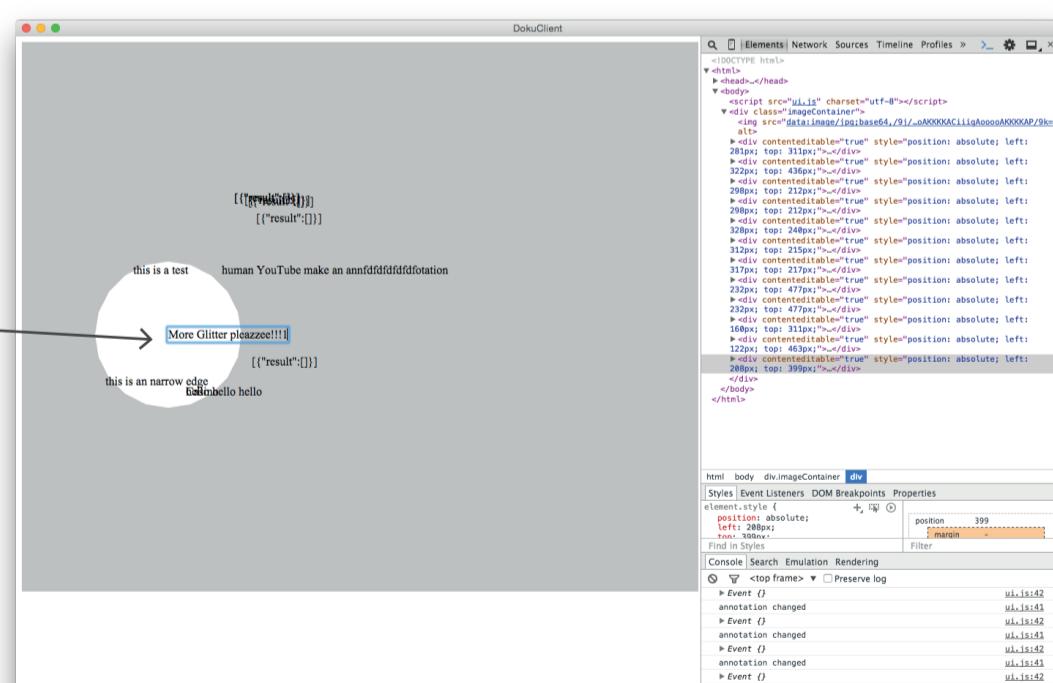
Spracherkennungsanfrage an google Server (später vielleicht Watson)

DokuClient

DokuClient (Elektron - HTML/ Javascript) empfängt das Bild des physischen Objekts mit der in Text verwandelten Annotation an der Position, die der Cursor markiert hat.



Eingesprochener Text kann direkt editiert werden



- Speichern der Annotationen
 - Erfassen und speichern des Timecodes

Erfassen und Speichern der Person -
Personalisierung des Kommentars