## Stacja 20\IM151-8 PN/DP CPU\...\DB304 - <offline>

DB304 - <offline> - Data view

"Traceabilit\_Results\_Stx4" Global data block DB 304

Name: Family:
Author: Version: 0.1
Block version:

Block version: 2
Time stamp Code: 04/14/2015 11:30:54 AM

Interface: 04/14/2015 11:30:54 AM Lengths (block/logic/data): 00732 00318 00000

Block: DB304

Address	Name	Туре	Initial value	Actual value	Comment
0.0	Head.Numer pytajacej stacji	BYTE	B#16#0	B#16#0	Numer stacji z ktorej wychodzi zapy
					tanie lub zapis
2.0	Head.Typ produktu	STRING [ 12 ]	11	11	
16.0	Head.Nr seryjny produktu	STRING [ 8 ]	11	11	
26.0	Head.Tydzien z tabliczki	STRING [ 4 ]	11	11	
32.0	Head.Rok z tabliczki	STRING [ 4 ]	11	11	
38.0	Head.Data i czas z PLC	DATE AND TIME	DT#90-1-1-0:0:0.000	DT#90-1-1-0:0:0.000	Data i czas odczytu tabliczki
46.0	Body.Ilosc_Tracebili_Template	BYTE	B#16#0	B#16#0	Ilosc blokow "Traceability_Template " minus Rezerwa
47.0	Body.BYTE rez	BYTE	B#16#0	B#16#0	
48.0	Body.Zaprasow_trzpieni_3.Control.rez_0_PC_Ready	BOOL	FALSE	FALSE	1-PC gotowy na zapytanie, 0-PC prze twarza lub not ready
48.1	Body.Zaprasow trzpieni 3.Control.rez 1	BOOL	FALSE	FALSE	
48.2	Body.Zaprasow_trzpieni_3.Control.PLC_Save	BOOL	FALSE	FALSE	PLC set 1 zapis statusu, PC set 0 d ate gotowe. Monitorowani czasu odpo wiedzi PC
48.3	Body.Zaprasow trzpieni 3.Control.rez 2	BOOL	FALSE	FALSE	
48.4	Body.Zaprasow trzpieni 3.Control.rez 3	BOOL	FALSE	FALSE	
48.5	Body.Zaprasow trzpieni 3.Control.rez 4	BOOL	FALSE	FALSE	
48.6	Body.Zaprasow trzpieni 3.Control.rez 5	BOOL	FALSE	FALSE	
48.7	Body.Zaprasow trzpieni 3.Control.rez 6	BOOL	FALSE	FALSE	
49.0	Body.Zaprasow trzpieni 3.Control.BYTE rez 0	BYTE	B#16#0	B#16#0	
50.0	Body.Zaprasow_trzpieni_3.Status_operacji	BYTE	B#16#0	B#16#0	O-NOK; 1-OK; 4-Nie wykonywana w tym wariancie; 5-kolejny OK; 6-kolejny NOK;
51.0	Body.Zaprasow trzpieni 3.Typ operacji	BYTE	B#16#0	B#16#0	Indywidualny numer operacji
52.0	Body.Zaprasow trzpieni 3.Rezultat 1	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Uzyskany wynik
56.0	Body.Zaprasow_trzpieni_3.Wartosc_1_Max	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Ustawiona wartosc g raniczna Max
60.0	Body.Zaprasow_trzpieni_3.Wartosc_1_Min	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Ustawiona wartosc g raniczna Min
64.0	Body.Zaprasow_trzpieni_3.Status_1	BYTE	B#16#0	B#16#0	Moment/Droga/ - Status uzyskany z u rzadzenia
65.0	Body.Zaprasow trzpieni 3.BYTE rez 1	BYTE	B#16#0	B#16#0	
66.0	Body.Zaprasow trzpieni 3.Rezultat 2	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Kat/Sila/ - Uzyskany wynik
70.0	Body.Zaprasow_trzpieni_3.Wartosc_2_Max	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Kat/Sila/ - Ustawiona wartosc grani czna Max
74.0	Body.Zaprasow_trzpieni_3.Wartosc_2_Min	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Kat/Sila/ - Ustawiona wartosc grani czna Min
78.0	Body.Zaprasow_trzpieni_3.Status_2	BYTE	B#16#0	B#16#0	Kat/Sila/ - Status uzyskany z urzad zenia
79.0	Body.Zaprasow trzpieni 3.BYTE rez 2	BYTE	B#16#0	B#16#0	
80.0	Body.Zaprasow trzpieni 3.Rezultat 3 rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
84.0	Body.Zaprasow trzpieni 3.Wartosc 3 Max rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
88.0	Body.Zaprasow trzpieni 3.Wartosc 3 Min rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
92.0	Body.Zaprasow trzpieni 3.Status 3 rez	BYTE	B#16#0	B#16#0	
93.0	Body.Zaprasow trzpieni 3.BYTE rez 3	BYTE	B#16#0	B#16#0	
94.0	Body.Zaprasow trzpieni 3.Data i czas z PLC	DATE AND TIME	DT#90-1-1-0:0:0.000		Data i czas uzyskania wyniku z PLC
102.0	Body.Zaprasow_kulki.Control.rez_0_PC_Ready	BOOL	FALSE	FALSE	1-PC gotowy na zapytanie, 0-PC prze twarza lub not ready
102.1	Body.Zaprasow kulki.Control.rez 1	BOOL	FALSE	FALSE	cwarza rub not ready
102.1	Body.Zaprasow_kulki.Control.PLC_Save	BOOL	FALSE	FALSE	PLC set 1 zapis statusu, PC set 0 d ate gotowe. Monitorowani czasu odpo wiedzi PC
102.3	Body.Zaprasow kulki.Control.rez 2	BOOL	FALSE	FALSE	
102.4	Body.Zaprasow kulki.Control.rez 3	BOOL	FALSE	FALSE	
102.5	Body.Zaprasow kulki.Control.rez 4	BOOL	FALSE	FALSE	
102.6	Body.Zaprasow kulki.Control.rez 5	BOOL	FALSE	FALSE	
102.7	Body.Zaprasow kulki.Control.rez 6	BOOL	FALSE	FALSE	
103.0	Body.Zaprasow kulki.Control.BYTE rez 0	BYTE	B#16#0	B#16#0	

## 214-525 LV-Mix\ Stacja 20\IM151-8 PN/DP CPU\...\DB304 - <offline>

Address	Name	Туре	Initial value	Actual value	Comment
104.0	Body.Zaprasow_kulki.Status_operacji	BYTE	B#16#0	B#16#0	O-NOK; 1-OK; 4-Nie wykonywana w tym wariancie; 5-kolejny OK; 6-kolejny NOK;
105.0	Dada Garaga ballai Mara arangii	BYTE	B#16#0	B#16#0	NOK; Indywidualny numer operacji
105.0	Body.Zaprasow kulki.Typ_operacji Body.Zaprasow kulki.Rezultat 1	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Uzyskany wynik
110.0		REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Uzyskany wynik Moment/Droga/ - Ustawiona wartosc g
114.0	Body.Zaprasow_kulki.Wartosc_1_Max	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	moment/Droga/ - Ustawiona wartosc g raniczna Max Moment/Droga/ - Ustawiona wartosc g
114.0	Body.Zaprasow_kulki.Wartosc_1_Min			B#16#0	raniczna Min
	Body.Zaprasow_kulki.Status_1 Body.Zaprasow kulki.BYTE rez 1	BYTE	B#16#0		Moment/Droga/ - Status uzyskany z u rzadzenia
119.0	Body.Zaprasow kulki.Brie rez 1 Body.Zaprasow kulki.Rezultat 2	BYTE REAL	B#16#0 0.000000e+000	B#16#0 0.000000e+000	Kat/Sila/ - Uzyskany wynik
124.0	Body.Zaprasow kulki.Wartosc 2 Max	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Kat/Sila/ - Ustawiona wartosc grani
128.0	Body.Zaprasow kulki.Wartosc 2 Min	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	czna Max  Kat/Sila/ - Ustawiona wartosc grani
132.0	Body.Zaprasow kulki.Status 2	BYTE	B#16#0	B#16#0	czna Min Kat/Sila/ - Status uzyskany z urzad
133.0	Body.Zaprasow kulki.BYTE rez 2	BYTE	B#16#0	B#16#0	zenia
134.0	Body.Zaprasow kulki.Rezultat 3 rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
138.0	Body.Zaprasow kulki.Wartosc 3 Max rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
142.0	Body.Zaprasow kulki.Wartosc 3 Min rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
146.0	Body.Zaprasow kulki.Status 3 rez	BYTE	B#16#0	B#16#0	
147.0	Body.Zaprasow_kulki.BYTE_rez_3	BYTE	B#16#0	B#16#0	
148.0 156.0	Body.Zaprasow kulki.Data i czas z PLC Body.Wlozenie walka.Control.rez 0 PC Ready	DATE AND TIME BOOL	DT#90-1-1-0:0:0.000 FALSE	DT#90-1-1-0:0:0.000 FALSE	Data i czas uzyskania wyniku z PLC  1-PC gotowy na zapytanie, 0-PC prze
					twarza lub not ready
156.1 156.2	Body.Wlozenie walka.Control.rez_1 Body.Wlozenie walka.Control.PLC Save	BOOL	FALSE FALSE	FALSE FALSE	PLC set 1 zapis statusu, PC set 0 d
130.2	Body.wiozenie_walka.contlol.Flc_Save	BOOL	FALSE	FALSE	ate gotowe. Monitorowani czasu odpo wiedzi PC
156.3	Body.Wlozenie_walka.Control.rez_2	BOOL	FALSE	FALSE	
156.4 156.5	Body.Wlozenie walka.Control.rez 3 Body.Wlozenie walka.Control.rez 4	BOOL	FALSE FALSE	FALSE FALSE	
156.6	Body.Wlozenie walka.Control.rez 5	BOOL	FALSE	FALSE	
156.7	Body.Wlozenie walka.Control.rez 6	BOOL	FALSE	FALSE	
157.0	Body.Wlozenie walka.Control.BYTE rez 0	BYTE	B#16#0	B#16#0	
158.0	Body.Wlozenie_walka.Status_operacji	BYTE	B#16#0	B#16#0	O-NOK; 1-OK; 4-Nie wykonywana w tym wariancie; 5-kolejny OK; 6-kolejny NOK;
159.0	Body.Wlozenie walka.Typ operacji	BYTE	B#16#0	B#16#0	Indywidualny numer operacji
160.0	Body.Wlozenie walka.Rezultat 1	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Uzyskany wynik
164.0	Body.Wlozenie_walka.Wartosc_1_Max	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Ustawiona wartosc g raniczna Max
168.0	Body.Wlozenie_walka.Wartosc_1_Min	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Ustawiona wartosc g raniczna Min
172.0	Body.Wlozenie_walka.Status_1	BYTE	B#16#0	B#16#0	Moment/Droga/ - Status uzyskany z u rzadzenia
173.0	Body.Wlozenie_walka.BYTE_rez_1	BYTE	B#16#0	B#16#0	
174.0	Body.Wlozenie_walka.Rezultat_2	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Kat/Sila/ - Uzyskany wynik
178.0	Body.Wlozenie_walka.Wartosc_2_Max	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Kat/Sila/ - Ustawiona wartosc grani czna Max
182.0	Body.Wlozenie_walka.Wartosc_2_Min	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Kat/Sila/ - Ustawiona wartosc grani czna Min
186.0	Body.Wlozenie_walka.Status_2	BYTE	B#16#0	B#16#0	Kat/Sila/ - Status uzyskany z urzad zenia
187.0	Body.Wlozenie_walka.BYTE_rez_2	BYTE	B#16#0	B#16#0	
188.0	Body.Wlozenie_walka.Rezultat 3 rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
192.0	Body.Wlozenie_walka.Wartosc_3_Max_rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
196.0	Body. Wlozenie walka. Wartosc 3 Min rez	REAL BYTE	0.000000e+000 B#16#0	0.000000e+000 B#16#0	
200.0	Body.Wlozenie walka.Status_3_rez Body.Wlozenie walka.BYTE rez 3	BYTE	B#16#0	B#16#0	
202.0	Body.Wlozenie walka.BitE_fez_5  Body.Wlozenie walka.Data i czas z PLC	DATE AND TIME	DT#90-1-1-0:0:0.000		Data i czas uzyskania wyniku z PLC
210.0	Body.Rezerwa_1.Control.rez_0_PC_Ready	BOOL	FALSE	FALSE	1-PC gotowy na zapytanie, 0-PC prze twarza lub not ready
210.1	Body.Rezerwa 1.Control.rez 1	BOOL	FALSE	FALSE	
210.2	Body.Rezerwa_1.Control.PLC_Save	BOOL	FALSE	FALSE	PLC set 1 zapis statusu, PC set 0 d ate gotowe. Monitorowani czasu odpo
210.3	Pody Pozovya 1 Control 2	BOOL	FALSE	FALSE	wiedzi PC
210.3	Body.Rezerwa_1.Control.rez_2 Body.Rezerwa_1.Control.rez_3	BOOL	FALSE	FALSE	
210.4	Body.Rezerwa 1.Control.rez 3 Body.Rezerwa 1.Control.rez 4	BOOL	FALSE	FALSE	
210.6	Body.Rezerwa 1.Control.rez 5	BOOL	FALSE	FALSE	
210.7	Body.Rezerwa 1.Control.rez 6	BOOL	FALSE	FALSE	
211.0	Body.Rezerwa 1.Control.BYTE rez 0	BYTE	B#16#0	B#16#0	
212.0	Body.Rezerwa_1.Status_operacji	BYTE	B#16#0	B#16#0	O-NOK; 1-OK; 4-Nie wykonywana w tym wariancie; 5-kolejny OK; 6-kolejny NOK;
213.0	Body.Rezerwa 1.Typ operacji	BYTE	B#16#0	B#16#0	Indywidualny numer operacji
214.0	Body.Rezerwa_1.Rezultat_1	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Uzyskany wynik
218.0	Body.Rezerwa_1.Wartosc_1_Max	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Ustawiona wartosc g raniczna Max
222.0	Body Rezerwa 1 Status 1	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Ustawiona wartosc g raniczna Min
226.0	Body.Rezerwa_1.Status_1	BYTE	B#16#0	B#16#0	Moment/Droga/ - Status uzyskany z u rzadzenia

Address	Name	Type	Initial value	Actual value	Comment
227.0	Body.Rezerwa 1.BYTE rez 1	BYTE	B#16#0	B#16#0	
228.0	Body.Rezerwa 1.Rezultat 2	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Kat/Sila/ - Uzyskany wynik
232.0	Body.Rezerwa 1.Wartosc 2 Max	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Kat/Sila/ - Ustawiona wartosc grani
					czna Max
236.0	Body.Rezerwa 1.Wartosc 2 Min	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Kat/Sila/ - Ustawiona wartosc grani
					czna Min
240.0	Body.Rezerwa 1.Status 2	BYTE	B#16#0	B#16#0	Kat/Sila/ - Status uzyskany z urzad
					zenia
241.0	Body.Rezerwa 1.BYTE rez 2	BYTE	B#16#0	B#16#0	
242.0	Body.Rezerwa_1.Rezultat_3_rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
246.0	Body.Rezerwa_1.Wartosc_3_Max_rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
250.0	Body.Rezerwa_1.Wartosc_3_Min_rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
254.0	Body.Rezerwa_1.Status_3_rez	BYTE	B#16#0	B#16#0	
255.0	Body.Rezerwa_1.BYTE_rez_3	BYTE	B#16#0	B#16#0	
256.0	Body.Rezerwa_1.Data_i_czas_z_PLC	DATE_AND_TIME	DT#90-1-1-0:0:0.000	DT#90-1-1-0:0:0.000	Data i czas uzyskania wyniku z PLC
264.0	Body.Rezerwa_2.Control.rez_0_PC_Ready	BOOL	FALSE	FALSE	1-PC gotowy na zapytanie, 0-PC prze twarza lub not ready
264.1	Body.Rezerwa 2.Control.rez 1	BOOL	FALSE	FALSE	-
264.2	Body.Rezerwa 2.Control.PLC Save	BOOL	FALSE	FALSE	PLC set 1 zapis statusu, PC set 0 d
					ate gotowe. Monitorowani czasu odpo wiedzi PC
264.3	Body.Rezerwa 2.Control.rez 2	BOOL	FALSE	FALSE	
264.4	Body.Rezerwa 2.Control.rez 3	BOOL	FALSE	FALSE	
264.5	Body.Rezerwa 2.Control.rez 4	BOOL	FALSE	FALSE	
264.6	Body.Rezerwa 2.Control.rez 5	BOOL	FALSE	FALSE	
264.7	Body.Rezerwa 2.Control.rez 6	BOOL	FALSE	FALSE	
265.0	Body.Rezerwa 2.Control.BYTE rez 0	BYTE	B#16#0	B#16#0	
266.0	Body.Rezerwa_2.Status_operacji	BYTE	B#16#0	B#16#0	O-NOK; 1-OK; 4-Nie wykonywana w tym wariancie; 5-kolejny OK; 6-kolejny NOK;
267.0	Body.Rezerwa 2.Typ operacji	BYTE	B#16#0	B#16#0	Indywidualny numer operacji
268.0	Body.Rezerwa 2.Rezultat 1	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Uzyskany wynik
272.0	Body.Rezerwa 2.Wartosc 1 Max	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Ustawiona wartosc g
					raniczna Max
276.0	Body.Rezerwa_2.Wartosc_1_Min	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Moment/Droga/ - Ustawiona wartosc g raniczna Min
280.0	Body.Rezerwa_2.Status_1	BYTE	B#16#0	B#16#0	Moment/Droga/ - Status uzyskany z u rzadzenia
281.0	Body.Rezerwa 2.BYTE rez 1	BYTE	B#16#0	B#16#0	
282.0	Body.Rezerwa 2.Rezultat 2	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Kat/Sila/ - Uzyskany wynik
286.0	Body.Rezerwa_2.Wartosc_2_Max	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Kat/Sila/ - Ustawiona wartosc grani czna Max
290.0	Body.Rezerwa_2.Wartosc_2_Min	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	Kat/Sila/ - Ustawiona wartosc grani czna Min
294.0	Body.Rezerwa_2.Status_2	BYTE	B#16#0	B#16#0	Kat/Sila/ - Status uzyskany z urzad zenia
295.0	Body.Rezerwa 2.BYTE rez 2	BYTE	B#16#0	B#16#0	
296.0	Body.Rezerwa 2.Rezultat 3 rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
300.0	Body.Rezerwa 2.Wartosc 3 Max rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
304.0	Body.Rezerwa 2.Wartosc 3 Min rez	REAL	0.000000e+000	0.000000e+000	
308.0	Body.Rezerwa 2.Status 3 rez	BYTE	B#16#0	B#16#0	
309.0	Body.Rezerwa 2.BYTE rez 3	BYTE	B#16#0	B#16#0	
310.0	Body.Rezerwa 2.Data i czas z PLC	DATE AND TIME	DT#90-1-1-0:0:0.000	DT#90-1-1-0:0:0.000	Data i czas uzyskania wyniku z PLC