











# Temario de las pruebas Eliminatorias y Final de OLCOMEP

En el presente documento se presentan las especificaciones correspondientes a los contenidos y habilidades que se aborden en cada una de las eliminatorias del OLCOMEP, de acuerdo con el año escolar. Las habilidades específicas que cuenta con numeración y números de página están referidas según el programa de estudio vigente de matemáticas para I y II Ciclos.



Para todos los años escolares, se incluyen los contenidos y habilidades de los anteriores.

El II eliminatoria y la Etapa Final, se incluyen todos los temas de la I eliminatoria en cada año escolar.

#### Primer año escolar

Área de Números	Números naturales
	<ul> <li>6.Establecer correspondencias entre las diferentes formas de representación de un número natural menor que 100 aplicando los conceptos de unidad y decena (p. 84).</li> <li>7. Comparar números menores que 100 utilizando las relaciones de orden (sin utilizar símbolos &gt;, &lt;, =) (p.85)</li> </ul>
	8. Describir la posición de orden en objetos y personas utilizando los números ordinales hasta el décimo (p.85)
	Operaciones con números naturales
	9. Identificar la suma de números naturales como combinación y agregación de elementos u objetos (p.85).
Área de Geometría	Conocimientos básicos













	PROPERTY CONTA RICA
	2. Distinguir el interior, el exterior y el borde referidos a líneas cerradas tanto en el entorno como en dibujos y trazos elaborados por sí mismo y por otros (p.110).
	Figuras planas
	3. Identificar figuras planas en cuerpos sólidos (pp.110 y 111).
	5. Clasificar figuras planas de acuerdo con su forma (triángulos, cuadriláteros, polígonos) (pp.110 y 111)
Área de Medidas	Moneda Identificar la relación entre las monedas de denominaciones hasta  ₡100
	Tiempo
	9. Utilizar la noción de tiempo (día, noche, semana, mes, año, antes, ahora, después, ayer, hoy, mañana, pasado, presente, futuro) en situaciones de la vida cotidiana o imaginarias (p.124 y 125).
	10. Estimar el intervalo de tiempo transcurrido entre dos eventos (p.124 y 125).
Área de Estadística	El dato
y probabilidades	27277
y probabilidades	2. Clasificar datos en cuantitativos o cualitativos (p.148).
	Presentación de información
	Situaciones Aleatorias o seguras
	Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)
	Secuencias lógicas
	Reconocer secuencias lógicas simples.
Razonamiento Lógico	Problemas de razonamiento matemático
Logico	Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.













Área de Números	Números naturales
	6. Establecer correspondencias entre las diferentes formas de representación de un número natural menor que 100 aplicando los conceptos de unidad y decena (p. 84).
	7. Comparar números menores que 100 utilizando las relaciones de orden (sin utilizar símbolos >, <, =) (p.85)
	8. Describir la posición de orden en objetos y personas utilizando los números ordinales hasta el décimo (p.85)
	Operaciones con números naturales
	9. Identificar la suma de números naturales como combinación y agregación de elementos u objetos (p.85).
	<ul><li>12. Identificar el doble de un número menor que 10 (p.86).</li><li>13. Identificar la mitad de un número par menor o igual a 20</li></ul>
	(p.86).  Cálculos y estimaciones
	14. Resolver problemas y operaciones con sumas y restas
	de números naturales cuyos resultados sean menores que 100 (pp.87 y 88).
Área de Geometría	Conocimientos básicos
	2. Distinguir el interior, el exterior y el borde referidos a líneas cerradas tanto en el entorno como en dibujos y trazos elaborados por sí mismo y por otros (p.110).
	6. Comparar la posición de objetos, cosas o personas según la distancia a que se encuentran a partir de una posición dada
	7. Ordenar objetos según su distancia a un punto dado.
	Figuras planas
	3. Identificar figuras planas en cuerpos sólidos (pp.110 y 111).
	5. Clasificar figuras planas de acuerdo con su forma (triángulos, cuadriláteros, polígonos) (pp.110 y 111)
	Identificar objetos que tengan forma de caja.
	Clasificar objetos según tengan forma de caja o no tengan dicha forma.
Área de Medidas	Peso
	5. Establecer relación entre las monedas de denominaciones hasta ¢ 500 (p.126).
	Tiempo
	9. Utilizar la noción de tiempo (día, noche, semana, mes, año, antes, ahora, después, ayer, hoy, mañana, pasado,













presente, futuro) en situaciones de la vida cotidiana o imaginarias (p.124 y 125).  10. Estimar el intervalo de tiempo transcurrido entre dos eventos (p.124 y 125).  Area de Relaciones y Algebra  Identificar patrones o regularidades en sucesiones con números menores que 100, con figuras o con representaciones geométricas (p.136).  Construir sucesiones con figuras o con números naturales menores que 100 que obedecen a una ley dada de formación o patrón.  Area de Estadística y probabilidades  El dato  2. Clasificar datos en cuantitativos o cualitativos (p.148).  Presentación de información  5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para agruparlos (pp.149 y 150).  Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas y restas básicas.		Mariou disa Litima
Area de Relaciones y Algebra  Identificar patrones o regularidades en sucesiones con números menores que 100, con figuras o con representaciones geométricas (p.136).  Construir sucesiones con figuras o con números naturales menores que 100 que obedecen a una ley dada de formación o patrón.  Area de Estadística y probabilidades  El dato 2. Clasificar datos en cuantitativos o cualitativos (p.148).  Presentación de información  5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para agruparlos (pp.149 y 150).  Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		
Identificar patrones o regularidades en sucesiones con números menores que 100, con figuras o con representaciones geométricas (p.136).    Construir sucesiones con figuras o con números naturales menores que 100 que obedecen a una ley dada de formación o patrón.    Area de Estadística y probabilidades   El dato     2. Clasificar datos en cuantitativos o cualitativos (p.148).     Presentación de información     5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para agruparlos (pp.149 y 150).     Situaciones Aleatorias o seguras     1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)     Secuencias lógicas     Reconocer secuencias lógicas simples.     Problemas de razonamiento matemático     Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.     Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		10. Estimar el intervalo de tiempo transcurrido entre dos
Identificar patrones o regularidades en sucesiones con números menores que 100, con figuras o con representaciones geométricas (p.136).    Construir sucesiones con figuras o con números naturales menores que 100 que obedecen a una ley dada de formación o patrón.    Area de Estadística y probabilidades   El dato     2. Clasificar datos en cuantitativos o cualitativos (p.148).     Presentación de información     5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para agruparlos (pp.149 y 150).     Situaciones Aleatorias o seguras     1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)     Secuencias lógicas     Reconocer secuencias lógicas simples.     Problemas de razonamiento matemático     Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.     Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		
números menores que 100, con figuras o con representaciones geométricas (p.136).  Construir sucesiones con figuras o con números naturales menores que 100 que obedecen a una ley dada de formación o patrón.  Él dato  2. Clasificar datos en cuantitativos o cualitativos (p.148).  Presentación de información  5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para agruparlos (pp.149 y 150).  Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		Sucesiones
números menores que 100, con figuras o con representaciones geométricas (p.136).  Construir sucesiones con figuras o con números naturales menores que 100 que obedecen a una ley dada de formación o patrón.  El dato 2. Clasificar datos en cuantitativos o cualitativos (p.148).  Presentación de información  5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para agruparlos (pp.149 y 150).  Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas	Álgebra	Identificar patrones o regularidades en sucesiones con
representaciones geométricas (p.136).  Construir sucesiones con figuras o con números naturales menores que 100 que obedecen a una ley dada de formación o patrón.  Él dato  2. Clasificar datos en cuantitativos o cualitativos (p.148).  Presentación de información  5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para agruparlos (pp.149 y 150).  Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		
menores que 100 que obedecen a una ley dada de formación o patrón.  Área de Estadística y probabilidades  El dato  2. Clasificar datos en cuantitativos o cualitativos (p.148).  Presentación de información  5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para agruparlos (pp.149 y 150).  Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Área de Estadística y probabilidades  El dato  2. Clasificar datos en cuantitativos o cualitativos (p.148).  Presentación de información  5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para agruparlos (pp.149 y 150).  Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		Construir sucesiones con figuras o con números naturales
Area de Estadística y probabilidades  El dato 2. Clasificar datos en cuantitativos o cualitativos (p.148).  Presentación de información  5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para agruparlos (pp.149 y 150).  Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		menores que 100 que obedecen a una ley dada de
2. Clasificar datos en cuantitativos o cualitativos (p.148).  Presentación de información  5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para agruparlos (pp.149 y 150).  Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		formación o patrón.
Presentación de información  5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para agruparlos (pp.149 y 150).  Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas	Área de Estadística	El dato
5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para agruparlos (pp.149 y 150).  Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas	y probabilidades	2. Clasificar datos en cuantitativos o cualitativos (p.148).
Agruparlos (pp.149 y 150).  Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		Presentación de información
Agruparlos (pp.149 y 150).  Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		5. Emplear la frecuencia de los datos repetidos para
Situaciones Aleatorias o seguras  1. Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		
sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		
sea aleatorio de aquellos cuyo resultado es conocido o seguro (p.151 y 152)  Secuencias lógicas  Reconocer secuencias lógicas simples.  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado
Razonamiento Lógico  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		
Razonamiento Lógico  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		seguro (p.151 y 152)
Razonamiento Lógico  Problemas de razonamiento matemático  Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		Secuencias lógicas
Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		Reconocer secuencias lógicas simples.
Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.  Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas		Problemas de razonamiento matemático
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.
y restas básicas.		
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·













### Segundo año escolar

Ánas de Niómoros	Nýmana naturala
Área de Números	Números naturales
	2. Representar números menores que 1000 aplicando los
	conceptos de centena, decena, unidades y sus relaciones. (p.89).
	7. Identificar el antecesor y el sucesor de un número mayor o igual a cero y menor que 1000 (pp.90-91).
	8. Determinar el doble de un número natural y la mitad de números pares menores que 100 (p. 91).
	9. Identificar el lugar que ocupan objetos o personas en un orden definido utilizando números ordinales hasta el vigésimo (p. 91).
	Operaciones con números naturales
	11. Efectuar sumas y restas en columnas (p. 92).
	Cálculos y estimaciones
	14. Resolver problemas y operaciones con sumas y restas de números naturales menores que 1000 (p. 93).
Área de Geometría	Figuras planas
	7. Identificar elementos de una figura plana (vértice, lado) (p. 112).
	8. Identificar semejanzas y diferencias en triángulos, cuadrados, rectángulos y cuadriláteros en general (p. 112).
Área de Medidas	Moneda
	<ol> <li>Establecer relación entre las monedas de denominaciones hasta ₡ 500 (p.126).</li> </ol>
Área de Relaciones	Sucesiones
y Algebra	2. Identificar patrones o regularidades en sucesiones o en tablas de números naturales menores que 1000, con figuras o con representaciones geométricas (p. 138).
	3. Ordenar números ascendente o descendentemente (p.139).
Área de Estadística	El dato
y probabilidades	2. Interpretar información que ha sido resumida en dibujos,
	diagramas, cuadros y gráficos (pp. 151 y 152).
	Secuencias lógicas
Razonamiento Lógico	Reconocer secuencias lógicas simples.
3	Problemas de razonamiento matemático













Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.

Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas y restas básicas.

Area de Números	Números naturales
	2. Representar números menores que 1000 aplicando los conceptos de centena, decena, unidades y sus relaciones. (p.89).
	7. Identificar el antecesor y el sucesor de un número mayor o igual a cero y menor que 1000 (pp.90-91).
	8. Determinar el doble de un número natural y la mitad de números pares menores que 100 (p. 91).
	9. Identificar el lugar que ocupan objetos o personas en un orden definido utilizando números ordinales hasta el vigésimo (p. 91).
	Operaciones con números naturales
	11. Efectuar sumas y restas en columnas (p. 92).
	Cálculos y estimaciones
	14. Resolver problemas y operaciones con sumas y restas de números naturales menores que 1000 (p. 93).
	15. Resolver problemas y operaciones que involucren el cálculo de multiplicaciones de números naturales (p. 94).
	16. Dividir por 2, números pares menores que 100 (p. 94).
	17. Calcular sumas con números naturales aplicando como estrategia las propiedades asociativa y conmutativa (p. 94).
Área de Geometría	Figuras planas
	7. Identificar elementos de una figura plana (vértice, lado) (p. 112).
	8. Identificar semejanzas y diferencias en triángulos, cuadrados, rectángulos y cuadriláteros en general (p. 112).
	Trazar figuras planas de diversos tipos como triángulos, cuadriláteros, polígonos, utilizando regla, escuadra, papel cuadriculado.(p.111)
	Clasificar figuras planas de acuerdo con su forma (triángulos, cuadriláteros, polígonos).
	Cuerpos sólidos













	11. Clasificar objetos según su forma: cajas, esferas, otros (los que no son ni cajas ni esferas) (p.113).
Área de Medidas	Moneda
	<ol> <li>Establecer relación entre las monedas de denominaciones hasta ₡</li> <li>(p.126).</li> </ol>
	Peso
	11. Comparar medidas de peso (p.126).
	Tiempo
	12. Medir intervalos de tiempo utilizando horas, minutos y lapsos de 15, 30 o 45 minutos (pp.126 y 127).
	Capacidad
	17. Plantear y resolver problemas que involucren diferentes medidas (p.127).
Área de Relaciones	Sucesiones
y Álgebra	2. Identificar patrones o regularidades en sucesiones o en tablas de números naturales menores que 1000, con figuras o con representaciones geométricas (p. 138).
	3. Ordenar números ascendente o descendentemente (p.139).
Área de Estadística	El dato
y probabilidades	2. Interpretar información que ha sido resumida en dibujos, diagramas, cuadros y gráficos (pp. 151 y 152).
	Recolección de información
	8. Utilizar los análisis estadísticos para comunicar y argumentar respuestas a interrogantes que surgen de los problemas planteados (p. 153).
	Situaciones o experimentos
	Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea
	incierto de aquellas cuyo resultado es conocido o seguro (p. 154).
	Eventos
	3. Identificar resultados o eventos más probables o menos probables en situaciones aleatorias pertenecientes a diferentes
	contextos (pp154 y 155).
	Secuencias lógicas
	Reconocer secuencias lógicas simples.
Razonamiento	Problemas de razonamiento matemático
Lógico	Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.
	Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas, restas y multiplicaciones básicas.
	Resolución de problemas de lógica verbal, como acertijos de palabras y figuras.













#### Tercer año escolar

Área de Números	Números naturales
	<ol> <li>Representar números menores que 100 000 aplicando los conceptos de decena de millar y unidad de millar. (p.96).</li> <li>Identificar el valor posicional de los dígitos de un número menor a 100 000 (p.96).</li> </ol>
	Escribir sucesiones de números de 10 en 10, de 100 en 100 o de 1000 en 1000 (p.96).
	Comparar números menores que 100 000 utilizando los símbolos <, > o = (p.96).
	Identificar los números ordinales hasta el centésimo como la unión de vocablos asociados (p.97).
	8. Determinar el doble de un número natural y la mitad de números pares menores que 100 (p. 91).
	9. Identificar el lugar que ocupan objetos o personas en un orden definido utilizando números ordinales hasta el vigésimo (p. 91).
	Operaciones con números naturales
	11. Efectuar sumas y restas en columnas (p. 92).
	Cálculos y estimaciones
	14. Resolver problemas y operaciones con sumas y restas de números naturales menores que 1000 (p. 93).
	Figuras planas
Área de Geometría	7. Identificar elementos de una figura plana (vértice, lado) (p. 112).
	8. Identificar semejanzas y diferencias en triángulos, cuadrados, rectángulos y cuadriláteros en general (p. 112).
	Plantear y resolver problemas que involucren los conceptos de lado, vértice, ángulo recto, ángulo obtuso, ángulo agudo
	Reconocer rectas y segmentos perpendiculares en dibujos y objetos del entorno.
	Clasificar polígonos según el número de sus lados (triángulo, cuadrilátero, pentágono, hexágono).
	14. Trazar polígonos de diferente número de lados utilizando regla y compás(p. 115)













	Cuerpos sólidos: Plantear problemas con base en imágenes de
	cuerpos sólidos.
Área de Medidas	Moneda
	5. Establecer relación entre las monedas de denominaciones hasta ₡ 500 (p.126).
	Peso Estimar pesos utilizando el kilogramo y sus divisiones en ¼, ½ y ¾ de kg.
	Estimar y comparar medidas de peso. (p.129)
Área de Relaciones	Sucesiones
y Álgebra	2. Identificar patrones o regularidades en sucesiones o en tablas de números naturales menores que 1000, con figuras o con representaciones geométricas (p. 138).
	3. Ordenar números ascendente o descendentemente (p.139).
Área de Estadística	El dato
y probabilidades	2. Interpretar información que ha sido resumida en dibujos, diagramas, cuadros y gráficos (pp. 151 y 152).
	Secuencias lógicas
Razonamiento Lógico	Reconocer secuencias lógicas simples.
	Problemas de razonamiento matemático
	Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.
	Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas y restas básicas.

	Números naturales
	2. Representar números menores que 1000 aplicando los conceptos de centena, decena, unidades y sus relaciones. (p.89).
	7. Identificar el antecesor y el sucesor de un número mayor o igual a cero y menor que 1000 (pp.90-91).
	8. Determinar el doble de un número natural y la mitad de números pares menores que 100 (p. 91).
	9. Identificar el lugar que ocupan objetos o personas en un orden definido utilizando números ordinales hasta el vigésimo (p. 91).
	Operaciones con números naturales
	11. Efectuar sumas y restas en columnas (p. 92).
	Cálculos y estimaciones













	14. Resolver problemas y operaciones con sumas y restas de números naturales menores que 1000 (p. 93).
	15. Resolver problemas y operaciones que involucren el cálculo de multiplicaciones de números naturales (p. 94).
	16. Dividir por 2, números pares menores que 100 (p. 94).
	17. Calcular sumas con números naturales aplicando como estrategia las propiedades asociativa y conmutativa (p. 94).
Área de Geometría	Figuras planas
	7. Identificar elementos de una figura plana (vértice, lado) (p. 112).
	8. Identificar semejanzas y diferencias en triángulos, cuadrados, rectángulos y cuadriláteros en general (p. 112).
	Cuerpos sólidos
	11. Clasificar objetos según su forma: cajas, esferas, otros (los que no son ni cajas ni esferas) (p.113).
Área de Medidas	Moneda
	5. Establecer relación entre las monedas de denominaciones hasta ₡ 500 (p.126).
	Peso
	11. Comparar medidas de peso (p.126).
	Tiempo
	12. Medir intervalos de tiempo utilizando horas, minutos y lapsos de 15, 30 o 45 minutos (pp.126 y 127).
	Capacidad
,	17. Plantear y resolver problemas que involucren diferentes medidas (p.127).
Área de Relaciones	Sucesiones
y Álgebra	2. Identificar patrones o regularidades en sucesiones o en tablas de números naturales menores que 1000, con figuras o con representaciones geométricas (p. 138).
	3. Ordenar números ascendente o descendentemente (p.139).
Área de Estadística	El dato
y probabilidades	2. Interpretar información que ha sido resumida en dibujos, diagramas, cuadros y gráficos (pp. 151 y 152).
	Recolección de información
	8. Utilizar los análisis estadísticos para comunicar y argumentar respuestas a interrogantes que surgen de los problemas planteados (p. 153).
	Resumir e interpretar información utilizando la moda, el máximo y el mínimo de un grupo de datos.  Situaciones o experimentos
	Identificar diferencias entre situaciones cuyo resultado sea













	Eventos
	3. Identificar resultados o eventos más probables o menos probables en situaciones aleatorias pertenecientes a diferentes contextos (pp154 y 155).
	Secuencias lógicas
Razonamiento Lógico	Reconocer secuencias lógicas simples.
	Problemas de razonamiento matemático
	Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo.
	Resolver problemas de razonamiento que requieran sumas, restas y multiplicaciones básicas.
	Resolución de problemas de lógica verbal, como acertijos de
	palabras y figuras.

#### Cuarto año escolar

Área de Números	Números naturales
	1. Leer y escribir números naturales menores que un millón.
	3. Reconocer números pares e impares.
	4. Reconocer los múltiplos de un número.
	7. Identificar las fracciones como parte de la unidad o parte de una colección de objetos.
	8. Analizar las fracciones propias
	Operaciones con números naturales
	5. Resolver problemas utilizando el algoritmo de la división de números naturales.
	6. Comprender la relación entre la multiplicación y la división.
	9. Comparar las fracciones propias utilizando los símbolos <, > o =.
	10. Plantear y resolver problemas que involucren fracciones propias
	Decimales
	11. Leer y escribir números en su representación decimal hasta la milésima.
	12. Establecer entre cuáles números naturales consecutivos se encuentra un número decimal al localizarlo en la recta numérica.
	13. Comparar y ordenar números en su representación decimal.
Área de Geometría	Triángulos
	1. Identificar diversos elementos de los triángulos (lado, vértice, ángulo, base, altura).













	COSTA RICA
	2. Clasificar triángulos de acuerdo con las medidas de sus ángulos.
	3. Clasificar triángulos de acuerdo con las medidas de sus lados.
	4. Estimar, por observación, si un triángulo es acutángulo,
	rectángulo u obtusángulo.
	<u> </u>
	5. Estimar, por observación, si un triángulo es equilátero, isósceles
	o escaleno.
	Cuadriláteros
	7. Identificar diversos elementos de los cuadriláteros (lado, vértice,
	ángulo, base, altura, diagonal).
	8. Clasificar cuadriláteros en paralelogramos y no paralelogramos.
	9. Clasificar paralelogramos en cuadrado, rectángulo, rombo y
	romboide.
	10. Trazar cuadriláteros que cumplan características dadas.
	· · ·
	11. Reconocer propiedades de cuadriláteros referidas a los lados,
	los ángulos y las diagonales.
	12. Clasificar los cuadriláteros no paralelogramos en trapecios y
	trapezoides.
	13. Identificar estas figuras y sus elementos (vértices, lados,
	ángulos) en objetos del entorno.
	14. Resolver problemas que involucren el trazado de diversos tipos
	de cuadrilátero.
Área de Medidas	Superficie
	Estimar áreas utilizando el metro cuadrado, sus múltiplos y
	submúltiplos.
	2. Realizar conversiones entre este tipo de medidas.
	Moneda
	3. Establecer la relación bancaria entre las monedas y billetes de todas
	las denominaciones.
	4. Aplicar el uso de cantidades monetarias en diversas situaciones reales
	o ficticias.
Área de Relaciones	Sucesiones
y Álgebra	1. Analizar patrones en sucesiones con figuras, representaciones
	geométricas y en tablas de números naturales menores que 1 000
	000.
	Aplicar sucesiones y patrones para resolver problemas
	contextualizados.
Área de Estadística	Datos
y probabilidades	11111
y probabilidades	1. Interpretar información que ha sido resumida en dibujos,
	diagramas, cuadros y gráficos en diferentes contextos
	2. Identificar diferencias entre datos cuantitativos, según las
	estrategias de recolección de información: por conteo o por
	medición.
	3. Identificar posibles errores en los datos recolectados
	Inferencias simples













	Hacer deducciones lógicas básicas basadas en información
	proporcionada.
Da-anamianta	Problemas de razonamiento matemático
Razonamiento Lógico	Resolver problemas mediante estrategias de razonamiento lógico.
	Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo e
	inductivo.
	Resolución de problemas de lógica verbal.

	Cálculos y estimaciones
	14. Resolver y plantear problemas donde se requiera el uso de
	la suma, la resta, la multiplicación y la división de números naturales.
Números	15. Resolver y plantear problemas donde se requiera el uso de
	la suma, la resta y la multiplicación de números con decimales
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	16. Multiplicar un número con o sin expansión decimal por 10, 100 y por 1000.
Área de Geometría	Polígonos
Area de Ocometria	15. Reconocer en dibujos u objetos del entorno si una línea
	corresponde o no a un polígono.
	16.
	Reconocer en dibujos u objetos del entorno polígonos regulares
	e irregulares.
	Cuerpos sólidos
	17. Identificar cubos y prismas rectangulares en objetos del
	entorno.
	18. Identificar segmentos paralelos y perpendiculares en
	conexión con prismas rectangulares.
	19. Identificar planos en conexión con las caras de los prismas rectangulares.
	20. Aplicar el concepto de paralelismo y perpendicularidad de
	planos en conexión con prismas rectangulares.  21. Identificar diversos cuadriláteros en conexión con cubos y
	prismas en general.
	Simetría
	22. Identificar los ejes de simetría de una figura.
	23. Ubicar un punto homólogo a otro respecto a una recta.
	24. Trazar una figura simétrica a otra respecto a una recta.
K	25. Estimar la distancia de un punto al eje de simetría.
Área de Medidas	Temperatura
	5. Medir temperaturas en las escalas Celsius y Fahrenheit utilizando instrumentos apropiados.
	ווופנועווופוונטי מטוטטומעטיט.













6. Realizar conversiones de mediciones de temperatura entre estas
dos escalas.

7. Aplicar la medición de temperatura a situaciones reales o ficticias.

#### Tiempo

- 8. Estimar el tiempo utilizando años, meses, semanas, horas, minutos y segundos.
- 9. Medir el tiempo utilizando años, meses, semanas, horas, minutos y segundos.
- 10. Realizar conversiones entre estas medidas.

#### Sistema métrico decimal (Longitud, Peso, Capacidad, Superficie)

- 11. Aplicar el sistema métrico decimal en situaciones reales o ficticias.
- 12. Realizar conversiones entre diversas unidades de medida.
- 13. Resolver problemas que involucren diversas medidas

### Área de Relaciones y Álgebra

#### Representaciones

- 3. Representar una expresión matemática dada en forma verbal utilizando números y letras.
- 4. Construir tablas que cumplan las especificaciones dadas en forma verbal.

#### Relaciones

- 5. Plantear y resolver problemas formulados verbalmente.
- 6. Identificar el número que falta en una expresión matemática, una figura o en una tabla.

#### Propiedades de las operaciones

7. Resolver problemas aplicando las propiedades de conmutatividad y asociatividad de la suma y la multiplicación y la propiedad distributiva de la multiplicación con respecto a la suma.

## Área de Estadística y probabilidades

#### Recolección de información

- 4. Recolectar datos del entorno por medio de la medición.
- 5. Emplear los diagramas de puntos para representar grupos de datos cuantitativos.
- 6. Resumir un grupo de datos mediante el empleo de la moda, la media aritmética (o promedio), el máximo y el mínimo de un grupo de datos e interpretar estas medidas en relación con la información recabada.
- 7. Identificar el recorrido de un grupo de datos como la diferencia entre el máximo y el mínimo.

#### Situaciones o eventos aleatorios

- 1. Reconocer situaciones aleatorias en diferentes situaciones del contexto.
- 2. Identificar los distintos resultados simples de un experimento aleatorio.
- 3. Identificar los resultados a favor de la ocurrencia de un evento.
- 4. Representar eventos mediante la identificación de sus resultados simples.













	5. Determinar eventos más probables, igualmente probables y menos probables de acuerdo con la frecuencia de sus resultados simples.
	Inferencias simples
	Hacer deducciones lógicas básicas basadas en información proporcionada.
	Combinaciones y Permutaciones
	Resolver problemas que involucran permutaciones y
Razonamiento	combinaciones simples.
Lógico	Problemas de razonamiento matemático
	Resolver problemas mediante estrategias de razonamiento lógico.
	Resolver desafíos que requieren razonamiento deductivo e inductivo.
	Resolución de problemas de lógica verbal.

#### Quinto año escolar

Área de Números	Operaciones
	2. Resolver problemas y operaciones donde se requiera el uso de la combinación de operaciones suma, resta, multiplicación y división de números naturales (p. 182).
	3. Plantear y resolver problemas utilizando la propiedad distributiva de la multiplicación respecto a la suma (p. 182).
	Teoría de números
	4. Aplicar los conceptos de múltiplo de un número natural, números pares e impares en la resolución de problemas. (p.182).
	5. Establecer si un número natural es divisible por 2, 3, 5, o 10 aplicando las reglas de divisibilidad (pp. 182 y 183).
	Fracciones
	10. Expresar una fracción impropia en notación mixta y viceversa (pp. 183 y 184).
	11. Identificar fracciones homogéneas y heterogéneas (pp. 184 y 185).
	12. Comparar fracciones utilizando los símbolos <, > o = (pp. 184 y 185).
	14. Determinar fracciones entre dos números naturales consecutivos (pp.184 y 185).













Área de Geometría	Perímetro y área
	3. Reconocer figuras simples dentro de una más compleja (p. 205).
	4. Calcular perímetros y áreas de figuras planas compuestas
	por triángulos, cuadrados, rectángulos, paralelogramos y
	trapecios (p. 205).
	7. Resolver problemas que involucren el cálculo de perímetros
	y áreas de triángulos y cuadriláteros (p. 205).
Área de Medidas	Moneda
	1. Aplicar el uso del sistema monetario nacional en situaciones
	ficticias o del entorno (p.225).
Área de Relaciones	Relaciones
y Álgebra	1. Distinguir entre cantidades variables y constantes (pp.234 y 235).
	2. Identificar y aplicar relaciones entre dos cantidades variables
	en una expresión matemática (pp.234 y 235).
	Secuencias lógicas
	Reconocer secuencias lógicas simples.
D	Patrones
Razonamiento	Identificar patrones de figuras, operaciones o acciones.
Lógico	Problemas de razonamiento matemático
	Resolver problemas que requieren razonamiento deductivo.
	Discriminación visual
	Resolver problemas que involucren la discriminación visual,
	composición o descomposición de figuras.

Área de Números	Operaciones
	2. Resolver problemas y operaciones donde se requiera el uso
	de la combinación de operaciones suma, resta, multiplicación y
	división de números naturales (p.182).
	3. Plantear y resolver problemas utilizando la propiedad
	distributiva de la multiplicación respecto a la suma (p. 182).
	Teoría de números
	4. Aplicar los conceptos de múltiplo de un número natural,
	números pares e impares en la resolución de problemas.
	(p.182).
	5. Establecer si un número natural es divisible por 2, 3, 5, o 10
	aplicando las reglas de divisibilidad (pp. 182 y 183).
	Fracciones













	10. Expresar una fracción impropia en notación mixta y
	viceversa (pp. 183 y 184).
	11. Identificar fracciones homogéneas y heterogéneas (pp. 184 y 185).
	12. Comparar fracciones utilizando los símbolos <, > o = (pp.
	184 y 185).
	14. Determinar fracciones entre dos números naturales
	consecutivos (pp.184 y 185).
	Decimales
	17. Representar fracciones mediante un número con expansión
	decimal finita y viceversa (p.185).
	Cálculos y estimaciones
	22. Resolver y plantear problemas donde se requiera el uso de
	la suma, la resta, la multiplicación y la división de números
	naturales y con decimales (p.186 y 187).
Área de Geometría	Perímetro y área
	3. Reconocer figuras simples dentro de una más compleja (p. 205).
	4. Calcular perímetros y áreas de figuras planas compuestas
	por triángulos, cuadrados, rectángulos, paralelogramos y
	trapecios (p. 205).
	5. Resolver problemas que involucren el cálculo de perímetros
	y áreas de triángulos y cuadriláteros (p. 205).
	Geometría analítica
	7. Representar puntos y figuras utilizando coordenadas en el
	primer cuadrante (pp. 208 y 208).
	8. Reconocer figuras que se obtienen mediante la traslación de
	otras (pp. 208 y 208).
	Cuerpos sólidos
	9. Reconocer prismas y algunos de sus elementos y propiedades (caras, bases, altura) (pp. 208 y 209).
	10. Reconocer cilindros y algunos de sus elementos y
	propiedades (bases, superficie lateral, eje, altura, radio y
	diámetro de la base) (p. 209).
Área de Medidas	Moneda
	1. Aplicar el uso del sistema monetario nacional en situaciones
	ficticias o del entorno (p.225).
	Diversas medidas
	2. Aplicar las diversas medidas en la resolución de problemas
	que se presenten en situaciones ficticias y del entorno (p.225 y
	226).
Área de Relaciones	Relaciones
y Álgebra	Distinguir entre cantidades variables y constantes (pp.234 y
_	235).
	2. Identificar y aplicar relaciones entre dos cantidades variables
	en una expresión matemática (pp.234 y 235).
	on and onproduct matternation (ppied i j 200).













	3. Determinar el valor desconocido en una ecuación
	matemática dada (p. 235).
	Representaciones
	6. Representar mediante tablas relaciones entre dos cantidades
	que varían simultáneamente (pp.236 y 237).
	7. Representar una expresión matemática dada en forma verbal
	utilizando números y letras (pp.236 y 237).
Área de Estadística	,
y probabilidades	variabilidad
	8. Analizar la información recolectada por medio de un
	cuestionario mediante la elaboración de cuadros, gráficos con
	frecuencias absolutas y el cálculo de medidas de posición y de
	variabilidad (pp.254, 255 y 256).
	Eventos
	1. Identificar el número de resultados favorables de un evento
	dado (pp. 256).
	2. Determinar eventos seguros, probables o imposibles en
	situaciones aleatorias particulares (pp. 256 y 257).
	3. Interpretar los conceptos de eventos más probables,
	igualmente probables y menos probables de acuerdo con la
	diferencia de sus resultados simples (pp. 256 y 257).
	Secuencias lógicas
	Reconocer secuencias lógicas simples.
Razonamiento	Patrones
Lógico	Identificar patrones de figuras, operaciones o acciones.
	Problemas de razonamiento matemático
	Resolver problemas que requieren razonamiento deductivo.
	Discriminación visual
	Resolver problemas que involucren la discriminación visual,
	composición o descomposición de figuras.

#### Sexto año escolar

Área de Números	Teoría de números
	Aplicar los conceptos de divisibilidad, divisor, factor y múltiplo de
	un número natural en la resolución de problemas (p.187).
	2. Identificar números primos y compuestos (p.187).
	Números naturales













	Representar productos con factores iguales como potencia      vincueras
	y viceversa.  4. Calcular potencias cuya base y exponente sean números
	naturales no iguales a cero simultáneamente.
	Identificar cuadrados y cubos perfectos de números
	naturales.
	6. Expresar múltiplos de 10 como potencias de base 10.
	7. Expresar números naturales en notación desarrollada utilizando potencias de base diez (pp.188 y 189).
	Fracciones
	8. Identificar fracciones equivalentes.
	9. Simplificar y amplificar fracciones (p.189).
	10. Multiplicar y dividir fracciones.
	<b>11.</b> Identificar el inverso multiplicativo de un número natural y/o fraccionario (p.190).
	<b>12.</b> Sumar y restar fracciones homogéneas y heterogéneas (pp.190 y 191).
Área de Geometría	Circunferencia
	1. Resolver problemas que involucren el cálculo de perímetros
	y áreas de diversas figuras (p.209).
	<b>6.</b> Utilizar el número π para calcular la medida de
	circunferencias
	(p.209).
	8. Calcular el área de figuras compuestas por círculos,
	triángulos y
	cuadriláteros. (pp.209 y 210).
	Polígonos regulares
	9. Identificar diversos elementos en un polígono regular.
	<b>12.</b> Calcular el perímetro de polígonos regulares.
	<b>13.</b> Resolver problemas que involucren el cálculo de perímetros
	y áreas de diversas figuras relacionadas con polígonos y
Ánas de Madides	circunferencias. (pp.210 y 211).
Área de Medidas	Volumen
	Utilizar el metro cúbico, sus múltiplos y submúltiplos en diversas
	situaciones ficticias o del entorno.
	Realizar conversiones de unidades cúbicas.
	S. Establecer relaciones entre el decímetro cúbico y el litro, así
	como
	múltiplos y submúltiplos de ellos (p.226).
	8. Plantear problemas contextualizados que involucren, para su
	solución, diversos tipos de medidas y sus respectivas
	conversiones.













Área de Relaciones y Álgebra	* Diversas medidas: Longitud: - Nanómetro. Masa. Capacidad. Superficie. Tiempo. Temperatura. Moneda: colones, dólares, euros. (p.227).  Relaciones
	3. Plantear y resolver problemas aplicando proporcionalidad directa.* Relaciones: Razón, proporción directa, porcentaje y regla de tres.
Área de Estadística	Porcentajes
y probabilidades	Resumir y clasificar grupos de datos utilizando la frecuencia porcentual (p.257)

Área de Números	Teoría de números
	7. Aplicar los conceptos de divisibilidad, divisor, factor y múltiplo de
	un número natural en la resolución de problemas (p.187).
	8. Identificar números primos y compuestos (p.187).
	Números naturales
	Representar productos con factores iguales como potencia y viceversa.
	10. Calcular potencias cuya base y exponente sean números naturales no iguales a cero simultáneamente.
	11. Identificar cuadrados y cubos perfectos de números naturales.
	12. Expresar múltiplos de 10 como potencias de base 10.
	7. Expresar números naturales en notación desarrollada utilizando
	potencias de base diez (pp.188 y 189).
	Fracciones
	8. Identificar fracciones equivalentes.
	9. Simplificar y amplificar fracciones (p.189).
	<b>10.</b> Multiplicar y dividir fracciones.
	<b>11.</b> Identificar el inverso multiplicativo de un número natural y/o fraccionario (p.190).
	<b>12.</b> Sumar y restar fracciones homogéneas y heterogéneas (pp.190 y 191).
	Operaciones Resolver problemas donde se requiera el uso de la combinación de operaciones suma, resta, multiplicación y división de números naturales y con decimales.
	Resolver y plantear problemas donde se requiera el uso de la suma, la resta, la multiplicación y la división de fracciones y números con decimales.













Área de Geometría	Circunferencia
	2. Resolver problemas que involucren el cálculo de perímetros y
	áreas de diversas figuras (p.209).
	<b>6.</b> Utilizar el número π para calcular la medida de circunferencias
	(p.209).
	10. Calcular el área de figuras compuestas por círculos, triángulos y
	cuadriláteros. (pp.209 y 210).
	Polígonos regulares
	10. Trazar polígonos regulares utilizando regla, compás, transportador.
	11. Identificar diversos elementos en un polígono regular.
	12. Calcular el perímetro de polígonos regulares.
	13. Resolver problemas que involucren el cálculo de perímetros y
	áreas de diversas figuras relacionadas con polígonos y
	circunferencias. (pp.210 y 211).
	Cuerpos sólidos
	Calcular el volumen de los cuerpos sólidos simples: cubo, prisma,
	cilindro, cono, pirámide y esfera.
Área de Medidas	Volumen
	4. Utilizar el metro cúbico, sus múltiplos y submúltiplos en diversas
	situaciones ficticias o del entorno.
	5. Realizar conversiones de unidades cúbicas.
	6. Establecer relaciones entre el decímetro cúbico y el litro, así como
	múltiplos y submúltiplos de ellos (p.226).
	8. Plantear problemas contextualizados que involucren, para su
	solución, diversos tipos de medidas y sus respectivas
	conversiones.
	Diversas medidas: Longitud: - Nanómetro. Masa. Capacidad.
	Superficie. Tiempo. Temperatura. Moneda: colones, dólares, euros.
	(p.227).
	Plantear problemas contextualizados que involucren, para su solución, diversos tipos de medidas y sus respectivas conversiones.
Área de Relaciones	Relaciones
y Álgebra	
y Aigebla	3. Plantear y resolver problemas aplicando proporcionalidad directa.* Relaciones: Razón, proporción directa, porcentaje y regla de tres.
	<b>Sucesiones</b> : Analizar sucesiones y patrones con números, figuras y
	representaciones geométricas.
	<b>Ecuaciones:</b> Plantear y resolver problemas aplicando ecuaciones de
	primer grado.
	<b>Inecuaciones:</b> Plantear y resolver problemas aplicando inecuaciones
	de primer
	grado.
Área de Estadística	Porcentajes
y probabilidades	Resumir y clasificar grupos de datos utilizando la frecuencia
	porcentual (p.257)













Plantear y resolver problemas vinculados con diferentes contextos utilizando análisis estadísticos.

#### **Probabilidades**

Determinar la probabilidad de un evento como la proporción de resultados favorables del evento entre el total de resultados.

Utilizar probabilidades para favorecer la toma de decisiones.