SERGI RUBIO MORRAL

Desarrollador de videojuegos

srubiomor@gmail.com github.com/prodigy156

673710919

♥ Terrassa , Barcelona

in linkedin.com/in/sergirubiomor



EDUCACIÓN

CFGS en videojuegos y ocio digital

lfp

2019 - 2021

Parcelona, España

- Conocimientos sobre desarrollo de aplicaciones multiplataforma.
- Capacidad de modelar en 2D y 3D.
- Capacidad de desenvolverme en entornos como Unity o Unreal Engine.
- Persistencia en BD nativas XML.

CFGM Sistemas microinformáticos y redes

Salesians

2017-2019

Parcelona, España

- Montaje y mantenimiento de equipos.
- Aplicaciones Ofimáticas.
- Sistemas operativos en red.
- Serveis de Xarxa.

EXPERIENCIA

Prácticas desarrollando videojuegos

Virtual Zenit

m Enero 2021 - Julio 2021

- Parcelona, España
- Formación sobre las herramientas de la empresa.
- Aprendizaje sobre Unreal Engine y su entorno.
- Formación en entorno de desarrollo "Agile".
- Aprendizaje sobre implementación de código.

Prácticas de gestión de contenido

NAU Outdoor Store

math Enero 2019 - Julio 2019

- ♥ Terrassa, Barcelona, España
- Capacidad de mantener y actualizar el stock del inventario de la tienda en la base de datos.
- Uso de Prestashop como sistema de gestión de contenido.
- Configuración de la plataforma de Prestashop.

Responsable de control de Stocks

AutoTaller Morral

Julio 2018 - Diciembre 2018

- ♀ Rubi, Barcelona, España
- Control de stock de materiales para coches.
- Capacidad de coordinación entre empleados.

HABILIDADES

C/C++	••••
SQL	••••
DML	••••
DDL	••••
DCL	••••
Assembly Language	••••
Python	••••
HTML	••••
CSS	••••
JS	••••
РНР	••••
Java	••••
MS Office	••••
3ds Max	••••
Blender	••••

CONOCIMIENTOS

