Lógica de programação

Prof° Jânio Eduardo

janio.vasconcellos@gmail.com

Roteiro



- Objetivo geral
- Introdução Lógica de programação
 - Conceitos básicos de programação
 - Evolução das linguagens de programação
 - Ambiente de desenvolvimento e ferramentas de programação
- Resumo da aula

Objetivo geral



Aprender a montar um ambiente de desenvolvimento para linguagem C

Algumas dicas

Ao se deparar com problema novo, tente entendê-lo



- Para auxiliar pense no seguinte:
 - O que deve descobrir ou calcular?
 - Quais são os dados disponíveis? São suficientes?
 - Quais são as condições necessárias e suficientes para resolver o problema?
 - Quais são as condições necessárias e suficientes para resolver o problema?
 - Faça um esboço informal de como ligar os dados com as condições.
 - Se possível, modele o problema de forma matemática.

Crie um plano de solução



- Consulte sua memória e verifique se já resolveu um problema similar. (Lições aprendidas, analogia)
- Verifique se é necessário introduzir algum elemento novo no problema, como um problema auxiliar;
- Se o problema for muito complicado, tente quebra-lo em partes menores e solucionar essas partes;
- É possível enxergar o problema de outra forma, de modo que seu entendimento se torne mais simples?

Formalize a solução



- Crie um algoritmo informal com passos que resolvam o problema.
- Verifique se cada passo desse algoritmo está correto;
- Escreva um algoritmo formalizado por meio de um fluxograma ou outra técnica de representação;

Exame dos resultados



- Teste o algoritmo com diversos dados de entrada e verifique os resultados (teste de mesa)
- Se o algoritmo não gerou resultado algum, o problema geralmente está na sua sintaxe ou nos comandos utilizados. Volte e tente encontrar o erro.
- Se o algoritmo gerou resultados, estes estão corretos? Analise suas consistência;
- Se não estão corretos, alguma condição, operação ou ordem das operações podem estar incorretas. Volte e tente encontrar o erro

Otimização da solução



- É possível melhorar o algoritmo?
- É possível reduzir o número de passos?
- É possível conseguir uma solução ótima?

Sempre se atente a sintaxe e a semântica



- A sintaxe é a gramática da linguagem de programação e define como o código deve ser escrito, incluindo o uso correto de palavras-chave, operadores, parênteses, colchetes, chaves e outros símbolos. Para definir a sintaxe de um código, é necessário conhecer a gramática da linguagem de programação em questão e seguir as regras estabelecidas por ela;
- A Semântica define o comportamento que o programa deve ter em relação aos dados de entrada e saída, bem como as operações e algoritmos que são realizados sobre esses dados. A semântica está relacionada com a lógica e o raciocínio por trás do código, e envolve a compreensão dos conceitos e regras da linguagem de programação utilizada

Configurando uma ferramenta

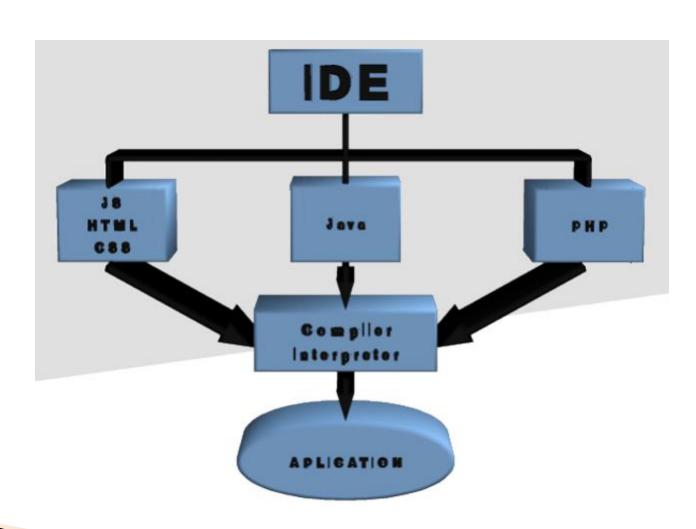
VS Code

Mas antes



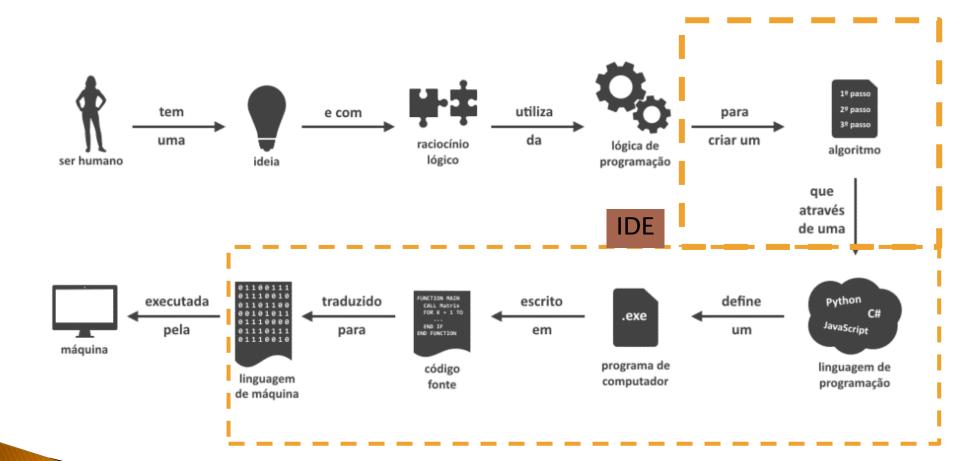
Um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) é uma aplicação de software que ajuda os programadores a desenvolver código de software de maneira eficiente. Ele aumenta a produtividade do desenvolvedor, combinando recursos como edição, compilação, teste e empacotamento de software em uma aplicação fácil de usar.





Lembram-se???







- Precisamos de um compilador;
- Precisamos configurar o compilador no Windows
- Precisamos de uma IDE;
- Precisamos instalar a IDE;
- Precisamos configurar a IDE

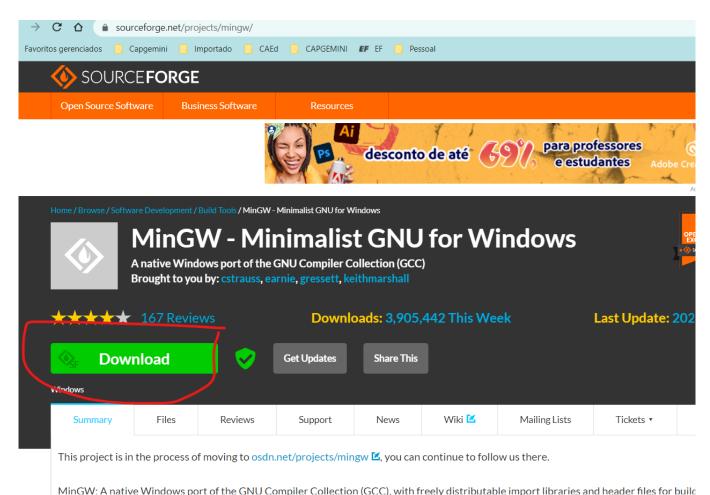
Instalação do Compilador



- Mingw:
 - https://sourceforge.net/projects/mingw/ use a de 32 bits
- instalar o compilador: mingw32-gcc-g++

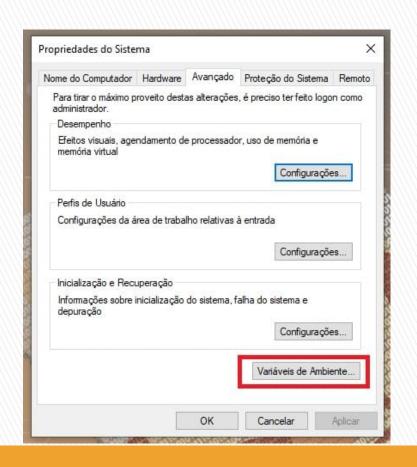
Realize o download do compilador





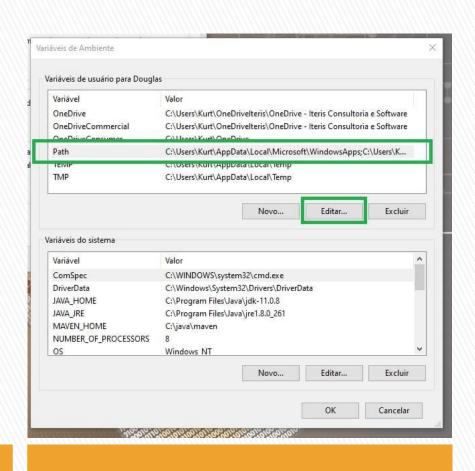
Configurando a variável de ambiente

- No menu iniciar procure por "Variáveis de ambiente" ou "Environment variables", e clique para abrir.
- Clique em "Variáveis de ambiente", para abrir a tela de edição.
- Painel de controle -> sistema e segurança -> sistema -> configurações avançadas do sistema -> variaveis de ambiente

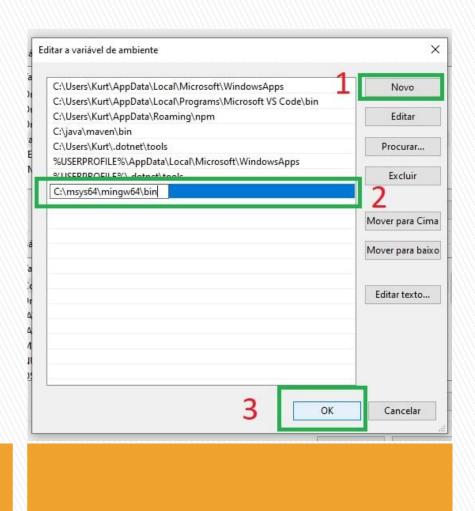


Editando a variável de ambiente

- a) Na tela de edição:
 - a) Clique em Path
 - b) Depois clique em Editar
- b) Agora na tela de edição da variável Path:
 - a) Clique em Novo.
 - b) Digite C:\msys64\mingw 64\bin
 - a) Importante: Somente será este caminho caso você não tenha mudado a pasta padrão de instalação
 - c) Aperte OK.

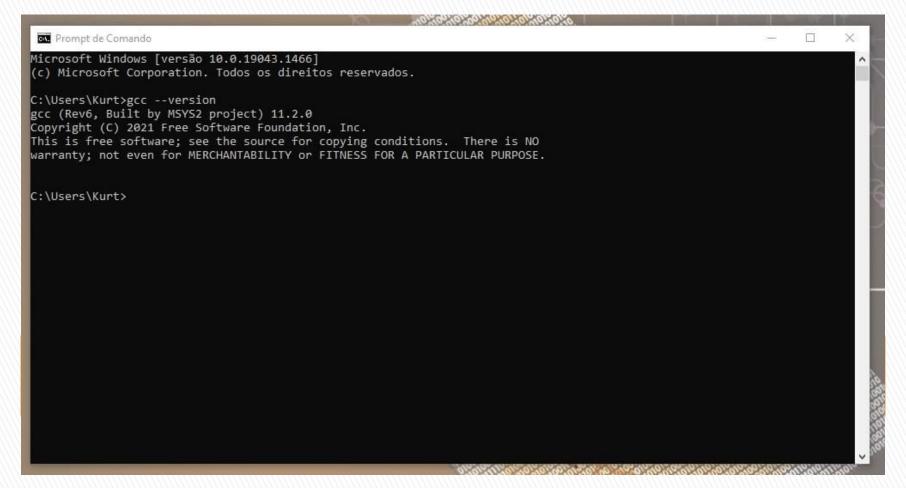


5. Por fim, clique em OK novamente.



Teste de instalação

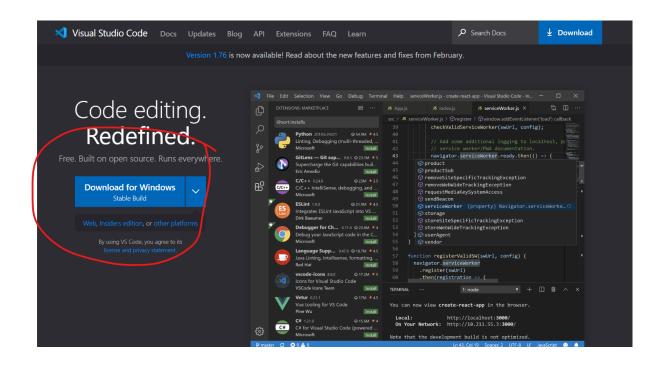
 Para garantir que tudo deu certo, abra terminal um novo do Windows e digite ggr --version



Passo 01 - Instalar VScode

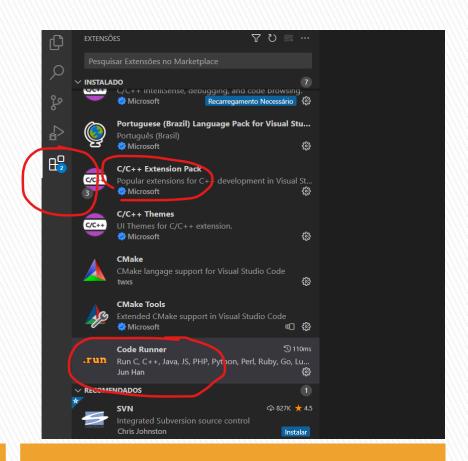


Acesse: https://code.visualstudio.com/



Passo 02 - Instalar extenções

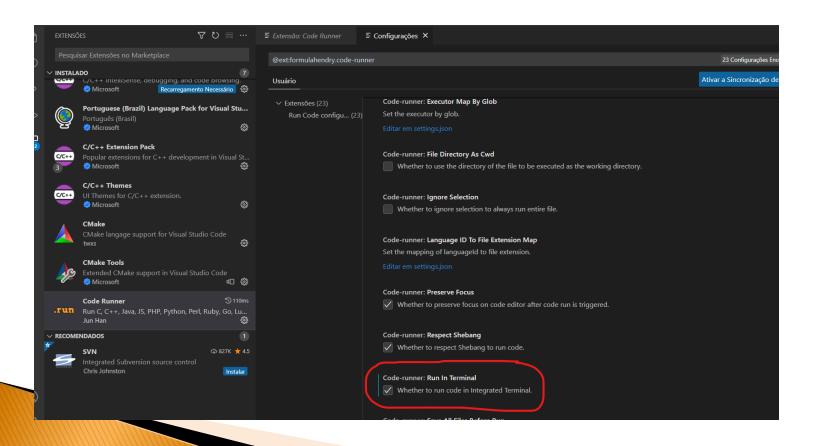
- Pós instalação, vamos instalar as extenções
 - C/C++ Extension Pack
 - Code Runner



Passo 03



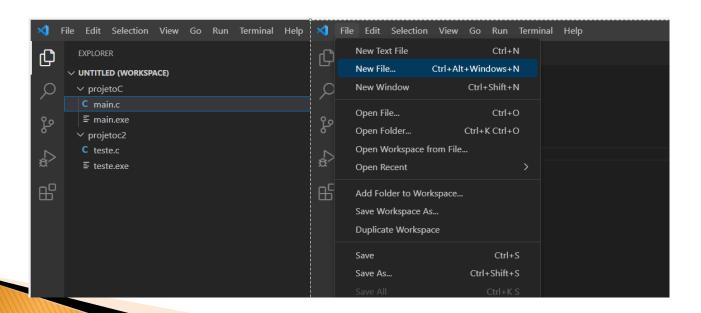
 Acessar o Code Runner -> configurações -> code runner run in terminal



Passo 04 - Criar o projeto



- 1. Crie uma pasta e abra com o VSCode.
- 2. Crie um arquivo chamado **olamundo.c**, com o seguinte conteúdo



Passo 6 – Alô Mundo



```
    #include<stdio.h>

    int main(void)

    {
        printf("alo mundo");
    }
```

Passo 7 - Executando



Aberte F5 para o VSCode compilar e executar ou

```
C main.c X

projetoC > C main.c > © main(void)

1 #include<stdio.h>
2
3 int main(void)

4 {
5 printf("alo mundo");
6 }

Depurar Arquivo C/C++

Run Code

Executar Arquivo C/C++
```

Resultado:

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

PS C:\Users\jmagalha\OneDrive - Capgemini\Documents\Pessoal\aulas\Santa maria\Algoritmos\projetoc2> cd "c:\Users\jmagalha\OneDrive e - Capgemini\Documents\Pessoal\aulas\Santa maria\Algoritmos\projetoc2\"; if ($?) { gcc teste.c -o teste }; if ($?) { .\teste }

alo mundo 2

PS C:\Users\jmagalha\OneDrive - Capgemini\Documents\Pessoal\aulas\Santa maria\Algoritmos\projetoc2>
```

Resumo da aula



- Aprendemos algumas dicas de como compilar o código;
- Aprendemos a instalar o compilador do C
- Apreendemos a instalar a IDE VC Code
- Criamos nosso 1º código em C
- Próxima aula vamos entender mais de lógica para aplicarmos no código;



Obrigado!!!

Prof^o Jânio Eduardo

janio.vasconcellos@gmail.com