



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ  
CAMPUS QUIXADÁ

# Apresentação da disciplina

QXD0020 - Desenvolvimento de Software para Web

Prof. Bruno Góis Mateus ([brunomateus@ufc.br](mailto:brunomateus@ufc.br))

# Agenda

- Justificativa
- Objetivos da Disciplina
- Conteúdo
- Metodologia
- Avaliação
- Bibliografia
- Comentários Gerais

# Justificativa

# Justificativa

O cenário atual de tecnologia da informação é fortemente voltado a conectividade e interação entre diversos sistemas e usuários. Os sistemas desenvolvidos para executar na internet são responsáveis por várias tarefas, agindo sobre grandes bases de dados. O seu estudo é de suma importância para qualquer profissional da área de tecnologia que queira estar em conformidade com as exigências do mercado. Sendo assim, essa disciplina tem como objetivo preparar o aluno para não só entender esse tipo de sistema mas como também ser capaz de desenvolver projetos para a internet usando as tecnologias mais atuais, encontradas nas principais empresas.

# Objetivos da Disciplina

# **Objetivos da Disciplina**

## **Objetivos Gerais**

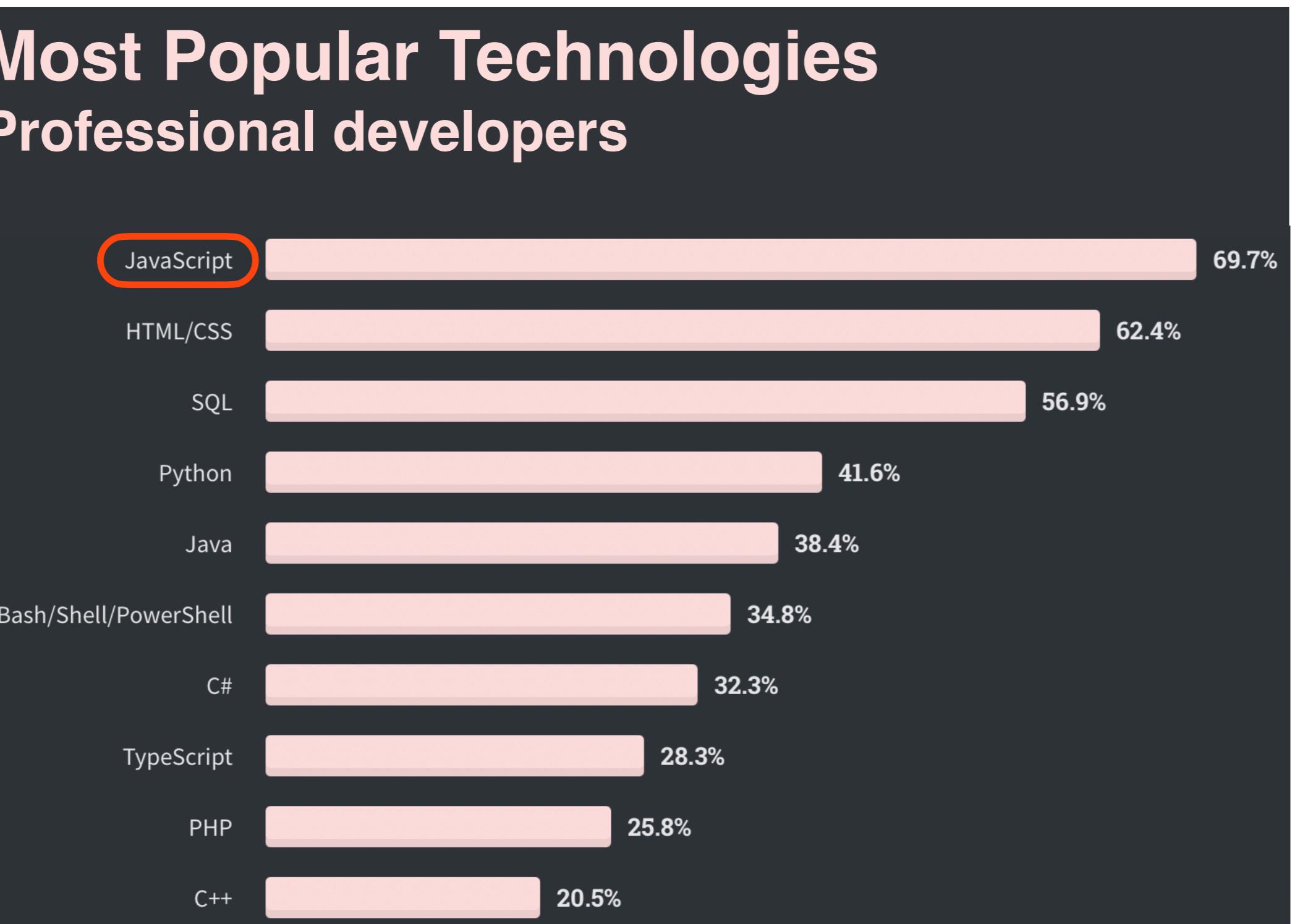
- Capacitar o aluno na construção de sistemas para a web, usando as tecnologias conhecidas

# Objetivos da Disciplina

## Objetivos específicos

- Introduzir conceitos de Redes (camada de aplicação).
- Introduzir conceitos de Programação WEB e conectividade com Banco de Dados.
- Gerar artefatos de implementação.
- Implementar aplicações Web no padrão MVC (Modelo, Visão, Controlador) capazes interagir com banco de dados.
- Compreender as principais técnicas e tecnologias que norteiam o desenvolvimento de softwares direcionados à Internet, tornando-se capaz de aplicar ferramentas específicas de desenvolvimento de páginas WEB (nos lados cliente e servidor), usando para isso linguagens dinâmicas de programação e framework capaz detornar ágil esse processo.

# Objetivos da Disciplina



Fonte: <https://insights.stackoverflow.com/survey/2020>

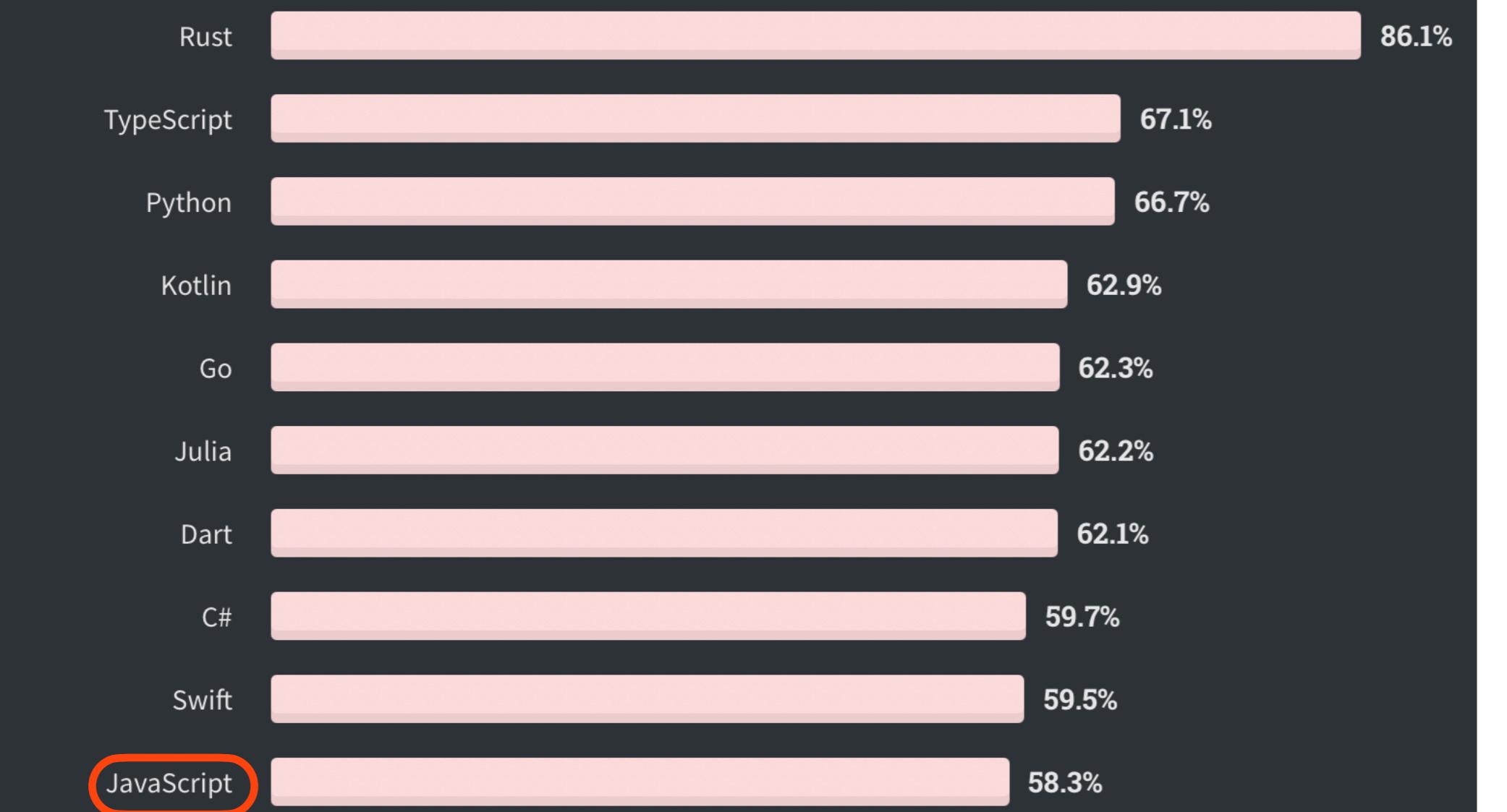
Language Ranking: IEEE Spectrum

Rank	Language	Type	Score
1	Python▼	🌐💻⚙️	100.0
2	Java▼	🌐📱💻	95.3
3	C▼	📱💻⚙️	94.6
4	C++▼	📱💻⚙️	87.0
5	JavaScript▼	🌐	79.5
6	R▼	💻	78.6
7	Arduino▼	⚙️	73.2
8	Go▼	🌐💻	73.1
9	Swift▼	📱💻	70.5
10	Matlab▼	💻	68.4

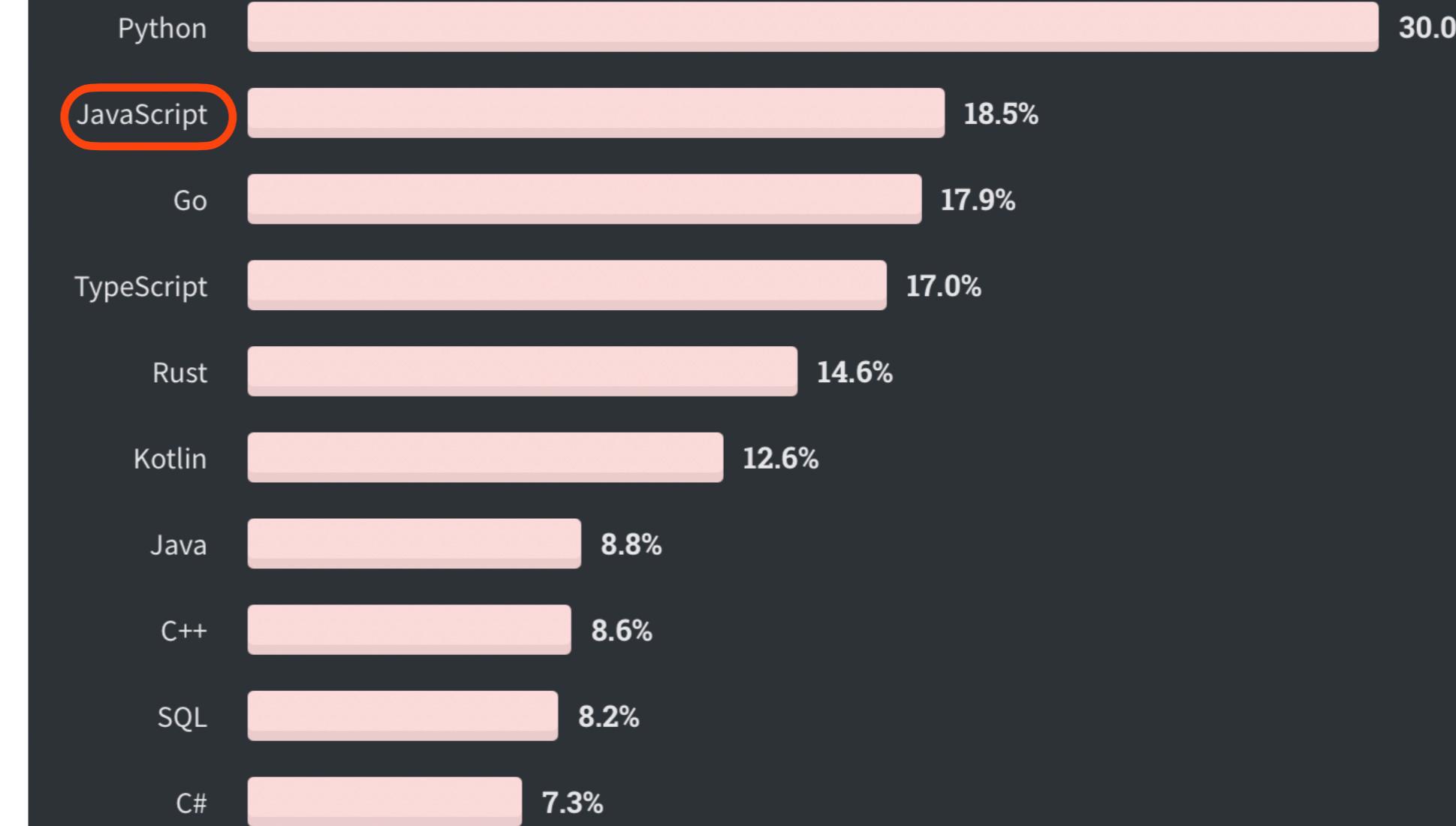
Fonte: <https://spectrum.ieee.org/static/interactive-the-top-programming-languages-2020>

# Objetivos da Disciplina

## Most Loved Technologies



## Most Wanted Technologies



Fonte: <https://insights.stackoverflow.com/survey/2020>

# Conteúdo

# Conteúdo

- Programação WEB com HTML, CSS, JavaScript, TypeScript, Node.js
- Padrão Arquitetural MVC.
- Frameworks Web Express e vue.js.
- Persistência usando MongoDB

# Conteúdo

- Front-end e Back-end.
- HTML e CSS.
- CSS e Framework Bootstrap
- Javascript Básico. JSON
- TypeScript
- Node.js
- ExpressJS
- Web Services REST
- MongoDB
- Autenticação e Autorização
- vueJS

# Metodologia

# Metodologia

- Vídeo aulas
- Encontro semanais ao vivo
- Recursos multimídias
- Resolução de exercícios

# Avaliação

# Avaliação

- A disciplina terá **2 Avaliações Parciais (2 APs) e um trabalho final individual prático.**
  - As APs são provas ou trabalhos **individuais**.
  - O conteúdo de cada AP é todo o conteúdo ministrado até a aula anterior à aplicação da AP.
  - O trabalho final envolverá a criação de uma aplicação usando as tecnologias estudadas durante a disciplina
- **80% da nota da disciplina =  $(AP1 + AP2 + TF) / 3$**

# Avaliação

- Durante toda a disciplina serão passadas **Listas de Exercício (LE)** para resolução.
  - As LEs correspondem à 20% da nota da disciplina.
  - Caso seja identificada cópia de lista, as cópias e a lista original têm sua nota anulada.
  - Arquivos corrompidos ou resolução em branco resultam em anulação da nota da lista.
- A **Avaliação Final (AF)** da disciplina será uma **prova prática**.

# Avaliação

```
if m >= 7:  
    print("Aprovado por média \o/")  
else:  
    fazer_prova_final()  
    if pf >= 4 and (pf + m) / 2 >= 5:  
        print("Aprovado no final \o/")  
    else:  
        print("Nos vemos no ano que vem :/ ")
```

$$M = ((AP_1 + AP_2 + TF)/3) * 0.8 + LE * 0.2$$

# Bibliografia

# Bibliografia

## Básica

- Caelum WD-43 - Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript  
<https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript/>
- PUREWAL, Semmy. Aprendendo a Desenvolver Aplicações Web. Editora Novatec, São Paulo, 2014



# Bibliografia

## Básica

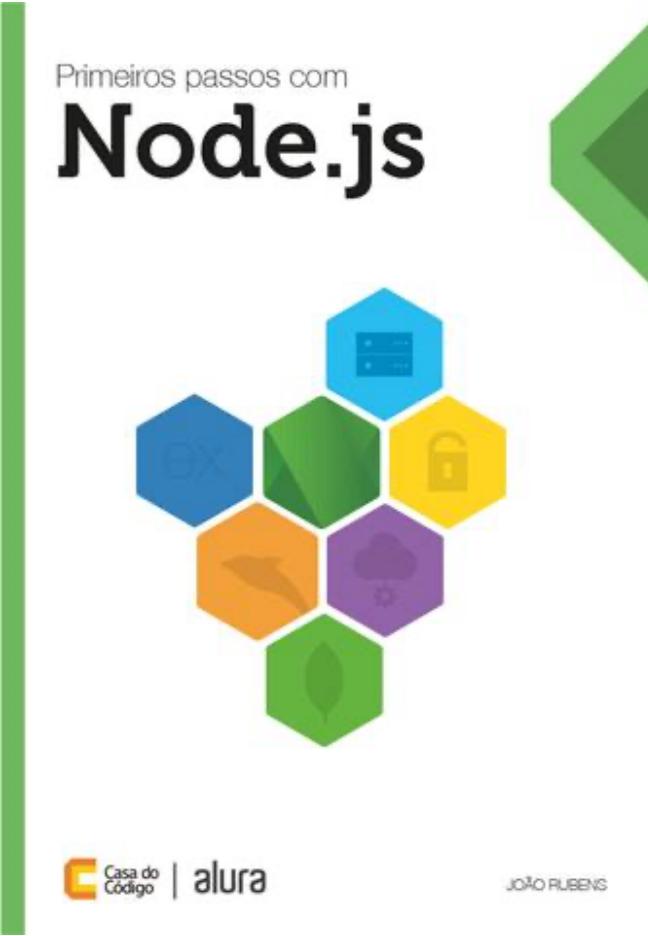
- MORAES, William B. **Construindo aplicações com NodeJS**. Editora Novatec, São Paulo, 2015
- PEREIRA, Caio R. **Aplicações web real-time com Node.js**. Editora Casa do Código, São Paulo, 2013



# Bibliografia

## Básica

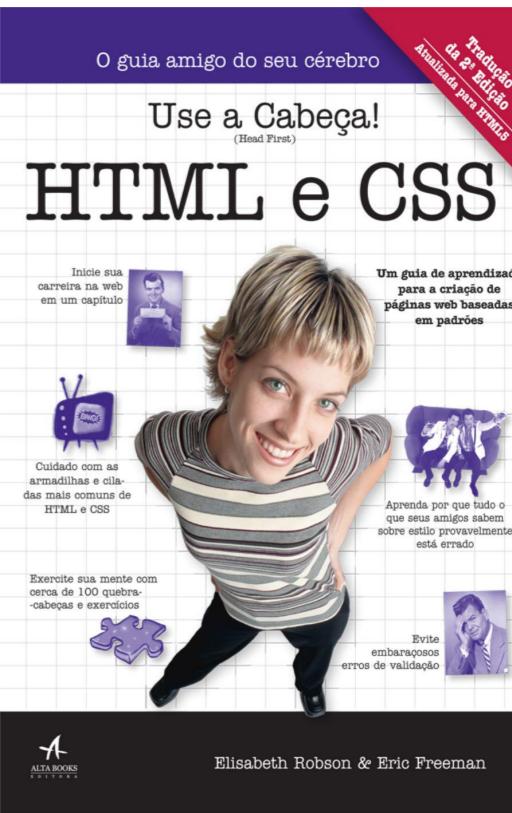
- RUBENS, João. **Primeiros passos com Node.js**. Editora Casa do Código, São Paulo, 2017



# Bibliografia

## Complementar

- FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. **Use a cabeça! HTML e CSS.** 1<sup>a</sup> ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2015
- INCAU, Caio. **Canivete suíço do desenvolvedor Node.** Editora Casa do Código, São Paulo, 2015



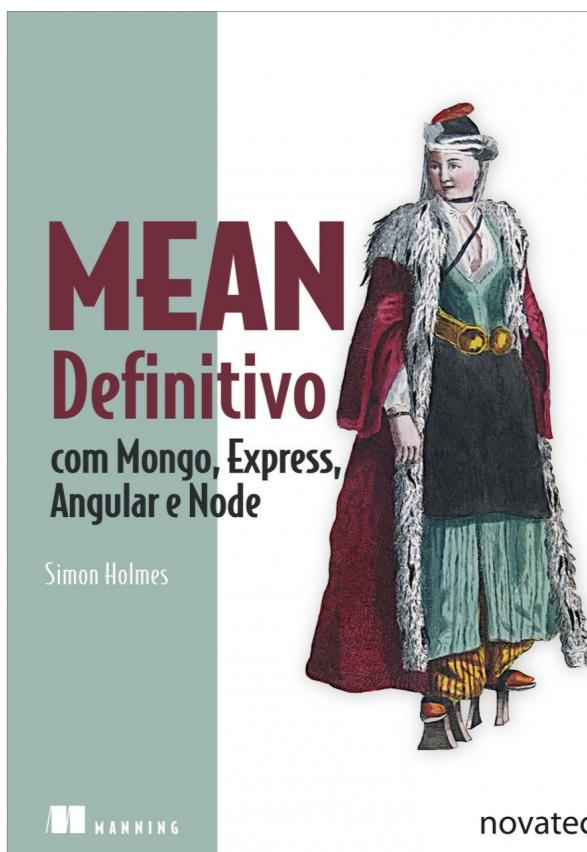
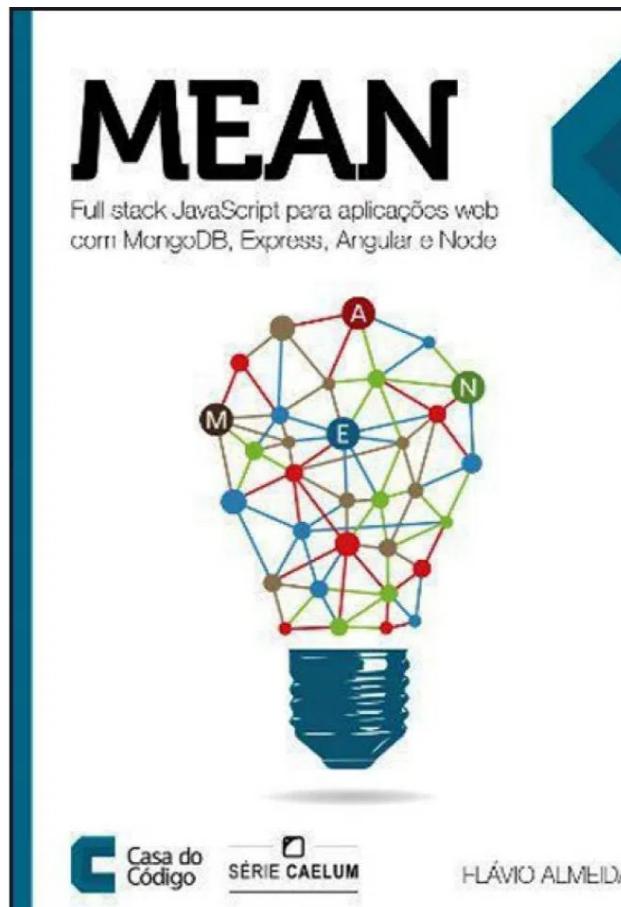
O canivete suíço  
do desenvolvedor  
**Node**



# Bibliografia

## Complementar

- ALMEIDA, Flávio. **MEAN: Full stack JavaScript para aplicações web com MongoDB, Express, Angular e Node.** Editora Casa do Código, São Paulo, 2015
- HOLMES. Simon. **MEAN Definitivo com Mongo, Express, Angular e Node.** Editora Novatec, São Paulo, 2016



# Bibliografia

## Complementar

- MEJIA, Adrian. **Construindo uma Aplicação E-commerce com MEAN**. Editora Novatec, São Paulo, 2016
- HOWS, David; MEMBREY, Peter; PLUGGE, Eelco. **Introdução ao MongoDB**. Editora Novatec, São Paulo, 2015



# Bibliografia na biblioteca

- POWERS, Shelley. *Aprendendo JavaScript*. São Paulo, SP: Novatec, 2010. 407 p. ISBN 9788575222119 (broch.)
- FLANAGAN, David. *JavaScript :: o guia definitivo*. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013. 1062 p. ISBN 9788565837194 (broch.)
- SMITH, Ben. *JSON básico: conheça o formato de dados preferido da web*. São Paulo: Novatec, 2015. 400 p. ISBN 9788575224366 (broch.)
- SILVEIRA, Paulo; ALMEIDA, Adriano. *Lógica de programação: crie seus primeiros programas usando JavaScript e HTML*. São Paulo, SP: Casa do Código, [2012]. vii , 163 p. (Caelum). ISBN 9788566250220 (broch.)
- ALMEIDA, Flávio. *Mean: Full stack JavaScript para aplicações web com MongoDB, Express, Angular e Node*. São Paulo, SP: Casa do Código, [2015]. xxiii, 361 p. (Caelum). ISBN 9788555190469 (broch.)
- ZAKAS, Nicholas C. *Princípios de orientação a objetos em JavaScript*. São Paulo: Novatec, 2014. 126 p. ISBN 9788575223895 (broch.)

# Bibliografia

- RESIG, John; BIBEAULT, Bear. **Segredos do ninja JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2013. 488 p. ISBN 9788575223284 (broch.)
- FREEMAN, Eric; ROBSON, Elisabeth. **Use a cabeça! programação em HTML 5 : desenvolvendo aplicativos para web com JavaScript**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2014. xxxii, 573 p. (Use a cabeça!). ISBN 9788576088455 (broch.)
- FREEMAN, Eric; ROBSON, Elisabeth. **Use a cabeça! HTML e CSS**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2015. xxxvi, 723 p. (Use a cabeça!). ISBN 9788576088622 (broch.)
- ANDREW, Rachel. **The CSS anthology : 101 essential tips, tricks & hacks**. 2nd ed. Australia: Sitepoint, xxi, 392 p. ISBN 9780975841983 (broch.)
- SILVA, Maurício Samy. **Criando sites com HTML: sites de alta qualidade com HTML e CSS**. São Paulo: Novatec, 2008. 431 p. ISBN 9788575221662 (broch.)
- SILVA, Maurício Samy . **Construindo sites com CSS e ( X ) HTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata**. São Paulo, SP: Novatec, 2008. 446p. ISBN 9788575221396 (broch.)

# Comentários gerais

# Comentários Gerais

- Todos tem problemas, inclusive o professor, mas tente não trazê-los para dentro de sala
- Diálogo é a melhor forma de entender e de se fazer entender
- Compromisso é a chave para o sucesso

# Comentários Gerais

## Plágio

- Seu estilo de programar é quase tão único quanto uma impressão digital

Pesquisa demonstrou que nos países onde há mais alunos que colam (copiam) há também mais corrupção. No Brasil, mais de 80% dos alunos ouvidos admitiram já ter colado. Os países nórdicos, vistos como os menos corruptos do mundo, apresentam igualmente níveis baixos de incidência de fraude acadêmica.

# Comentários Gerais

## Ambientes

- Video aulas e Encontros
- Atividades Práticas
- [Website da disciplina](#)
- Comunicação
  - Disponibilidade
- Presença



Por hoje é só