

#### Dirección de Recursos Tecnológicos GESPRO

Gestión y Producción de Recursos Tecnológicos

# Kahooti

# Cuestionarios y Encuestas en línea



Sistema de respuestas en el aul a basado en el juego, utilizando dispositivos móvil es

Por : Patricia Hernández Conejo

Asesora Nacional

Informática Educativa

ormática Educativa

2017



## ¿Porqué utilizar Kahoot?

- Permite crea encuestas o cuestionarios para que los estudiantes respondan a través de cualquier dispositivo que tenga un navegador Web.
- Los estudiantes no tienen que crear una cuenta para poder participar en las actividades.
- Los jugadores responden en sus propios dispositivos, mientras se muestra la pregunta en una pantalla.
- Permite colocar un tiempo para que los estudiantes puedan responder.
- Otorga puntos a las respuestas correctas y a la rápidez con la que el estudiante responde.
- Genera un documento en Excel para verificar cuales temas se deben reforzar según las respuestas de los estudiantes.
- Permite utilizar preguntas sencillas o preguntas con imágenes y videos.
- Ofrece una aplicación de forma gratuita.

Kahoot! es una plataforma de aprendizaje mixto basado en el juego, permitiendo a los educadores y estudiantes investigar, crear, colaborar y compartir



# Registro del Profesor

#### Paso 1: Ingrese al sitio getkahoot.com

#### Paso 2: Dé clic en Registrate gratis!



Paso 3: Seleccione con las fechas



el rol de profesor.

OBTENGA SU CUENTA GRATUITA LAS ESCUELAS, UNIVERSIDADES O EMPRESAS	
Elija su tipo de cuenta	
Tipo de cuenta	<b>\$</b>

Paso 4: Complete los datos solicitados y al final dé clic en Crear Cuenta.





### Clasificación del Kahoot



Permite hacer cuestionario de varias preguntas, <u>con</u>respuesta correcta o incorrecta

Examen



Es solo <u>una pregunta</u> para iniciar un debate, no tiene respuesta correcta o incorrecta



Permite hacer una encueta con varias preguntas <u>no hay</u> respuesta correcta o incorrecta

#### Encabezado del Kahoot

<u>Paso 1:</u> Seleccione el tipo de actividad que va a realizar: examen, discusión o encuesta, esto según la clasificación anterior.

<u>Paso 2:</u> Inicie el llenado de cada uno de los aspectos que se solicitan a continuación:

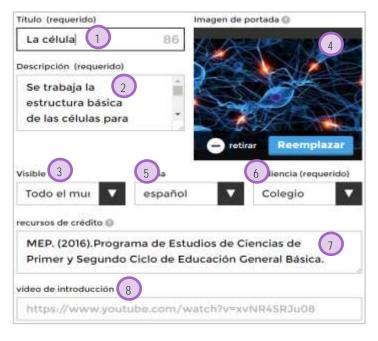
Para realizar el ejemplo se va a trabajar con el tema de la célula

Establezca las preguntas claras para los estudiantes.



1-Escriba el tema de estudio 2-Describa brevemente el tema de estudio 3-Seleccione quién puede ver el Kahoot

4-Agregue una imagen alusivo al tema



5-6-7-8-Seleccione Indique el Puede indicar Puede innivel al que el lenguaje las referencluir un va dirigido. cias bibliográvideo introficas ductorio

Paso 4: Por último dé clic en el botón ok ve que se encuentra en la parte superior derecha de su pantalla.

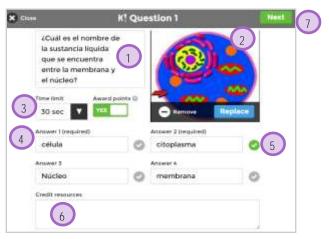


#### Paso 5: En caso de querer volver a editar de clic en el lápiz



## Creando las Preguntas

# <u>Paso 1:</u> Para añadir la primer pregunta dé clic en Añadir Prequntas

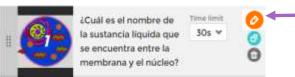


- 1-Escriba la pregunta.
- 2-Si lo desea coloque una imagen.
- 3- Indique el tiempo para que pueda responder.
- 4- Complete 3 respuestas incorrectas y 1 correcta.
- 5- Marque el "check" 🕗 a la respuesta correcta
- 6- En caso de requerirlo indique los créditos.
- 7- Para finalizar dé clic en Siguiente:





<u>Paso 2:</u> Para volver a editar las preguntas puede dar clic al lápiz.



- 👝 Para duplicar la pregunta.
- Para eliminar la pregunta.

<u>Paso 3:</u> Continúe agregando la cantidad de preguntas que requiera, dé un clic a **Añadir** preguntas.



Paso 4: Al finalizar guarde su Kahoot.



### Publicando el Kahoot

<u>Paso 1:</u> Al guardar el Kahoot aparece la siguiente información.

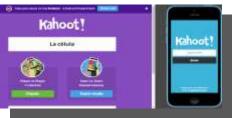


<u>Paso 2:</u> Seleccione una vista previa esto le mostrará como los estudiantes van a ver el Kahoot





Paso 3: Observe que le permite ver lo que el estudiante verán en su celular aquí puede realizar las pruebas que considere.



### Utilizando el Kahoot en clase

Paso 1: Solicite a los estudiantes descargar el <u>App</u> Kahoot en sus móviles, en caso de utilizar computadora deben ingresar a www.kahoot.it

Paso 2: Dé un clic al botón Play para utilizar el Kahoot creado.



Paso 3: Seleccione si la actividad es individual o si grupal



Paso 4: Muestre el pin que generó Kahoot para que los estudiantes lo digitalicen en su celular.





Los estudiantes lo digitalizan y le da **Enter** 



Cada estudiante le escribe su nombre y le da **Ok**.





<u>Paso 5:</u> Los nombres de los estudiantes van apareciendo en la pantalla, cuando se muestren todos los nombre dé un clic a **Start** 



<u>Paso 7:</u> Así se muestra las preguntas a los estudiantes, en su celular seleccionan la imagen que representa la respuesta correcta, en este caso los estudiante seleccionan el rombo que esta en el fondo de color azul que pertenece a Citoplasma.



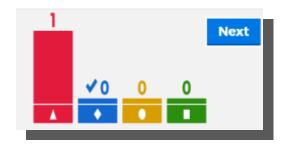
Paso 7: Así se le presenta a los estudiantes cada vez que dan respuesta a las preguntas.



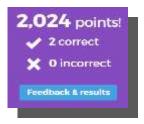
Kahoot, Proporciona colores y figuras para



Paso 8: Cada vez que los estudiantes responden se proyecta el gráficos con las elecciones, para continuar con la segunda pregunta dé un clic a **Next**.



Paso 9: Una vez concluida la actividad aparece cuántas fueron contestadas correctamente y cuantas incorrectamente



## Resultados del Kahoot

<u>Paso 1:</u> Al concluir las preguntas el profesor puede descargar los resultados para esto da un clic al botón **Get Results**.

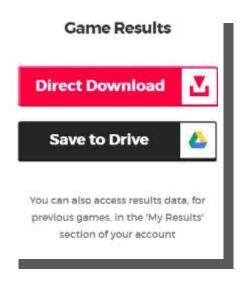


<u>Paso 2</u>: Aquí le da la opción de descargar los datos en Excel para que pueda analizar las respuesta de sus estudiantes





<u>Paso 3:</u> Seleccione donde desea descargar el archivo en su computadora o en su cuenta de Drive.



<u>Paso 4:</u> Para concluir Kahoot muestra una pantalla al final para que los participantes califiquen el uso del Kahoot

