

DB300 - <offline> - Data view

"Traceability_Status"
Global data block DB 300
Name: Family:
Author: Version: 0.1
Block version: 2
Time stamp Code: 10/16/2015 01:13:40 PM
Interface: 10/16/2015 01:13:40 PM
Lengths (block/logic/data): 00210 00054 00000

Block: DB300

Address	Name	Type	Initial value	Actual value	Comment
0.0	Head.Numer_pytajacej_stacji	BYTE	B#16#0	B#16#0	Numer stacji z ktorej wychodzi zapytanie lub zapis
2.0	Head.Typ_produktu	STRING [12]	''	''	
16.0	Head.Nr_seryjny_produktu	STRING [8]	''	''	
26.0	Head.Tydzien_z_tabliczki	STRING [4]	''	''	
32.0	Head.Rok_z_tabliczki	STRING [4]	''	''	
38.0	Head.Data_i_czas_z_PLC	DATE_AND_TIME	DT#90-1-1-0:0:0.000	DT#90-1-1-0:0:0.000	Data i czas odczytu tabliczki
46.0	Body.PC_Ready	BOOL	FALSE	FALSE	1-PC gotowy na zapytanie, 0-PC przetwarza lub not ready
46.1	Body.PLC_Query	BOOL	FALSE	FALSE	PLC set 1 pyta o status, PC set 0 date gotowe. Mo nitorowani czasu odpowiedzi PC
46.2	Body.PLC_Save	BOOL	FALSE	FALSE	PLC set 1 zapis statusu, PC set 0 date gotowe. Mo nitorowani czasu odpowiedzi PC
46.3	Body.DB_Busy	BOOL	FALSE	FALSE	Dostep do DataBloku jest zajety
46.4	Body.rez_3	BOOL	FALSE	FALSE	
46.5	Body.rez_4	BOOL	FALSE	FALSE	
46.6	Body.Operator_Query	BOOL	FALSE	FALSE	PLC ust.1 pyta o status, PC ust.0 dane gotowe
46.7	Body.Operator_Save	BOOL	FALSE	FALSE	PLC ust.1 zapis operatora, PC ust.0 dane zapisane
47.0	Body.Operator_status	BYTE	B#16#0	B#16#0	1-OK, 2-NOK
48.0	Body.Operator_ID	INT	0	0	4-cyfrowy identyfikator Operatora
50.0	Body.Station_number	BYTE	B#16#0	B#16#0	Zapytanie do PC o ktora stacje pytamy
51.0	Body.Station_status	BYTE	B#16#0	B#16#0	1-OK; 2-NOK; 4-Nie wykonywana w tym wariancie; 5-kolejny OK; 6-kolejny NOK; ...
52.0	Control.PLC_Zyje	BOOL	FALSE	FALSE	Plus duration 300ms
52.1	Control.PLC_Traceability_ON	BOOL	FALSE	FALSE	
52.2	Control.PLC_rez1	BOOL	FALSE	FALSE	
52.3	Control.PLC_rez2	BOOL	FALSE	FALSE	
52.4	Control.PC_Zyje	BOOL	FALSE	FALSE	Plus duration 300ms
52.5	Control.PC_rez0	BOOL	FALSE	FALSE	
52.6	Control.PC_rez1	BOOL	FALSE	FALSE	
52.7	Control.PC_rez2	BOOL	FALSE	FALSE	
53.0	Control.BYTE_rez	BYTE	B#16#0	B#16#0	