

Merce

Parte 1

Vogliamo modellare attraverso una gerarchia di classi della merce.

Le merci sono:

- Abbigliamento (caratterizzate dal sesso, taglia e il tipo) e uno sconto fisso che diverso da maschio a femmina
- Alimentari (caratterizzati da una descrizione, peso, calorie per 100 gr)
- Tra gli alimentari abbiamo i
 - Conservati (caratterizzati da una marca)
 - Freschi (in cui come costante abbiamo il costo per sacchetto e vogliamo sapere se sono confezionati o meno)

Tutta la merce è caratterizzata da un prezzo unitario e da un codice.

Parte 2

Realizzare per tutta la merce

- un metodo **calcolaImporto** che calcola il costo di quella merce
- un metodo **toString** che descriva le caratteristiche di quella merce.
- un metodo **clone** che crea una copia di quella merce

Parte 3

Creare una classe Carrello che rappresenta il carrello della spesa, caratterizzata da:

- massimo numero di oggetti che può contenere il carrello (è una costante)
- Un array di merce
- Un metodo **inserisciProdotto** che inserisce un prodotto nel carrello
- Un metodo **calcolaPrezzoTotale** che calcola il prezzo totale della merce nel carrello

Parte 4

Aggiungere alla classe Carrello i seguenti metodi

- **calcolaCalorieTotali** che calcola le calorie totali degli alimentari presenti nel carrello
- **esportaContenuto** che clona il contenuto del carrello e lo restituisce.