

TRABAJO EN CLASE. PRUEBAS DE POKER Y CORRIDAS

Siguiendo las instrucciones del libro guía “Simulación un Enfoque Práctico” páginas 35 al 40 desarrolle una prueba de póker y una prueba de corridas para el siguiente listado de números aleatorios. Intente desarrollar una estructura dinámica en un libro de Excel, para poder realizar la prueba con otros números.

0,27626	0,84887	0,40355	0,47901
0,68583	0,45045	0,97731	0,14408
0,82679	0,92579	0,84694	0,83702
0,86407	0,53952	0,69265	0,15651
0,78508	0,79010	0,75002	0,57869
0,94714	0,06703	0,55251	0,88234
0,70702	0,01663	0,69590	0,11011
0,26075	0,07102	0,33600	0,12345
0,72078	0,28170	0,75020	0,23232
0,97182	0,18759	0,61616	0,17918

Utilice un grado de significancia del 5% para ambos casos.
Complete las siguientes tablas de acuerdo a cada caso

Prueba de Póker			
	FO	FE	$(FE-FO)^2/FE$
DIFERENTES			
UN PAR			
DOS PARES			
TERCIA			
FULL			
POKER			
QUINTILLA			
TOTAL			

Prueba de Corridas			
Tam. Corrida	FE	FO	$(FO-FE)^2 / FE$
1			
2			
3			
TOTAL			