

# Realidade Virtual

A man in a dark suit and headphones stands on a rooftop, looking out over a city at night. The city lights are reflected in a body of water in the foreground. In the sky, a large, glowing green portal or vortex is visible, surrounded by swirling energy and large, faint gears. The overall atmosphere is mysterious and futuristic.

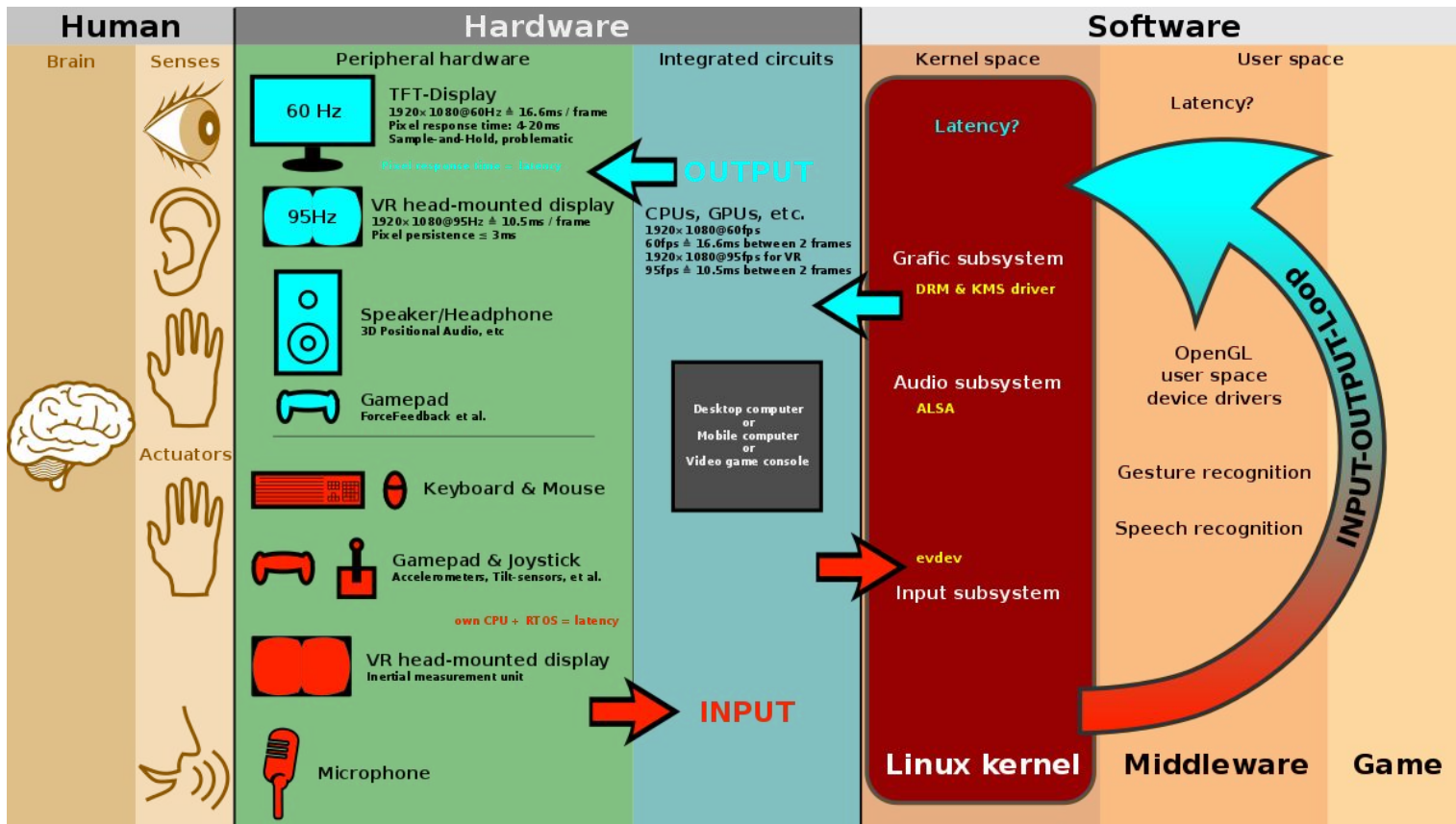
Yuri Pourre

# História

- Em 1950 a força aérea americana construiu simuladores de voo para testes
- Em 1958 a Philco desenvolveu um protótipo de capacete com monitor
- Em 1962 Morton Heilig criou o sensorama - ambiente com filmes 3D, som estéreo, aromas e ar movimentado por ventiladores.
- O termo Realidade Artificial é usado desde 1970
- Em 1977 surgiu a primeira luva digital
- Em 1987 a empresa VPL Research começou a vender capacetes e luvas digitais.

A Realidade Virtual começou a ser usado para a indústria na forma de simuladores multi-usuários em ambiente compartilhado

# Imersão

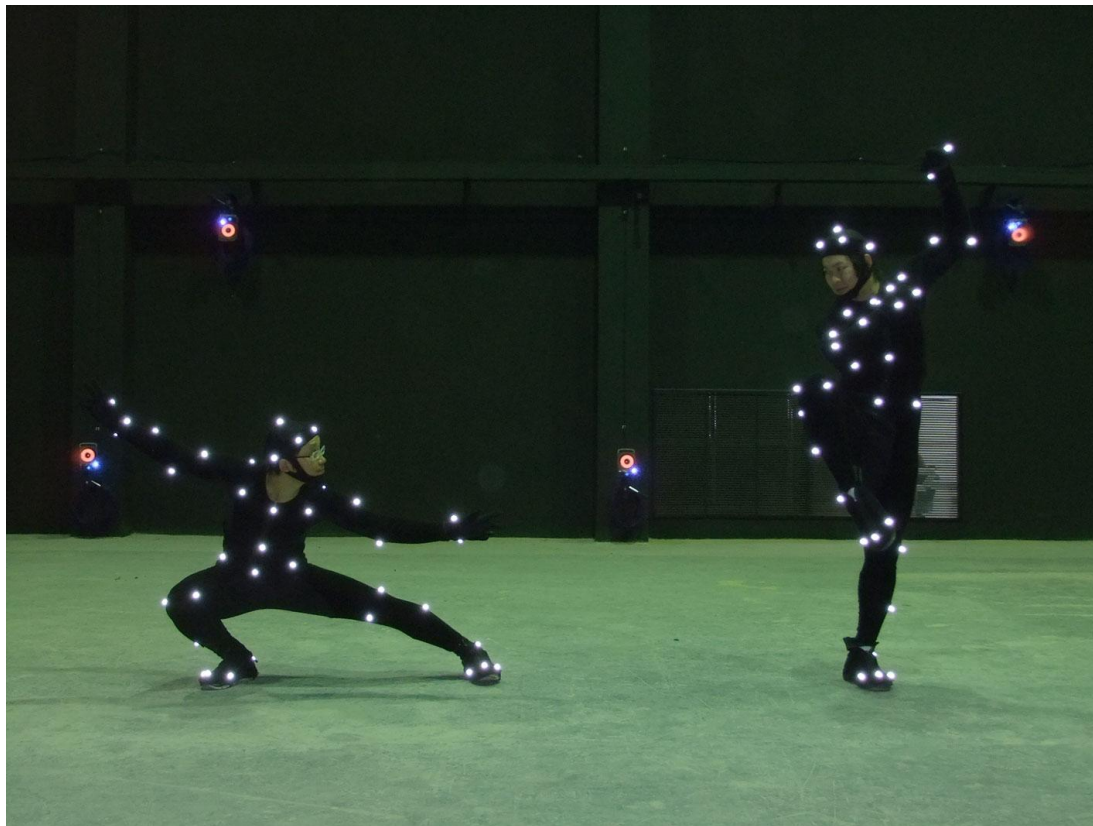


# Tecnologia Atual

- Sensores Visuais (Acelerômetro, Giroscópio, Magnetômetro)
- Atuadores Visuais (Displays)
- Sensores Hápticos (Touch Pad)
- Atuadores Hápticos (Luvas / Rumble Pak)
- Sensores sonoros (Microfone)
- Atuadores sonoros (Caixa de som / Fone de ouvido)

OBS: Paladar e Olfato ainda não possuem tecnologias difundidas (talvez porque seja mais fácil replicar ondas do que substâncias)

# Captura de movimento





# HTC Vive



# Sensor Haptico (para quem nunca viu)



# Atuador Haptico





Alguns exemplos de uso



# Tratamento de Fobias



# Treinamento Médico / Militar





# Todo tipo de entretenimento

