

Persistência

QXD0102 - Desenvolvimento para Dispositivos Móveis

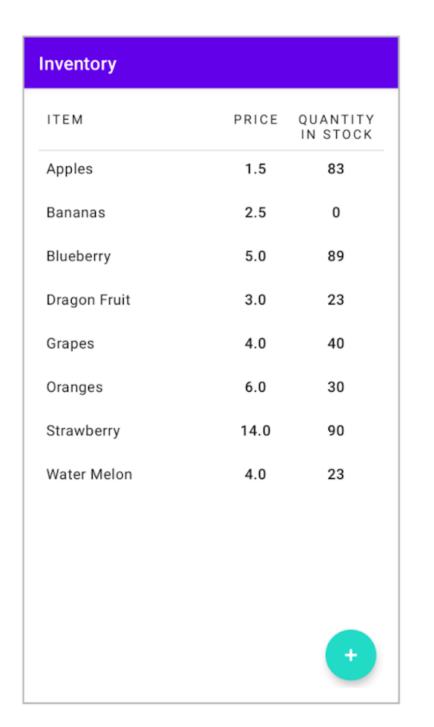
Prof. Bruno Góis Mateus (brunomateus@ufc.br)

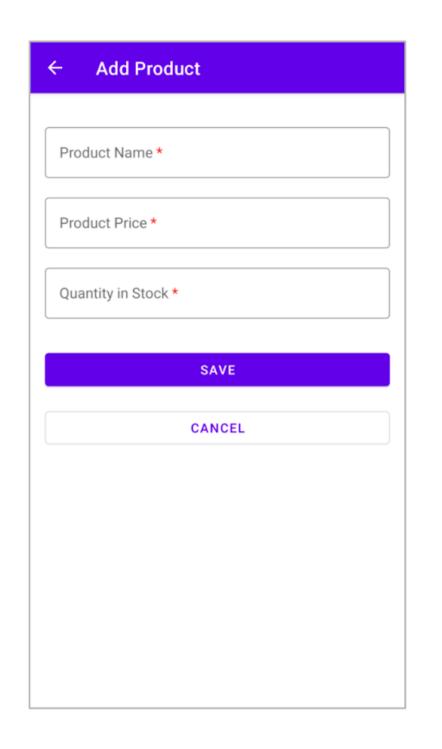
Room

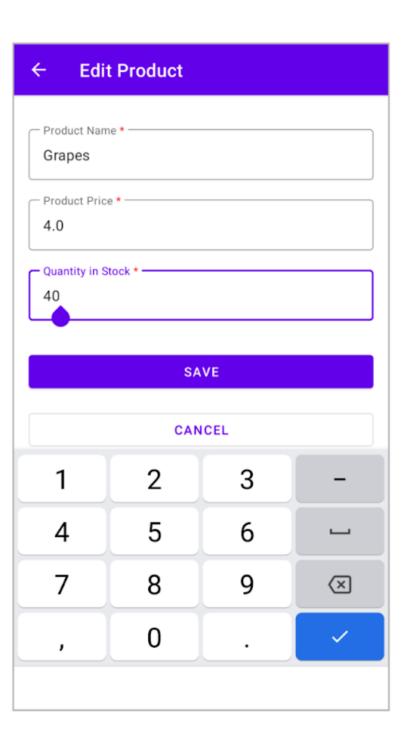


Room e Flow

- Codelabs:
 - Persistindo dados usando o Room
 - Lendo e atualizados dados com usando o Room







Por hoje é só