

Atividade

Responda de maneira simplificada ou detalhada sobre os itens em **negrito** para o seu projeto atual de desenvolvimento de um jogo 2-D.

Observação: Desenvolvimento do projeto inteiro em dupla ou individual.

Viabilidade técnica:

- O que é o projeto?
- Qual é o objetivo do projeto?
- Qual é o escopo do projeto?
- Qual é o gênero do jogo?
- Qual é o tempo para o desenvolvimento e para a produção?

Viabilidade econômica-financeira:

- Quais as atividades são necessárias para desenvolvimento do jogo?
- Quantos recursos serão necessários e quanto se precisa para garantir equipamentos e materiais necessários?
- Quanto de recurso/investimento de dinheiro e tempo precisará ser empregado no processo?
- Quanto se tem de investimento e quanto se almeja de retorno com a produção?

Viabilidade artística:

- Qual a técnica de ilustração do jogo?
- Qual o grau de detalhamento da técnica?
- A equipe de desenhistas está apta a esta técnica?
- Quanto tempo demora para elaboração dos desenhos?
- Quantos personagens e cenários precisarão ser desenhados?
- Quantas animações serão necessárias?
- Qual é o estilo da narrativa? Quem elaborará o roteiro?
- Como será o som?
- Quantas músicas, efeitos, foleys e sons em geral serão necessários?

Viabilidade de interação:

- Qual o suporte final do jogo?
- Qual a forma de interação do jogo com o usuário?
- Como será a experiência de jogo projetada?
- Quais os pontos de contato e interação com o usuário?

Viabilidade social e acessibilidade:

- Quais as possibilidades de personalização/ modificação do produto?
- Quais os pontos passíveis de se tornarem dificuldades de acesso ao produto e o que pode ser inserido para melhorar a acessibilidade para diferentes públicos?

Enviar para email: brayan.dados@gmail.com

Colocar no assunto do email: Desenvolvimento Jogos Digitais I + nome completo da dupla ou do aluno (caso seja um desenvolvimento individual)