

Es una herramienta simuladora 2D de
física

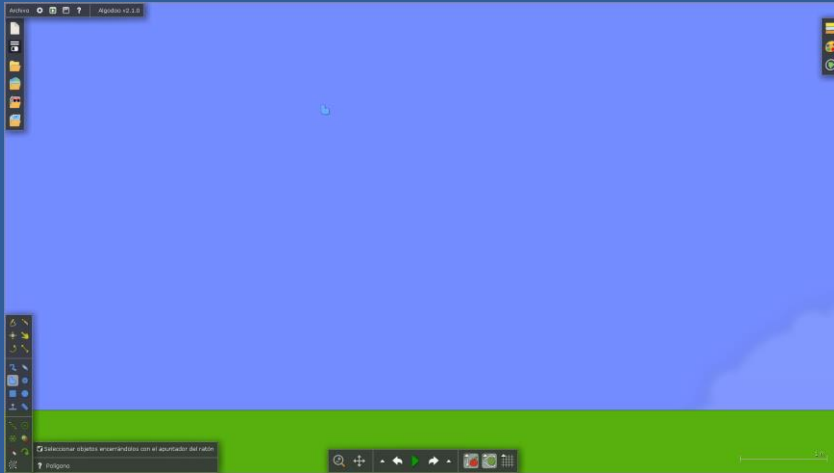


Ilustración 1 Pantalla principal de la herramienta



Funcionalidad



Ilustración 2 Ejemplo de usos de la herramienta

Crea escenarios con herramientas sencillas de dibujo como cajas, círculos, polígonos, engranajes, cepillos, aviones, cables y cadenas

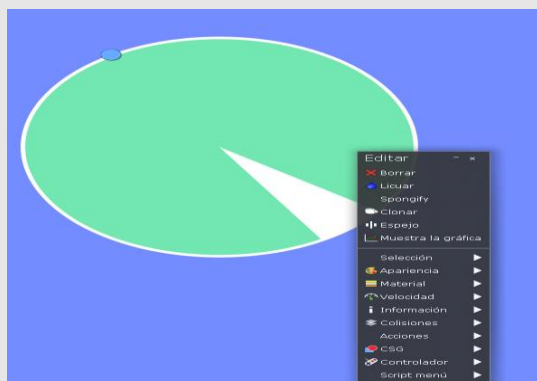


Ilustración 3 ejemplo práctico del uso de la herramienta

Solo has clic y arrastre, para inclinar y agitar, editar y realizar cambios por medio de rotar, escalar, mover, cortar o clonar los objetos.

Te divertirás ...

Usa poleas, pesos, cuerdas, ejes, engranajes y podrás divertirte montando sencillas máquinas y aprender física.

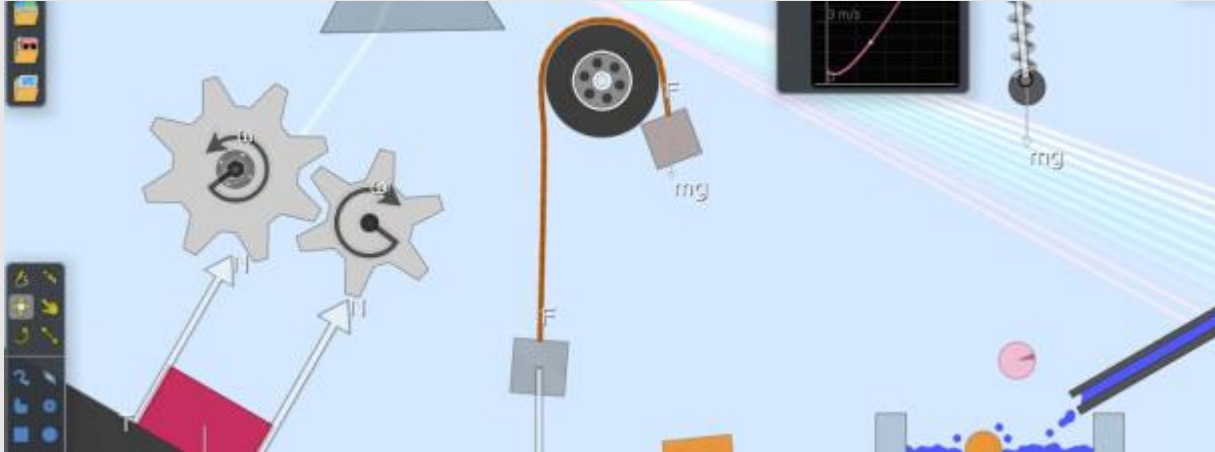


Ilustración 4 Ejemplos de usos prácticos

Juegos con la física y no te das cuenta...

Por ejemplo, cuando juegas “Angry Birds” utilizar la velocidad, la distancia, la masa, la aceleración y otros conceptos de la física que interiorizamos sin darnos cuenta.

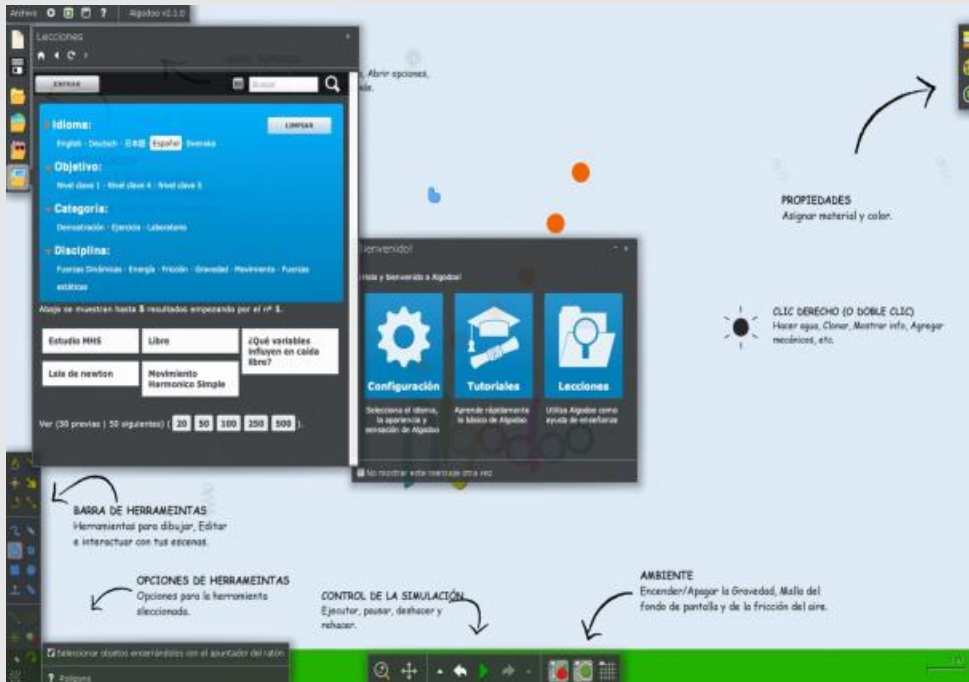


Ilustración 5 Muestra los menús de la herramienta

Esta herramienta permite experimentar sin los peligros e incomodidades del mundo real, pero emulando la física para aprender divirtiéndote.

Créditos:



Colegio Académico República de Italia.
Eracides Barrantes Ureña.
Bryan Quesada Abarca.



Liceo Jorge Volio Jiménez.
Paola Lucrecia Quiel Avalos.
Harold Cruz Díaz.



Liceo Sabanillas
Sergio Paniagua Pérez.
Andrey Duran Achio.
Jose David Ulate Sanchez.