

p5*

Biblioteca Javascript baseada no objetivo de Processing, que é tornar codificação acessível para artistas, professores, educadores, designers.

Definições

Baseado na metáfora de um livro de rascunhos, o p5 tem um set de ferramentas de desenho. Ele não se prende apenas ao canvas, mas sim a todo o browser.

Addons

p5 possui um set de addons que tornam integrações com o browser, som e webcam fáceis.

Addons

- p5.dom
 - p5.sound
 - p5.collide2D
 - p5.serial
 - p5.geolocation
 - p5.speech
- **Dom** interage com elementos do html5
 - **Sound** amplia o uso de som da web incluindo audio input, analise, sintese e playback.
 - **Collide2d** tem ferramentas de cálculo de colisão.
 - **Serial** permite comunicação com porta serial.

Get Started

Get Started

```
<script src="../../p5.min.js"></script>
```

```
<script src="//cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/p5.js/0.5.2/p5.js"></script>
```

index.html

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <script src="libraries/p5.js" type="text/javascript"></script>
```

```
    <script src="sketch.js" type="text/javascript"></script>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

```
  </body>
```

```
</html>
```


sketch.js

```
function setup() {
```

```
}
```

```
function draw() {
```

```
  ellipse(50, 50, 80, 80);
```

```
}
```

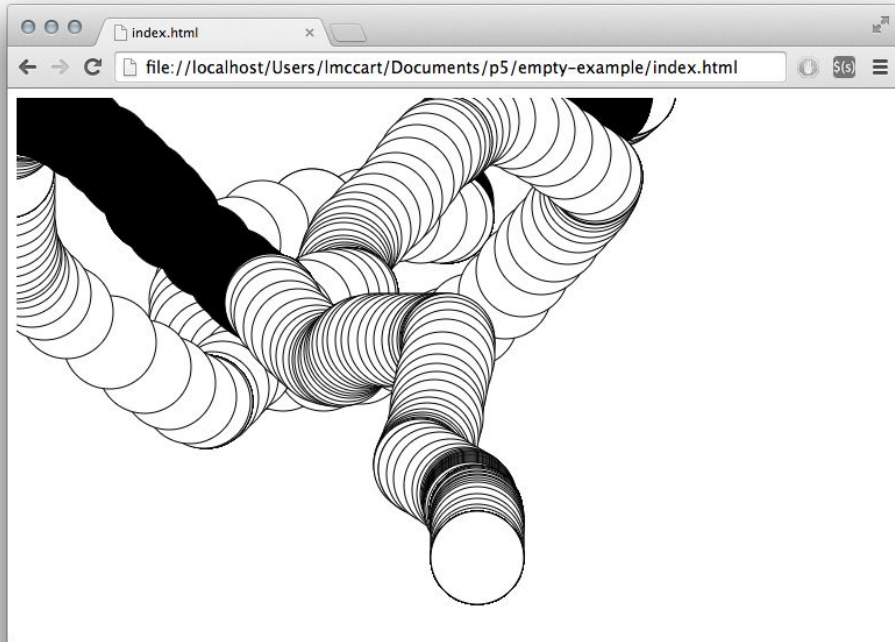
sketch.js



sketch.js

```
function setup() {  
  createCanvas(640, 480);  
}  
  
function draw() {  
  if (mouseIsPressed) {  
    fill(0);  
  } else {  
    fill(255);  
  }  
  ellipse(mouseX, mouseY, 80, 80);  
}
```

sketch.js



Demo

Exemplos

- <http://otoro.net/planks/>
- <http://otoro.net/ml/pendulum-esp-mobile/index.html>
- <http://fun.the816.com/neobrush/>
- <https://ericrosenbaum.github.io/MK-1/>

books

- **Getting Started with p5.js**

