

Libro

Creare una classe **Libro** che rappresenta i libri stampati da una casa editrice. Gli attributi sono

- Titolo
- Autore
- Numero di pagine
- Costo per pagina
- Costo fisso del libro

Il costo fisso può essere diverso da libro a libro ma è costante, mentre il costo per pagina è **uguale** per tutti i libri ma può essere variabile

Prima parte

Realizzare i seguenti costruttori

- Default
- Costruttore completo che accetta come parametri il titolo, autore e numero di pagina

Realizzare i metodi Getter e setter.

Realizzare il metodo `toString` che stampa una stringa del tipo seguente con le informazioni del libro:

Titolo - Autore - Numero di pagine - prezzo

Seconda Parte

Realizzare un costruttore di copia

Realizzare il metodo **prezzo** che calcola il prezzo del libro

Terza Parte

Creare una classe di prova cdi nome **TestLibro** he istanzi dei libri e utilizzi i metodi implementati.