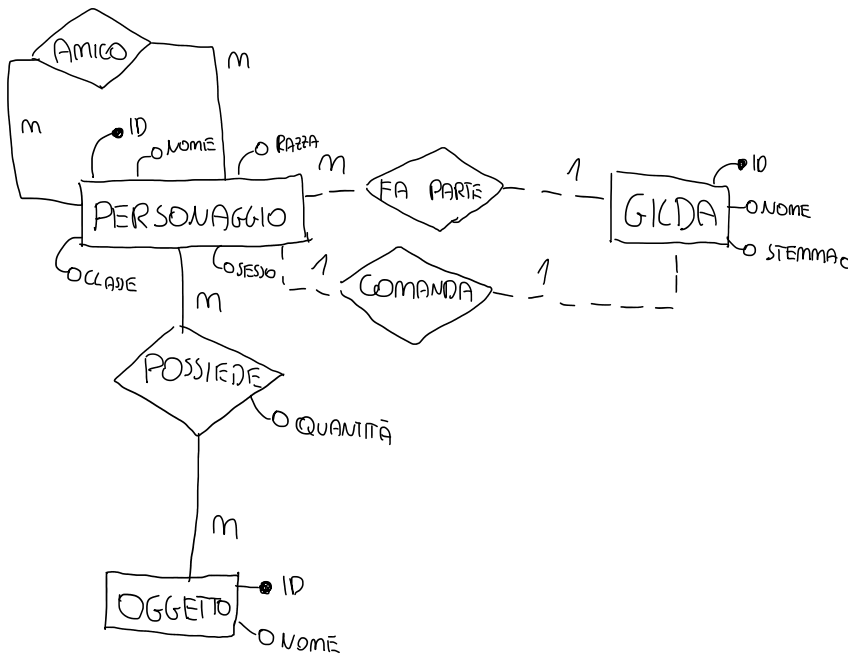


# Videogioco

domenica 10 aprile 2022 22:25

## VIDEOGIOCO:

Si vuole creare una parte di un database di un videogioco online. In particolare sui personaggi presenti (ovvero gli avatar dei giocatori). Di ogni personaggio si vogliono registrare ID, nome, classe, razza e sesso. Ogni personaggio può possedere vari oggetti nel suo inventario, dei quali si vuole sapere anche la quantità. I personaggi possono fare parte di una sola gilda. Le gilde hanno un nome e uno stemma (opzionale). Un giocatore può essere comandante di una gilda, e la gilda ha un solo comandante. I giocatori possono inoltre registrare altri giocatori nella propria lista amici.



PERSONAGGIO (ID, NOME, RAZZA, CLASSE, SESSO, ID.GILDA.APPARTENENZA, ID.GILDA.COMANDATA<sup>GILDA</sup>)

GILDA (ID, NOME, STEMMATO, ID.COMANDANTE<sup>PERSONAGGIO</sup>)

OGGETTO (ID, NOME)

POSSIEDE (ID. OGGETTO<sup>OGGETTO</sup>, ID. PERSONAGGIO<sup>PERSONAGGIO</sup>, QUANTITÀ)

AMICO (ID. PERSONAGGIO1<sup>PERSONAGGIO</sup>, ID. PERSONAGGIO2<sup>PERSONAGGIO</sup>)