



context Liga inv: self.teams->size()>1

context Team inv: punten > 0

context Wedstrijd inv: wijzigPunten() -> = +1 or +3

context wedstrijd inv: doelpuntThuis() = scoreThuis + 1

context wedstrijd inv: startWedstrijd() = status = " bezig"

context wedstrijd inv: eindigWedstrijd() = status = "afgelopen"

context Speler inv: self.rugnummer > 0

context Liga: self.plan() > implies self.games->date = set