## INSTITUTO FEDERAL DE SÃO PAULO - CÂMPUS SÃO PAULO PIRITUBA TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

## Atividade Desafio - Cadastro de Veículos

Escreva um programa em C/C++ para realizar um pequeno controle de uma agência de veículos. O sistema deverá ser responsável por realizar as seguintes operações, armazenando os dados em memória: cadastrar um novo veículo, listar os veículos cadastrados e localizar um veículo. Planeje seu projeto para a utilização correta de funções, visando uma boa organização do código, reaproveitamento de código e boa leitura.

As especificações de cada funcionalidade são descritas abaixo.

- As informações necessárias para armazenar sobre um Veículo, são: placa, ano de fabricação, marca, modelo, cor e valor de venda. Crie uma estrutura de dados que represente um objeto Veiculo na memória de seu sistema.
- O sistema deve apresentar um menu ao usuário como forma de interação. As opções disponíveis em seu menu são:
  - Cadastrar novo Veículo
  - Listar Veículos
  - Buscar Veículo por Placa
  - Buscar Veículo por Ano de Fabricação
  - Sair
- Seu programa deve ser capaz de armazenar o conjunto de Veiculos cadastrados no sistema em uma estrutura linear (vetor) de Veiculos, contendo apenas a quantidade de elementos cadastrados. Ao cadastrar um novo veículo, seu programa deve ser capaz de aumentar a quantidade de elementos na estrutura. Utilize as funções de alocação dinâmica de memória!
- O item de menu Listar Veículos deve realizar a impressão de todos os veículos cadastrados até o momento no sistema.

O item **Buscar Veículo por Placa**, deve ser capaz de realizar a busca por um

veículo cadastrado até o momento pelo número de sua placa. Caso seja

encontrado um veículo com a placa pesquisada, o sistema deve exibir os

dados deste veículo. Caso contrário, exibir uma mensagem ao usuário de que

o veículo procurado não foi encontrado.

O item Buscar Veículo por Ano de Fabricação deve ser capaz de realizar uma

busca por veículos cadastrados que estejam entre dois anos de fabricação

informados pelo usuário. Por exemplo: ao escolher este item de menu o

sistema deverá perguntar o Ano de Fabricação Inicial e o Ano de Fabricação

Final, e ao obter estes dados do usuário, o sistema deve buscar e imprimir os

dados de todos os veículos cujo o Ano de Fabricação informado esteja entre

as duas datas informadas pelo usuário. Caso nenhum veículo seja

encontrado, exibir uma mensagem orientando o usuário sobre a inexistência

de veículos na faixa informada.

Observações:

Serão punidas na avaliação soluções que façam o uso de "Código Espaguete"

(https://pt.wikipedia.org/wiki/Código\_espaguete).

Soluções que apresentarem estruturas de armazenamento de tamanho

fixo/constante, terão sua nota penalizada.

Atividade individual.

Soluções copiadas, zeros iguais!

- Utilize a linguagem C/C++ para construção de seu código-fonte.

Para entrega até dia: 01/10/2022