遊戲設定

遊戲故事:

很久以前有一位叫卡皮巴拉德國王，在他的統治下人民過的淒慘，他無惡不作，後來人民受夠了卡皮巴拉的統治，聯合起來把卡皮巴拉從王位上拉下來，他的屍體被丟到一個巨大的裂縫裡，那條裂縫是數萬年前開始用來堆積屍體的地方，卡皮巴拉的靈魂不甘心這樣死掉，那些地下的靈魂都被卡皮巴拉執念給聚在一起，就這樣這些靈魂變成一隻巨大亡骸去攻擊城堡

遊戲規則:

放置防禦塔在指定位置，先進到塔範圍裡的敵人會優先攻擊，塔會顯示自己的血條，當被敵人清零後，塔會消失，可以再重新放置一個新塔到原本消失位置，當放置塔後會有一段時間要等待，等時間到後才能再繼續放。