

Реализация приложения

Работа этого приложения заклячается в том, что с его помощью можно следаить за своим телосложением: ростом, весом - можно поставить себе какую-то цель и с помощью приложения добиваться её. Приложение может подобрать правильный и нужный рацион питание в зависмости от уровня активности человека и его физических данных, режим дня и расписание тренировок, например:

регулировщик питания:



постановка пелей:



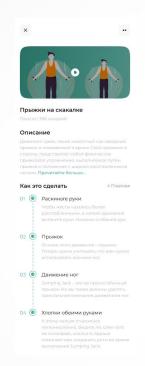
отслеживание активности:



план тренировок:



Производительность



- 1. Имеет широкий функционал
- 2. Доступный и удобный интерфейс
- 3. Поддерживается на многих моделях Android

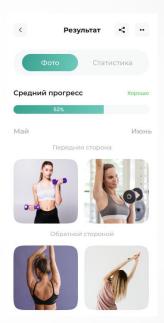


Схема классов

• Текстовый



• Картинки



• Диаграммы

indroid:layout_width="wrap_content"
indroid:layout_height="wrap_content"
indroid:src="@drawable/frame_2"
indroid:layout_marginTop="-155dp"
indroid:layout_gravity="center"



Использованные библиотеки

Я использовал только одну библиотеку - constraintlayout, для более удобной

работы с различными элементами приложения

```
[versions]
agp = "8.8.0"
junit = "4.13.2"
junitVersion = "1.2.1"
espressoCore = "3.6.1"
appcompat = "1.7.0"
activity = "1.10.0"
constraintlayout = "2.2.0"

[libraries]
junit = { group = "junit", name = "junit", version.ref = "junit" }
ext-junit = { group = "androidx.test.ext", name = "junit", version.ref = "junitVersion" }
espresso-core = { group = "androidx.test.espresso", name = "espresso-core", version.ref = "espressoCore" }
appcompat = { group = "androidx.appcompat", name = "appcompat", version.ref = "appcompat" }
material = { group = "com.google.android.material", name = "material", version.ref = "material" }
activity = { group = "androidx.activity", name = "activity", version.ref = "activity" }
constraintlayout = { group = "androidx.constraintlayout", name = "constraintlayout", version.ref = "constraintlayout" }
[plugins]
android-application = { id = "com.android.application", version.ref = "agp" }
```



Спасибо за внимание!!!!