



Cao Minh Vũ

Intern Unity

Yêu thích phát triển game và mong muốn trau dồi thêm kiến thức và kinh nghiệm của bản thân trên con đường lập trình viên và gắn bó lâu dài.

THÔNG TIN CÁ NHÂN

-  caominhvu499@gmail.com
-  096777241
-  <https://www.facebook.com/caominh.vu.315/>
-  Triều Khúc, Hà Nội

HỌC VẤN

**HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH
VIỄN THÔNG HÀ NỘI**
CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
2020 - 2025
Gpa 2.55/4 sinh viên năm cuối

CÁC KỸ NĂNG

CÁC NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH
-Nắm vững kiến thức cơ bản về các ngôn ngữ lập trình như C, C++, Java, cũng như các kiến thức nền tảng về lập trình hướng đối tượng, CTD> để phục vụ học trên trường
-C#:Nắm vững các kiến thức cơ bản về C#, hiểu OOP
-Unity: Nắm được các kiến thức và kỹ năng cơ bản về Unity

DỰ ÁN

10/6/2024 - 10/8/2024

Chain Cube 3D 2048

Link Github
<https://github.com/procoder499/Chain-Cube-3D-2048>
Link video và file apk
<https://drive.google.com/drive/u/0/folders/1MGxZ3MXAgmDlên xoay vòng tạo ra khối mới. TG0bG2EquDiReCygEBmBi>

CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG C#, UNITY

Thiết kế và lập trình giao diện.
Lập trình Gameplay:
+Sử dụng particle system tạo các hiệu ứng nổ.
+Chỉnh lighting, trail renderer đồ họa game.
+Lập trình logic game khi các khối va chạm với nhau, bay
+Lập trình các item bomb, trái tim.

1/4/2024 - 1/6/2024

Awesome Tank 2D

Link Github
<https://github.com/procoder499/Tank-Game2D>

CÔNG NGHỆ SỬ DỤNG C#, UNITY

Thiết kế giao diện ui.
Lập trình Gameplay:
+Di chuyển nhân vật, bắn đạn,
+Dùng A*Pathfinding enemy đuổi theo và bắn nhân vật
HpBar, item rơi ra từ hộp,
+Mua và thay đổi vũ khí lưu dữ liệu vào file,
couroutine để xử lý enemy xuất hiện...

CHỨNG CHỈ

2024

Chứng chỉ Toeic quốc tế: 610.

DANH HIỆU VÀ GIẢI THƯỞNG

2021

Học bổng toàn phần năm học 2021

SỞ THÍCH

Đá bóng, cầu lông, thể thao điện tử, đọc sách, xem phim.