



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ

CAMPUS QUIXADÁ

Apresentação da disciplina

QXD0193 - Projeto de Interfaces Web

Prof. Bruno Góis Mateus (brunomateus@ufc.br)

Agenda

- Justificativa
- Objetivos da Disciplina
- Conteúdo
- Metodologia
- Avaliação
- Bibliografia
- Comentários Gerais

Justificativa

Justificativa

As interfaces dos sistemas web estão mais dinâmicas e exigem dos seus desenvolvedores um conhecimento mais formal tanto do ponto de vista de projeto (design) quanto do ponto de vista de execução. Essa disciplina pretende usar os conhecimentos obtidos em disciplinas anteriores do curso como “Linguagens de marcação e scripts” para construir sistemas web mais robustos, seguros e rápidos.

Objetivos da Disciplina

Objetivos da Disciplina

Objetivos Gerais

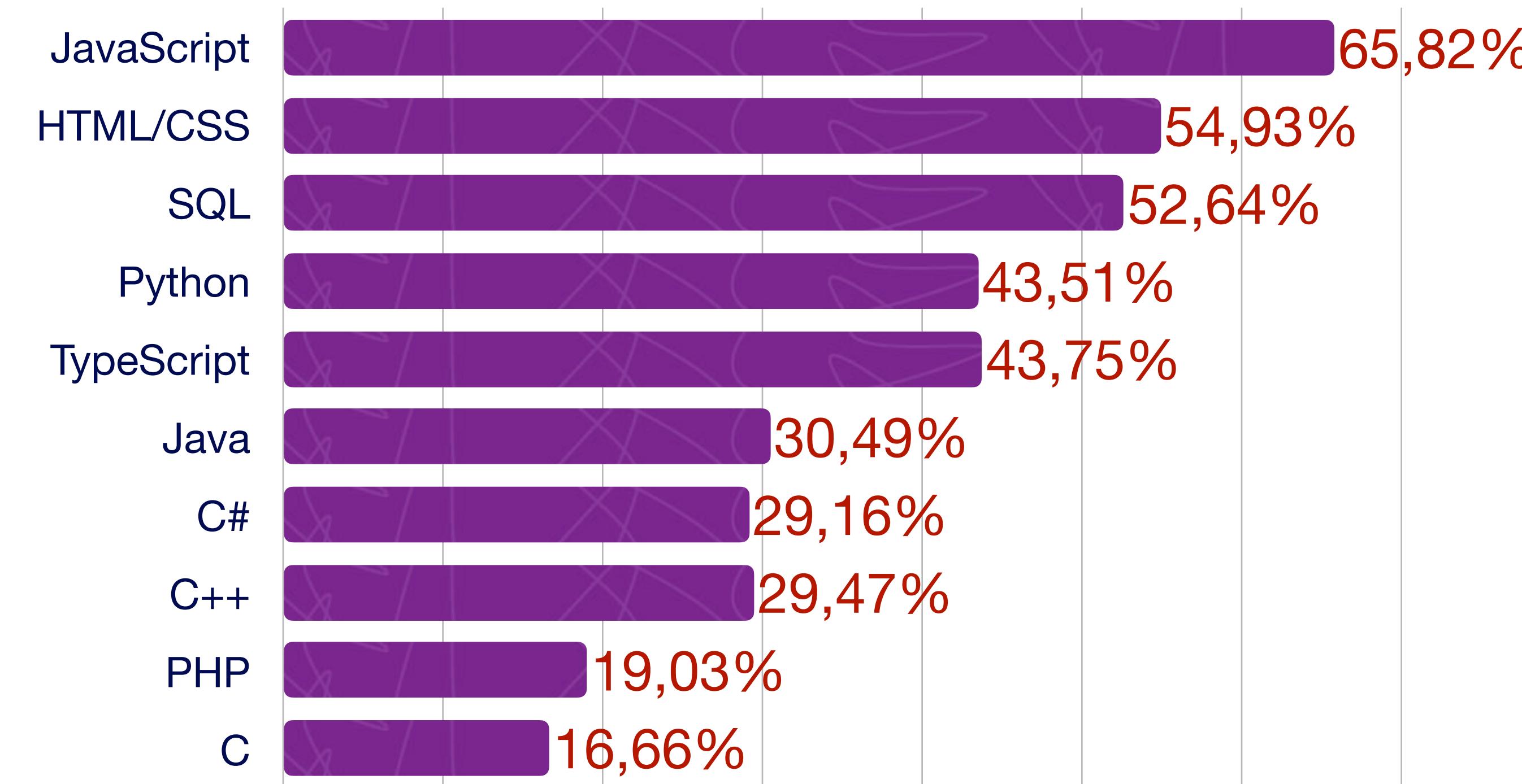
- Aplicar conhecimentos de desenvolvimento de scripts para construir aplicações web robustas, seguras e rápidas.

Objetivos da Disciplina

Objetivos específicos

- Conhecer e aplicar conceitos de comunicação com servidor.
- Conhecer e exercitar conceitos básicos de desenvolvimento de servidor e serviços web.
- Conhecer e utilizar frameworks conhecidos para desenvolvimento de interfaces web dinâmicas.
- Conhecer e desenvolver aplicações baseada em componentes para desenvolvimento de interfaces web dinâmicas.
- Conhecer e desenvolver diferentes arquiteturas de front-end.

Objetivos da Disciplina



Tecnologias mais populares entre desenvolvedores profissionais. JavaScript lidera o ranking pelo décimo ano seguido.

Fonte: <https://survey.stackoverflow.co/2023/#most-popular-technologies-language-prof>

Conteúdo

Conteúdo

- Estrutura de funcionamento da World Wide Web.
- Modelos de programação para web.
- Linguagens de script para interface de aplicações web e formulários.
- Frameworks de desenvolvimento de interfaces.
- Protocolo de comunicação HTTP.
- Serviços WEB.

Conteúdo

Na prática

- Funcionamento da World Wide Web.
- Desenvolvimento para backend
 - API REST
 - Banco de dados
 - Autenticação e Autorização
- Desenvolvimento para frontend
 - Componentes
 - Single Page Application

Tecnologias

Na prática

- Backend
 - Node
 - Express
 - TypeORM
- Front-end
 - Vue.js

Metodologia

Metodologia

- Aulas Expositivas
- Aulas Práticas
- Recursos de Multimídia
- Vídeo aulas

Avaliação

Avaliação

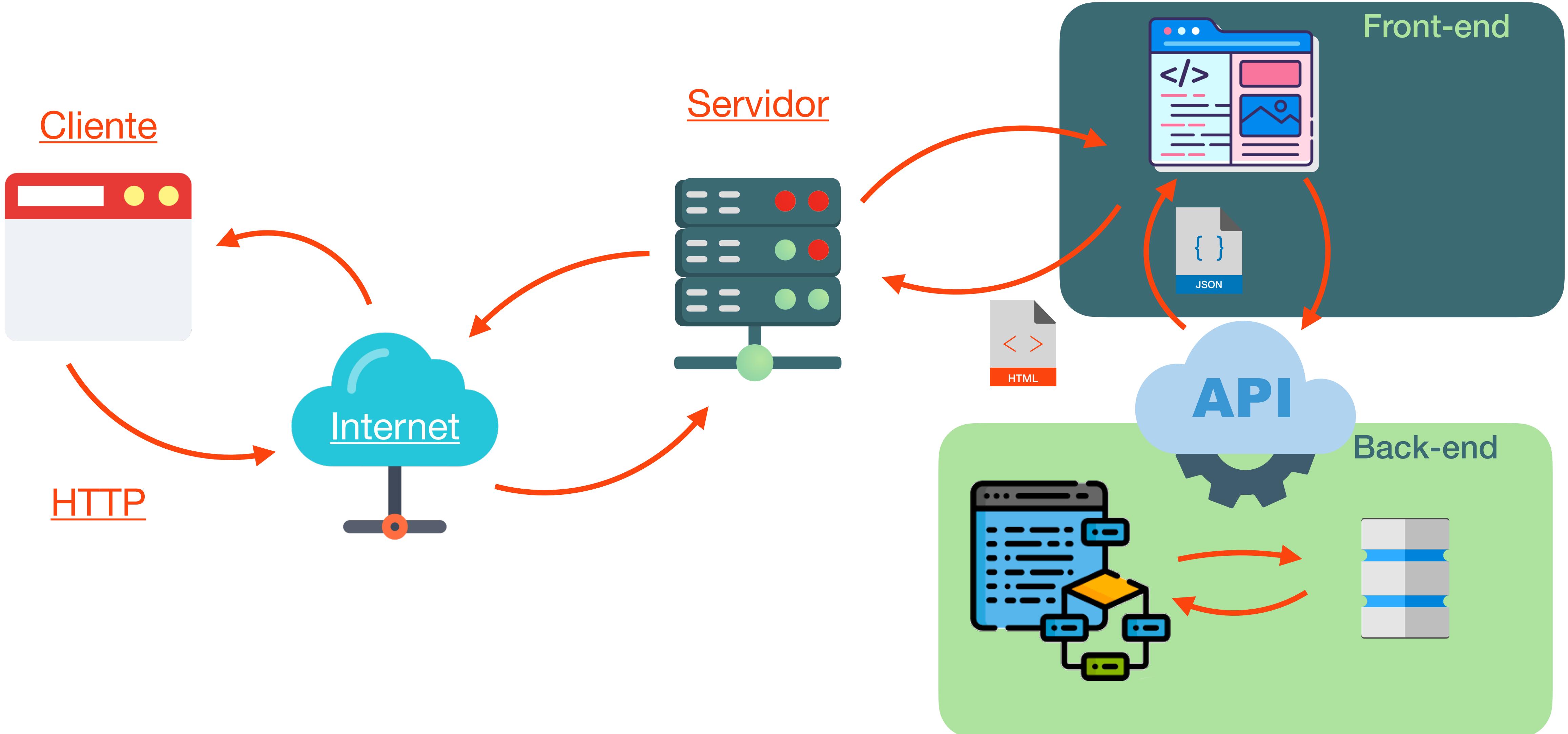
- O **Projeto final** envolverá a criação de uma aplicação usando as tecnologias estudadas durante a disciplina
- A **Avaliação Final (AF)** da disciplina será uma **prova prática**.

Avaliação

- Durante toda a disciplina serão passadas **Listas de Exercício (LE)** para resolução.
 - As LEs correspondem à 20% da nota da disciplina.
 - Caso seja identificada cópia de lista, as cópias e a lista original têm sua nota anulada.
- O **Projeto final** envolverá a criação de uma aplicação usando as tecnologias estudadas durante a disciplina
 - O Projeto Final correspondem à 80% da nota da disciplina.
- A **Avaliação Final (AF)** da disciplina será uma **prova prática**.

Avaliação

Projeto Final



Avaliação

```
if m >= 7:  
    print("Aprovado por média \o/")  
else:  
    fazer_prova_final()  
    if pf >= 4 and (pf + m)/2 >= 5:  
        print("Aprovado no final \o/")  
    else:  
        print("Nos vemos no ano que vem :/ ")
```

$$M = PF$$

Comentários gerais

Comentários Gerais

Plágio

- Seu estilo de programar é quase tão único quanto uma impressão digital

Pesquisa demonstrou que nos países onde há mais alunos que colam (copiam) há também mais corrupção. No Brasil, mais de 80% dos alunos ouvidos admitiram já ter colado. Os países nórdicos, vistos como os menos corruptos do mundo, apresentam igualmente níveis baixos de incidência de fraude acadêmica.

Comentários Gerais

Ambientes

- Video aulas
- Atividades Práticas
- Website da disciplina
- Comunicação
 - Disponibilidade
- Presença



Comentários Gerais

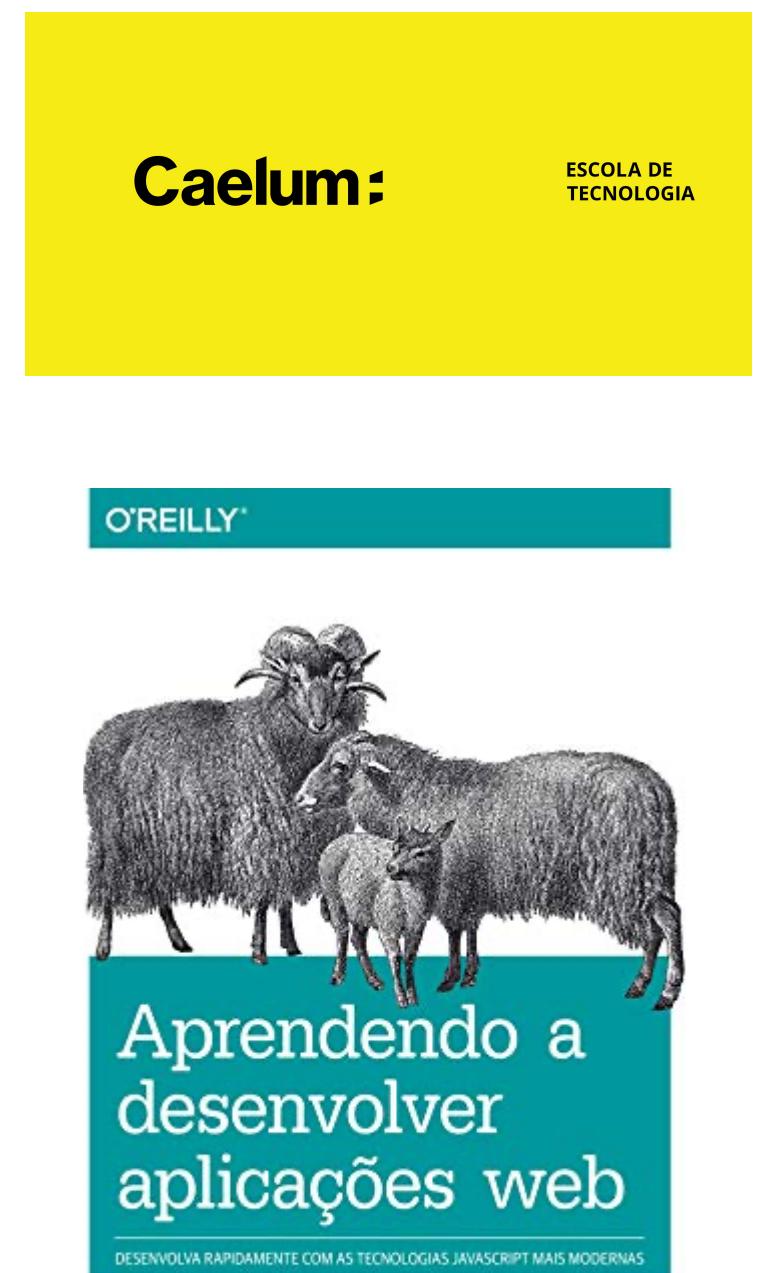
- Todos tem problemas, inclusive o professor, mas tente não trazê-los para dentro de sala
- Diálogo é a melhor forma de entender e de se fazer entender
- Compromisso é a chave para o sucesso

Bibliografia

Bibliografia

Básica

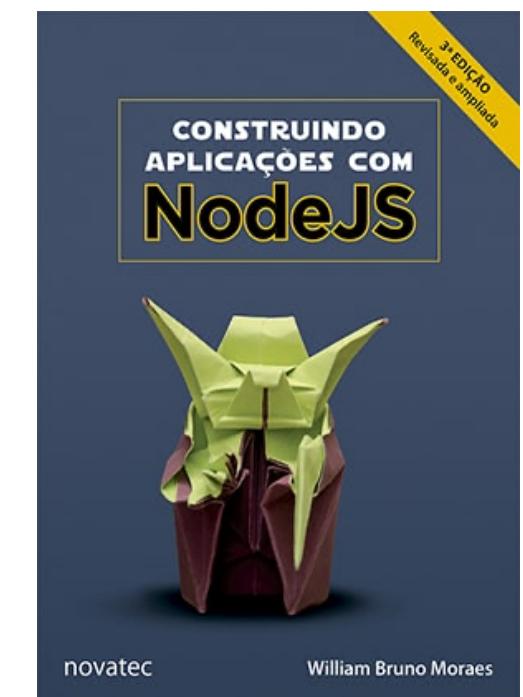
- Caelum WD-43 - Desenvolvimento Web com HTML, CSS e JavaScript
<https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript/>
- PUREWAL, Semmy. Aprendendo a Desenvolver Aplicações Web. Editora Novatec, São Paulo, 2014



Bibliografia

Básica

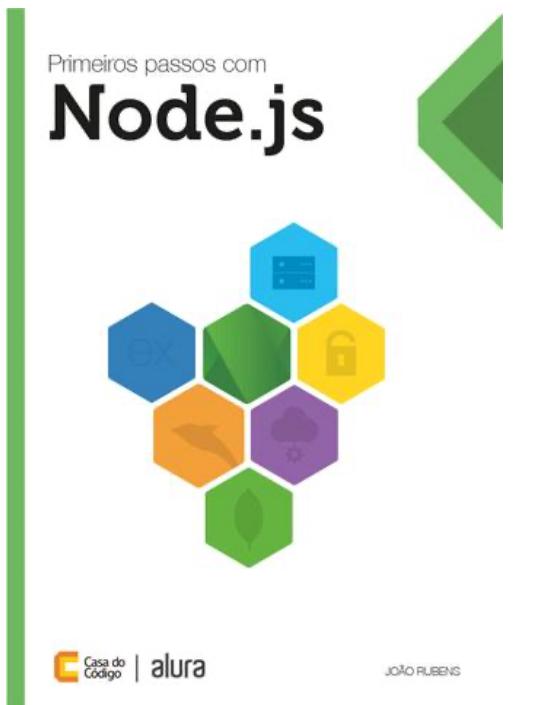
- MORAES, William B. **Construindo aplicações com NodeJS.**
Editora Novatec, São Paulo, 2015
- PEREIRA, Caio R. **Aplicações web real-time com Node.js.**
Editora Casa do Código, São Paulo, 2013



Bibliografia

Básica

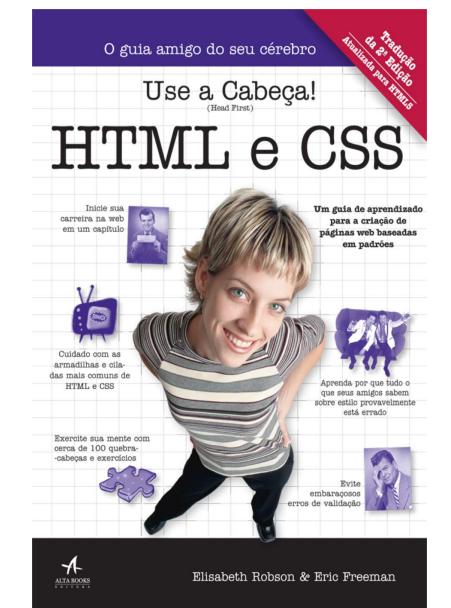
- RUBENS, João. **Primeiros passos com Node.js**. Editora Casa do Código, São Paulo, 2017



Bibliografia

Complementar

- FREEMAN, Elisabeth; FREEMAN, Eric. **Use a cabeça! HTML e CSS.** 1^a ed. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2015
- INCAU, Caio. **Canivete suíço do desenvolvedor Node.** Editora Casa do Código, São Paulo, 2015



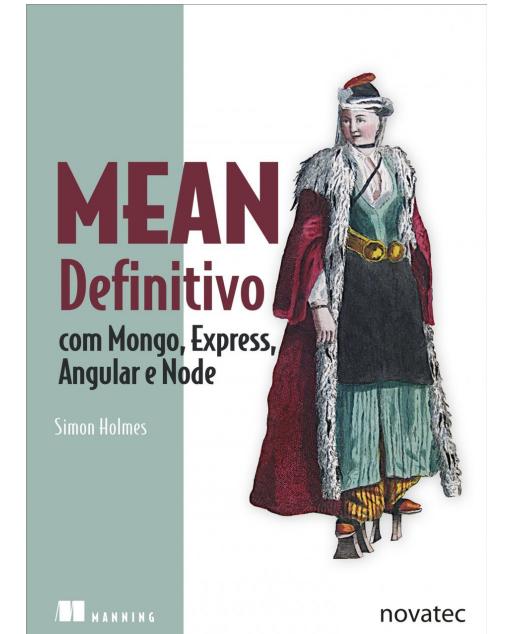
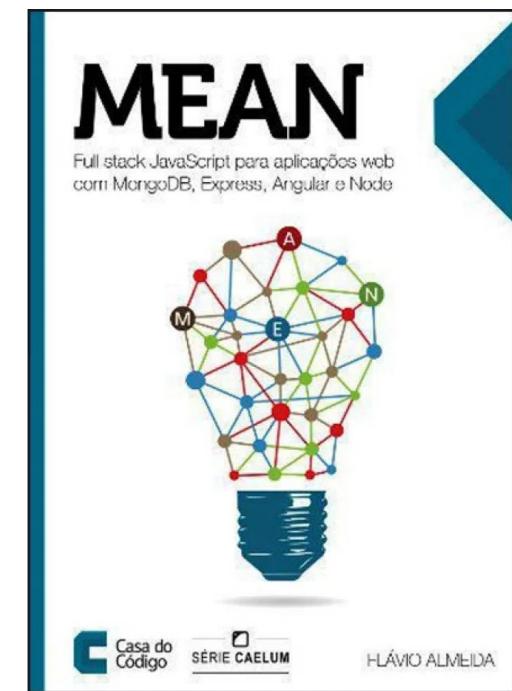
O canivete suíço
do desenvolvedor
Node



Bibliografia

Complementar

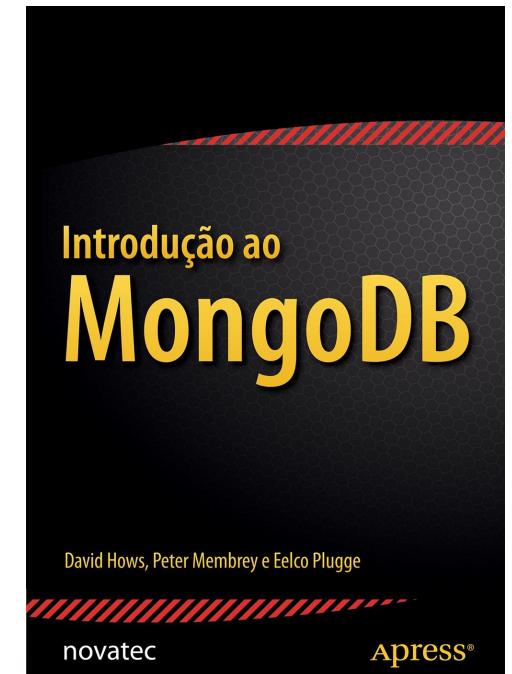
- ALMEIDA, Flávio. MEAN: Full stack JavaScript para aplicações web com MongoDB, Express, Angular e Node. Editora Casa do Código, São Paulo, 2015
- HOLMES. Simon. MEAN Definitivo com Mongo, Express, Angular e Node. Editora Novatec, São Paulo, 2016



Bibliografia

Complementar

- MEJIA, Adrian. **Construindo uma Aplicação E-commerce com MEAN**. Editora Novatec, São Paulo, 2016
- HOWS, David; MEMBREY, Peter; PLUGGE, Eelco. **Introdução ao MongoDB**. Editora Novatec, São Paulo, 2015



Bibliografia na biblioteca

- POWERS, Shelley. **Aprendendo JavaScript**. São Paulo, SP: Novatec, 2010. 407 p. ISBN 9788575222119 (broch.)
- FLANAGAN, David. **JavaScript :: o guia definitivo**. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2013. 1062 p. ISBN 9788565837194 (broch.)
- SMITH, Ben. **JSON básico: conheça o formato de dados preferido da web**. São Paulo: Novatec, 2015. 400 p. ISBN 9788575224366 (broch.)
- SILVEIRA, Paulo; ALMEIDA, Adriano. **Lógica de programação: crie seus primeiros programas usando JavaScript e HTML**. São Paulo, SP: Casa do Código, [2012]. vii , 163 p. (Caelum). ISBN 9788566250220 (broch.)
- ALMEIDA, Flávio. **Mean: Full stack JavaScript para aplicações web com MongoDB, Express, Angular e Node**. São Paulo, SP: Casa do Código, [2015]. xxiii, 361 p. (Caelum). ISBN 9788555190469 (broch.).
- ZAKAS, Nicholas C. **Princípios de orientação a objetos em JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2014. 126 p. ISBN 9788575223895 (broch.)

Bibliografia

- RESIG, John; BIBEAULT, Bear. **Segredos do ninja JavaScript**. São Paulo: Novatec, 2013. 488 p. ISBN 9788575223284 (broch.)
- FREEMAN, Eric; ROBSON, Elisabeth. **Use a cabeça! programação em HTML 5 : desenvolvendo aplicativos para web com JavaScript**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2014. xxxii, 573 p. (Use a cabeça!). ISBN 9788576088455 (broch.)
- FREEMAN, Eric; ROBSON, Elisabeth. **Use a cabeça! HTML e CSS**. Rio de Janeiro: Alta Books, 2015. xxxvi, 723 p. (Use a cabeça!). ISBN 9788576088622 (broch.)
- ANDREW, Rachel. **The CSS anthology : 101 essential tips, tricks & hacks**. 2nd ed. Australia: Sitepoint, xxi, 392 p. ISBN 9780975841983 (broch.)
- SILVA, Maurício Samy. **Criando sites com HTML: sites de alta qualidade com HTML e CSS**. São Paulo: Novatec, 2008. 431 p. ISBN 9788575221662 (broch.)
- SILVA, Maurício Samy . **Construindo sites com CSS e (X) HTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata**. São Paulo, SP: Novatec, 2008. 446p. ISBN 9788575221396 (broch.)

Por hoje é só