${\small \begin{array}{c} \operatorname{modAlphaCipher} \\ 1.0 \end{array}}$

Создано системой Doxygen 1.9.1

1 Иерархический список классов	1
1.1 Иерархия классов	1
2 Алфавитный указатель классов	3
2.1 Классы	3
3 Список файлов	5
3.1 Файлы	5
4 Классы	7
4.1 Класс Cipher	7
4.1.1 Подробное описание	8
4.1.2 Конструктор(ы)	8
4.1.2.1 Cipher()	8
4.1.3 Методы	8
4.1.3.1 decrypt()	8
$4.1.3.2 \; \text{encrypt}() \; \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots \ldots$	9
4.1.3.3 getValidCipherText()	9
4.1.3.4 getValidKey()	9
4.1.3.5 getValidOpenText()	11
4.2 Класс cipher error	11
4.2.1 Подробное описание	12
	13
5 Файлы	15
5.1 Файл TableCipher.h	15
5.1.1 Подробное описание	16
Предметный указатель	17

Иерархический список классов

1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

Cipher	7
std::invalid argument	
cipher error	11
KeyB fixture	13

перархический список классов	Иерархический	список	классов
------------------------------	---------------	--------	---------

Алфавитный указатель классов

2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

Cipher		
	Класс, реализующий шифрование на основе таблицы	7
cipher	error	
	Пользовательское исключение для ошибок, связанных с шифром	11
KevB	fixture	13

	Алфавитный	указатель	классов
--	------------	-----------	---------

Список файлов

0	4	本	••	
`≺		Фа	ĪΤ	TLI
		$ \alpha$	VΙ	./ 1 1 3 1

Полный список документированных файлов.

TableCipher.h					
Объявление класса Cipher для шифрования на основе таблицы					15

6 Список файлов

Классы

4.1 Класс Cipher

Класс, реализующий шифрование на основе таблицы

#include <TableCipher.h>

Открытые члены

• Cipher ()=delete

Удаленный конструктор по умолчанию

• Cipher (const std::string &skey)

Параметризованный конструктор для инициализации ключа

• std::string encrypt (const std::string &open text)

Шифрует открытый текст на основе таблицы

• std::string decrypt (const std::string &cipher_text)

Дешифрует зашифрованный текст на основе таблицы

Закрытые члены

• std::string getValidOpenText (const std::string &s)

Проверяет и возвращает валидный открытый текст

• std::string getValidCipherText (const std::string &s)

Проверяет и возвращает валидный зашифрованный текст

• int getValidKey (const int key, const std::string &s)

Проверяет и возвращает валидный ключ

Закрытые данные

int key

Ключ для шифрования на основе таблицы

8 Классы

4.1.1 Подробное описание

Класс, реализующий шифрование на основе таблицы

4.1.2 Конструктор(ы)

```
4.1.2.1 Cipher()
```

```
Cipher::Cipher ( {\rm const~std::string~\&~skey~)}
```

Параметризованный конструктор для инициализации ключа

Аргументы

```
skey | Ключ в виде строки
```

4.1.3 Методы

4.1.3.1 decrypt()

Дешифрует зашифрованный текст на основе таблицы

Аргументы

cipher_text	Входной зашифрованный текст
-------------	-----------------------------

Исключения

cipher_error Если зашифрованный текст пуст или содержит недопустимые сим	золы
--	------

Возвращает

std::string Расшифрованный текст

4.1 Класс Cipher 9

4.1.3.2 encrypt()

```
std::string \ Cipher::encrypt \ ( \\ const \ std::string \ \& \ open\_text \ )
```

Шифрует открытый текст на основе таблицы

Аргументы

open_text	Входной открытый текст
-----------	------------------------

Исключения

cipher_error	Если открытый текст пуст или содержит недопустимые символы
--------------	--

Возвращает

std::string Зашифрованный текст

4.1.3.3 getValidCipherText()

```
 \begin{array}{c} std::string \ Cipher::getValidCipherText \ ( \\ const \ std::string \ \& \ s \ ) \end{array} \ [private] \\
```

Проверяет и возвращает валидный зашифрованный текст

Аргументы

```
s Входной зашифрованный текст
```

Возвращает

std::string Валидный зашифрованный текст

Исключения

4.1.3.4 getValidKey()

10 Классы Проверяет и возвращает валидный ключ

Аргументы

key	Входной ключ
S	Исходная строка ключа (для сообщений об ошибках)

Возвращает

int Валидный ключ

Исключения

cipher_error	Если ключ отрицательный или не является числом
--------------	--

4.1.3.5 getValidOpenText()

```
 \begin{array}{c} std::string \ Cipher::getValidOpenText \ ( \\ const \ std::string \ \& \ s \ ) \end{array} \ [private] \\
```

Проверяет и возвращает валидный открытый текст

Аргументы

s Входной открытый текст

Возвращает

std::string Валидный открытый текст

Исключения

ainhan annan	Если открытый текст пуст или содержит недопустимые символы
i cidner error	т гжи открытый текст пуст или солержит нелопустимые символы

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- TableCipher.h
- TableCipher.cpp

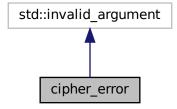
4.2 Класс cipher_error

Пользовательское исключение для ошибок, связанных с шифром

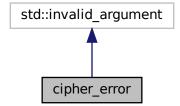
#include < Table Cipher.h >

12 Классы

Граф наследования:cipher_error:



Граф связей класса cipher_error:



Открытые члены

- cipher error (const std::string &what arg)
- cipher_error (const char *what_arg)

4.2.1 Подробное описание

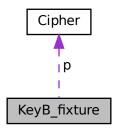
Пользовательское исключение для ошибок, связанных с шифром

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

• TableCipher.h

4.3 Структура KeyB_fixture

Граф связей класса KeyB_fixture:



Открытые атрибуты

• Cipher * p

Объявления и описания членов структуры находятся в файле:

 \bullet main.cpp

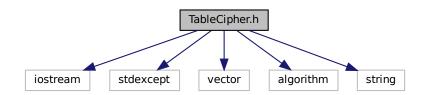
Классы 14

Файлы

5.1 Файл TableCipher.h

Объявление класса Cipher для шифрования на основе таблицы

```
#include <iostream>
#include <stdexcept>
#include <vector>
#include <algorithm>
#include <string>
Граф включаемых заголовочных файлов для TableCipher.h:
```



Классы

• class Cipher

Класс, реализующий шифрование на основе таблицы

• class cipher error

Пользовательское исключение для ошибок, связанных с шифром

16 Файлы

5.1.1 Подробное описание

Объявление класса Cipher для шифрования на основе таблицы

Автор

Прохоров А.С.

Версия

1.0

Дата

17.11.2023

Предметный указатель

```
Cipher, 7
      Cipher, 8
      {\rm decrypt},\, {\color{red} 8}
      encrypt, 8
      getValidCipherText, 9
      getValidKey, 9
      {\tt getValidOpenText},\, {\tt 11}
{\rm cipher\_error},\, {\color{red} 11}
\operatorname{decrypt}
      Cipher, 8
{\it encrypt}
      Cipher, 8
{\tt getValidCipherText}
      Cipher, 9
{\rm getValidKey}
      Cipher, 9
{\tt getValidOpenText}
      Cipher, 11
{\rm KeyB\_fixture},\, {\color{red} 13}
TableCipher.h, 15
```