



UNIVERSIDADE  
FEDERAL DO CEARÁ  
CAMPUS QUIXADÁ

# Criando uma API REST

QXD0193 - Projetos de Interfaces Web

Prof. Bruno Góis Mateus ([brunomateus@ufc.br](mailto:brunomateus@ufc.br))

# Agenda

- Introdução
- Como funciona um API REST?
- Os princípios da arquitetura REST
- Projetando uma API REST
- Middlewares

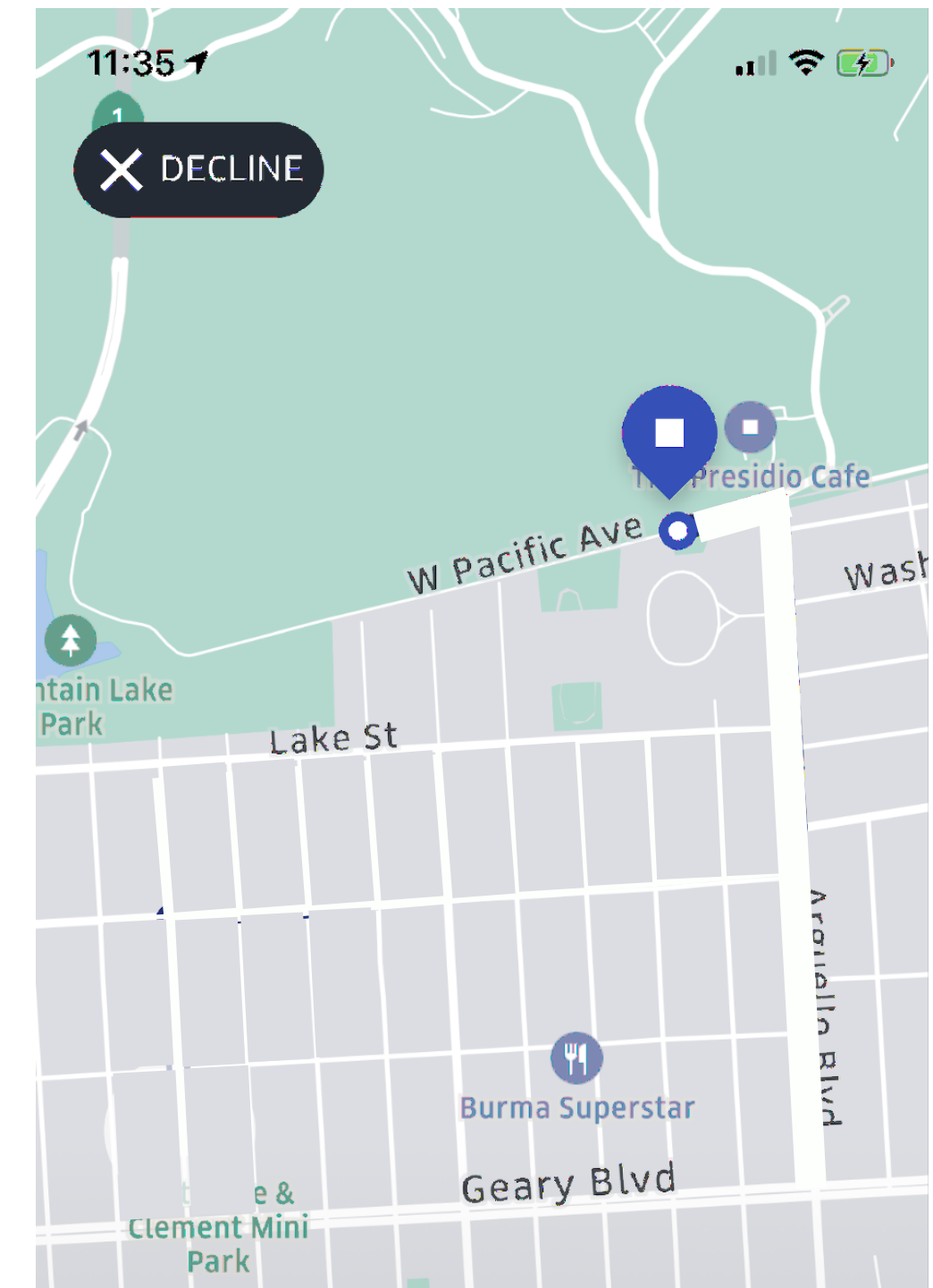
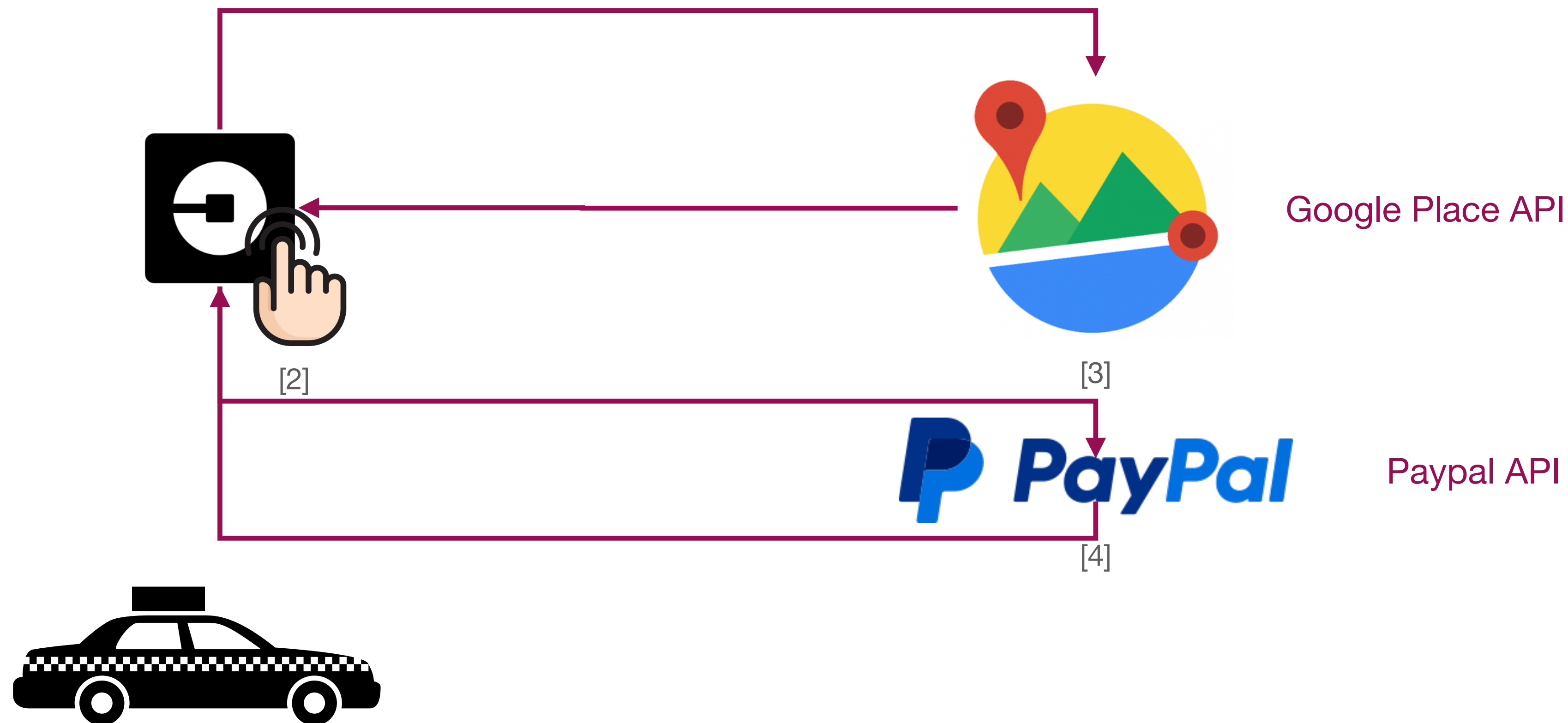
# Introdução

{ REST }

# Introdução

## API

- No mundo de atual a integração entre sistemas tornou-se essencial e faz parte do nosso dia a dia



# Introdução

## Application Programming Interface - API

- Funciona, como um mediador, entre aplicações
  - Mecanismo que permite que uma aplicação ou serviço tenha acesso a recurso de outra aplicação ou serviço
- Expõe funções e regras "contrato" que permitem a comunicação entre diferentes aplicações
  - Vários protocolos e arquiteturas podem ser utilizados
    - SOAP - Simple Object Access Protocol ( XML )
    - RPC - Remote Procedure Call ( XML ou JSON )
    - WebSocket ( JSON )
    - REST - REpresentational State Transfer ( JSON )

# Introdução

## REpresentational State Transfer - REST

- Estilo arquitetural para sistemas distribuídos de hipermídia
  - Não é um protocolo
  - Não é um padrão

De onde surgiu a arquitetura  
REST?

# Introdução

## O pai

- Roy Fielding
  - Um dos fundadores do Projeto Apache, servidor HTTP
  - Trabalhando juntamente com Tim Berners-Lee e outros pesquisadores para melhorar a escalabilidade da web
  - Ele participou da escrita da especificação da versão 1.1 do protocolo HTTP
  - Trabalhou na formalização da sintaxe de URI





# Introdução

## Contexto

- Desde a criação da web, o seu crescimento se deu de **forma exponencial**
  - Com apenas **5 anos de existência**, já haviam mais de 40 milhões de usuário na WWW
  - Em algum momento, o número de usuários passou **a dobrar a cada dois meses**
- O tráfego de dados estava **ultrapassando a capacidade de infra-estrutura existente**
- O protocolos existentes não eram implementados de forma uniforme
- Não havia suporte padronizado a **cache**
- Todos esses aspectos **ameaçavam a escalabilidade de web**

# Introdução

## Motivação

- Em 1993, Roy Fielding era um dos pesquisadores preocupados com a escalabilidade da Web
- Junto com outros pesquisadores, ele identificou um conjunto de restrições que impactavam diretamente na escalabilidade da web
- Essas restrições foram classificadas em 6 categorias
  - Cliente-Servidor, Interface Uniforme, Sistema em camadas, Cache, Stateless, Code-on-demand

# Introdução

## Motivação

- No ano de 2000, Fielding criou e descreveu em sua tese de doutorado um estilo de arquitetura web que ele chamou de Representational State Transfer (REST)
- Uma API REST é uma API que segue os 6 princípios da arquitetura REST
  - Não importa a tecnologia utilizada para construir essa API

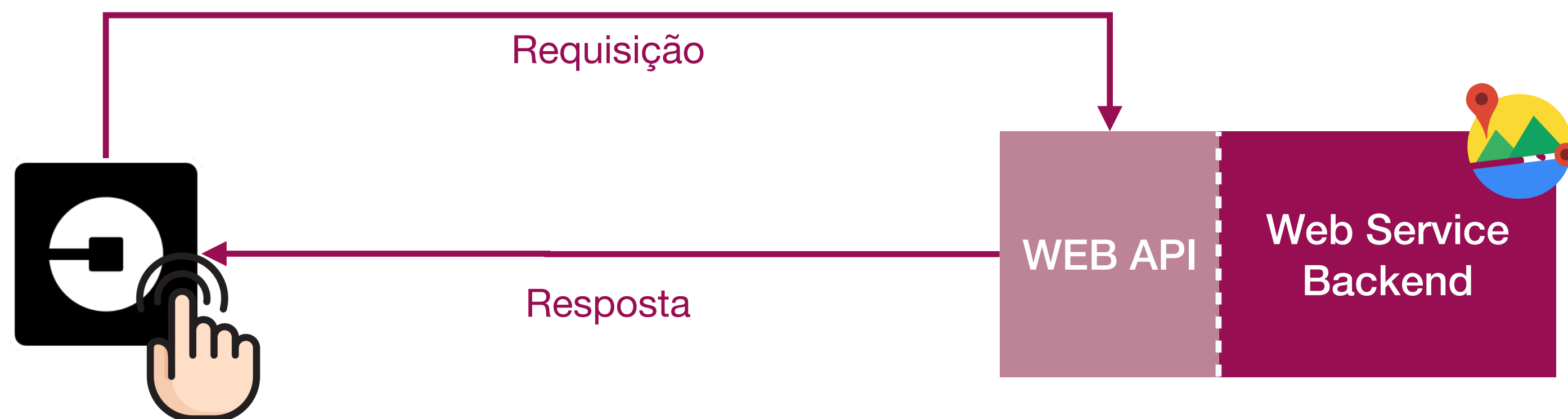
# Como funciona um API REST?



# Como funciona um API REST?

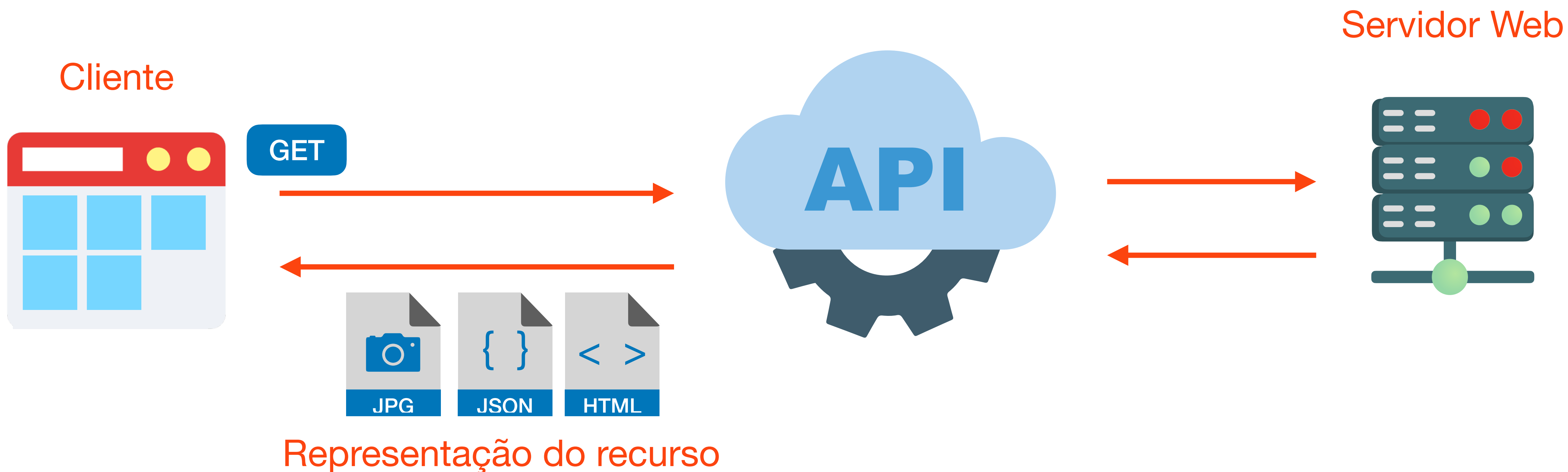
## Introdução

- Os serviços da Web (*web services*) são **servidores** da Web criados especificamente para atender às necessidades de um site ou de qualquer outro aplicativo
- Os **clientes** usam **APIs** para se comunicar com serviços da web e obter acesso aos seus **recursos**
- É neste cenário que o estilo arquitetônico **REST** é comumente aplicado



# Como funciona uma API REST?

# Como funciona um API REST?





# Como funciona um API REST?

## REpresentational State Transfer - REST

- A comunicação com uma API REST se dar via protocolo HTTP
  - Via HTTP uma API REST dar acesso e permite a manipulação de recursos
- Recurso é um conceito crítico na API REST
  - É uma abstração de informação qualquer: documento, imagem, serviço temporário
- O estado de um recurso em um determinado momento é conhecido como representação (enviado como resposta)
  - Pode ser entregues ao cliente em vários formatos: JSON, HTML, XLT, mas o JSON é o mais popular porque é legível por humanos e por máquina



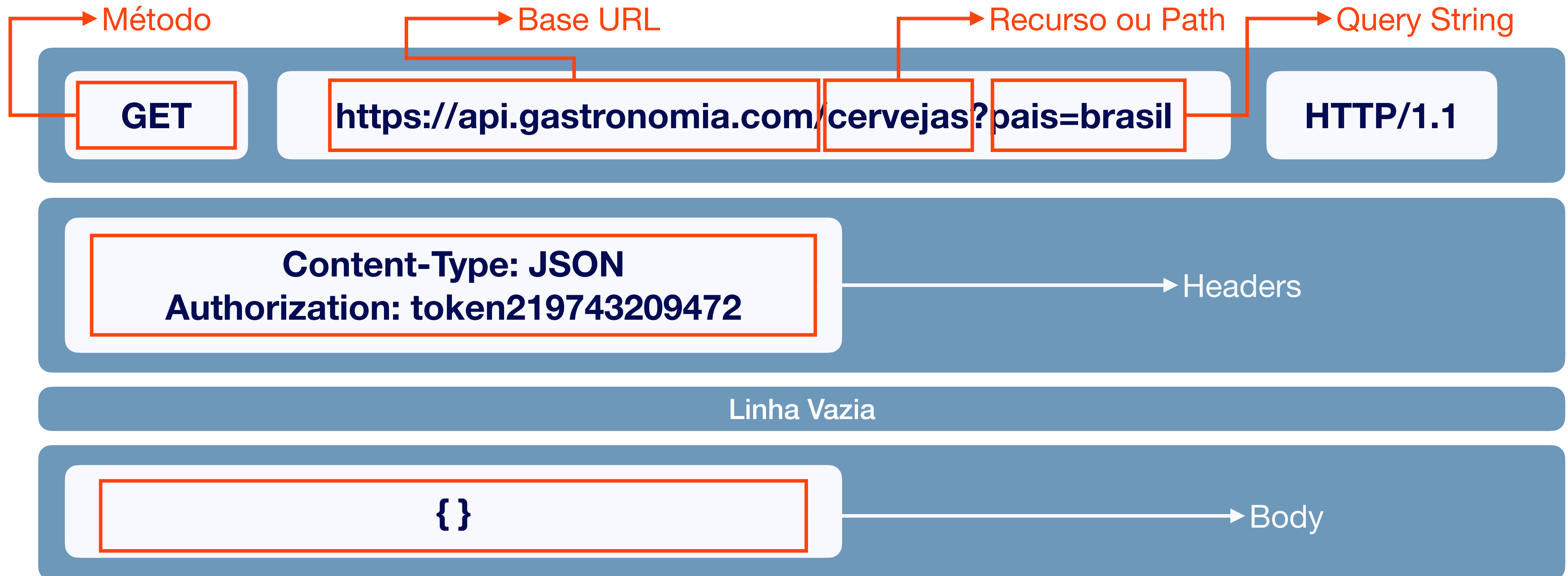
# Como funciona um API REST?

## REpresentational State Transfer - REST

- A arquitetura REST engloba todos os aspectos do protocolo HTTP/1.1.
- Para acessar um **recurso**, um **cliente** precisa fazer uma **requisição**
- A estrutura da requisição inclui quatro componentes principais
  - O método HTTP
  - Endpoints
  - Cabeçalhos
  - Corpo

# Como funciona um API REST?

## Anatomia de requisição



# Como funciona um API REST?

## Se comunicando com uma API

- Em geral, uma **API REST** contempla as operações de **CRUD**
- O entendimento dos **métodos HTTP** é crucial para a construção API REST

### Finalidade

### HTTP Method

Recuperar a representação de um recurso

GET

Criar recurso

POST

Atualizar um recurso

PUT

PATCH

Excluir um recurso

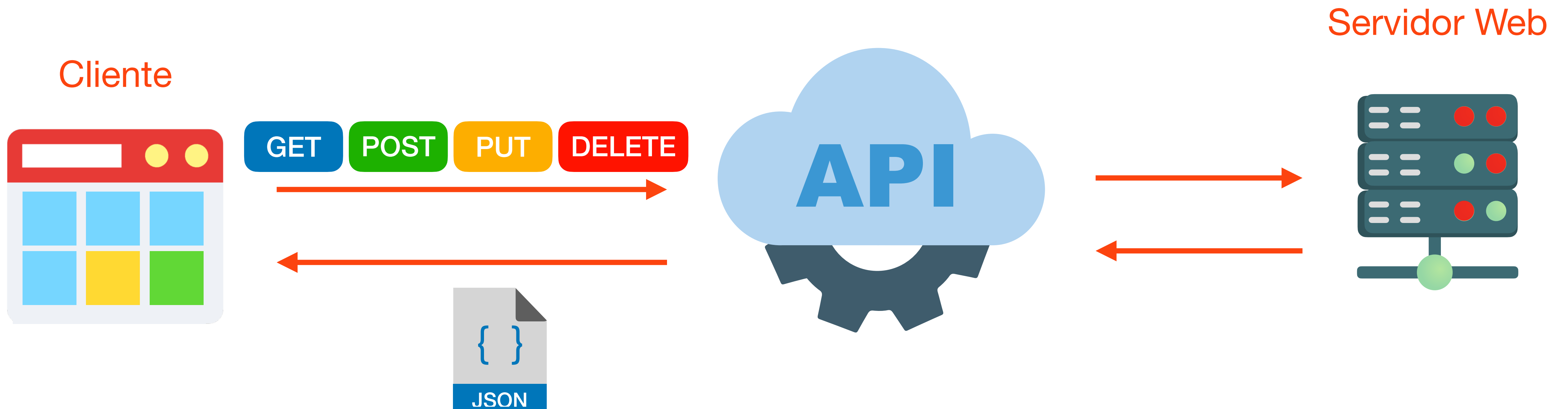
DELETE

# Como funciona um API REST?

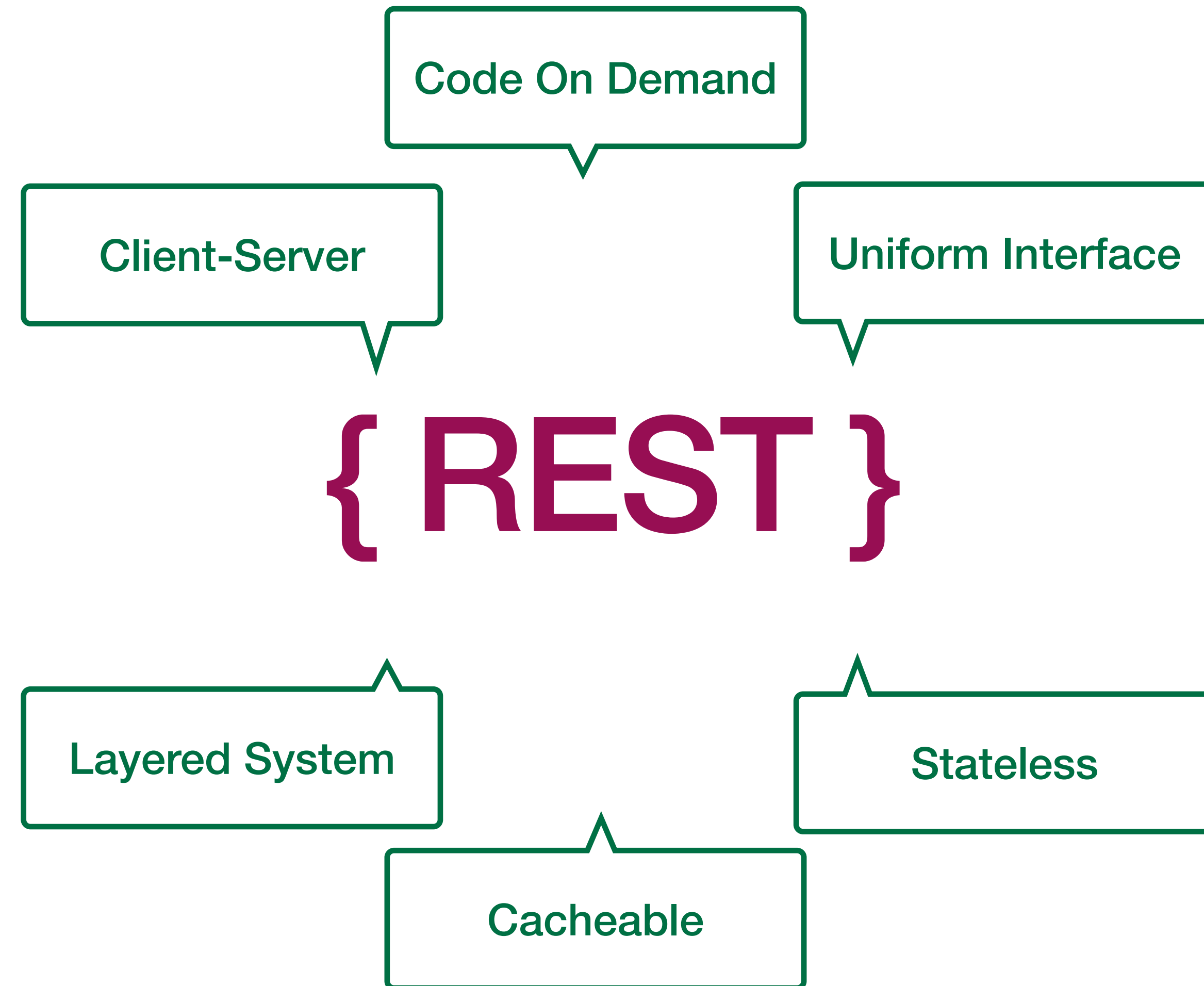
## Exemplos de rotas de umas API de usuários

Tarefa/Funcionalidade	HTTP Method	URL
Listar usuários	GET	/users
Adicionar um usuário	POST	/users
Ver detalhes de um usuário	GET	/users/:id
Atualizar um usuário	PUT	/users/:id
Remover um usuário	DELETE	/users/:id

# Como funciona um API REST?



# Os princípios da arquitetura REST



# Os princípios da arquitetura REST

## Cliente-Servidor

- Trata da separação de responsabilidades
- **Cliente** e **Servidor** podem evoluir de forma independente
  - Independentemente das **tecnologias e linguagens utilizadas**
- O contrato entre eles se mantém intacto

# Os princípios da arquitetura REST

## Interface Uniforme (Uniform Interface)

- Toda comunicação entre **clientes** e **servidores** se dá por meio de interfaces
- Se algum componente não segue o padrão estabelecido a comunicação pode falhar
- Para estar conforme com este princípio 4 restrições devem ser seguidas
  - Identificação de recursos
  - *Manipulação de recursos através de representações*
  - *Mensagens auto descritivas*
  - *Hypermedia as the engine of application state (HATEOAs)*



# Os princípios da arquitetura REST

## Interface Uniforme (Uniform Interface)

- Identificação de recursos
  - Cada recurso distinto deve ser unicamente identificado por meio de uma URI
- Manipulação de recursos através de representações
  - Clientes manipulam representações de recursos que podem ser representados de forma diferentes. Ex: HTML, JSON, XML
  - O formato é apenas a forma de interação

# Os princípios da arquitetura REST

## Interface Uniforme (Uniform Interface)

- *Mensagens auto descritivas*
  - Cada representação de um recurso deve conter as informações necessárias para descrever como aquela mensagem deve ser processada
  - A mensagem também deve conter informações sobre as ações que os clients podem tomar em relação ao recurso desejado
- *Hypermedia as the engine of application state (HATEOAs)*
  - A representação de um estado de um recurso deve conter links para outros recursos relacionados
  - Desta forma, um cliente pode encontrar e navegar entre recursos

# Os princípios da arquitetura REST

## HATEOAs

```
GET /accounts/12345 HTTP/1.1  
Host: bank.example.com
```

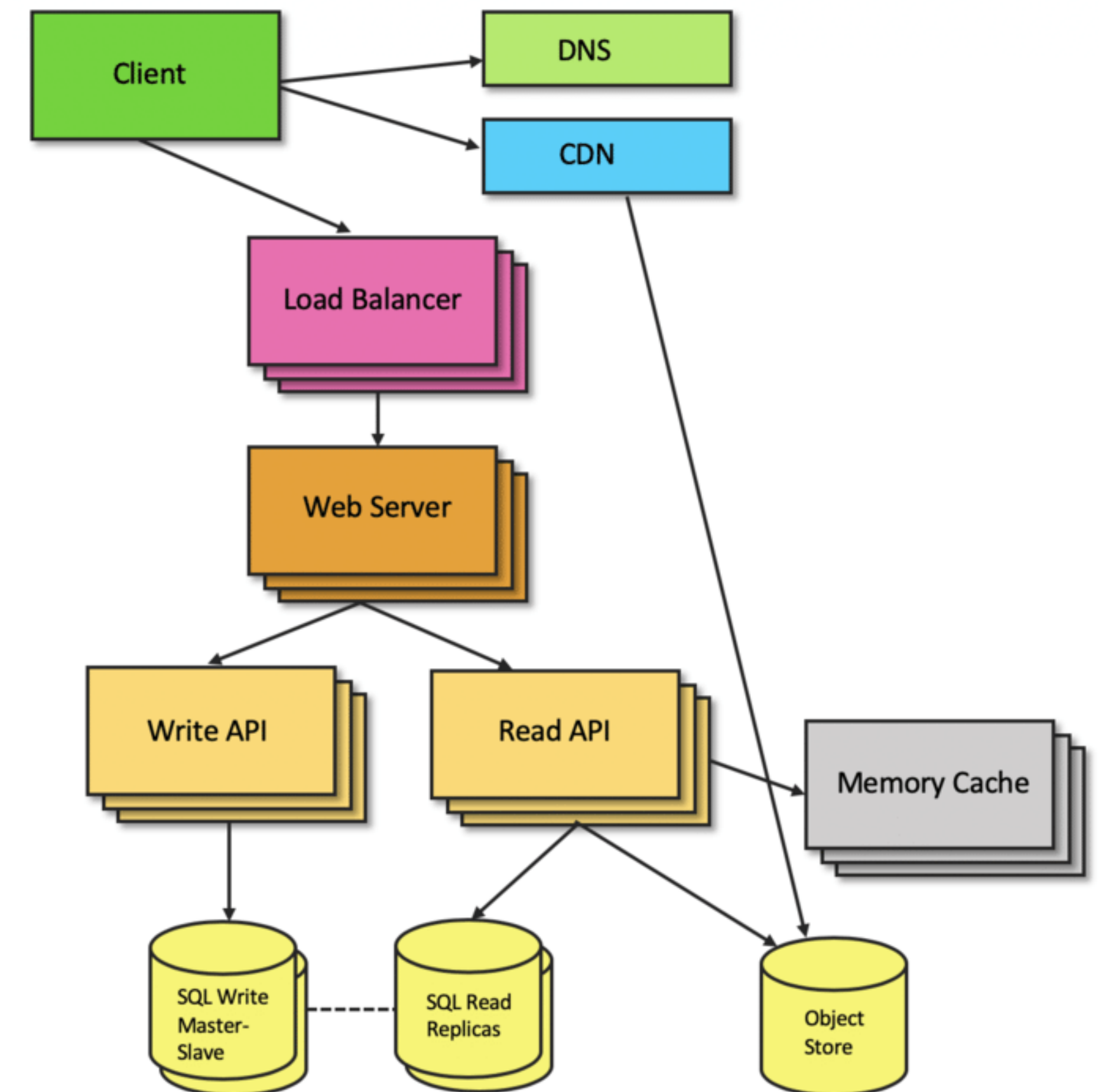
```
HTTP/1.1 200 OK
```

```
{  
  "account": {  
    "account_number": 12345,  
    "balance": {  
      "currency": "usd",  
      "value": 100.00  
    },  
    "links": {  
      "deposits": "/accounts/12345/deposits",  
      "withdrawals": "/accounts/12345/withdrawals",  
      "transfers": "/accounts/12345/transfers",  
      "close-requests": "/accounts/12345/close-requests"  
    }  
  }  
}
```

# Os princípios da arquitetura REST

## Sistema em camadas

- Não assuma que o cliente está se conectado diretamente ao servidor
- A API deve ser projetada de forma que nem o **cliente** nem o **servidor** saibam se eles estão se comunicando diretamente ou com um intermediário
- Ex: Múltiplas camadas de **servidores**.



# Os princípios da arquitetura REST

## Cache

- O servidor deve informar a *cacheability* dos dados de cada resposta
- O cache *pode existir em qualquer lugar da rede que liga o cliente ao servidor*:
  - Client side (navegador), Server side e Intermediary side (CDN)
- De forma geral reduz o custo da web (reduz o tráfego na rede)
  - Reduz a *latência* percebida pelo cliente
  - Aumenta a *disponibilidade e confiabilidade* da aplicação
  - Aumenta a *escalabilidade* da aplicação

# Os princípios da arquitetura REST

## Sem estados (*Stateless*)

- Toda requisição realizada deve conter toda a informação necessária para que ela seja entendida
  - O **servidor** não deve possuir conhecimento sobre requisições feitas previamente
  - O **servidor** não deve armazenar informações sobre as requisições
- A complexidade de gerir os estados deve ficar no **cliente**
- O **servidor** pode atender um número muito maior de **clientes**



# Os princípios da arquitetura REST

## Código sobre demanda (Opcional)

- Na maioria das vezes o **servidor** responde com **recursos estáticos**, no entanto, em certos casos o **servidor** deve poder incluir **código executável**
  - Java Applets
- No entanto, isso gera um acoplamento entre o cliente e o servidor
  - O cliente precisa entender o código enviado
  - Por essa razão este é o único opcional

# Os princípios da arquitetura REST

## REST vs RESTful

- Uma API Web em conformidade com a arquitetura REST é uma API RESTful
- APIs REST bem projetadas podem atrair desenvolvedores clientes para usar serviços da web
- No mercado aberto de hoje, onde os serviços web rivais competem por atenção, um design de API REST esteticamente agradável é obrigatório



# Projetando uma API REST



# Projetando uma API REST

## O formato da URI

- A barra ( / ) deve ser utilizada para indicar hierarquia entre recursos

`http://api.canvas.restapi.org/shapes/polygons/quadrilaterals/squares`

- A barra ( / ) não dever ser utilizada no final das URIs

`http://api.canvas.restapi.org/shapes/`



`http://api.canvas.restapi.org/shapes`



# Projetando uma API REST

## O formato da URI

- A URI preferencialmente devem ser escritas em letras minúsculas

`http://api.example.restapi.org/my-folder/my-doc`

`HTTP://API.EXAMPLE.RESTAPI.ORG/my-folder/my-doc`

`http://api.example.restapi.org/My-Folder/my-doc`

São a URI

São URIs diferentes,  
nos levam a recursos diferentes

- A extensão de arquivos não devem aparecer nas URIs

# Projetando uma API REST

## Arquétipos de Recursos ( *Resource Archetypes* )

- Uma API REST possui 4 arquétipos de recursos
  - Documento ( *Document* )
  - Coleção ( *Collection* )
  - Loja ( *Store* )
  - Controlador ( *Controller* )

# Projetando uma API REST

## Documento

- Algo singular, como ma instância de objeto ou um registro do banco de dados

```
http://api.soccer.restapi.org/leagues/seattle
```

```
http://api.soccer.restapi.org/leagues/seattle/teams/trebuchet
```

```
http://api.soccer.restapi.org/leagues/seattle/teams/trebuchet/players/mike
```

# Projetando uma API REST

## Coleção

- Diretório ou coleção de recursos
  - Os clientes podem propor a adição de um novo recurso

```
http://api.soccer.restapi.org/leagues
```

```
http://api.soccer.restapi.org/leagues/seattle/teams
```

```
http://api.soccer.restapi.org/leagues/seattle/teams/trebuchet/players
```

# Projetando uma API REST

## Loja

- Uma **Store** nunca gera uma nova URI
  - Cada URI de **Store** é escolhida pelo cliente
  - Repositório escolhido gerenciado pelos clientes

```
PUT /users/1234/favorites/alonso
```

# Projetando uma API REST

## Controlador

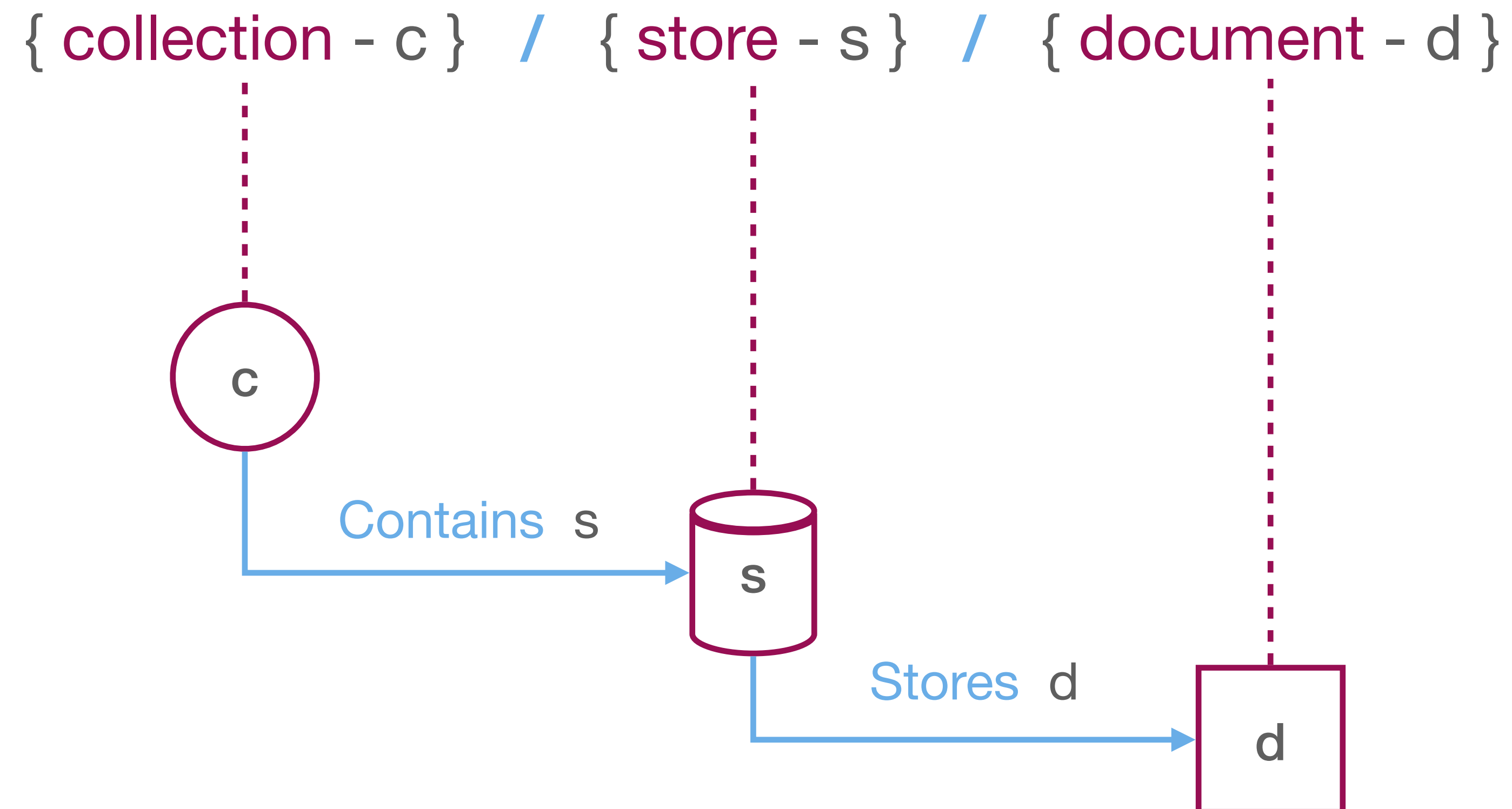
- São similares a **funções executáveis**
  - Possuem parâmetros e retorno, i.e., entrada e saída
- Em geral o nome do controlador **faz parte do último segmento da URI**

```
POST /alerts/245743/resend
```



# Projetando uma API REST

## URI Path Design



# Projetando uma API REST

## URI Path Design

- Nomes no **singular** devem ser usados para nomear **documentos**
- Nomes no **plural** devem ser usados para nomear **coleções**
- Nomes no **plural** devem ser usados para nomear **stores**
- Um **verbo** deve ser utilizado para nomear um **controller**

**PUT** `/users/1234/favorites/alonso`

**POST** `http://api.college.org/students/register`

# Projetando uma API REST

## URI Path Design

- Os nomes de funções **CRUD** não devem ser usados em **URIs**

**DELETE** /users/1234



**GET** /deleteUser?id=1234

**GET** /deleteUser/1234

**DELETE** /deleteUser/1234

**POST** /users/1234/delete



# Projetando uma API REST

## URI Query Design

- A query string pode ser utilizada para filtrar collections or stores
- A query string deve ser utilizada para paginar os resultados de collections or stores

```
GET /users?role=admin
```

```
GET /users?pageSize=25&pageStartIndex=50
```

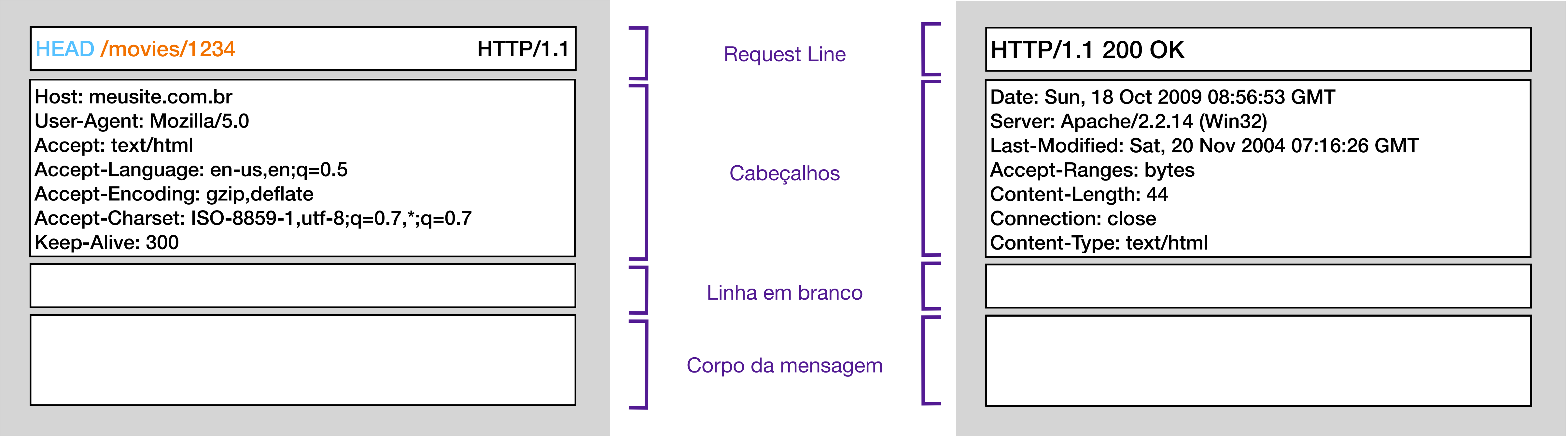
# Projetando uma API REST

## Interagindo com o HTTP

Finalidade	HTTP Method
Recuperar a representação de um recurso	GET
Criar recurso / Executar um controller	POST
Atualizar um recurso	PUT
Excluir um recurso	DELETE
Recuperar os metadados associados a um recurso	HEAD
Recuperar os metadados associados a um recurso que descrevem as possíveis interações	OPTIONS

# Projetando uma API REST

## HEAD



# Projetando uma API REST

## Options

OPTIONS /movies/1234	HTTP/1.1
Host: meusite.com.br User-Agent: Mozilla/5.0 Accept: text/html Accept-Language: en-us,en;q=0.5 Accept-Encoding: gzip,deflate Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8;q=0.7,*;q=0.7 Keep-Alive: 300	

HTTP/1.1 200 OK
Date: Sun, 18 Oct 2009 08:56:53 GMT Server: Apache/2.2.14 (Win32) Last-Modified: Sat, 20 Nov 2004 07:16:26 GMT Accept-Ranges: bytes Content-Length: 44 Connection: close Allow: GET, PUT, DELETE

# Se comunicando com uma API REST

## Códigos de status HTTP

Grupo	Código	Quando
1xx - Respostas informativas	Raramente são utilizadas	Raramente são utilizadas
2xx - Envia em caso de sucesso	200 OK	Código mais utilizado. Requisição processada com sucesso
	201 Created	Indica que um novo registro foi criado. Usando em respostas a requisições POST
	202 Accepted	Indica que uma ação assíncrona iniciou com sucesso
	204 No content	Usado quando o corpo é intencionalmente vazio. Usado com requisições PUT, POST e DELETE.



# Se comunicando com uma API REST

## Códigos de status HTTP

Grupo	Código	Quando
3xx - Define respostas de redirecionamento	301 Moved Permanently	Informa que o recurso A agora é o recurso B
	304 Not modified	Resposta utilizada em cenários de cache. Informa ao cliente que a resposta não foi modificada. Portanto, o cliente pode usar a mesma versão em cache da resposta
	307 Temporary redirect	Indica que a API não irá processar a requisição. Uma nova requisição deve ser feita para URI indicada no Header

# Se comunicando com uma API REST

## Códigos de status HTTP

Grupo	Código	Quando
4xx - Informa erros no lado do cliente	400 Bad Request	Indica que o servidor não conseguiu entender a requisição, devido a sua sintaxe ou estrutura inválida
	401 Unauthorized	Informa que existe uma camada de segurança para recurso solicitado, e que as credenciais informadas requisição estão incorretas
	403 Forbidden	Informa que as credenciais foram reconhecidas ao mesmo tempo que indica que o cliente não tem permissão para acessar o recurso

# Se comunicando com uma API REST

## Códigos de status HTTP

Grupo	Código	Quando
4xx - Informa erros no lado do cliente	404 Not Found	Informa que o servidor não encontrou o recurso solicitado
	405 Method Not Allowed	Informa que o recurso específico não suporta o método HTTP utilizado
	406 Not Acceptable	Indica que o cliente requisitou dados em um formato de media não aceito
	429 Too Many Requests	Não é tão comum, mas pode ser utilizar para informar que o cliente excedeu o limite permitido de requisições

# Se comunicando com uma API REST

## Códigos de status HTTP

Grupo	Código	Quando
5xx - Enviadas quando ocorre um erro no lado do servidor	500 Internal Server Error	Erro mais genérico do grupo. Informa que o servidor encontrou um cenário inesperado de erro com o qual não soube lidar
	503 Service Unavailable	Normalmente é utilizado para informar que o servidor está fora do ar, em manutenção ou sobrecarregado

# Se comunicando com uma API REST

## Headers

- Proveem informações sobre o recurso requisitados
- Indicam algo sobre a mensagem que está sendo enviada
- Regras
  - **Content-Type** deve ser utilizado
  - **Content-Length** deve ser utilizado
  - **Last-Modified** deve ser utilizado em respostas
  - **Cache-Control, Expires e Date** devem ser usados promover o uso de cache

# Se comunicando com uma API REST

## Códigos de status HTTP

Request Header	Response Header	Effect	Exemplos
Accept	Content-Type	Tipo de media	application/json text/html multipart/form-data
Accept-Language	Content-Language	Idioma	en-US, fr;q=0.9 en-GB
Accept-Encoding	Content-Encoding	Compressão	gzip, br compress deflate identity
Accept-Charset	Content-Type charset parameter	Codificação dos caracteres	text/html; charset=utf-8

# Projetando uma API REST

## Accept & Content-Type

GET /movies/1234

HTTP/1.1

Host: meusite.com.br  
User-Agent: Mozilla/5.0  
**Accept: application/json**  
Accept-Language: en-us,en;q=0.5  
Accept-Encoding: gzip,deflate  
Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8;q=0.7,\*;q=0.7  
Keep-Alive: 300

HTTP/1.1 200 OK

Date: Sun, 18 Oct 2009 08:56:53 GMT  
Server: Apache/2.2.14 (Win32)  
Last-Modified: Sat, 20 Nov 2004 07:16:26 GMT  
Accept-Ranges: bytes  
Content-Length: 44  
Connection: close  
**Content-Type: application/json**

```
{  
  "id": 1234,  
  "title": "Inception",  
  "quotes": [  
    "Dreams feel real while we're in them."  
  ]  
}
```

**Middleware**

ex



# Middlewares

- É uma **função** que trata uma **requisição ou uma resposta** HTTP em uma aplicação Express
  - Pode manipular a requisição ou a resposta
  - Pode realizar uma ação isolada
  - Pode finaliza o fluxo da requisição ao retornar uma resposta
  - Pode passar o controle da requisição ao próximo middleware
- Para carregar um middleware chamamos: **app.use( )**

# Middlewares

- Uma **aplicativo Express** é essencialmente uma série de chamadas as funções de middleware
- Tais funções que têm acesso a:
  - Ao objeto de requisição (req),
  - Ao objeto de resposta (res)
  - À próxima função de middleware no ciclo de solicitação-resposta da aplicação
    - Comumente indicada por uma variável chamada next

```
app.use(function(req, res, next) {  
  console.log('Request from: ' + req.ip);  
  next();  
});
```

# Middlewares

## Tipos de Middleware

- Em uma aplicação Express podemos ter diversos tipos de middlewares
  - Application-level middleware
  - Router-level middleware
  - Error-handling middleware
  - Built-in middleware
  - Third-party middleware

# Middlewares

## Application-level middleware

```
const express = require('express')
const app = express()

app.use((req, res, next) => {
  console.log('Time:', Date.now())
  next()
})
```

# Middlewares

## Router-level middleware

- Funcionam da mesma maneira que application level middleware
- Estão ligado a um Router do Express

```
const express = require('express')
const app = express()
const router = express.Router()
```

```
// a middleware function with no mount path. This code is executed for every  
request to the router
```

```
router.use((req, res, next) => {  
  console.log('Time:', Date.now())  
  next()  
})
```

# Middlewares

## Error-handling middleware

- Sempre recebem quatro argumentos
  - Mesmo quando algum deles não é necessário
- Sem os argumentos, ele não será capaz de lidar com os erros

```
app.use((err, req, res, next) => {  
  console.error(err.stack)  
  res.status(500).send('Something broke!')  
})
```

# Middlewares

## Built-in middleware

- São middleware que são disponíveis no código do Express
- Exemplos:
  - `express.static`
  - `express.json` (a partir do Express 4.16.0+)
  - `express.urlencoded` (a partir do Express 4.16.0+)

```
app.use((err, req, res, next) => {  
  console.error(err.stack)  
  res.status(500).send('Something broke!')  
})
```

# Middlewares

## Built-in middleware

```
const options = {
  dotfiles: 'ignore',
  etag: false,
  extensions: ['htm', 'html'],
  index: false,
  maxAge: '1d',
  redirect: false,
  setHeaders: function (res, path, stat) {
    res.set('x-timestamp', Date.now())
  }
}

app.use(express.static('public', options))
```



# Middlewares

## Built-in middleware

- São criados por terceiros para adicionar novas funcionalidades ao Express
- É necessário instalar o módulo Node.js para ter acesso a funcionalidade

```
$ npm install cookie-parser
```

```
const express = require('express')  
const app = express()  
const cookieParser = require('cookie-parser')
```

```
// load the cookie-parsing middleware  
app.use(cookieParser())
```

# Middlewares

## Disponíveis no Express

Middleware	Descrição
router	Sistema de rotas da aplicação
morgan	Realiza o log das requisições HTTP
compression	Comprime as respostas HTTP
json	Realizar o parse de application/json
urlencode	Realiza o parse de application/x-www-form-urlencoded
multer	Realiza o parse de multipart/form-data
bodyParser	Realiza o parse do body usando os middlewares json, url encoded e multipart
timeout	Defina um período de tempo limite para o processamento da solicitação HTTP

# Middlewares

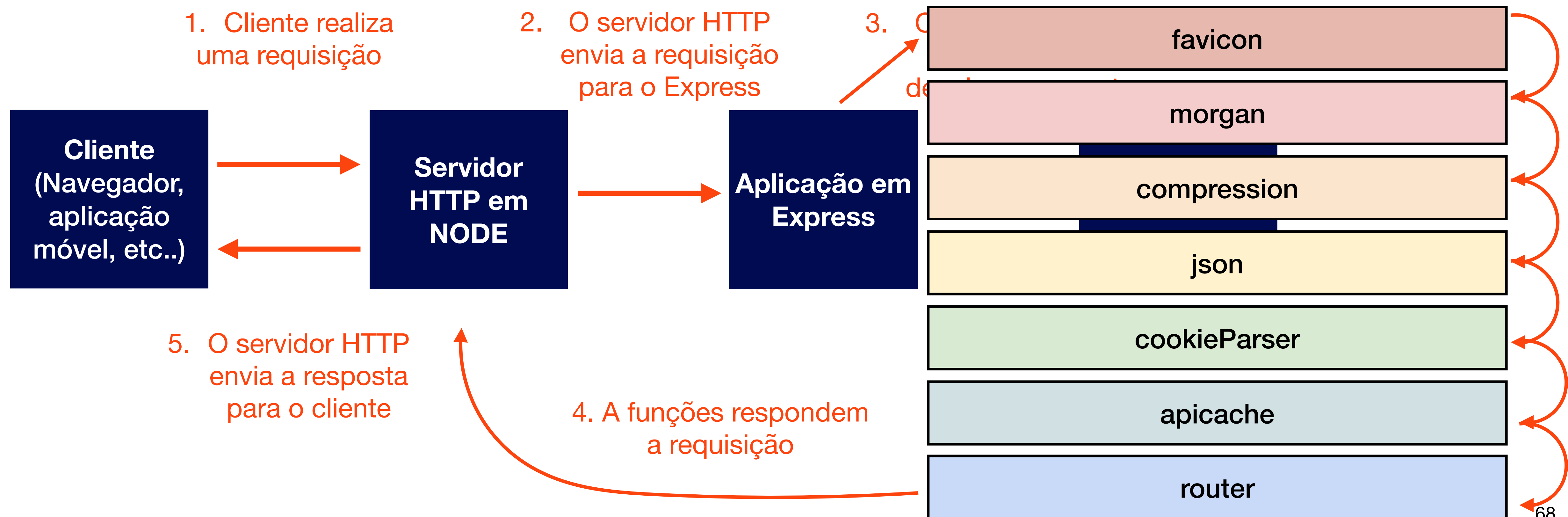
## Disponíveis no Express

Middleware	Descrição
cookieParser	Realizar o parse de cookies
session	Da suporte a sessões
cookieSession	Da suporte a cookie de sessão
responseTime	Grava o tempo de resposta do servidor
serve-static	Configura o diretório de recursos estáticos do servidor
serve-favicon	Serve o favicon do website
errorHandler	Gera o stacktrace de erros utilizando HTML

# Middlewares

## Fluxo da requisição

- Existe apenas um ponto de entrada em aplicações Node + Express



# Referências

- O que é uma API (interface de programação de aplicações)?
- REST API Design Rulebook, Mark Masse
- O que é a API REST e como ela difere de outros tipos?
- What is REST
- What is a REST API?
- What is the difference between POST and PUT in HTTP?

# Referências

- [Restful API guidelines](#)
- [Exploring REST API Architecture](#)
- [REST API vs RESTful API: Which One Leads in Web App Development?](#)
- [A anatomia de uma API RESTful](#)
- [API REST: o que é e como montar uma API sem complicação?](#)
- [Using Middleware](#)

Por hoje é só