

// Zdefiniowane Typy operacji - nie powtarzaja sie w ramach calego stolu (wszystkich stacji na stole)

"Traceabilit\_Results\_Stx1".Body.Glebokosc\_zaprasow\_kolka.Typ\_operacji  
6 // Wciskanie kolka

"Traceabilit\_Results\_Stx1".Body.Glebokosc\_wkreca\_wkladki.Typ\_operacji  
7 // Wkrecaenie tulejki

"Traceabilit\_Results\_Stx3".Body.Zaprasow\_trzpieni\_1.Typ\_operacji  
1 // Wciskanie kolka 1

"Traceabilit\_Results\_Stx3".Body.Zaprasow\_trzpieni\_2.Typ\_operacji  
2 // Wciskanie kolka 2

"Traceabilit\_Results\_Stx4".Body.Zaprasow\_trzpieni\_3.Typ\_operacji  
3 // Wciskanie kolka 3

"Traceabilit\_Results\_Stx4".Body.Zaprasow\_kulki.Typ\_operacji  
4 // Wciskanie kulki

"Traceabilit\_Results\_Stx4".Body.Wlozenie\_walka.Typ\_operacji  
5 // Wlozenie walka

// Zdefiniowane Statusy - nie powtarzaja sie w ramach calego stolu (wszystkich stacji na stole)

"Traceabilit\_Results\_Stx1".Body.Glebokosc\_zaprasow\_kolka.Status\_1  
24 // Wciskanie kolka NOK  
25 // Wciskanie kolka OK

"Traceabilit\_Results\_Stx1".Body.Glebokosc\_wkreca\_wkladki.Status\_1  
26 // Wkrecaenie tulejki NOK  
27 // Wkrecaenie tulejki OK

"Traceabilit\_Results\_Stx3".Body.Zaprasow\_trzpieni\_1.Status\_1  
0 // Brak  
1 // Za dlugie wciskanie kolka 1  
3 // Polozenie wciskania kolka 1 NOK  
4 // Polozenie wciskania kolka 1 OK

"Traceabilit\_Results\_Stx3".Body.Zaprasow\_trzpieni\_1.Status\_2  
0 // Brak  
2 // Sila wciskania kolka 1 NOK  
5 // Sila wciskania kolka 1 OK

"Traceabilit\_Results\_Stx3".Body.Zaprasow\_trzpieni\_2.Status\_1  
0 // Brak  
6 // Za dlugie wciskanie kolka 2  
8 // Polozenie wciskania kolka 2 NOK  
9 // Polozenie wciskania kolka 2 OK

"Traceabilit\_Results\_Stx3".Body.Zaprasow\_trzpieni\_2.Status\_2  
0 // Brak  
7 // Sila wciskania kolka 2 NOK  
10 // Sila wciskania kolka 2 OK

"Traceabilit\_Results\_Stx4".Body.Zaprasow\_trzpieni\_3.Status\_1  
0 // Brak  
11 // Za dlugie wciskanie kolka 3  
13 // Polozenie wciskania kolka 3 NOK  
14 // Polozenie wciskania kolka 3 OK

"Traceabilit\_Results\_Stx4".Body.Zaprasow\_trzpieni\_3.Status\_2  
0 // Brak  
12 // Sila wciskania kolka 3 NOK  
15 // Sila wciskania kolka 3 OK

"Traceabilit\_Results\_Stx4".Body.Zaprasow\_kulki.Status\_1  
0 // Brak

```
16          // Za długie wciskanie kulki
18          // Polozenie wciskania kulki NOK
19          // Polozenie wciskania kulki OK

"Traceabilit_Results_Stx4".Body.Zaprasow_kulki.Status_2
0          // Brak
17         // Sila wciskania kulki NOK
20         // Sila wciskania kulki OK

"Traceabilit_Results_Stx4".Body.Wlozenie_walka.Status_1
21         // Za dluga kontrola walka
22         // Kontrola polozenia walka NOK
23         // Kontrola polozenia walka OK
```