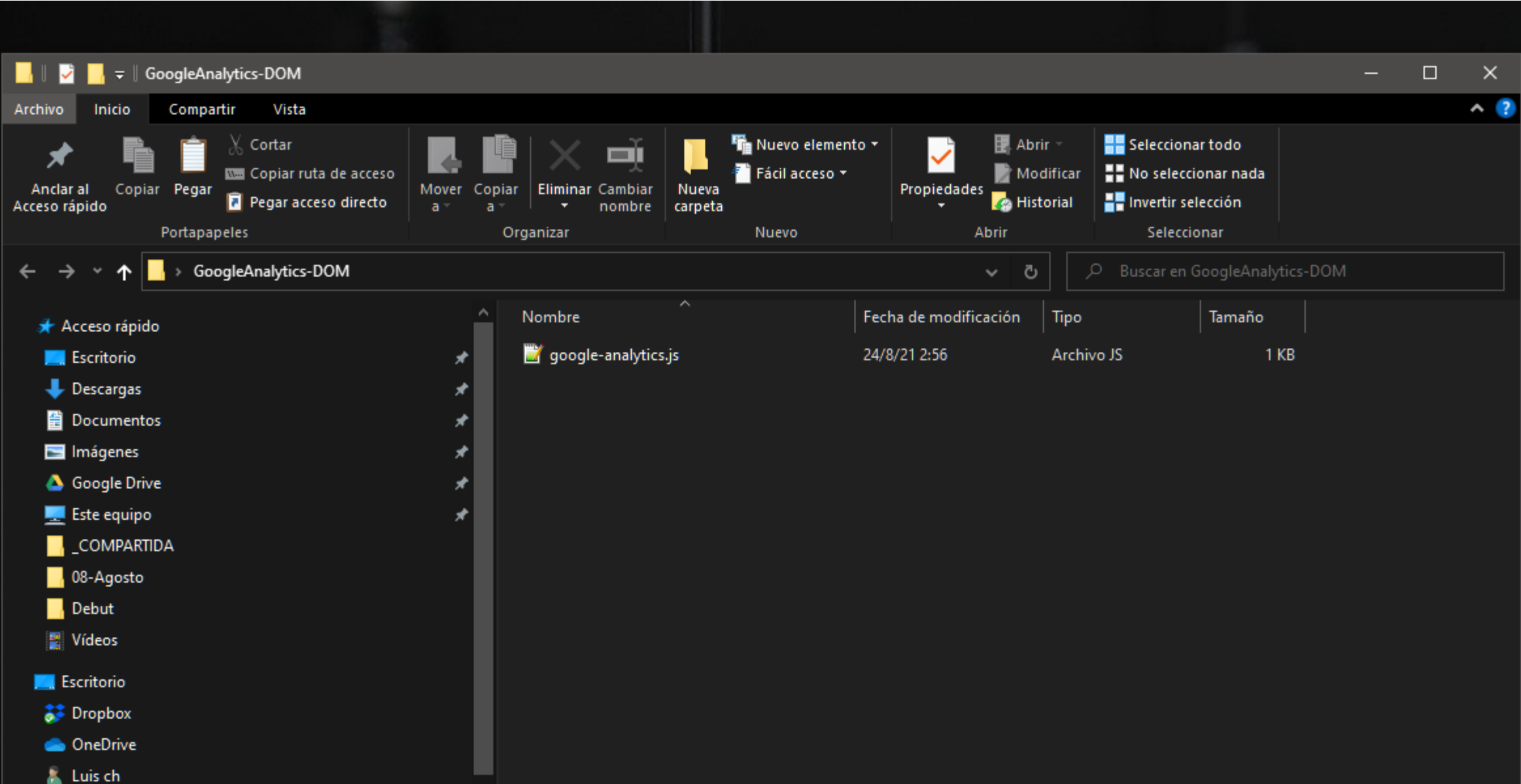


Insertar Google Analytics en
C3

1- Abrir el script dentro de la carpeta con un editor (VisualStudio, Notepad++, Atom, etc)



2- Hacer los siguientes cambios:

```
1  const URI = "https://www.googletagmanager.com/gtag/js?id=G-YEEY6XREQY";
2  const G_SCRIPT =
3      `window.dataLayer = window.dataLayer || [];
4      function gtag(){dataLayer.push(arguments);}
5      gtag('js', new Date());
6      gtag('config', 'G-YEEY6XREQY');`
7
8
9
10
11 export function setGoogleAnalytics () {
12
13     const sCDN = document.createElement("script");
14     sCDN.type = "text/javascript";
15     sCDN.src = URI;
16     sCDN.setAttribute("async", true);
17     document.body.appendChild (sCDN);
18
19     const sMain = document.createElement("script");
20     sMain.innerHTML = G_SCRIPT;
21     document.body.appendChild (sMain);
22
23 }
```

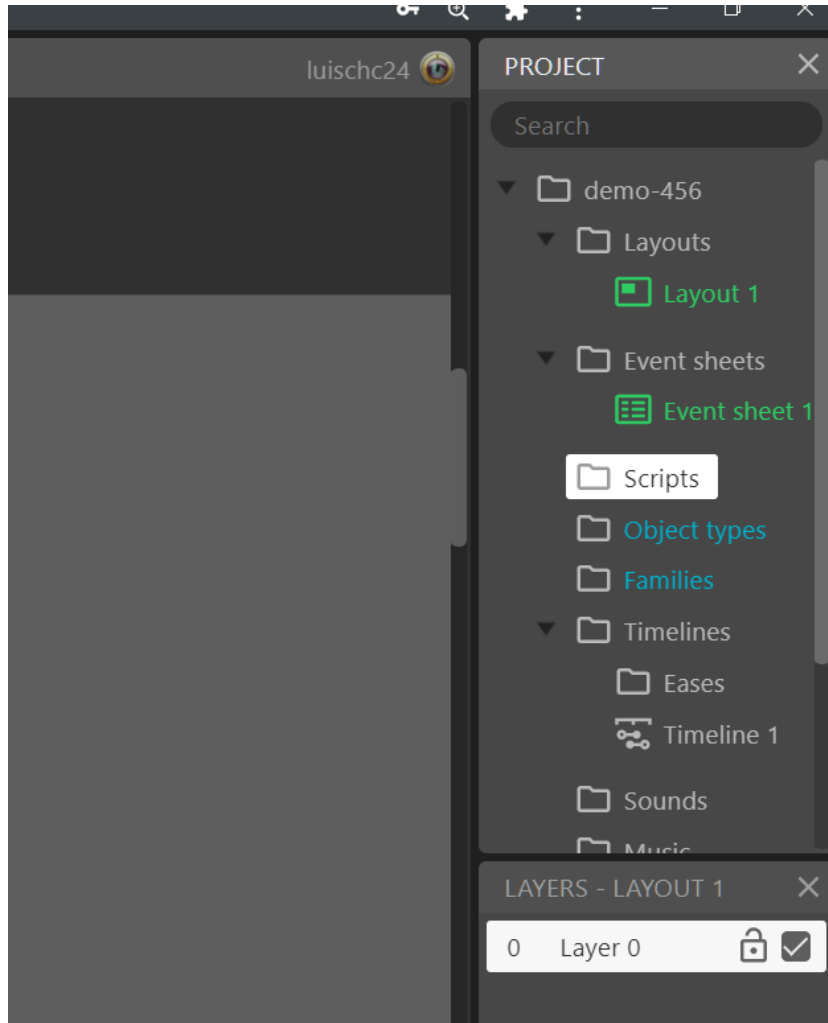
A- Cambiar el texto que está entre comillas dobles.

B- Sustituir el texto que está entre comillas simples.

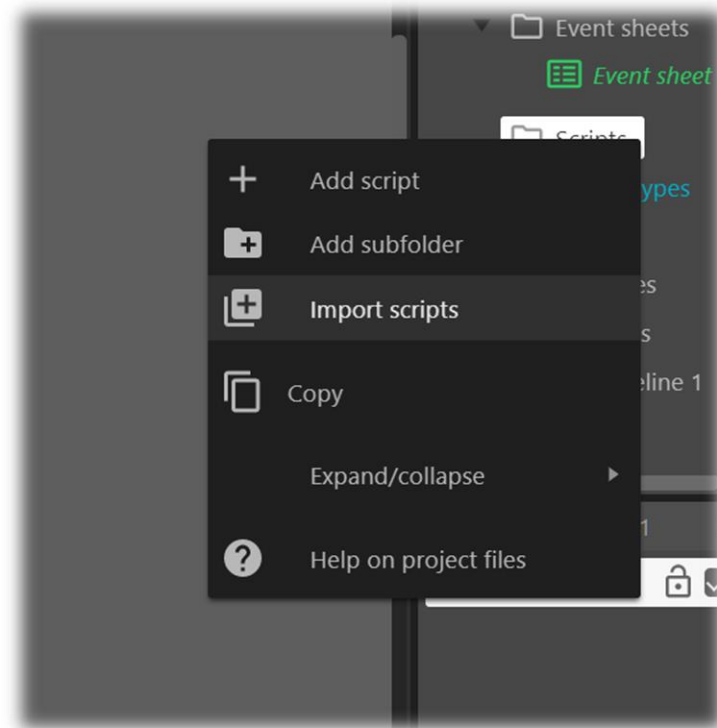
C- Guardar los cambios del archivo (CTRL+S)

Nota: Tanto las comillas dobles como las simples se deben mantener. No debe borrar ninguna.

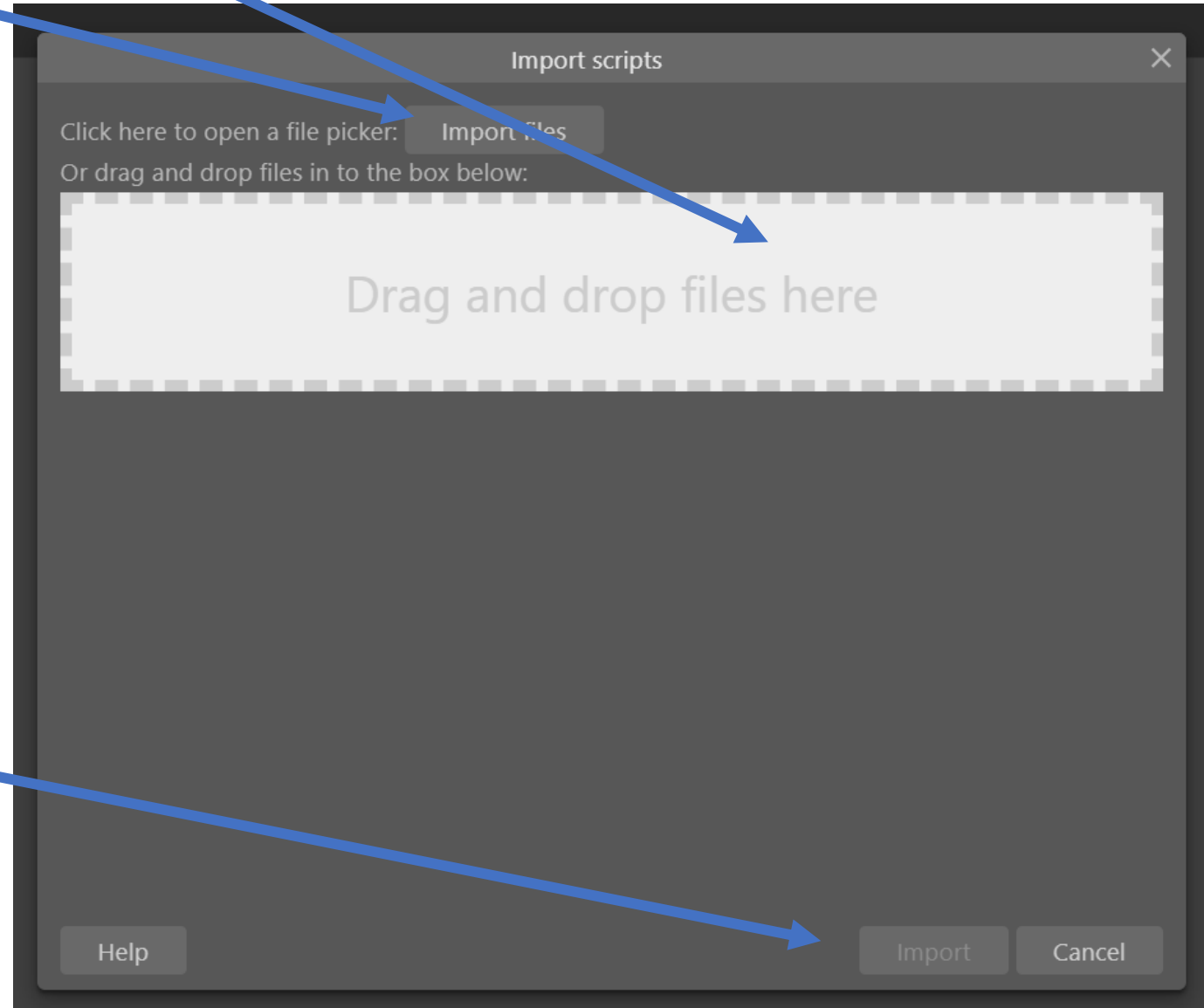
3- En C3 dar clic con el botón derecho sobre la carpeta “Scripts”



4- Seleccionar la opción “Importar scripts”

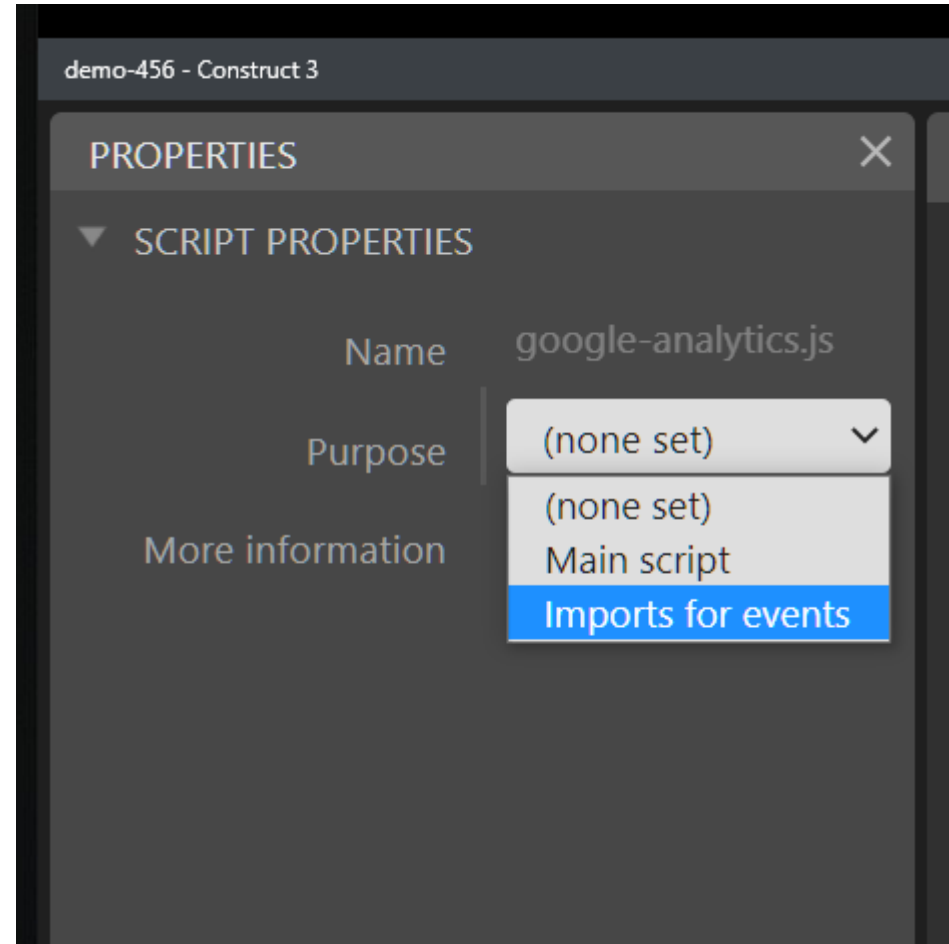
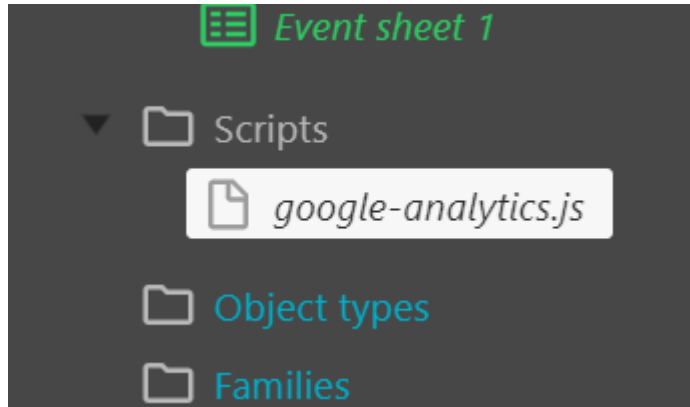


5- En este cuadro se puede arrastrar el archivo o cargarlo mediante el botón “Importar archivos”

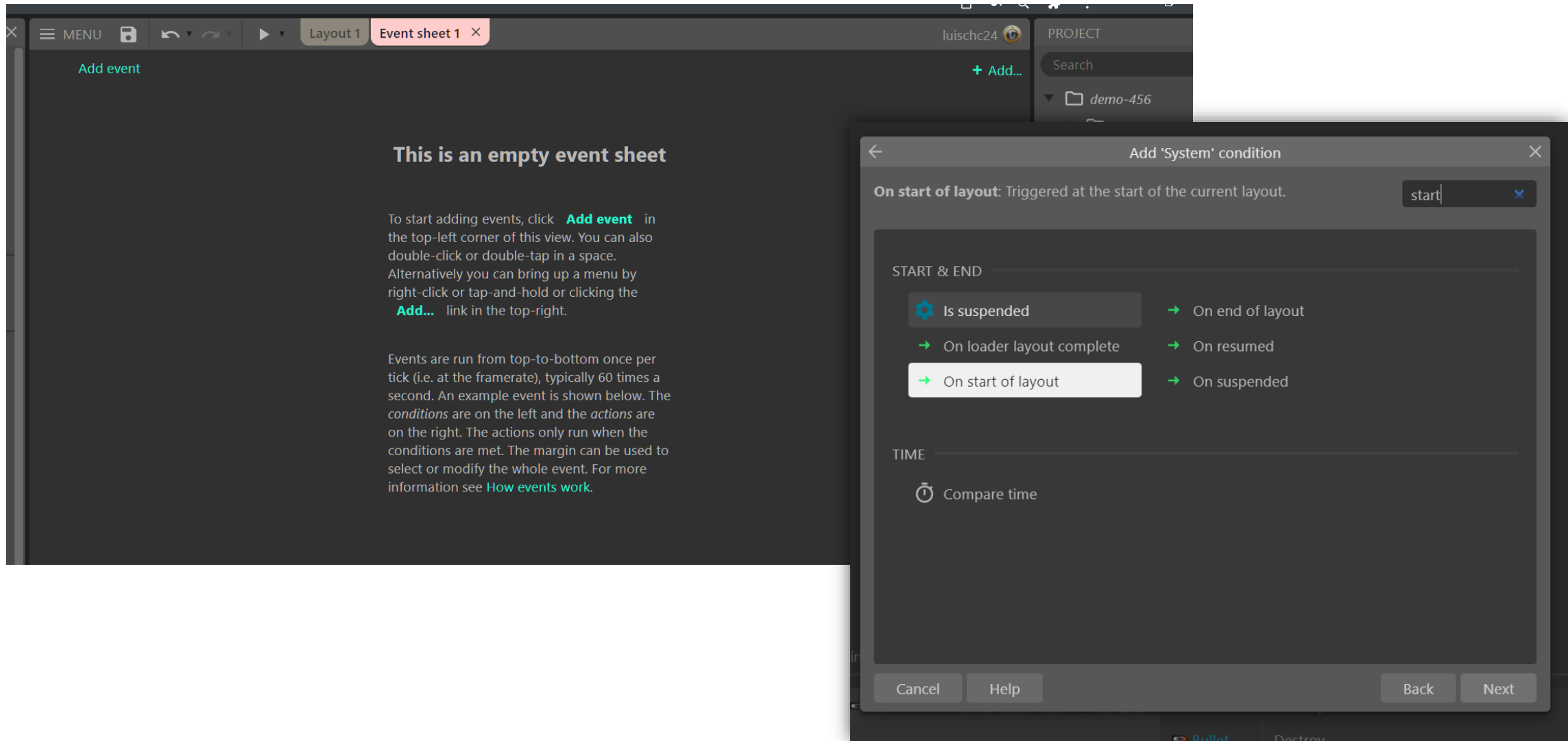


6- clic en btn Import

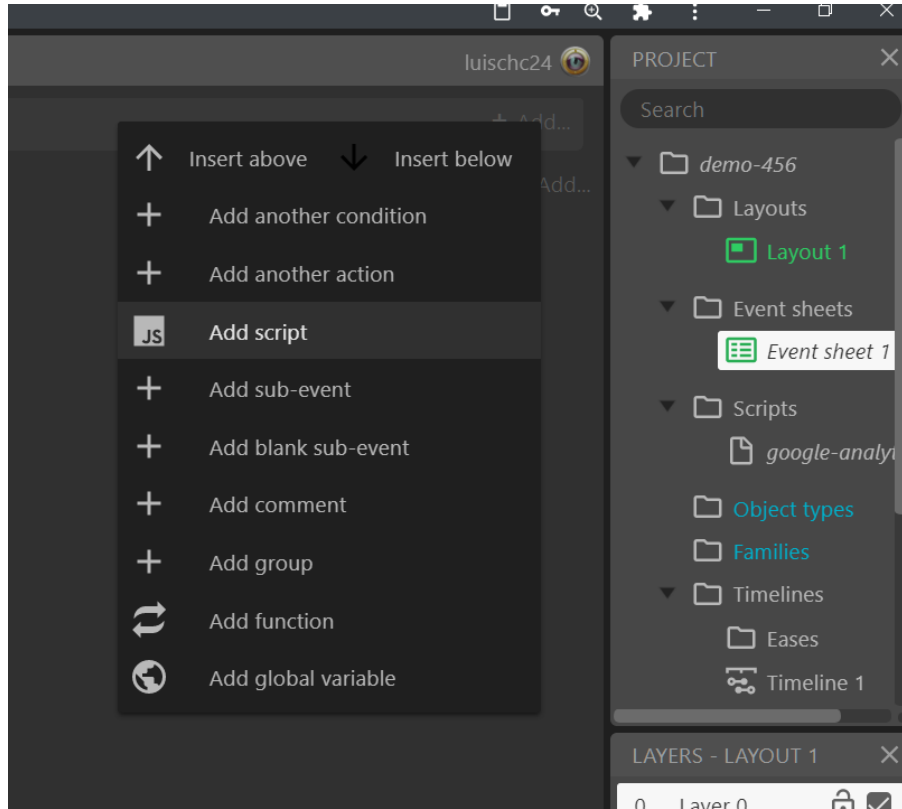
7- Con el script seleccionado cambiar el “propósito” a “**Importaciones para eventos**”



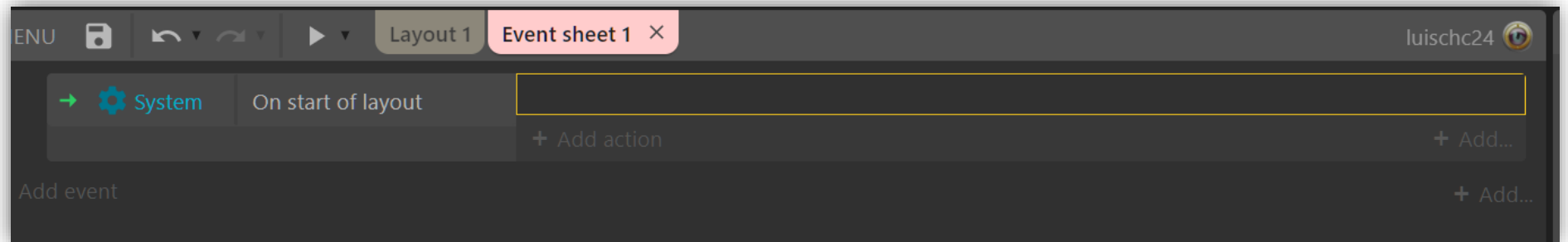
8- En la hoja de eventos crear un nuevo evento y seleccionar “sistema/Al iniciar la escena ”



9 – oprimir “añadir” que está a la derecha y seleccionar “añadir script”



10 – En el rectángulo marcado escribir: **setGoogleAnalytics ()**



Una vez terminados estos pasos solo necesita guardar y generar el build del proyecto. Este proceso solo se hace una vez.

